ゲームキューブ&GBアドバンス情報がギッシリ!

12.21→1.20

平成12年9月12日第三種郵便物認可
平成13年12月21日発行（毎月1回21日発行）第6巻第12号（通巻65号）

ニンテンドードリーム

MONTHLY

Nintendo DREAM

2002 FEBRUARY

2月号 定価490yen



どうぶつの森+

1. お楽しみカレンダーブック
2. 特製オールキャラクターシール
3. 開発スタッフスペシャルインタビュー



最新ゲーム情報!!

ソニックアドベンチャー2バトル
ソニックアドバンス

バトルネットワーク ロックマンエグゼ2

ファイアーエムブレム 封印の剣

パワプロクンポケット4

かくしキャラ4人を大公開!!

大乱闘スマッシュブラザーズDX

マジカルバケーション
バイオハザード

STARWARS ROGUE LEADER:ROGUE SQUADRON II

スーパーマリオアドバンス2


GAME BOY ADVANCE
GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の登録商標です。
手にしたその場が、
ゲームの殿堂。
ナムコミュージアム
■ギャラクシアン、ギャラガ、ミズ・パックマン、
ディグダグ、ポールポジションの5作品を収録
絶賛発売中　3,800円（税別）
GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス
namco
ナムコミュージアム
鉄拳、
街に出る。


namco
格闘ゲームの王者、
ストリートデビュー。
鉄拳アドバンス
■小さくなっても「鉄拳」らしさは変わらない。
いつでもどこでもすぐファイト!
絶賛発売中 5,300円(税別)
GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス
namco
鉄拳
TEKKEN ADVANCE
鉄拳アドバンス
味わいつくそう、
パックマンの世界。
パックマンコレクション
■パックマン、パックマニア、パックアタック、
パックマン アレンジメントのシリーズ4作品が1本に。
2002.1.11 発売 3,800円(税別)
GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス
namco
PAC-MAN COLLECTION
パックマンコレクション
1～2人用/アドバンス専用通信ケーブル対応 ※通信対戦時のみ2人同時プレイが可能
通信ケーブルを使用して遊ぶ場合には、カートリッジが2個必要になります。
※ゲーム画面はハメコミ合成です。
©NAMCO LTD. phone 03.3375.7656 http://www.namco.co.jp/

月刊 KO-RYAKUBON DREAM 通巻第4号 その① 攻略本ドリーム
NintendoDREAM × Nintendoスタジアム 任天堂ゲーム攻略本
MYCOM 毎日コミュニケーションズ

みるみる勝てるスゴイ一冊が登場!!

すべての秘密がここに!

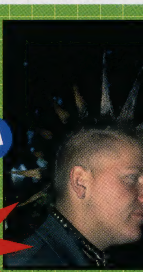
毎日コミュニケーションズは、任天堂ゲーム攻略本のシリーズとして、現在ヒット中のGC用ゲームソフト『大乱闘スマッシュブラザーズDX』の攻略本を発売した。価格は950円。キャラ別の攻略法やひとりゲームの解説など、強くなるための情報が満載とのこと。さらに隠しキャラやフィギュアのリストも完全掲載しているので、『スマブラDX』をやり尽くしたい人にはうってつけの本となっている。



NintendoDREAM × Nintendoスタジアム 任天堂ゲーム攻略本 驚異の影響力！…読者の反応より



読む前



読んだ後

「任天堂ゲーム攻略本を読むまでは、途中でゲームを放り投げたり対戦で負けまくりで苦悩していたボクも、読んでからはみるみる強くなりました！　なんだか顔の雰囲気も前より強くなった気がしますよ」（東京都／匿名希望）

今月の新刊



大乱闘スマッシュブラザーズDX 全キャラ戦書

てなわけで、隠しキャラなどすべての秘密が載っているこの本は、**定価950円（税別）**で好評発売中です。

シンガーソングライター とたけけさんと恋人?との3ショット写真入手!?



毎週土曜日の夜、駅前にふらりと現れるシンガーソングライターのとたけけさん。幅広いジャンルをフォローする作曲能力と甘いヴォーカルで人気の彼だが、恋人らしき女性とラブラブな場面が激写された。…しかし、下の写真をよく見ると、とたけけさんは複数の女性に囲まれている模様。いっしょに写っているエックスエルさん（写真左は じ）によると、実はとたけけさんがライブをしているところにファンの女のコが集まったときの写真とのことだ。というわけで、この噂はガセだったことが判明。はたして彼に意中の人はいるのか？　人気者だけに興味は尽きないのだが…。



今月の新刊

どうぶつの森＋

てなわけで、とたけけさんのミュージック全リストやアイテム完全カタログに加え、実際に使えるカレンダーやシールも付いて、2002年1月17日発売予定です。**予価1300円（税別）**



好評既刊

ニンテンドーゲームキューブ	
ルイージマンション	1000円
ウェーブレース ブルーストーム	1200円
ピクミン	1350円
NINTENDO64	
パーフェクトダーク	1219円
バンジョーとカズーイの大冒険2	933円
マリオパーティ3	933円
ポケモンスタジアム金銀	933円
どうぶつの森	933円
GBアドバンス	
スーパーマリオアドバンス	933円
F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE	933円
くるくるくるりん	933円
ナポレオン	933円
タクティクスオウガ外伝	1800円
マリオカートアドバンス	950円
黄金の太陽 開かれし封印	950円
ワリオランドアドバンス	950円
GBカラー	
マリオテニスGB	933円
ポケットモンスター クリスタルバージョン	1219円
ドンキーコング2001	933円
ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 大地の章 時空の章	1219円
モバイルゴルフ	933円

（価格はすべて税別です）

お問い合わせ先（販売業務課）：03-3262-7544
オンライン販売：http://book.mycom.co.jp

◎どうぶつの森+の特製カレンダーブック&シールで楽しく年越し&新年をお祝いしよう号!! 2001.12.21-2002.1.20

2002. FEBRUARY VOL.65 2

Nintendo DREAM ニンテンドードリーム

【発行所】
(株)毎日コミュニケーションズ
【編集部】
〒102-0074
東京都千代田区九段南1-5-13 共同ビル2号館
03(3230)3642
※ゲームの内容や質問にはお答えできません

CONTENTS ●もくじ

REGULAR ETC.

連載企画

GAME INDEX
◎ゲームインデックス

DREAM HEADLINE ドリームヘッドライン

読者が選ぶ期待の新作TOP20

ほとんど情報が出ていないにも関わらず、『ゼルダの伝説GC』がぶっちぎりでトップを獲得！ これは発売されるまで不動のポジションになりそうな気が…。また、15位以下に目を向けると『マリオアドバンス3』『巨人のドシン』『ドンキーコングレーシング』の再ラインクインやN64最後？のソフト『ボンバーマン64』、フロムのGC参入第1弾『RUNE』が初登場しているのが目新しいところ。

順位	前回	PT数	機種	タイトル	発売元・ジャンル・発売日
1	3	1984	GC	ゼルダの伝説GC(仮)	●任天堂 ●ACT ●2002年末
2	4	1550	GC	どうぶつの森+	●任天堂 ●ETC ●12月14日より発売中
3	5	1380	GC	マリオサンシャイン(仮)	●任天堂 ●ACT ●2002年夏
4	6	725	GC	コロコロカービィ2(仮)	●任天堂 ●ACT ●2002年5月
5	7	705	GC	スターフォックスアドベンチャー ダイナソープラネット	●任天堂 ●ACT ●2002年春
6	11	455	GBA	ポケットモンスター ゲームボーイアドバンス版(仮)	●任天堂 ●RPG ●2002年
7	10	435	GBA	スーパーマリオアドバンス2	●任天堂 ●ACT ●12月14日より発売中
8	9	366	GC	メトロイドプライム(仮)	●任天堂 ●SHT ●未定
9	8	345	GC	バイオハザード	●カプコン ●ADV ●2002年3月22日
10	12	342	GC	動物番長	●任天堂 ●ACT ●2002年2月22日
11	15	330	GBA	マジカルバケーション	●任天堂 ●RPG ●12月7日より発売中
12	18	302	GBA	黄金の太陽～失われし時代～（仮）	●任天堂 ●RPG ●2002年春
13	13	250	GC	ソニックアドベンチャー2バトル	●セガ ●ACT ●12月20日より発売中
14	16	210	GBA	ファイアーエムブレム 封印の剣	●任天堂 ●SLG ●冬
15	-	190	GBA	スーパーマリオアドバンス3(仮)	●任天堂 ●ACT ●未定
16	-	185	GC	巨人のドシン（仮）	●任天堂 ●ETC ●2002年3月15日
17	-	175	GC	ドンキーコングレーシング(仮)	●任天堂 ●RAC ●未定
18	14	166	GC	バイオハザード4(仮)	●カプコン ●ADV ●未定
19	NEW	130	N64	ボンバーマン64	●ハドソン ●ACT ●12月20日より発売中
20	NEW	121	GC	RUNE	●フロム・ソフトウェア ●RPG ●2002年4月

※ポイントは、読者から送られたアンケートハガキ（2002年1月号）のポイント数から算出しています。
集計期間：11月11日～12月10日。新作の期待度ランキングのため、12月21日以前までに発売済みのソフトは含まれません。
略語の意味：NGC/ゲームキューブ　GBA/ゲームボーイアドバンス

12月/1月 2001.DEC/2002.JAN 月間カレンダー

■NINTENDO GAME CUBE　■ゲームボーイアドバンス　■ゲームボーイ　■ニンテンドウパワー

12月…DECEMBER

日	六曜	内容
21(金)	大安	■ブレス オブ ファイアII～使命の子～
		■スーパーパズルボブルアドバンス
		■鉄拳アドバンス
		■MUTSU(ムツ ウォータールーパー)
		■遊戯王デュエルモンスターズ6エキスパート2
		■ピンキーモンキータウン
		■ウィザードリィ サマナー
		■スウィートクッキーパイ
		■機動天使エンジェリックレイヤー　みさきと夢の天使達
		■シルバニアファミリー3 星ふる夜のすなどけい
		■きせかえハムスター
		■シャーマンキング 超・占事略決 ふんばり編
		■シャーマンキング 超・占事略決 メラメラ編
		■わたしのキッチン
		Nintendo DREAM Nintendo Dream2月号発売
22(土)	赤口	シーラカンス発見される(1938年)
23(日)	先勝	天皇誕生日
24(月)	友引	新宿でクリスマスツリー爆発事件発生(1971年)
25(火)	先負	クリスマス
26(水)	仏滅	ジョージ・ハリスンのアルバム「My Sweet Road」が全米1位に(1970年)
27(木)	大安	■SSX TRICKY
28(金)	赤口	■グランボ
		■スロット!プロ・アドバンス～宝船&大江戸桜吹雪2～
29(土)	先勝	東海道線急行列車に食堂車ができる(1901年)
30(日)	友引	エマーソン・レイク&パーマーが解散発表(1979年)
31(月)	先負	大みそか

1月…JANUARY

日	六曜	内容
1(火)	仏滅	■THE KING OF FIGTHERS EX ～NEO BLOOD～
		■ロッピーパズルマガジン ひらめくパズル第3号
2(水)	大安	第78回東京箱根間往復駅伝開催
3(木)	赤口	坂本龍馬誕生(1836年)
4(金)	先勝	小説「ドグラマグラ」の夢野久作誕生(1889年)
5(土)	友引	アメリカ、禁酒法を廃止(1933年)
6(日)	先負	(小説の設定にて)シャーロック・ホームズ誕生(1854)
7(月)	仏滅	昭和天皇崩御(1989年)
8(火)	大安	デヴィッド・ボウイ誕生(1947年)
9(水)	赤口	マラソンの円谷幸吉自殺(1968年)
10(木)	先勝	ビクターが初の「ドーナツ盤」レコード公開(1949年)
11(金)	友引	■パックマンコレクション
12(土)	先負	桜島大噴火。対岸の大隈半島と地続きに(1914年)
13(日)	赤口	タバコのピース、10本7円で発売開始(1946年)
14(月)	先勝	成人の日
15(火)	友引	いちごの日
16(水)	先負	アメリカ、禁酒法を実施(1920年)
17(木)	仏滅	■グラディウスジェネレーション
		■スナップキッズ
18(金)	大安	都バス記念日
19(土)	赤口	フォルクスワーゲンの初代ビートル生産打ち切りに(1978年)
20(日)	先勝	「愛と誠」などの原作者、梶原一騎没(1987年)
21(月)	友引	Nintendo DREAM Nintendo Dream3月号発売

ゲーム紹介ページ スペック表の見方

次のページから始まるゲーム紹介ページには、各ゲームの情報を右の表のように掲載しています。

【ニンテンドーゲームキューブ】		← ●対応している機種
タイトル	ニンドリバケーション	← ●ゲームのタイトル名
発売元	天任堂	← ●発売メーカー
発売日	2030年5月14日	← ●発売日や発売予定日
価格	4649円	← ●税抜きの価格
ジャンル	編集コミュニケーションRPG	← ●ゲームのジャンル
プレイ人数	1～4人用	← ●プレイできる人数
メモリーカード59	ブロック数未定	

その他の情報を以下のように記載しています。

●GBA専用通信ケーブル対応
別売りのGBA専用通信ケーブルに対応しています。

●モバイルアダプタGB対応
別売りのモバイルアダプタGBに対応しています。

●1カートリッジプレイ対応
ゲームカートリッジ1つで対戦などを楽しむことができます。

●マルチカートリッジプレイ対応
複数人数で遊ぶ場合は、人数分のカートリッジが必要となります。

●メモリーカード59（ゲームキューブ用メモリーカード）
キューブでデータをセーブするにはメモリーカードが必要です。
その際の必要空きブロック数を記載しています。

PRESENT

読者プレゼント

年末年始は楽しみなイベントが盛り沢山で、プレゼントなんかをもらう機会も多いんじゃないかな？ そんなあなたに、それからプレゼントなんてもらえない！ なんて人にも、今月はバリエーションにとんだプレゼントを用意しました！ どれにしようか楽しく迷ってくださいませ。

応募方法
巻末のアンケートハガキに希望の商品番号と商品名を記入の上お送りください。

しめきり
2002年1月19日

当選発表
Nintendo DREAM 4月号(2月発売)

ニンテンドードリーム

1 1名 ニンテンドーゲームキューブ本体＋メモリーカード59



3色から好きな色を選んで書いてね。メモカもセット！

2 1名 ゲームキューブコントローラ



多人数対戦の必需品！ こちらも4色から好きな色をハガキに書いて送ってね。

3 1名 GBアドバンス本体



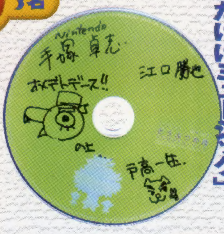
もはや定番アイテムだよね！
※色は選べません。

4 1名 ゲームキューブ専用ソフト どうぶつの森＋



今度はメモリーカードの中にできる村できまま暮らしが始まります。どんな動物と出会えるかな？

5 3名 サイン入りCD「どうぶつの森とたけけミュージック」



特集に登場していただいた方全員のサイン入り！

6 1名 GBアドバンスソフト スーパーマリオアドバンス2



往年の名作がGBアドバンスで復活！ マントマリオ懐かしいなぁ…。

カプコン

7 5名 GBアドバンスソフト ロックマンエグゼ2



新要素スタイルチェンジを導入した最新作！

8 5名 GBアドバンスソフト ブレスオブファイア2



カプコンの代表的RPGの第2作めがGBAに！

チュンソフト

9 1名 『シレンGB2』バスタオル



シレンやコッパ、お竜たちがコミカルタッチで描かれた大きなタオル。

10 3名 『シレンGB2』ワルっトド手ぬぐい



人に見せたらウケるのは間違いなし!?の手ぬぐい

11 3名 『シレンGB2ヒックリの壷2』



マニアック？な話題が満載の「シレンGB2」ファンブックなのだ。

コナミ

12 3名 GBアドバンスソフト アドベンチャーオブ東京ディズニーシー



今話題沸騰中のスポットをゲームで体験できちゃう？ソフトだぞ。

ワープスター

13 5名 アニメ「星のカービィ」テーマソングCD



アニメのオープニング曲などを収録。パソコンがあれば動画も見れちゃうぞ。

CBC

14 5名 アニメ「星のカービィ」トランプ



以前応募が殺到したトランプを再びプレゼント！ これが最後のチャンス！

ハンズオン・エンタテインメント

15 3名 『ワールドアドバンスサッカー』置き時計



GBアドバンス版の発売を記念して作られた時計。ボールの形なのだ。

信誠

16 15名 ネオケイタイケース



GBA本体と周辺機器をがっちりガード！

大乱闘スマッシュブラザーズ デラックス DX

年末年始もスマブラDXにまかせなさい！

【ニンテンドーゲームキューブ】

タイトル	大乱闘スマッシュブラザーズDX
発売元	任天堂
発売日	11月21日より発売中
価格	6800円
ジャンル	対戦アクション
プレイ人数	1～4人用
メモリーカード59	11ブロック

待ちに待った冬休みが近づいて参りました。これで心おきなく『スマブラDX』をみんなでプレイできるよね。ぜひ家族4人で楽しんでもらいたいな。

新ステージも続々登場、君は見ることができたか？

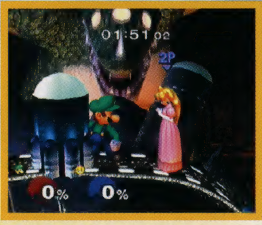
今回はまず、隠しステージの出現方法と紹介です。みんなはもう見ることができたかな。まだの人はがんばって隠れステージを出してみよう。

■とにかく多いぞ隠し要素

『スマブラDX』の隠し要素が続々と明らかになってきました。今回は隠しステージ5つと、隠しキャラ4体を紹介しちゃうぞ。隠しキャラの出現方法はドリテクの殿堂（P116）を見てね。

ブリンスタ深部

大乱闘orトーナメントorスペシャル乱闘を50回プレイすると出現



後ろには巨大なあの敵の姿が見えますよ

惑星ゼーベスにあるサムスの裏ステージだ。浮いている大きな岩の塊が足場なんだけど、これがぐりんぐりん動くので落ちないようにね。

ポケモン亜空間

大乱闘orトーナメントorスペシャル乱闘を200回プレイすると出現



ゼニガメの頭の上でバトル開始だ

様々な巨大ポケモンが登場し、ステージをゆっくり移動する。ここは、その上で戦うステージだ。一体、何体のポケモンを見ることができるかな？

フォー・サイド

大乱闘orトーナメントorスペシャル乱闘を100回プレイすると出現



音楽も秀逸。『MOTHER2』ファンは必聴だ

イーグルランドのフォー・サイドの街が登場。よく見ていると、上の方からなにやら巨大なUFOが近づいてきたりするんだよ。

いにしえの王国Ⅱ

フィギュアポンでキャサリンを出す



音楽もこれまた懐かしいのが流れますよ

マリオUSAの草原のステージをモチーフにしたステージだ。しばらくしていると、画面端からキャサリンが登場してタマゴをはくのだ

ビッグブルー

大乱闘orトーナメントorスペシャル乱闘を150回プレイすると出現



迫力のレース中にバトルしていてごめんなさいよ

なんとF-ZEROグランプリ開催中のビッグブルーから、マシンの上にのって戦うステージが登場。足場が常に変わるので大変だぞ。

■マスターハンドは倒したか？

レギュラー戦のシンプルの最後に待ち受けているマスターハンド。難易度によってHPが異なるぞ。マスターハンドにダメージを与えてHPが0になればプレイヤーの勝利だ。でも、なんかこれだけで終わりそうもない気が…。



シールドをうまく使って防御だ



上からの攻撃にもシールドで、横にはじきとばされないように



しゃがんで避けるのも手だ。反撃のチャンスを待とう

■エンディングは見たか？

レギュラー戦のシンプルやアドベンチャーモードをクリアするとエンディングになるよね。ここではN64版同様、スタッフクレジットをAボタンでショットすることができるんだ。何回ショットしたかが、最後でわかるようになるぞ。また、Bでゆっくり見られるので、チェックしてみてね。



スタートだと早送りになるぞ

イベント戦はどこまで進んだか?

様々なシチュエーションで戦うイベント戦。みんなはどこまで進んだ? 今回はLv.30までのイベント戦を紹介していくよ。

Lv.11 氷山大脱走



無限に出現するアイスクライマー。制限時間内に生き残ることができるかな?

Lv.12 コンマ1秒の戦い



なんと制限時間はたった7秒。その間にキャプテン・ファルコンを倒せばクリアになるのだ

Lv.13 ヨッシーのたまご



1つだけ残ったヨッシーのたまごを割られないように、他の敵を全て倒すことができるかな

Lv.14 フィギュア上での戦い1



フィギュアの上での戦いです。今回のフィギュアはマリオからクリボーが登場なのです

Lv.15 かわいくてごめんあそばせ



ピーチ、ゼルダ、そしてサムスと女性陣(え?! サムスって?!)がお相手してくれるステージです

Lv.16 カービィのエアライド



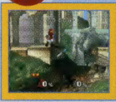
時間内にきいろいカービィを一掃するのが目的。勝利のアイテムはワープスターだ

Lv.17 バウンティ・ハンター



ファルコンより先にクッパを倒せればOK。プレイヤーはサムスを使って挑むのだ

Lv.18 リンクの冒険



『時のオカリナ』ファン必見のイベント。リンクVSダークリンクの果てしなき戦いだ

Lv.19 ピーチまたさらわれる



クッパがピーチを狙っているぞ。ピーチが吹っ飛ばされないようにマリオでクッパを倒すのだ

Lv.20 オールスター戦2



オールスター第2戦は時間制限内にサムス、リンク、ゼルダ、ファルコンを倒していくのだ

Lv.21 ひとの恋路をジャマするやつは



アイスクライマーのナナだけを倒す。つかんで投げれば意外に早くクリアできるのだ

Lv.22 スーパーマリオ128



出ました。うんと小さいマリオ128人を全てふっとばしてください。ドンキーがおすすめかな

Lv.23 スリッピーの新兵器



スパイクロークをまとったフォックスたち。見えない相手をやっつけるイベント戦なのだ

Lv.24 出撃! ヨッシー中隊



制限時間2分以内に次々と現れるヨッシーたちをふっとばせ!! 最後には巨大ヨッシーも登場

Lv.25 ガルガンチュア



ジャイアントクッパVSジャイアントドンキーの対決。うんと小さい誰かもいるんですけど…

Lv.26 フィギュア上での戦い2



フィギュア上での戦い第2戦はエンテイの上での戦いです。かっこいい顔も見ておいてね

Lv.27 冷たき鎧をまとい



鋼鉄の鎧をまとったサムス3体とのバトル。ストックもいるので、かなりしんどいバトルだぞ

Lv.28 ピンクだま祭り



いろんな能力をコピーしたカービィとの対決だ。とにかく次から次へとふっとばすのだ

Lv.29 トライフォース集結



リンク、ゼルダ、ガノンとトライフォースを持つ者たちが集結。ガノンを倒すことができるか

Lv.30 オールスター戦3



オールスター第3戦は、カービィ、ピカチュウ、ネス、アイスクライマーとのバトルだぞ

フィギュア名鑑はどれだけそろったか?

そしてお楽しみのフィギュアポン。君はいくつあつまった? 今回もそのホンの一部を50音順に紹介します。チェックしてみてね。

- Dr.スチュワート
- アーウィン
- アイスクライマー
- アカのこうら
- アニー
- アンドルフ
- アンドルフ(旧)
- イーブイ
- ウィスピーウッズ
- オーキド博士
- カート
- カービイ
- カービィコピーセット1
- カービィコピーセット2
- カスミ
- カビゴン
- カプセル
- カメックス
- カモ
- キノピオ
- 木町剣介
- キャプテン・ファルコン
- キューちゃん
- キレイハナ
- グーイ
- クッパ
- クリボー
- グルグル
- グルッピー
- クロバット
- コイン
- コイン(マリオ)
- サムス
- シーク
- ジェフ
- ジュゲム
- ジョディ・サマナー
- スーパーキノコ
- スーパースコープ
- スターマン
- スターロッド
- スタンリー
- スパイクローク
- スリッピー
- ゼルダ
- ゼロワン号
- センサー爆弾
- 橘あゆみ
- たぬきち
- タマゴン
- タル
- チコリータ
- ディクシーコング
- デイジー
- デデデ大王
- トゲピー
- トサキント
- とたけけ
- ドッスン
- トッピー
- ドンキーコング
- ナスビ仮面
- 謎のザコ敵軍団♂
- ネス
- ノコノコ
- ハガネール
- バケツ
- 箱
- パタパタ
- ハッサム
- 速水涼太
- パラソル
- はりせん
- バルーンファイトの主人公
- ハンマー
- ピーチ
- ピーチ城
- ピカチュウ
- ピット
- ピッピ
- ファイアカービィ
- ファイアフラワー
- ファイターカービィ
- プー
- フォックス
- フシギダネ
- プラム
- フリーザー(マリオ)
- ベイオネット
- ペッピー
- ヘラクロス
- ホームランバット
- ポーラ
- ボールカービィ
- ボム兵
- ポリゴン2
- ホワイトベア
- マキシマムトマト
- マグナムキラー
- マッハライダー
- マリオ
- マリル
- マルス
- ミドリのこうら
- メタナイト
- メタルマリオ
- メトロイド
- モトクロッサー
- モンスターボール
- 野菜
- 夢の泉
- ヨッシー
- ラッキー
- ランドマスター
- リーデッド
- リザードン
- リック
- リップステッキ
- リドリー
- リンク
- ルイージ
- ルイージ(ルイージマンション)
- レイ MkII
- レイガン
- ワープスター
- ワドルディ

もちろんフィギュア名鑑はまだまだたくさんあるのだ。次ページからは隠れキャラ情報だっ!!



ルイージ

●お待たせ。出るの? 出ないの? とみんなをやきもきさせていたルイージが、やっぱり登場。今回もナイスなキャラですよ。

もちろん出ます緑のアイツ。兄さんだけには負けないぜ!!



ご存じ、マリオの弟、緑のルイージ。キューブは早くも2作目の出演に。

■マリオとの違いは…

基本的なワザの種類はマリオに似ているけど、実は使い込むと似て非なるタイプ。ジャンプが高くて滑りやすいのはお約束だよね。さらにダッシュ+Aのダッシュ攻撃では、腕をぐるぐると振り回してあいてをたたいていく、思わず笑っちゃうワザなんだ。ここに「ひどいや兄さん!!」なんてセリフがはいったら、めっちゃ最高なんだけど。

必殺ワザ

基本的にはマリオと似ているキャラなんだけど、なんていうかクセのあるキャラなんだ。例えば、マリオよりジャンプ力があるけど、滑りやすいとか。使い込むと楽しいキャラだぞ。

B ファイアボール

発射すると、地面を跳ねずに真横に飛ぶんだ。攻撃力はマリオのファイアボールと同じなんだ。



今回はマリオとの2ショット写真で決めてみました。ダブルファイヤーって感じ

B+横 ルイージロケット

Bボタンを押し続けると力をため、離すと真横に飛んでいくぞ。この飛びざまがすごくおかしいんだ。



ジャンプしても使えるし。Bボタンを長く押した分だけ飛距離がのびるぞ

B+上 スーパージャンプパンチ

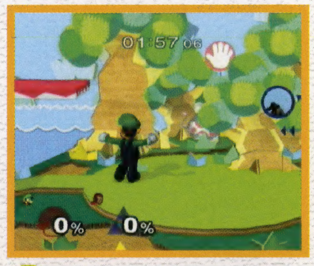
ワザを出した瞬間が一番強い、炎をまとったパンチだ。なるべく出す瞬間に敵に当てるようにしよう。



そうでないと、威力が極端に弱くなってしまうんだって

B+下 ルイージサイクロン

腕を広げた状態で回転して攻撃するぞ。マリオトルネードと違い単発での攻撃になるんだ。



密集状態には有効なワザだ。単発なので、すぐに続けて他のワザを出せるぞ

アピール

ルイージのアピールも傑作です。ちょっといじけた感じで地面を蹴るんだけど、哀愁をおびていていいのだ。



落ち際のキャラに使うと、精神的にもダメージを負わせる(?!)かも

ルイージ・ワザ一覧

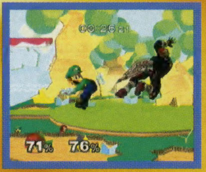
弱攻撃1	左パンチ
弱攻撃2	右パンチ
弱攻撃3	どんけつ
連打攻撃	—
ダッシュ攻撃	ぽこぽこパンチ
強攻撃横	ミドルキック
強攻撃上	ねこパンチ
強攻撃下	かかとげり
スマッシュ横攻撃	地獄突き
スマッシュ上攻撃	スマッシュヘッドバット
スマッシュ下攻撃	ダブルキック
空中ニュートラル攻撃	ルイージキック
空中攻撃前	脳天チョップ
空中攻撃後	後方ドロップキック
空中攻撃上	エアスラッシュ
空中攻撃下	ドリルキック
つかみ	つかみ
つかみ攻撃	つかみヘッドバット
前投げ	ヒコーキ投げ
後ろ投げ	ジャイアントスイング
上投げ	スルーアップ
下投げ	スルーダウン
通常必殺ワザ	ファイアボール
横必殺ワザ	ルイージロケット
上必殺ワザ	スーパージャンプパンチ
下必殺ワザ	ルイージサイクロン

ルイージらしく戦ってみよう!!

ルイージの戦い方の基本はマリオ同様、多彩なワザでの攻撃だ。遠距離からはファイアボール、接近したらスーパージャンプパンチ。ルイージロケットで接近するのも相手を驚かすには十分なワザだ。



近づいたら投げにいこう



攻撃のさまもイカスよね

おすすめコンボ

接近してA連打からのB、ファイアボールでで相手を燃やそう。のけぞった瞬間にスーパージャンプパンチを出すのだ。

■スマッシュ横攻撃は地獄つきというのも、ルイージっぽいよね



スーパージャンプパンチは出る瞬間に当てなければ意味がないので、タイミングをよく見よう



ピチュー

●かわいいピチューも参戦決定。兄貴分のピカチュウと一緒に相手を電撃の恐怖におとしいれるのはどーでしょうか？

2体目のポケモンは大人気者、ピチューが登場しちゃいますよ

必殺ワザ ピカチュウと似たタイプのピチュー。でも通常の攻撃の威力が低めなので、使いこなすのはやや難しい。上級者向けのキャラクターと言えるかもしれないね。

B でんげき

地形に沿って「でんげき」が進んで相手を攻撃するぞ。斜めのカベなどにも沿って攻撃できるんだ。



地面をはうようにでんげきがでるぞ。飛び道具として使おう

B+横 ロケットずつき

Bボタンを押し続けると力をため、離すと横に飛んでいくワザだ。ためる時間が長いほど飛距離がでるぞ。



おすまし顔で飛んでいくのがかわいいんだ。敵に当たるとずつきになるぞ

B+上 こうそくいどう

上方向にテレポートするぞ。テレポートする寸前にコントロールスティックで方向を変えることができる。



ピカチュウに比べて移動距離が長くなっているんだ。落ちないように注意

B+下 かみなり

上方向から垂直にかみなりを落とす。ただ、自分も少しダメージをくらってしまうので注意してね。



まだ電気をためるのが苦手なピチューだけに、勘弁してね

かわいくアピール

アピールもこれまたキュート。ピチューの声を聴いているだけで癒される感じになるかも?!



横になって足をじたばたする様が、メッチャかわいいのです



COLOR

ピカチュウに次ぐ人気者と言えば、このピチュー。かわいい仕草でスマブラファンもダウンかも

■ピカチュウとの違いは…

ピカチュウの進化前の姿のピチュー。身のこなしが軽いため、ステージを軽快に動き回ることができるんだ。「でんこうせっか」ならぬ「こうそういどう」で相手をかくらんするとおもしろいぞ。ただ体重が軽いため、ふっとばされやすいので、密集での接近戦はさけた方がいいかもね。「かみなり」では自分も少しダメージをくらうので注意。

ピチュー・ワザ一覧

弱攻撃1	ずつき
弱攻撃2	—
弱攻撃3	—
連打攻撃	—
ダッシュ攻撃	ジャンプずつき
強攻撃横	りょうあしげり
強攻撃上	しっぽアタック
強攻撃下	あしばらい
スマッシュ横攻撃	ショートでんげき
スマッシュ上攻撃	ヘッドバット
スマッシュ下攻撃	こうそくかいてん
空中ニュートラル攻撃	ピチュースピン
空中攻撃前	でんげきドリル
空中攻撃後	グライダー
空中攻撃上	しっぽはたき
空中攻撃下	でんげきスクリュー
つかみ	つかみ
つかみ攻撃	つかみでんきショック
前投げ	でんきなげ
後ろ投げ	じごくぐるま
上投げ	でんきトス
下投げ	でんきプレス
通常必殺ワザ	でんげき
横必殺ワザ	ロケットずつき
上必殺ワザ	こうそくいどう
下必殺ワザ	かみなり

超上級者におすすめのキャラ

とにかく身軽なピチューだけど、攻撃の威力が低く、ふっとばされやすいため、初心者にはおすすめできないキャラだ。ピカチュウをよく使いこなしている自信があるなら、ぜひピチューで挑戦してみよう。



とっても身軽なピチュー



接近戦は苦手かもしれないね

おすすめコンボ

Aのずつきから、すぐに投げに持っていく攻撃パターンです。ロケットずつきで接近してAの後に、すぐ投げてみました。

■攻撃の威力が低いので、相手のダメージを削るのが大変なのだ



つかまりそうになったら、身軽な体を利用して、素早く逃げるのだ

マルス

●アリティア王国の王子マルスが『スマブラDX』に参戦。剣を主体とした攻撃で、新たな風を吹き込むぞ。

ついに参戦! 炎の紋章を掲げて、マルスさっそうと登場!!



ついにファイアーエムブレムからの参戦となったマルス。ファン必見だ

color

必殺ワザ

剣をふるスピードの速さが魅力のマルス。横必殺ワザのマーベラスコンビネーションはワザを出した直後にタイミングよくボタンを押すことで連続攻撃につながっていくのだ。

B　シールドブレイカー

Bボタンを押し続けると力をため、離すと剣を振り下ろし攻撃。押した分だけ攻撃力があがるのだ。



ためてためて、一気に攻撃すると、すんごく気持ちがいいのです

B+横　マーベラスコンビネーション

ワザ発動後にタイミングよくボタンを押せば4段階の連続攻撃につながっていく必殺ワザなのだ。



3段目以降はスティックを上下にすることで攻撃方向を変えられるぞ

B+上　ドルフィンスラッシュ

剣を振り上げながら高速でジャンプをして攻撃するワザだ。着地後に隙が出来るので注意しよう。



ワザが発動するまでの時間が短いので、コンボにとりいれてみよう

B+下　カウンター

剣を構えて、そこから攻撃されると自動的に反撃して相手にダメージを与えるワザだ。



飛び道具は後方にはじくが、アイテムを投げられると解除させられるぞ

アピール

アピールはさっそうと剣を構えます。また対戦勝利後には、セリフがあるので、聞き逃さないように。



マルスファンも緑川ファンも納得のアピール&セリフがあるのだ

ついにFEより参戦!!

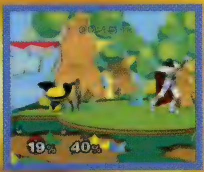
リンクに続いて剣で攻撃するタイプのキャラが登場。しかもマルス。記念すべき『ファイアーエムブレム』第1作の主人公である彼は剣を振るうスピードが速く、先端部分で当てると攻撃力が高いという特性を持っているんだ。さらに声を当てるのが緑川光さんというところも、ファンの心をくすぐるのでは? 今作の注目のキャラだぞ。

マルス・ワザ一覧

弱攻撃1	スラッシュ
弱攻撃2	コンビネーションスラッシュ
弱攻撃3	ー
連打攻撃	ー
ダッシュ攻撃	レイドチョップ
強攻撃横	ハードエッジ
強攻撃上	アンチエアスラッシュ
強攻撃下	ロースラスト
スマッシュ横攻撃	ドラゴンキラー
スマッシュ上攻撃	ジャスティスソード
スマッシュ下攻撃	ワールウィンド
空中ニュートラル攻撃	ダブルスラッシュ
空中攻撃前	フラッグカット
空中攻撃後	アッパースイング
空中攻撃上	ルナスラッシュ
空中攻撃下	ハーフムーン
つかみ	つかみ
つかみ攻撃	つかみニーバット
前投げ	ロールオーバー
後ろ投げ	レッグフッカー
上投げ	キャスティング
下投げ	グラブドロップ
通常必殺ワザ	シールドブレイカー
横必殺ワザ	マーベラスコンビネーション
上必殺ワザ	ドルフィンスラッシュ
下必殺ワザ	カウンター

カウンターの使いどころが勝負

カウンターによる自動反撃から連続攻撃につなげられればベストだが、タイミングをはずすとダメージを受けてしまうので注意だ。また、相手のつかみ攻撃には反撃できないので、これも注意しておこう。



マルスは剣が主体の攻撃だ



一気に接近して連続攻撃だ

おすすめコンボ

やはり素早い剣を利用してA連打からB横の連続攻撃につなげていくのがグー。B上も即発動するので、コンボに加えるのもおすすめだ。

■剣で斬って斬って斬りつける戦法で勝負しよう



B横の連続攻撃はタイミング勝負。スティックを操作し上下に斬りつけられるとグーだ



ガノンドロフ

●リンク、ゼルダに続いて「ゼルダ」シリーズから3人目のキャラが登場。ファン待望のガノンドロフですよ。

3つめのトライフォースを握る男、ガノンドロフ闇より登場!!

必殺ワザ

とにかく高い攻撃力がとっても魅力。また必殺ワザは見た目もドハデで威力も高く、使いこなすと、かなり対戦相手にはイヤ〜なキャラになりそうだぞ。

B 魔人拳

横方向に強力なパンチを放つぞ。ファルコンパンチに似ているけど、攻撃力はこちらのが上だ。



ファルコンパンチより隙が多いのが、弱点といえば弱点かな

B+横 地竜拳

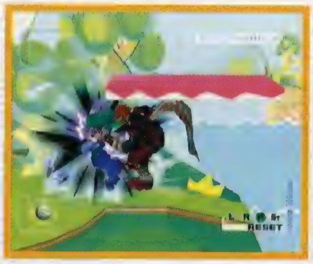
前方にダッシュしながら紫の炎をまとったアッパーを繰り出すぞ。空中で使用するとメテオスマッシュに。



とにかくすごいダッシュで接近し、上に殴りつけるって感じです

B+上 雷神掌

相手をつかみジャンプしながら雷撃を与えて、相手を横方向にふっとばす強力なワザなのだ。



ジャンプしながら空中の相手にワザをかえることもできるんだ

B+下 裂鬼脚

紫の炎を脚にまといながら、横方向に突進して蹴りをかますワザだ。空中では斜め下に蹴りをだすぞ。



とにかく強くて悪そうなワザ。動きの鈍さをこの突進でカバーしよう

アピール

アピールはぐるっとまわって、パワー充填って感じのアピールポーズです。つよそーって感じだよね。



一瞬ワザを出すのかと思ってしまうアピール。対戦相手は注意しよう



COLOR

3つ目のトライフォースを握る男。強力な攻撃を持っているぞ

■ファルコンに近いキャラか?

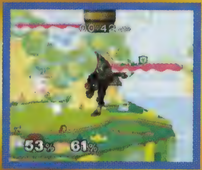
ついに出ました、ゲルド族の男ガノンドロフ。動作はあまり機敏ではないものの、体が重く、ふっとばされにくい特徴を持っているんだ。そして、何よりも高い攻撃力がとっても魅力。対戦においては、通常ワザだけでも、相手を倒すのに十分なくらいだ。動きの遅さをカバーして使えば、最強キャラになれるといってもも過言ではないかも。

ガノンドロフ・ワザ一覧

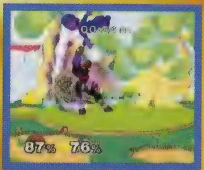
弱攻撃1	雷打(らいだ)
弱攻撃2	−
弱攻撃3	−
連打攻撃	−
ダッシュ攻撃	剛肩(ごうけん)
強攻撃横	甲冑割(かっちゅうわり)
強攻撃上	爆裂蹴(ばくれつしゅう)
強攻撃下	掃脚(そうきゃく)
スマッシュ横攻撃	紫炎肘(しえんちゅう)
スマッシュ上攻撃	二連脚(にれんきゃく)
スマッシュ下攻撃	連撃蹴(れんけいしゅう)
空中ニュートラル攻撃	旋風陣(せんぷうじん)
空中攻撃前	頭蓋割(ずがいわり)
空中攻撃後	裏拳(うらけん)
空中攻撃上	後転脚(こうてんきゃく)
空中攻撃下	落雷蹴(らくらいしゅう)
つかみ	つかみ
つかみ攻撃	つかみ膝蹴(ひざげり)
前投げ	剛突(ごうとつ)
後ろ投げ	衝脚(しょうきゃく)
上投げ	顎砕(がくさい)
下投げ	地割投(じわりなげ)
通常必殺ワザ	魔人拳(まじんけん)
横必殺ワザ	地竜拳(ちりゅうけん)
上必殺ワザ	雷神掌(らいじんしょう)
下必殺ワザ	裂鬼脚(れっききゃく)

強力なワザで攻撃しよう

動きが遅いが、必殺ワザにダッシュして移動するものが含まれているので、移動がてら、このワザで攻撃していくのがおすすめだ。特にB下は空中でも使えるので、移動&攻撃にはもってこいのワザなのだ。



強い攻撃力で勝負なのだ



紫の炎が悪そーだよね

おすすめコンボ

Aで殴って下投げ。起きあがりざまに魔人拳をくらわせて、最後は地竜拳で決め。結構イカスコンボになっているでしょ。

■とにかくダッシュで接近していきまっせ



地竜拳は見ているだけでも痛そうなワザ。コンボのとどめはこれでいきたいですな

NINTENDO DREAM



ソニックアドベンチャー2 バトル

【ニンテンドーゲームキューブ】

タイトル	ソニックアドベンチャー2 バトル	ジャンル	3Dハイスピードアクション
発売元	セガ	プレイ人数	1～2人用
発売日	12月20日より発売中	メモリーカード59	11ブロック必要
価格	6800円	備考	GC-GBAケーブル対応

ドリームキャスト用ソフトとして発売された『ソニックアドベンチャー2』が、2人対戦をより強化したり、新要素を盛り込んでパワーアップ! ソニックがゲームキューブに堂々参上だ!!

「DARKとHERO」2つの視点で展開するストーリー!!

1人用のストーリーモードは、「HERO SIDE」と「DARK SIDE」に分かれている。「HERO」はソニックたちの視点から見たストーリーで、「DARK」はドクターエッグマンたちのストーリーだ。このモードは、数多くのステージで構成されており、各ステージごとに5つのミッションが楽しめるようになっているんだ。かなりのボリュームがあるぞ!



ストーリーモードは2つに分かれている。どちらからでも遊べるぞ



ステージをクリアすると結果が表示されて、次のステージに進めるのだ



一度クリアしたステージは、ステージセレクトで他のミッションも遊べる

プレイヤーキャラクター PLAYER CHARACTER

HERO SIDE

ソニックをはじめ、正義の味方のヒーローたち。彼らの活躍を楽しむことができるのだ。



ソニックたちの大活躍ストーリーが楽しめるのだ







DARK SIDE

エッグマン率いるダークサイド。打倒ソニック、世界征服へ向けて活動する彼らのストーリーだ。



ソニックにライバル出現! ダークサイドのシャドウ







HERO SIDE STORY

STAGE1：CITY ESCAPE シティエスケープ

なぜか軍に捕らえられているソニックは、ヘリコプターから空中脱出! シティエスケープへと降り立った。軍の追跡を振り切って、ゴールまでたどり着け! ゴールではボス戦が待ち受けているぞ。





ソニック得意のハイスピードでゲームスタートだ



スピードを付けてジャンプ台で華麗にアクション!



ソニックの基本的な操作方法を学ぼう



グラインドアクションで、こんな所も進めるぞ



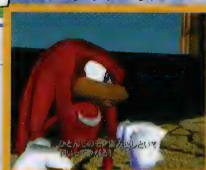
ステージ最後では、軍のトラックが迫ってくる



ボスの弱点はコックピット。狙って攻撃だ

STAGE2：WILD CANYON ワイルドキャニオン

ナックルズが守っているマスターエメラルドをルージュが盗みにきた。エッグマンまで登場したので、しかたなくエメラルドを破壊したナックルズ。もとに戻すために、散らばってしまった破片を集めよう。





ヒントを頼りに、3つの欠片を集めよう



ナックルズはスイーっと滑空ができるぞ



エメラルドに近づくと、センサーが反応する



全部の欠片を探し出したらステージクリアだ



ステージ後にはテイルスが登場



エッグマンとのボス戦が待っているのだ

STAGE3：PRISON LANE プリズンレーン

無実の罪で捕らわれていたソニックを助けて、牢獄から脱出するために、テイルズが愛機で大活躍。Bボタンを押し続けて敵をロックオンすると、連続ヒットで高得点! どんどん敵を倒していこう。





ロックオンして敵をまとめてやっつけよう



まわりにいる敵を全部倒して扉を開こう



画面下のゲージが無くなるとゲームオーバーだ



巨大なエレベーターにのって先に進むのだ



意外なところに敵が潜んでいることもあるぞ



ゴールにたどり着けばステージクリアなのだ

DARK SIDE STORY

STAGE1 : IRON GATE アイアンゲート

軍施設の最深部に眠ると言われる最高機密兵器「シャドウ」を求めて鋼鉄のトビラを突破していくエッグマン。しまりかけるシャッターの合間を急いで侵入すると高得点をゲットできるぞ。





操作方法は基本的にテイルスと同じなのだ



閉じてしまったシャッターは攻撃して開けよう



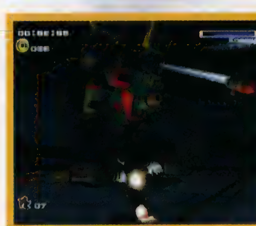
最後の扉は、部屋にあるミサイルで破壊しよう



最深部にたどり着いたエッグマンが見たものは…



究極生命体、シャドウ登場。ソニックそっくりだ



デモの後には、シャドウを使ってボス戦だ

STAGE2 : DRY LAGOON ドライラグーン

マスターエメラルドを盗み出そうとしたルージュだが、エメラルドの守護者であるナックルズに阻まれ、エメラルドは粉々に…。エメラルドの破片を集めるために、「ドライラグーン」へやってきた。





ナックルズと同じように破片を探すんだ



カメのこうらに乗ると、別のオアシスに行ける



センサーの反応を頼りに破片を見つけだそう



油断して敵に攻撃されないように注意しよう



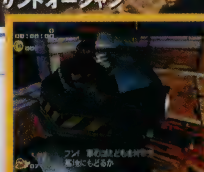
ルージュとナックルズは壁を上れるんだ



滑空を利用しながら、ステージを飛び回れ!!

STAGE3 : SAND OCEAN サンドオーシャン

砂漠に隠された秘密基地へ帰還するため、砂地を守る軍の支部を突破して進んでいくエッグマンステージ。流砂に飲み込まれないように、大きな柱をなぎ倒し、足場を作りながら進んでいこう。





足場から落ちないように上手くジャンプで進もう



巨大な柱のダイナマイトを破壊して足場を作る



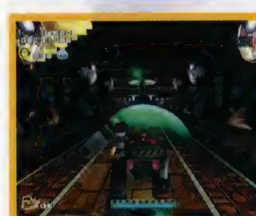
足場のブロックが動いている場所もあるぞ



所々にこんな仕掛けも設置されているぞ



ここを通れば、倒れてもここからスタート可能だ



もうすぐゴール。敵の攻撃に気を付けて進め!

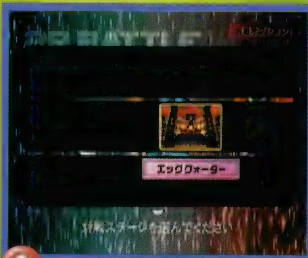
2人で対戦!チャオの育成!楽しさいっぱい!!

2Pバトル

2P対戦でプレイできるキャラクターは、HEROとDARKの6キャラクターに加え、エミー、メタルソニック、カオスゼロなど、歴代ソニックシリーズで人気の6キャラクターが追加された。いろんな対戦が楽しめるぞ。



総勢12人のキャラクターで対戦を楽しめるのだ



いろんなステージがあるぞ



どちらが先に宝を探し出せるか競争だ!! 他にもレースやシューティングなどが!



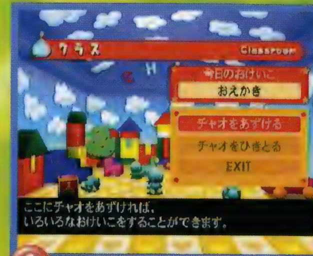
ダークウォーカー対チャオウォーカーのバトル!

チャオガーデン

ストーリーの各ステージに隠されているチャオキーをゲットすると、チャオガーデンに行けるようになり、チャオを育てることができるんだ。GBアドバンスにお出かけして育てたり、レースなども楽しめるぞ。



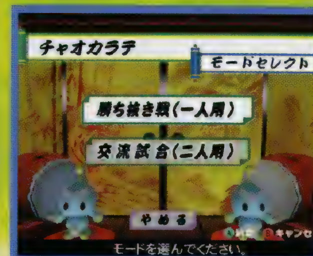
チャオガーデンでかわいいチャオを育てよう



チャオを幼稚園に預けてお勉強させよう



チャオレースで優勝すればすてきな賞品がもらえるんだ。何がもらえるかな



友達同士で育てたチャオの力くらべもできるぞ。チャオカラテでいざ勝負!

ソニック アドバンス
SONIC ADVANCE

元祖ハイスピードの2Dなソニック

『ソニックアドベンチャー2 バトル』と同時発売の本作は、元祖2Dのハイスピードアクション。ドクターエッグマンの野望をうち砕くために、ソニック達が立ち上がる!! エミー、ナックルズ、テイルスも登場だ。



このスピード感はソニックならではだね

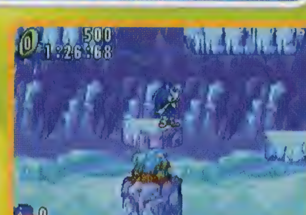
【GBアドバンス】

タイトル	ソニック アドバンス	プレイ人数	1～4人用
発売元	セガ	備考	GBA専用通信ケーブル対応
発売日	12月20日より発売中		マルチカートリッジプレイ対応
価格	5800円		1カートリッジプレイ対応
ジャンル	ハイスピードアクション		

ZONE 4 アイスマウンテン



凍てつくような氷のステージだ



水の中を進む場面もあるぞ

ZONE 5 エンジェルアイランド



もちろんおなじみのループも健在

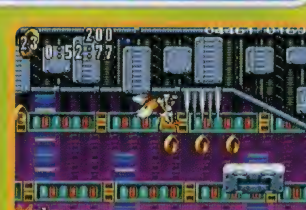


雲の足場ではねるナックルズ

ZONE 6 エッグロケット



ハンマーで攻撃するエミーちゃん



テイルスが逆さまに立ってるぞ!?

VIRTUA STRIKER 3 ver.2002

「ロード・トゥ・インターナショナルカップ」モードの充実のために、ちょっとだけ発売日が延期された。それだけ期待もできるよね。

【ニンテンドーゲームキューブ】	
タイトル	バーチャストライカー3 ver.2002
発売元	セガ
発売日	2002年2月14日
価格	6800円
ジャンル	サッカー
プレイ人数	1～2人用
メモリーカード59	ブロック数未定



ゲームキューブ版オリジナルのゲームモードを紹介!

現在ゲームセンターで稼働中の『バーチャストライカー3』を、よりパワーアップさせた本作には、ゲームキューブ版だけのオリジナルモードが搭載されている。今回はそのオリジナルモードの情報が届いたので、早速紹介していこう。これらのモードがあれば、1人でじっくりと腰を据えて楽しむことができそうだぞ。

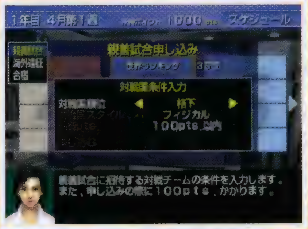

日本代表チームは実名で登場するぞ


細かいフォーメーション設定が可能

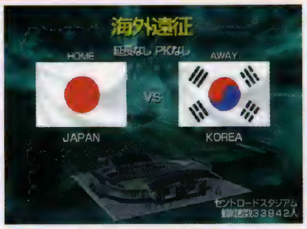

サッカーの魅力が存分に楽しめる

★ロード・トゥ・インターナショナルカップ★ ROAD TO INTERNATIONAL CUP

シリーズ初となる、アクション+育成シミュレーションのモード。プレイヤー自身が代表チームの監督となり、試合やトレーニングを重ねてチームを成長させ、熾烈で過酷な数々の試合を4年間に勝ち抜いて世界大会での優勝をめざす1人用のモードだ。集中的な訓練でチームの能力UPをめざす「合宿」や「親善試合」「海外遠征」などのスケジュールを上手くコントロールし、効果的にチームを強化していくのだ。


親善試合などを行うとポイントを消費する。制限内で有効なスケジュールを

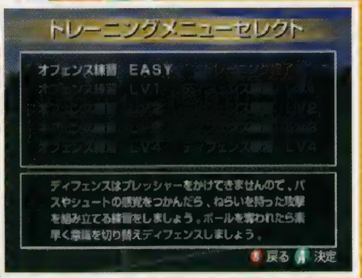

このように普段の練習のトレーニングメニューを設定することもできる



海外遠征などを行い、チームの能力UPをする。目指すは世界大会優勝だ!

★トレーニング★ TRAINING

オフェンスやディフェンスの基本的なことから、実践での試合の組み立て方の参考になるようなものまで、試合形式でプレイできる。初めてこのシリーズのゲームをプレイする人でも、このモードから遊び始めればすぐに上級者と試合を楽しむことができるようになるぞ。



まずはこのようなトレーニングをつんでから、実際に試合をするといいぞ


トレーニングのワンシーン。終了すると結果とアドバイスが表示される

★エディット★ EDIT

既存の選手をエディットしたり、オリジナルの選手を作ることができる。ここで作った選手は、ロード・トゥ・インターナショナルカップで育てることができるので、自分をモデルに選手を作ってチームに加えるとより楽しめるはず。自分の家族とか仲のいい友達をモデルにした選手たちでチームを作り上げるのも面白いぞ。いろいろ試してみよう。

能力値は数値ではなく、3つのキーワードで能力を決定するのだ



顔、体格、利き足、スパイク、能力値をエディットすることができる



RUNE ルーン

【ニンテンドーゲームキューブ】	
タイトル	RUNE
発売元	フロム・ソフトウェア
発売日	4月予定
価格	6800円
ジャンル	カードアクションRPG
プレイ人数	1〜2人用
メモリーカード59	ブロック数未定

発売が今冬から来春4月頃に延期になってしまいました。よりいいものを作ろうとスタッフの皆さんががんばっているので、ここはじっくり待つとしましょう。

今月は個性あふれるクリーチャーたちの能力と行動タイプを紹介していくぞ!!

サンドゴーレム


サンドゴーレムのカード

まずはサンドゴーレムのカードの効果を紹介しよう。召喚すると、敵クリーチャーはサンドゴーレムに集まっていくので、その間に他のカードで敵を攻撃できるんだ。



ストーンヘッド


ストーンヘッドのカード

ストーンヘッドは召喚すると、上空に舞い上がり、敵がそのエリアに近づくと急降下して攻撃するトラップ系のカードだ。敵をうまくおびきよせて、これで倒すと快感かもね。



バーサーカー

敵、味方関係なく攻撃するバーサーカー。召喚した際は、近くに寄らないようにするといいかも。




バーサーカーのカード

キャットマジシャン&リビングスタチュー

キャットマジシャンは単体では弱いが、3体召喚することで、強力な魔法攻撃ができるんだ。敵を引き寄せるリビングスタチューと併用すればさらに効果的だ。

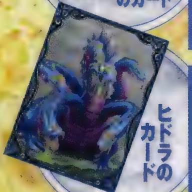


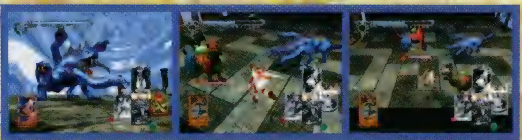
ヒドラ&ウィルスラット


ウィルスラットのカード



ヒドラを召喚することで、敵全員に毒の効果を与えることができるんだ。ここにウイルスラットを召喚すれば、敵クリーチャーにかかる毒効果は倍増する。コンボの威力もみものだぞ。


ヒドラのカード



コンボを作って敵を倒そう!!

上や、左のように一緒に使うと効果が倍になるカードの組み合わせがあるんだ。うまく組み合わせてより強力な攻撃を繰り出そう。

次号は今までのおさらい&新情報で拡大紹介予定だ!!



カード収集にはこんなやり方もあるのだ!!

カードを収集する際には、クリーチャーを召喚して、タルや馬車など、障害物を破壊して入手する方法もあるらしいぞ。



biohazard

【ニンテンドーゲームキューブ】

タイトル	バイオハザード
発売元	カプコン
発売日	2002年3月22日予定
価格	未定
ジャンル	サバイバルホラー
プレイ人数	1人用
メモリーカード59	ブロック数未定

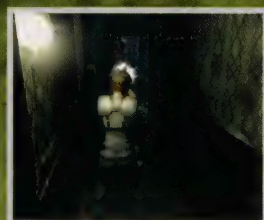
96年に発売され、全世界で340万本以上の大ヒットを記録したサバイバルホラーがゲームキューブで生まれ変わる。味わったことのない恐怖をあなたに…。

もう一人の主人公、ジル・バレンタイン。画面大公開!

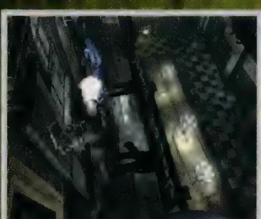
1998年7月。ラクーンシティで頻発している猟奇殺人事件を調査するために、市警の特殊部隊S.T.A.R.S.が派遣された。プレイヤーは、この特殊部隊の一員であるクリス・レッドフィールド、またはジル・バレンタインとなり（ゲーム開始時に選択できる）物語を進めていく。はたして、ゾンビが徘徊する不気味な洋館から脱出することができるのか!?



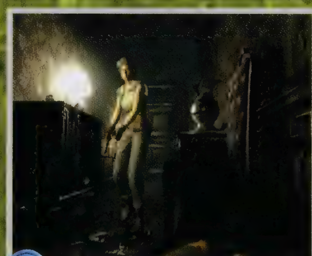
舞台となる洋館はかなり広い



背中から見ると、女性らしい華奢さがうかがえる



ショットガンを撃つジル。上からの視点がコワイ



警戒しながら進んでいくジル



信じられないかも知れないが、これは実際のゲーム画面なのだ

Jill Valentine

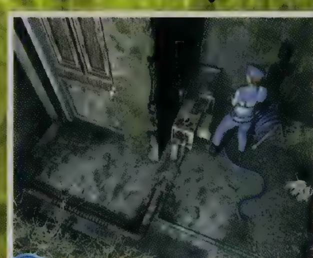
●ジル・バレンタイン

S.T.A.R.S.アルファチームの女性隊員。23歳。米国陸軍特殊部隊デルタフォースの訓練を終了した経歴を持つ。





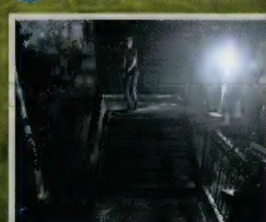




洋館には様々な謎が仕掛けられている



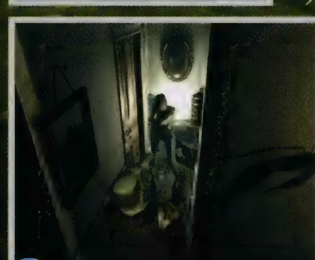
新鮮な感覚でプレイができるはずだ



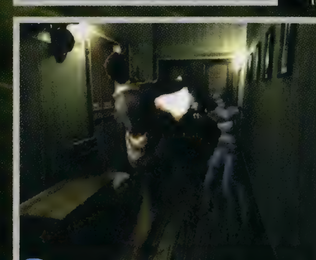
洋館の裏手だろうか。外はうっそうとした森だ



広い厨房。調理台の上に何かがのっている



狭い通路でゾンビと対峙した時の恐怖!!



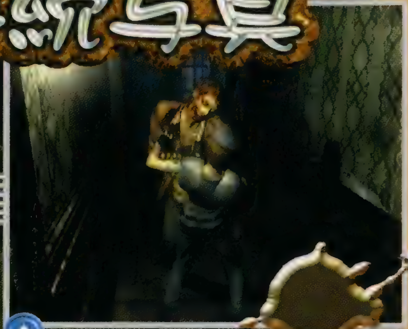
限りある弾。ただ倒せばいいのではない

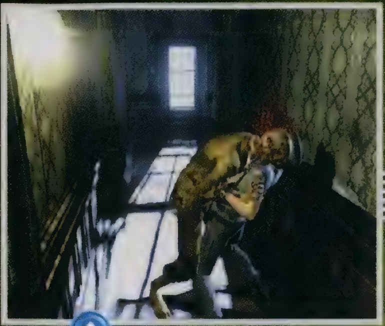
迫りくるモンスター。恐怖の連続写真

新生『バイオハザード』のかもしだす恐怖の雰囲気は、グラフィックだけでなく、主人公やゾンビの動き、音楽、効果音など、様々な要素で演出されている。静止画だけではとても伝えきれないので、その雰囲気が少しでもわかるように、連続写真で紹介しよう。

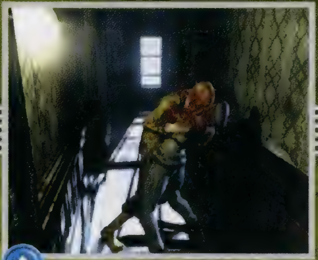

ゾンビに捕まれてもがくジル


ゾンビの表情に注目してほしい


ジルに噛みつこうとするゾンビ


ジルの肩にゾンビが噛みついた


必死でゾンビを振り切ろうとするジル

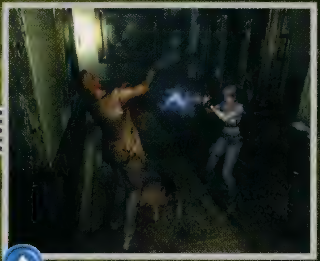

またもや首筋に……血しぶきが上がる


やっとのことでゾンビを押し戻す


ゾンビに対してショットガンを構える


至近距離で命中。頭が吹っ飛んだ


ハンドガンを発砲、閃光が走る


のけぞるゾンビ。銃からは硝煙が

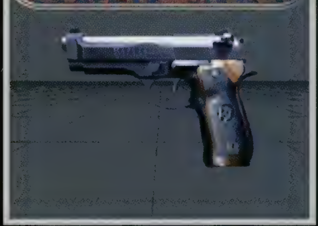
リアリティと個性を両立させる武器の造形

「武器の造形で狙ったのは、リアリティと個性を両立させることです。通常各キャラクターの個性を表現するのは、セリフなどに依存する部分が大きいのですが、イベント以外のゲーム部分で、黙っていても、装備している武器だけで、その人物がどんな人間なのか分かるところまで持っていきたかったのです。」（『biohazard』開発チームコメント／公式HPより）

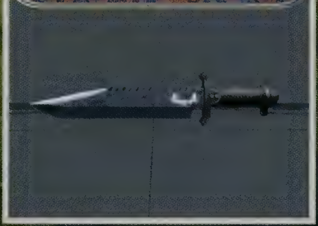

ハンドガンは、ブローバックなど、可動部分も再現している


ジルの持つハンドガンだ

ハンドガン

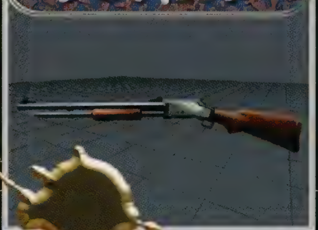


ナイフ




本作では、クリスとジルは違うナイフを装備している。個性の差があるのだ

ショットガン




フォアグリップの稼動によるポンピング動作も

SSX TRICKY

【ニンテンドーゲームキューブ】

タイトル	SSX TRICKY
発売元	エレクトロニック・アーツ・スクウェア
発売日	12月27日
価格	5800円
ジャンル	アクション
プレイ人数	1〜2人用
メモリーカード59	5ブロック

トリックを繰り出し続けるストイックさにスピード感とBGMがマッチングして、かなりハイな気分でプレイができる『SSX TRICKY』。この冬はぜひトライせよ。

超爽快&難関コースをトリックを決めて滑り降りろ!

まずは「PRACTICE」でトリックを練習しよう!

スノーボードで急勾配のコースを滑降していくスピード感はもちろん、このゲームの醍醐味は華麗なトリックを繰り出していくことにあるんだ。まずはプラクティスモードで、トリックの練習をしよう。ボタン操作までレクチャーを受けられるので、タイミングを覚えて、実戦で使おう。



操作方法も教えてくれる



どのタイミングでボタンを押したり、離したりするのかを学んでおこう



CPUのデモンストレーションも見ることができるので、参考にしよう

実践でトリックをガンガン使っていこう!

トリックを覚えたら、今度はレースモードで使ってモノにしていこう。トリックゲージがたまれば、スーパートリックも繰り出せる。これまた最高にカッコイイし、気持ちがよいので、トリックを積み重ねて、スーパートリックのタイミングを計ろう。レースはもちろん上位で入賞だぜ。



レールにも乗れるのだ



覚えたトリックを実戦で使ってトリックゲージをためていくのだ



ゲージがたまれば、スーパートリックを繰り出すことも出来るぞ

リプレイもかなりイカスぜ

レースなどのモードでは、自分のプレイをリプレイで見ることができるんだ。このリプレイ機能も充実していて、かっこよく編集することなんかもできちゃうんだ。スノボのプロモーションビデオさながらの映像を作ってみよう。



トリックの部分をリプレイで見てみよう



好きな角度から見られるぞ



編集コマンドはこんな感じ



スーパートリックを決めたところは、ハイライト部分としてピックアップされているので、探しやすいのだ

新しいキャラやコースをGetしよう!

最初に選べるキャラは4人。コースは3つだ。新しいキャラやコースをゲットするには、レースでメダルをとったりすることが条件なんだ。まずはコースを滑って練習をして、メダルをとれるようにしよう。また、いい成績を出せば、キャラを成長させることもできるんだ。



日本が舞台のスノードリーム



まずはコースを徹底的に練習しよう



トリックを出せるタイミングと場所を覚えろ



トリックを連発して高得点を目指そう



BGMもノリノリでかなりクールなのだ

ハイパースポーツ2002 WINTER

【ニンテンドーゲームキューブ】	
タイトル	ハイパースポーツ2002 WINTER
発売元	コナミ
発売日	2002年1月31日
価格	6800円
ジャンル	バラエティスポーツ
プレイ人数	1～2人用
メモリーカード59	3ブロック必要

コナミのゲームキューブ第1弾となった『ハイパースポーツ2002 WINTER』。冬のスポーツ全10種目の競技をプレイすることができる、おすすめのソフトだ。

氷・雪上で繰り広げる華麗なる戦い!

コナミが送るゲームキューブ第1弾は、やはりご自慢のスポーツゲームできました。そして、8cm光ディスクの恩恵をオープニングやエンディングのBGMで実感できるはずだぞ。スポーツゲームを作り慣れているだけあって、操作感やプレイ感はかなり良好だ。



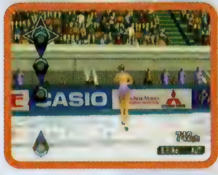
画面の美しさも驚かされるぞ

編集部おすすめはフィギュアスケートです

編集部のおすすめ種目はズバリコレ、「フィギュアスケート」だ。音楽に合わせて画面下からあがってくる矢印とコマンドをタイミングよく入力して、演技を行うんだ。リズム性や芸術性などが審査されるぞ。とにかくこの画面がビューティホーなのだ。



演技後はTVでもおなじみのこの画面に









演技中に画面にみとれちゃいそうですな



タイミング良くスティックを入力だ



ダイナミックなスピード感が味わえる



ジャンプは姿勢制御も大事なんだ



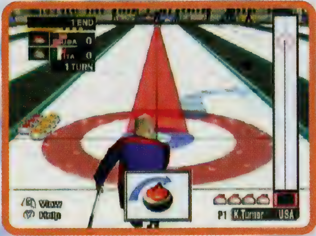
モーグルはリズムよくプレイすることが大事。ジャンプの演技も楽しいぞ



ハーフパイプは難易度をセレクトしてコマンドを入力しよう



スピード感が最高のボブスレー。4人を乗り込ませるタイミングも大事



カーリングは氷上の頭脳戦。相手の出方をよくよんでプレイしよう

インターネットのHPにアクセスして世界に挑戦!!

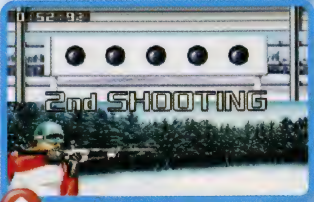
このソフトの発売日2002年1／31日より、コナミのHP（http://www.ranking.konamiosa.com）でワールドワイドなランキングが開催されるんだ。ゲーム内の「チャンピオンシップモード」をクリアすると表示されるパスワードをHP上で入力することで、君の実力がワールドワイドでわかっちゃうってわけ。世界に挑戦しよう。

GBA版を同時発売!



ゲームキューブ版と同時に発売されるゲームボーイアドバンス版がこれだ。キューブの種目とは異なる4種目が入った全10種目がゲームボーイアドバンスで楽しめるぞ。もちろん通信ケーブルを使えば最大4人までプレイできるんだ。ハイパースポーツキャンペーン対象商品でもあるぞ。

【GBアドバンス】	
タイトル	ハイパースポーツ2002 WINTER
発売元	コナミ
発売日	2002年1月31日
価格	5800円
ジャンル	バラエティスポーツ
プレイ人数	1～4人用
備考	GBA専用通信ケーブル対応



これはGBAだけの「バイアスロン」

STAR WARS ROGUE LEADER ROGUE SQUADRON II



【ニンテンドーゲームキューブ】

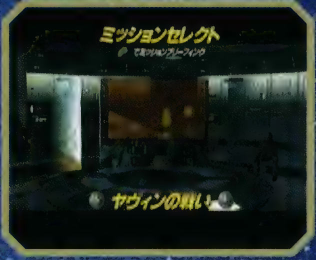
タイトル	スターウォーズ ローグリーダー ローグスクアドロンII
発売元	エレクトロニック・アーツ・スクウェア
発売日	今冬
価格	6800円
ジャンル	シネマティック・シューティング
プレイ人数	1人用
メモリーカード59	3ブロック必要

大迫力のスペクタクル。360°のスペースシューティング!

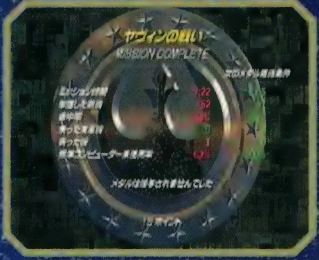
N64で発売された「スター・ウォーズ 出撃!ローグ中隊」の続編にあたるシューティング。ミッションクリア型の構成で、それぞれのミッションが、映画「スターウォーズ」を彷彿とさせるようなシナリオになっている。帝国軍が支配する世界を変えるため、反乱軍の戦闘機部隊、ローグ中隊の一員となって戦うのだ。スピード感満点のかつてないグラフィックや、上下のない宇宙空間での戦いは圧巻だ。



タイトル画面などで、映画のワンシーン(実写)が流されている



本作では、ミッション説明やゲーム中の会話などを日本語で話してくれる



ミッションをクリアするとポイントがもらえる。ある程度たまると…

Training:トレーニング

ミッションとは別に用意されたトレーニングモードでは、ルーク・スカイウォーカーの生まれ故郷であるタトゥーイン星で数々の操作を覚えることができるようになっている。ここだけでも「スターウォーズ」ファンにはたまらない演出が多数盛り込まれており、十分に遊べるぞ。



このマークを通過すると操作説明が行われる



ジャバの宮殿をはじめ、様々なアイテムがある



ウェッジたちとレースをする場面もあるぞ

反乱同盟軍戦闘機体



X-WING エックス ウィング

反乱軍の主力戦闘機。X型に開かれたウィングを閉じるとスピードがあがる



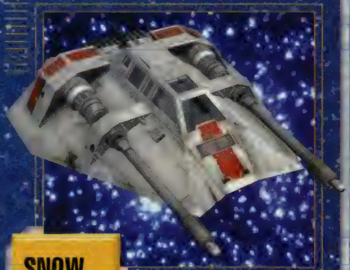
Y-WING ワイ ウィング

プロトン爆弾を搭載した爆撃機。主に地上目標を攻撃するときに活躍する



A-WING エー ウィング

反乱軍の新型機体。X-WINGより攻撃力、装甲は劣るが、スピードがある



SNOW SDEEDER スノースピーダー

地上での低空攻撃用の機体。ワイヤーを装備しており、対AT-AT用に活躍

Mission 1: ヤヴィンの戦い

デススターのスーパーレーザーが反乱軍の本拠地を射程範囲に捕らえようとしている。反乱同盟軍はデススターの唯一の弱点である、廃熱ダクトへの攻撃を開始する。デススターの表面に配備された防御タワーとタイファイターを排除しつつ、トレンチへの進入ルートを確保。低空飛行を続け、廃熱ダクトへプロトン魚雷を命中させよ。映画「スターウォーズ」のクライマックスシーンだ。



まずはデススターの表面に配備された防御タワーを破壊する



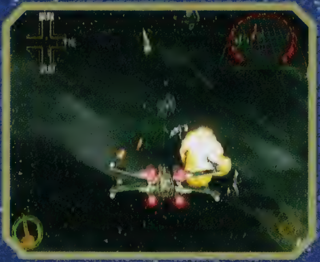
反乱軍迎撃のために出撃してきたタイファイターを撃ち落とせ



狭いトレンチに突入し、低空飛行で廃熱ダクトへ、プロトン魚雷を撃て!

Mission 2: アイゾン・コリドー

反乱同盟軍の輸送船団は、帝国軍に存在を知られていない秘密航路であるアイゾン・コリドーを通って、ヤヴィン4から惑星ホスの秘密基地へ密かに航行中である。船団は途中、別の輸送船団と合流する予定である。惑星ホスのエコー基地まで船団を護衛せよ。以上の指令がローグ中隊に下されたが、アイゾン・コリドーで帝国軍と鉢合わせ! 輸送船団が沈められないよう、素早く敵を排除しろ!



帝国軍の戦闘機部隊が輸送船団に襲いかかる。速やかに撃退せよ



途中で新鋭機であるAウィングに乗り換えることが可能だ



アイゾン・コリドーの暗礁地帯は視界が悪い。レーダーを使って敵を追え!

Mission 3: ホスの戦い

帝国軍は惑星ホスに、反乱同盟軍の秘密基地を発見した。基地壊滅のため、地上部隊を投入。これに対し、ライカン将軍は全軍の撤退を決定した。ローグ中隊の任務は、撤退を援護しつつ、帝国軍を撃退することにある。反乱軍は帝国軍の猛攻に満足な迎撃ができていない状態だ。スノースピーダーで味方を援護しよう。装甲の厚いAT-ATにはレーザーが効かない。足にワイヤーを絡めて…。



まずは小さなAT-STをレーザー砲で片づけ、味方を支援するのだ



装甲の厚いAT-ATは、足下にワイヤーを絡めて転ばすしかない!



味方の撤退を支援するため、Xウィングに乗り換え、タイボマーを叩け!

帝国軍戦闘機体



TIE-FIGHTER タイ ファイター

帝国軍のスタンダードな戦闘機。小回りの利く機体だが、装甲はかなり薄い



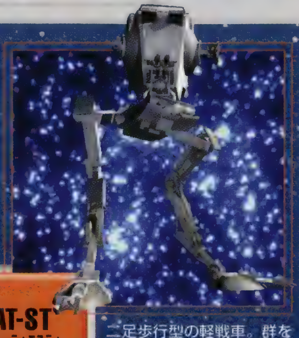
TIE-INTERCEPTER タイ インターセプター

タイファイターよりも戦闘能力が高い。帝国軍のエースパイロットが操縦する



AT-AT エーティ エーティ

ウォーカーと呼ばれる帝国軍の地上攻撃機。レーザーを受け付けない装甲を持つ



AT-ST エーティ エスティ

二足歩行型の軽戦車。群をなして攻撃することが多い。通称チキンウォーカー

ピクミン PIKMIN



先月号で紹介できなかった残り6つのパーツを紹介しよう。ちなみにゲームのエンディングは3種類。バッドエンディング（24個以下）、普通のエンディング（25～29個）、グッドエンディング（30個）だ。全部見た？

【ニンテンドーゲームキューブ】

タイトル	ピクミン
発売元	任天堂
発売日	発売中
価格	6800円
ジャンル	AIアクション
プレイ人数	1人用
メモリーカード59	19ブロック使用

残りの6パーツを回収して家族の待つホコタテ星へ！

樹海のヘソ



14 スペースフロート
運ぶのに必要なピクミン→ 25

このパーツは、ペレットを巣（A地点）に持ち帰る習性のあるパンモドキが持っている。オニヨンのそばでペレットをわざと盗ませ、2匹のピクミンに奪い返させよう。ピクミンのほうが力が強く、ズルズルとオニヨンに運ぶ。オニヨンがペレットを吸収するとき、パンモドキにダメージを与えられるのだ。



17 アナログコンピュータ
運ぶのに必要なピクミン→ 20

B地点から青ピクミンを投げる。水の中のパーツを引き上げたら、花を使って青ピクミンを赤ピクミンに変えよう。あとは炎トラップ地帯を赤ピクミンに運ばせればいい(C地点のゲートは、先月の攻略で壊してある)。棒と間欠泉を使えば、余った青ピクミンとオリマーはB地点に戻ることができるぞ。

大水源

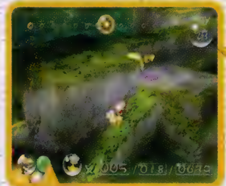


20 リペアTYPEネジ
運ぶのに必要なピクミン→ 20

D地点から、青ピクミンをカーブした上段に投げておく。オリマーは池側に移動し、いま投げたピクミンをBボタンで集合させる。そして、Cスティックでパーツの場所まで誘導してやろう。

21 マッサージマシン
運ぶのに必要なピクミン→ 30

E地点の橋は、もちろん青ピクミンで架ける。パーツのそばのクマチャッピーは赤ピクミンで倒したほうがいいだろう。



24 UVランプ
運ぶのに必要なピクミン→ 10

F地点から黄ピクミンと一緒に狭い通路を進む（左の写真）。パーツのそばまで来たら、パーツに向かって黄ピクミンを投げよう（右の写真）。一度に10匹連れて行かずに、2～3回にわけたほうがイライラしなくてすむかも。スタート地点そばのゲートは壊しておくこと。



最後の試練

29個のパーツを集めればこのコースに入ることができる。めざせコンプリートエンディング！

30 へそくり金庫

運ぶのに必要なピクミン→ 85

ステップ1 バクダン岩をゲット

まずは青ピクミンでG地点の橋を架ける（石ゲートの向こう側の橋も同時に架けさせると効率がいい）。その間に、3匹の黄ピクミンをH地点へ連れて行こう。





黄ピクミンがおぼれないように、マップ上の黄色い矢印のように投げよう。オリマーは間欠泉でジャンプすればいい。H地点でバクダン岩をゲットしたら、同じルートで戻ろう



ステップ2 ゲートを壊そう

橋が架かったらI地点のゲートを壊そう（バクダン岩が3個必要だ）。バクダン岩を持った黄ピクミンをいったん解散させている場合、Bボタンは厳禁！ かならず直接ピクミンに触れて集合させよう。

ステップ3 赤ピクミンで箱を押そう

10匹の赤ピクミンを、J地点から炎トラップの上に投げる。オリマーは池の中に入り、マップ上の赤い矢印のように赤ピクミンをCスティックで誘導しよう。赤ピクミンが箱を押し、これでコース中央のルートが確保できた。K地点のゲートを壊したあと、円形ステージのすみを通り、L地点のゲートも壊しておこう。

ステップ4 ダイオウデメマダラを倒せ！

バクダン岩を持たせた黄ピクミンを、L地点のゲートのそばから投げよう（1匹でいい）。バクダン岩がボスの体内で爆発すると、ボスは一定時間マヒして動かなくなる。このときが攻撃のチャンスだ。ボスの弱点は顔面（というより、ほっぺの部分）。側面から赤ピクミンを投げよう。これを繰り返してボスにダメージを与え続けると、ボスはジャンプ攻撃を仕掛けてくる。ピクミンに集合をかけ、Cスティックを使いながらひたすら逃げるのみだ。ボスは円形のステージからは出てこないので、K、L地点に逃げるといい。円形ステージ全体を使って戦わず、この2地点からヒット＆アウェイを繰り返そう。

ボスは涙が出るほど強く、倒すのに時間がかかる。初めて挑戦する場合は、ステップ1～3までの行程で1日、対ボスに1日かかると思っていたほうがいい。また連れていくピクミンの割合だが、バクダン要員として黄ピクミンを10～20匹、残りはすべて赤ピクミンにすること。どんなにピクミンを死なせても、85匹だけは残しておくように。最後にパーツを運べなきゃ、シャレにならないよ…。





うまく体内で爆発させるためには、黄ピクミンごと食べさせる。ごめん…



ボスのジャンプにつぶされると、ピクミンは即死する。オニヨンへ補充に急げ！

ピクミン雑記帳

3 ジャンルは段取りアクション

パーツをすべて集めてグッドエンディングを見たあと、ゲームを片づけたりしていないだろうか？ もしもそんな人がいたら、2度目、3度目のプレイに挑戦してほしい。そこには、1度目とは違う遊びの感覚があるのだ。

「4回遊ぶと、さらにおもしろくなるゲーム」と宮本さんは言う。実は、この構造は『ピクミン』で初めて発表されたものではなく、ずっと以前から宮本ゲームの本質としてあった。いちばんわかりやすい例えは、『スーパーマリオブラザーズ』だろう。初めてプレイした人は、スタート直後に画面右から現れる敵にぶつかってミスするだろう。「よーし、もう一度！」と思い、うまく敵をかわしても、また新たな敵をクリアできずにミスしてしまう。何度も失敗してようやくゴール近くまで進んだら、今度はジャンプに失敗して落っこちてしまう。それでも何度でも挑戦したくなる魅力が、『マリオ』にはあった。なぜなら、プレイヤーはそこに「だんだんうまくなっている自分」を見ることができたからだ。この部分にスポットをあて、その感覚をよりわかりやすくゲームとして展開したものが『ピクミン』だ。つまり『ピクミン』とは、「だんだんうまくなっている自分」を発見するゲームなのである。

小学生の読者にはちょっとピンとこないかもしれないけど、世の中のたいていの人は段取りよくものごとをこなすことが大好きなのだ（オトナのみなさん、異論はないでしょ？）。複数の仕事を効率よくこなせたとき、あるいは数種類の料理を手際よく調理できたとき、オトナたちは「いま段取りよくこなした自分って偉い！」と思っているはずだ。宿題をしている間にテレビドラマを録画しておき、食事をしながらそのドラマを見て（行儀が悪い！）、寝る前にゲームをする…、というのも立派な段取りだ。自分で仕事の優先順位を決め、AとBを同時に進行し、その結果より少ない労力と時間で成し遂げられたときの快感といったら、拍手喝采ものである。この構造をおもしろさの中心に据え置いた『ピクミン』は、やはり新しいと思う。パッケージにはAIアクションと記されているけど、僕は勝手にこのゲームを段取りアクションと名付けている。

もう一度ディスクをセットして、2度目、3度目、4度目と、だんだん段取りがよくなっていく自分に惚れてみよう。（手際の悪い尾関）





スーパーマリオアドバンス2

【GBアドバンス】

タイトル	スーパーマリオアドバンス2	ジャンル	アクション
発売元	任天堂	プレイ人数	1～4人用
発売日	12月14日より発売中	備考	GBA専用通信ケーブル対応
価格	4800円		ワンカートリッジプレイ対応



SFC本体と同時発売され、人気を集めた『スーパーマリオワールド』の移植版だ。でも単なる移植ではなく、どこでもセーブできるようになったり、マリオとルイージが使い分けられるなどの新要素もあるのだ。今回は「恐竜ランド」全6ワールドのうち、ヨッシーの家がある「ヨースター島」から、中盤の「バニラドーム」まで、3つのワールドを紹介しよう。



各ステージには「ドラゴンコイン」が5枚ある。全部集めると1upするぞ



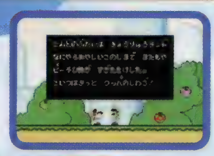
ゴールスターを100個集めると、ボーナススロットでマリオを増やすチャンス！





WORLD 1 ヨースター島

ヨッシーの家もあるスタート地点だ。最初のワールドなので、難しいステージはない。マリオのいろんなアクションを覚えるためにも、ヒントブロックを見つけたら叩いてみて、表示される説明文をよく読んでおこう。ヨッシーの家から左へ進んだ先には「黄色スイッチ」があるので、まず最初に行ってみよう。ちなみに、スイッチは恐竜ランドに全部で4つ隠されているぞ。



ヨッシーたちとピーチ姫を助けるため、恐竜ランドを冒険だ！

コース1



マグナムキラーは上から踏めば倒せるけど、しゃがんで避けた方が安全だ

きいろスイッチ



黄色スイッチを踏むと、恐竜ランドに黄色ブロックがばらまかれる

コース2



スタート直後に、コウラを蹴ってノコノコを倒す1upポイントがある

コース3



回転リフトや伸び縮みする床があり、足場が不安定でミスしやすいぞ

コース4



浮き島の上に乗ると沈むので、機雷に触れないように気を付けよう

ヨースター島の城

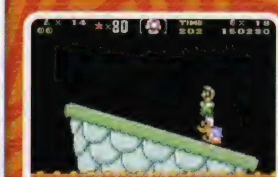


四角いワクの中に入ってAボタンを押すと、金網の裏側にクルっと回れる

ヨースター島 ボス イギー



ヨースター島のボスはイギー。重心が傾くとシーソーのように左右に揺れる、小島の上でのバトルだ。小島が傾いた時を見計らってイギーの頭を踏んづけ、イギーを小島の外に弾き飛ばせばクリアとなる。



てんびんのように小島が傾くので、意外と狙いがはずれやすい



WORLD 2 ドーナツ平野

ヨースター島の城をクリアすると橋が出現し、このドーナツ平野へと到着する。コース2には「緑スイッチ」へのカギが隠されているけど、平らな動く壁の上にある土管に入れば、その先にスイッチがある。また、ドーナツ平野の中央にある池の中には、隠しステージがある。こちらは、コース1のゴール直前で上空に飛べば、隠しステージへの道が開かれるぞ。



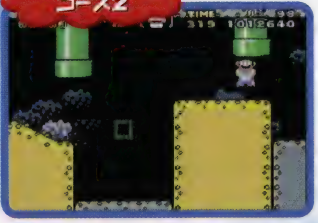
コース2の土管の先では、4つめのブロックにコウラを当てる

コース1



マントガメは水平飛行してくるので、慌てずに動きをよく見て避けよう

コース2



この土管の中に入って進んだ先には、緑スイッチのカギがあるのだ

オバケやしき



テレサは恥ずかしがり屋なので、向かい合うと顔を隠して動かない

コース3



回転リフトや動く床の下には足場がないので、落ちないよう慎重に進もう

コース4



トンカチを投げて攻撃してくるアッパレ。ブロックを叩けば倒せる

ドーナツ平野の城

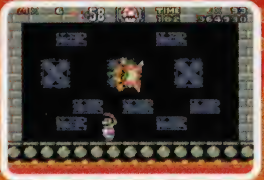


左右に動く壁など難所だらけ。動きのパターンを確かめてから進もう

ドーナツ平野 ボス モートン



モートンは、天井をよじ登って、マリオの頭上に来るとドスンと落ちてくる。落ちてきた時に地上にいると、衝撃でしばらく動けなくなるので、すぐに左右へジャンプして逃げ、モートンの頭を踏みつけよう。

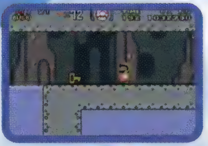


着地してから再び壁をよじ登るまでに、頭を踏みつけるのだ



WORLD 3 バニラドーム

コース1から分岐するルートもある、多彩なワールドだ。コース2には、「赤スイッチ」へのカギが隠されているので必ず取ろう。手順はかなり複雑。Pスイッチを、↓型に並んだコインの右の地点まで持って行って踏み、そこから穴を飛び越えて左にちょっと進んで、ブロックに塞がれていた穴を降りよう。その先にはカギが置かれていて、赤スイッチへと進めるぞ。



カギを見つけたら、近くにある鍵穴まで持っていこう

コース1



ゴールまでの距離が非常に長いコースなので、時間切れにも注意しよう

コース2



↓形に並んだコインの右の地点でPスイッチを踏み、2つ目の穴を落ちよう

オバケやしき



終盤にある、3つ並んだブロックを叩くと出現するスイッチを踏もう

コース3



ここも非常に長いステージ。ガイコツのいかだに乗って進むぞ

コース4



キラーが上下左右から飛んでくるので、余計なジャンプはしないように注意

バニラドームの城

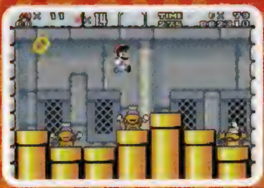


足場が狭い地点が多いが、慌てずに進めば意外と簡単にボスへ辿り着けるだろう

バニラドーム ボス レミー



一度に3体が土管から顔を出すが、本物のレミーは1体だけ。その本物を狙って踏んづけて倒すのだ。レミー自体は攻撃してこないので、画面内をフラフラしているバブルを避けることに集中するといいぞ



近くの土管に本物のレミーが出現したら、踏んづけるような感じで

Magical Vacation™
マジカルバケーション

【GBアドバンス】	
タイトル	マジカルバケーション
発売元	任天堂
発売日	12月7日
価格	4800円
ジャンル	コミュニケーションRPG
プレイ人数	1〜2人用
備考	GBA専用通信ケーブル対応

いよいよ始まったファンタジーへの冒険。みんなは『マジバケ』ゲットしたかな。今月は物語序盤の光のプレーンをマップ付きで紹介していくよ。

今月はマップメインで光のプレーンを攻略していくよ!

物語を追いながら、ダンジョンなどのマップを紹介していくぞ。マップにはアイテムの場所と名前も書いておくので、チェックしながら進んでくださいね。

先月号からの続きでいくぞ!!

これまでのあらすじ

魔法学校ウィルオウィスプの臨海学校に出かけた主人公たち。ところが突然現れたエニグマという謎の生物によって、クラスメイト達が次々と異界へと飛ばされてしまいました。みんなを追って異界に進む主人公。そこで、クラスメイトのひとり、ピスタチオと出会った主人公は、洞窟の中で、アランシアに姿を変えたエニグマと遭遇したのです。



みんなと強力してエニグマをやっつけました。本物のアランシアとも合流したよ



洞窟を出てしばらく歩いていると、トルーナ村というところについたんだ

トルーナ村ではナゾの殺人事件が起きていた!

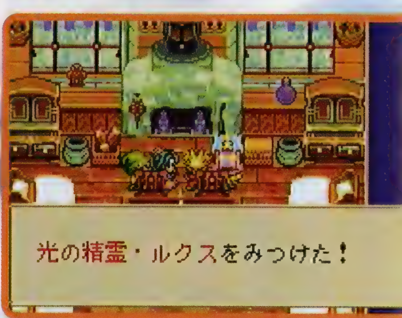
トルーナ村についた主人公たちは、そこで謎の殺人事件が続いているという情報をききます。また宿屋の地下からは、不気味なうなりごえも聞こえるとか…。そんな中、エニグマにさらわれたクラスメイトのひとり、キルシュを宿屋の地下で発見。ガナッシュの力でエニグマは退却するのですが、なにやら不穏な予感が…。



ガナッシュはキルシュに乗りうつろうとしていたエニグマを追っ払います



そして次の場所へ向かうためベナコンチャ遺跡にむかいました



村の中でも精霊を見つけることができるみたいだよ。仲良くなれるかな?

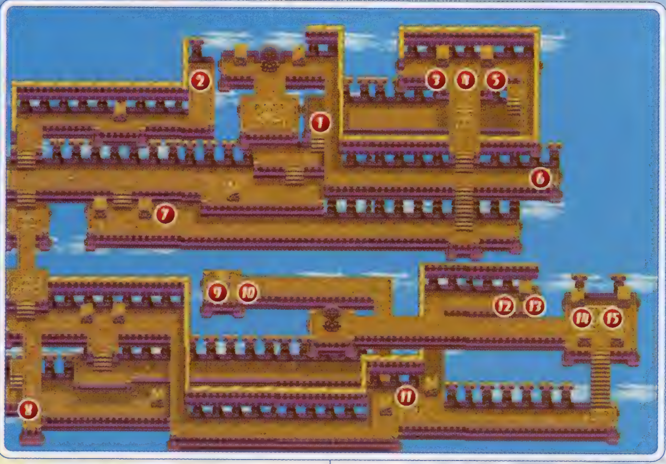


トルーナ村の住民、ミルフィーユとティラミス。彼らの話し合っていることとは?



傷ついたティラミス。彼をこんな姿にしたのは、もしかして…

ベナコンチャ遺跡



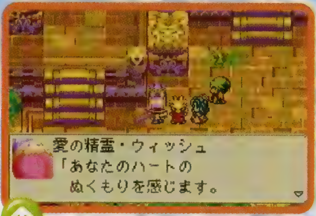
★カエルグミ×1 ★ミミズグミ×1

1	レザーマント	6	古のシール	11	まつぼっくり
2	バオバブリング	7	400ブラー	12	レザーブーツ
3	旅人のシャツ	8	旅人のくつ	13	カチューシャ
4	スパークボム	9	古の精霊	14	古の精霊
5	チューリップ	10	アルティ銀貨	15	アルティ銀貨

ベナコンチャ遺跡には、話しかけると戦いを挑まれるものが多い。これに勝つことでアイテムをゲットすることができるよ。

2人の後を追ってみると…

遺跡をクリアすると先に進めるけど、ティラミスたちを追って村に戻ることもできるんだ。すると…。



村に戻って、また遺跡に行くと…

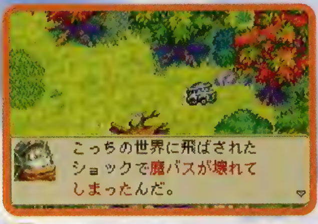


愛の大使とレーミッツ宮殿

ベナコンチャ遺跡を抜けて進んでいくと、なにやら聞き慣れた声が…。見てみると魔バスの運転手バルサミコが、誰かともめているシーンにでくわすんだ。バルサミコともめていたのは、付近の村に住む、愛の大使トルティーヤ。どうやら、彼はその村の村長らしいんだけど、でもなんかちょっと変な感じ。追って村に行ってみると、なんだやっぱり村長は別にいるじゃないか。ここで、よく話を聞いて、近くのレーミッツ宮殿に行くことにしよう。宮殿最初の関門はトピアリー迷宮だ。



エニグマの仲間と間違われたバルサミコ



なんと、魔バスが壊れてしまったらしい。これを修理するにはどうしたらいいのかな



トルティーヤを追って村へ。やっぱり彼は村長ではないらしいんだけど…

宮殿の内部で戦闘経験をつんでおこう!

レーミッツ宮殿には、クラスメイトのレモンやブルーベリー、ペシュなどがいるらしいという情報をきいた主人公たち。早速宮殿内に足を踏み入れると、どうやら多くのエニグマたちによって占領されているみたいだ。ここはひとつ、厳しい戦いになりそうなので、ザコたちを数多くやっつけて、経験をつんでおくといいかもしれないぞ。宮殿に入れば回復魔法を使えるペシュが仲間になってくれるので、戦闘も楽になると思うよ。がんばって進もう。



宮殿でレモンを発見したよ

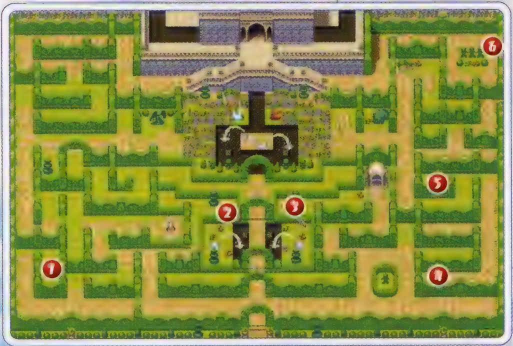


戦闘のコツは覚えたかな。キャラの素早さを考えて精霊コンボを作ろう



宮殿の中に入るとトルティーヤが。戦いに疲れたら彼に回復してもらおう

トピアリーの迷宮



1. 赤いリボン
2. アルティ銀貨
3. ウールの帽子
4. シープスハット
5. シビナのしっぽ
6. マヒナのしっぽ

宮殿前の迷宮はこんな感じです。すべてのアイテムをとろうとすると、結構遠回りになるので注意しよう。ポットの向きをよくみて進んでいけばたどり着けるぞ。

レーミッツ宮殿の入り口



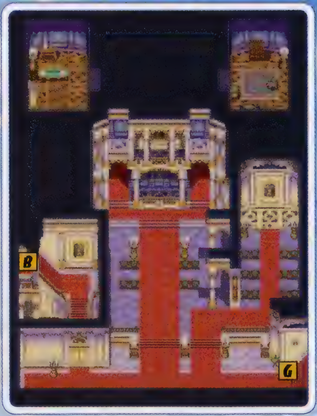
1. ガニック金貨
2. 美のシール
3. まつぼっくり
4. あなあきはっぱ
5. 光のシール
6. でこぼこはっぱ
7. ラブボム

宮殿の中には、精霊と仲良くなっていないと開かない扉がいくつかあるんだ。精霊の扉に中にあるアイテムは貴重なものも多いので、できるだけとっておこう。宮殿地下にたどり着くと、ボスのエニグマとのバトルになるので、準備を怠らないように。

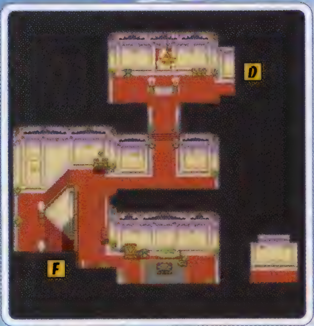
大廊下

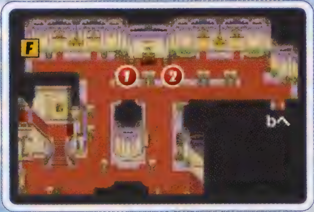


宮殿地下



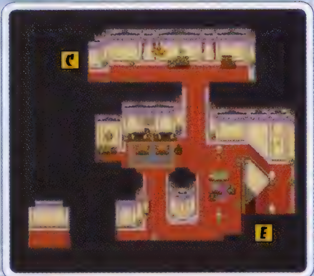
宮殿西階段

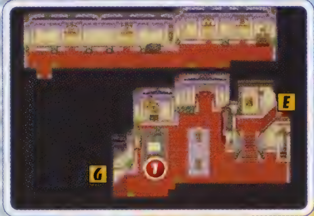




1. キャムティ金貨
2. シルバーリング

宮殿東階段





1. 雷のシール

地下でエニグマと戦闘へ

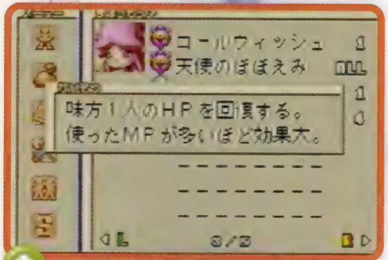
宮殿でペシュを仲間にしたら、どんどん下に進んでいこう。ザコ敵も多く登場するので、レベルアップにはもってこい。ここでしばらく経験をつんでおくといいかもしれないぞ。エニグマ戦は強力な敵が複数で登場するので、先に集中して周りの敵をやっつけるか、アランシアの魔法で眠らせておくのがいいかもよ。



敵の属性をよく考えて精霊を召喚して戦おう

パーティメンバーが入れ替わるぞ!!

エニグマを倒すことができると、地下の礼拝堂で倒れてたブルーベリーが仲間になってくれるんだ。また、宮殿を出るとレモンとも合流できるよ。すると、主人公のパーティからピスタチオとキルシュ、アランシアが抜けて、レモン、ブルーベリー、ペシュの女の子パーティへと入れ替わるんだ。



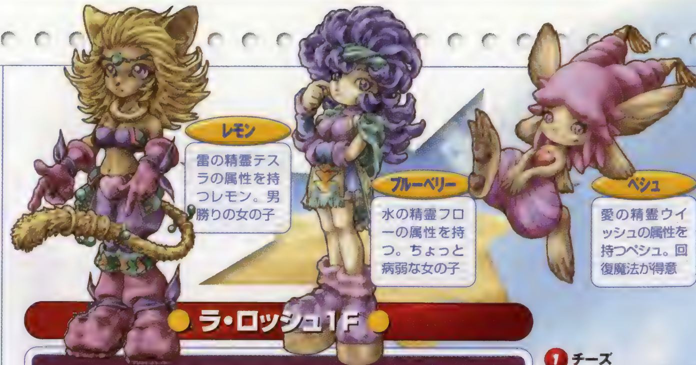
ペシュの回復魔法はとっても頼りになるよね

ラ・ロッシュにむかえ!!

宮殿の裏門を抜けると、ドワーフに会えるんだ。ここでマジックドールが初登場。仲間にすることができるので、君好みのマジックドールへと成長させてみよう。そーこーしていると、今度の目的はラ・ロッシュへ（ずいぶんとすっ飛ばしてごめんね。でもイベントは君の力で見てみようね）。チーズの塔とも呼ばれるこの場所では何があるのかな？



これがチーズの塔なのだ



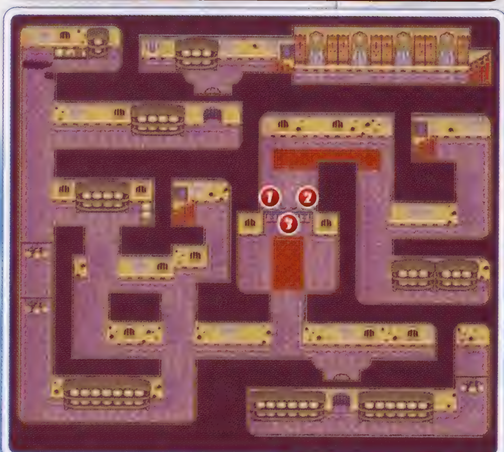
ラ・ロッシュ1F



1 チーズ

ラ・ロッシュの１階です。ここで上に昇っていくには、あるルールが必要です。ここにくる前に、ショップにいた悪党風のネズミに何か言われませんでしたか？もし言われていなかったら彼に金貨か銀貨を売ってみましょう

ラ・ロッシュ2F



1 シーロリ銀貨×3
2 ヘリオン金貨
3 シーマスリング
★カエルグミ緑×8
★カエルグミ青×3

ここはカエルグミが多くとれるので、もらさずにゲットしておきましょう。また、このマップ以降、金貨や銀貨も数多くとれるので、できればとっておきたいですね

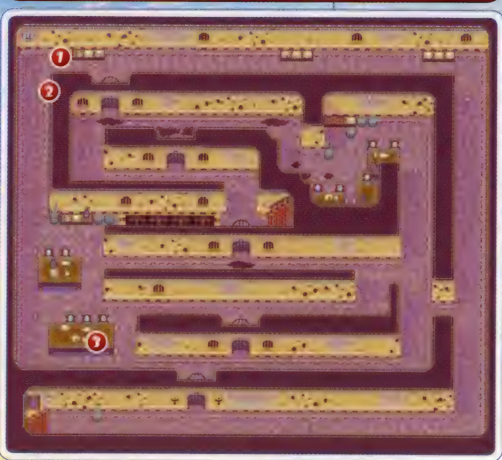
ラ・ロッシュ3F



1 音の精霊
2 ハモニック金貨

ハモニック金貨は音の精霊を仲間にするのに必要な金貨なので、音の精霊と仲良くなりたい人は、絶対とってておこうね。このように金貨や銀貨は精霊と仲良くなるのに必要なことが多いので覚えておこうね。

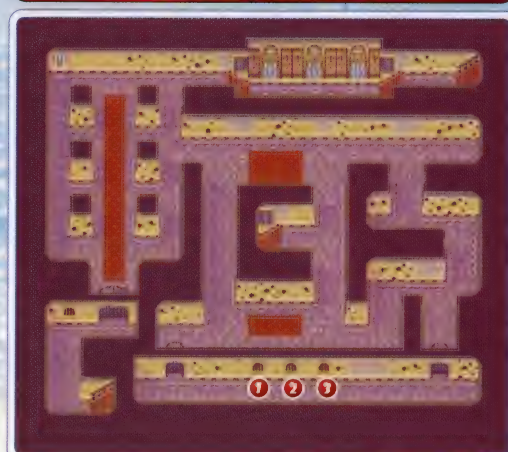
ラ・ロッシュ4F



1 虫の精霊
2 ミミズグミ×5
3 闇の精霊

ここではミミズグミがゲットできます。MPを回復してくれる貴重なアイテムなので、取り逃がさないようにしようね。また闇の精霊ともここで会うことができます。仲良くなるにはどーしたらいいのかな？

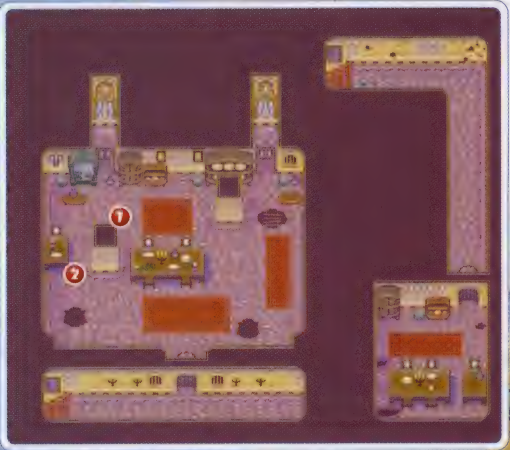
ラ・ロッシュ5F



1 シープスマント
2 キャムティ金貨
3 クレッセント金貨

いよいよ最上階まであと少し。最上階にはカフェオレがいるんだけど、仲間になってくれるのかな？とりあえず、話しかけてみよう。それとネズミの親玉にも話しかけてみよう。

ラ・ロッシュ6F



1. フッカのしっぽ
2. フッカのしっぽ

最上階です。ネズミの親玉に話しかけるには、あるアイテムを買い取らないといけないみたいだよ



ピックルス
彼にシールを渡していけば最上階まで行けるよ



ショコラ
ドワーフに連れて行かれたショコラ。彼は一体何者？



カフェオレ
久しぶりの再会なのに、ひとりで帰っちゃうなんて…



セサミ
チョロチョロしてなかなか仲間にならないんだ

カフェオレがいるとドワーフの町、ゲアラヴァへいけるぞ

カフェオレをパーティに入れると、ドワーフの村に行くことができるんだ。ここにはキード・モンガと呼ばれるドワーフの塔があるんだ。この中は金貨や銀貨の宝庫です。1度5階まであがって裏道を通って1階から6階まであがってくださいね。



1. ヘルメット
2. 木の精霊
3. まつぼっくり×5
4. 風の精霊
5. ラシモフ金貨

エニグマとの戦闘もあるので注意。ドワーフの親方を説得するのは、ウソをつかないことかな。

キード・モンガ1F



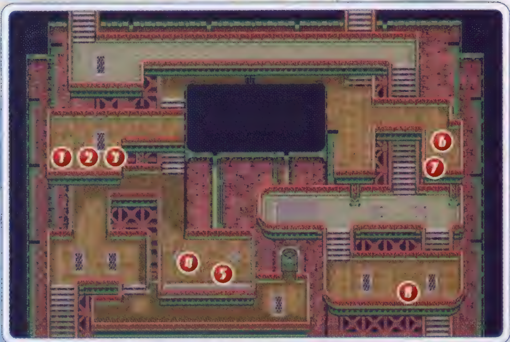
1. スパークボム×3
2. ミーロリ銀貨
3. アルティ銀貨
4. ミーロリ銀貨
5. プラチナリング
6. ラシモフ金貨
7. ハモニック金貨
8. クレッセント金貨
9. ウインドボム×4
10. ヘリオン金貨
11. ラバーソウル

キード・モンガ2F



1. リザードスキン
2. ファイヤーボム×2
3. ハモニック金貨
4. ラシモフ金貨
5. フルフェイス
6. ヘリオン金貨
7. クレッセント金貨
8. ラシモフ金貨
9. クレッセント金貨
10. ハモニック金貨
11. ラシモフ金貨

キード・モンガ3F

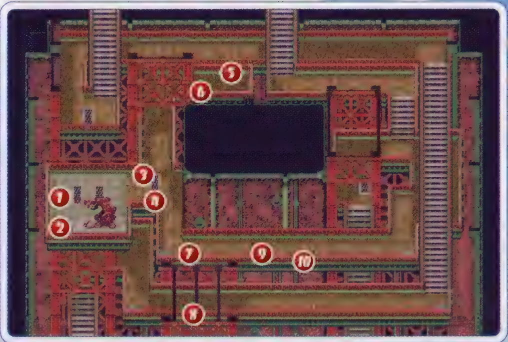


1. ペブルボム×3
2. ヒスイのピアス
3. アルティ銀貨
4. ハモニック金貨
5. 石の精霊
6. ラバーソウル
7. クレッセント金貨
8. ラシモフ金貨

★カエルグミ緑×6

カエルグミは絶対とっておこうね。ヒスイのピアスもとっておきたい防具の一種だ。

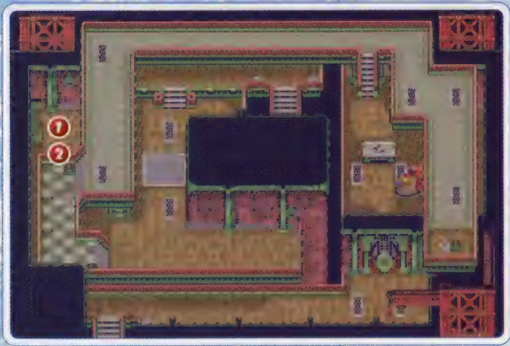
キード・モンガ4F



1. アルティ銀貨
2. ラシモフ金貨
3. クレッセント金貨
4. ハモニック金貨
5. ガニック金貨
6. ヘリオン金貨
7. キャムティ金貨
8. ヘリオン金貨
9. ヘリオン金貨
10. ラシモフ金貨

★カエルグミ緑×6

キード・モンガ5F

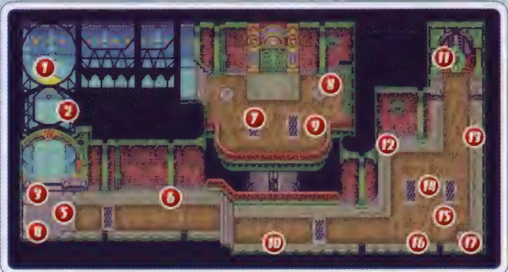


1. 火の精霊
2. ミローリ銀貨

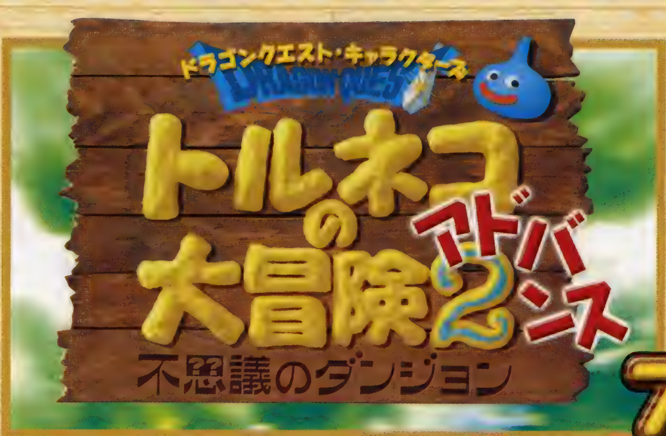
★カエルグミ緑×13

最初に5階にあがるとエニグマとのバトルがあるので、準備を怠らないようにね。

キード・モンガ6F



1. ミローリ銀貨
2. ラシモフ金貨
3. まつぼっくり
4. まつぼっくり
5. まつぼっくり
6. ヘリオン金貨
7. キャムティ金貨
8. ミローリ銀貨
9. ミローリ銀貨
10. ヘリオン金貨
11. アルティ銀貨
12. クレッセント金貨
13. まつぼっくり
14. ガニック金貨
15. アルティ銀貨
16. ハモニック金貨
17. ハモニック金貨



【GBアドバンス】

タイトル	ドラゴンクエスト・キャラクターズ トルネコの大冒険2アドバンス ～不思議のダンジョン～	価格	5980円
発売元	エニックス（企画・開発チュンソフト）	ジャンル	ダンジョンRPG
発売日	12月20日より発売中	プレイ人数	1人用
		備考	GBA専用通信ケーブル対応

世界一の商人になるという夢を抱いた男、トルネコ。世にも珍しい宝物や武器と聞けば、いてもたってもいられなくなる彼は、幾度も「不思議のダンジョン」に挑戦し、ついに幻の宝「しあわせの箱」を持ち帰りました。それから半年が経ったある日のこと…。

7つのダンジョンを大紹介!

ある日、トルネコの家に謎の老人が現れたのと同じ頃、ダンジョンにしか出現しないはずのモンスターが、国のあちこちに現れ始めた。国の平和のために、トルネコは再び冒険に出るのだった。「不思議のダンジョン」とは、遊ぶたびにマップやアイテムの配置が変化するという、世にもめずらしいダンジョンのこと。ダンジョンそれぞれの目的を達成して物語を進めよう。



トルネコの家にある「しあわせの箱」を見ていぶかしむ老人。いったい何者?



草原にモンスターが出現。「不思議のダンジョン」を抜けてお城まで行くのだ!

ちょっと不思議の草原

初めてこのシリーズを遊ぶ人でも安心のチュートリアルダンジョン。メッセージを読みながら、いろいろ試して進んでいこう。



操作方法を教えてくれるぞ



手に入れた物は使ってみよう

屋敷のダンジョン

フロア数は5Fの短いダンジョン。矢が多く手にはいるので、どんどん使いながら進んでいこう。3Fまでなら、素手でも問題ないが、4Fからは攻撃力の高いマミーやファーラットが出現する。銀の矢もたくさん手にはいるぞ。ここで弓の使い方をマスターしておこう。



屋敷の中にモンスターが出現



銀の矢はなんでも貫通するんだ



壁をすりぬけるゆうれいに注意



5Fにいるベビーサタンを倒せ!



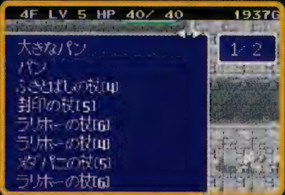
クリアすると銀行がオープンする

お城のダンジョン

お城で困っている鍛冶屋の頼みを聞くと、進むことができる。杖が多く出現するダンジョンで、フロア数は6F。4F以降には、素早いスライムナイトや、魔法攻撃をしかけてくるきめんどうしなどが登場する。持っている杖を惜しまず活用してゴールを目指せ!



お城にいる鍛冶屋の依頼を受けよう



杖がたくさん手に入るぞ



惜しまずに杖を使って進もう



最上階で聖なる炎を入手する



次から倉庫が使えるようになる

墓場のダンジョン

飲んだり投げたりして使う草が多く手に入るダンジョン。パン屋と一緒に（パン屋は何もしてくれないが）6フロアをクリアしよう。壁をほったり、仲間を呼んだりするぐんたいありや、毒でトルネコの力を下げてしまうおばけきのこなどが登場するぞ。



墓場でパン屋の頼みを聞こう



パン屋は何も助けてくれないぞ


草がたくさん手に入るダンジョンだ



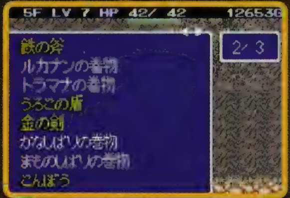
回復系、ダメージ系などがある



クリアすると広場にパン屋が開店だ

火吹き山

フロア数が10階に増え、アイテムも2つまで持ち込める。このダンジョンでは、巻物が多く手にはいるので、いろいろと試しながら進んでいこう。7F以降には、力をためて痛恨の一撃を放ってくるトロルや、攻撃力が高いうごくせきぞうなどが待ちかまえている。6Fまでのフロアで、使える巻物を集めておこう。7F以降では、フロアに上がったら、すぐに「ルカナンの巻物」を読んでおくと攻略しやすいぞ。また、このダンジョンでははぐれメタルの剣・盾、妖刀かまいたちなど、ぜひとも入手しておきたい武器も手にはいるのだ。



初めて手に入れたら説明を読もう



モンスターの防御力を下げる


攻撃力の高い、うごくせきぞう



痛恨の一撃がコワイ、トロル

迷いの森

フロアに落ちているアイテムはお金のみ。必要なものは全てお店で調達しなければならないダンジョン。フロア数は12階でアイテムは2つまで持ち込み可能。剣と盾は持っていこう。また、お店でいいものが売っていたときに買い物ができるよう、あらかじめある程度のお金をもって行くほうがいいだろう。7F以降に登場するダンスキャロットと、11F以降に登場するシャーマンとバーサーカー。特に、モンスターを倒しながらレベルアップしていくバーサーカーは超強敵。なるべく出会わないように祈りながら駆け抜けろ!!



なかなかいい品揃えのお店


ひきよせの巻物でドロボーを…



踊りを踊らせるダンスキャロット



どこかにいるバーサーカーが…

トロの遺跡

フロア数14F、持ち込みアイテムは5つで、ほとんど全種類のアイテムが登場するダンジョン。特殊攻撃を仕掛けてくるモンスターも増え、簡単にはクリアできないぞ。剣と盾はもちろん、いざという時のためにリレミトの巻物は持っていった方がいいかも。また、攻撃用の杖や巻物、逃走用にも使えるラリホーの杖などを入手したら、ここぞという時までとっておこう。このダンジョンに出現するモンスターでもっともやっかいなのがエビルポット。次々と仲間を呼んでしまうので、見つけたら速攻で倒してしまおう。



便利な教会も出現するぞ



魔法を使う敵には注意が必要だ



次々と仲間を呼ぶエビルポット



なんとか生き残ってクリアをめざせ

PAC-MAN COLLECTION

【GBアドバンス】

タイトル	パックマンコレクション
発売元	ナムコ
発売日	2002年1月11日
価格	3800円
ジャンル	バラエティ
プレイ人数	1人用

世界中で大ブームを巻き起こした『パックマン』の、シリーズ4タイトルが収録されたお得なソフト。『ナムコミュージアム』と同様、こちらも3800円です。

『パックマン』の基本的な遊びかた

パックマンを操作して、ゴーストをかわしながら、ステージ内のエサ（ドット）を全て食べればステージクリア。ステージ内にはパワーエサが4つあり、これを食べると一定時間だけゴーストに逆襲できるのだ。一定数のエサを食べるとステージ中央にフルーツが出現し、食べればボーナス得点。



大きいドットがパワーエサ。ゴーストがイジケる時間はステージによって異なるが、先に進むとゴーストが方向転換しかしないことも

パックマン



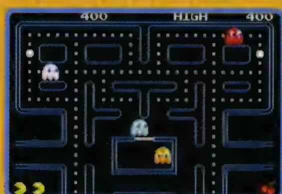
1980年に業務用として発表され、たちまち世界中で大ブームを巻き起こした作品。パックマンを執拗に追いかけ回すブリンキーや、気まぐれな動きをするインキーというように、ゴースト4匹にそれぞれ性格が設定されているのが、当時としては画期的だった。



ゴーストを1匹食べるごとに、200、400、800、1600と得点が増える



1画面にステージ全体を表示するフルスクリーンモード



スクロールモード。Lボタンでも画面をスクロールできる

パックマニア



クォータービュー画面になった、パックマンの続編（1987年発売）。パックマンがジャンプできるのが特徴で、ゴーストに追いつめられてもジャンプでかわせる。でも、時間の経過とともにジャンプ力がなくなってくるので、あまりのんびりしないように注意しよう。



ジャンプ中もパックマンを操作できるので、上手にゴーストを飛び越えよう



ゲームの基本的な遊び方は「パックマン」と全く同じだ



パワーエサは、アイテムとして出現することもある

パックアタック



日本では『コズモギャング・ザ・パズル』として業務用・SFCで発売された、上から落ちてくるゴーストとブロックを消していく落ち物パズル。ゴーストは、時々ブロックと一緒に落ちてくるパックマンに食べさせると消え、ブロックは隙間なく一列に並べると消せる。フィールド画面の最上部までブロックやゴーストが積み上がってしまうとゲームオーバーだ。あらかじめ積まれているゴーストをなるべく少ない手数で消す「パズルモード」と、ゲームオーバーになるまで続く「エンドレスモード」が用意されている。



パックマンで、積み上げたゴーストを一気に消せば高得点！



パズルモードは全部で１００問用意されている

パックマン(アレンジメント)



1996年発売の、業務用『ナムコクラシックコレクションVol.2』に収録されていたタイトル。ステージ内にダッシュポイントなどの仕掛けが追加されているのが特徴で、パックマンのパワーアップアイテムも登場する。ゲーム展開が非常にスピーディで遊びやすい。



矢印がダッシュポイントで、踏むと一気にエサを食べられる



パックマンが２体に分離するアイテムも出現する



ジャンプポイントに入ると、別の地点にワープする

鉄拳 TEKKEN ADVANCE™

【GBアドバンス】	
タイトル	鉄拳アドバンス
発売元	ナムコ
発売日	12月21日より発売中
価格	5300円
ジャンル	対戦格闘アクション
プレイ人数	1～2人用
備考	GBA専用通信ケーブル対応

人気格闘ゲーム「鉄拳」のアドバンス版がついに発売だ。Aボタンでキック、Bボタンでパンチと、シンプルな操作で遊びやすく、格闘ゲームの初心者でも安心の1本!

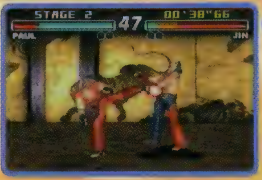
3人タッグバトルなど、多彩なゲームモードを収録!

「鉄拳」シリーズといえば、多彩なゲームモードが魅力のひとつだけど、このアドバンス版では、シリーズ初登場となる「3人タッグバトル」が収録されているのが特徴だ。今月は、アドバンス版に収録されている、全7種類のゲームモードを詳しく紹介しよう。



アーケードモード(1人用)

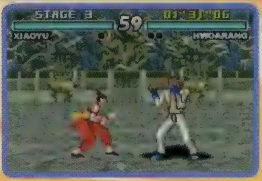
好きなキャラクターを選び、コンピュータを相手に戦うモード。全てのキャラを倒せばクリアとなる。難易度などの設定変更も可能だ。



9人のキャラ全員でクリアするといいことが

タイムアタックモード(1人用)

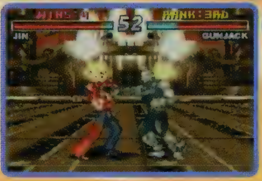
コンピュータが操作する、10人全てのキャラを倒すまでの時間を競うモード。難易度や制限時間などの設定変更はできない。



クリアタイムが自動的に記録されるぞ

サバイバルモード(1人用)

コンピュータを相手に、何人倒せるかを競うモード。1人倒しても少ししか体力が回復しないので、いかにダメージを少なくするかが重要。



このモードも設定変更はできない

3on3アーケードモード(1人用)

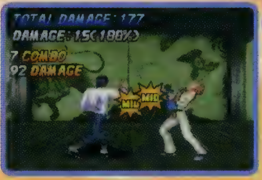
キャラを3人選択して、コンピュータ相手に3人タッグバトルを行うモードだ。誰か1人でも体力がなくなった方が負けになる。



控えキャラは少しだけ体力が回復する

プラクティスモード(1人用)

キャラクターを選んで、自由に技の練習を行うモード。練習台となるキャラはノーガードで、ダウンしても自動的に起きあがるぞ。



セレクトボタンで立ち位置を変えられる

VSバトルモード(2人用)

通信ケーブルを接続して、友達と1対1の対戦を行うモード。ハンデ設定ができるので、実力差のある相手ともバトルが楽しめるのだ。



対戦は本体とカセットは2つずつ必要

3vs3バトルモード(1人用)

3人タッグマッチの通信対戦モードで、こちらも1人でも体力がゼロになった方が負けだ。Lボタンを押せばキャラクターを交代できる。



ハンデキャップなど各種設定変更も可能

9人+αの登場キャラクター紹介!



平八がプレイヤーキャラとして登場!

アーケードモードを全てのキャラでクリアすると、三島平八がプレイヤーキャラとして使えるようになる。アーケードモードの難易度やラウンド数、コンティニュー回数に関係なく、とにかく全キャラでクリアすれば出現する。「難易度EASY・1本勝負」に設定変更すれば、さほど苦労せずに平八を出せるはずだ。



「鉄拳」シリーズの主役級キャラでもあるので、ぜひ出現させてみよう

ブレスオブファイアII —使命の子—

BREATH OF FIRE

【GBアドバンス】

タイトル	ブレス オブ ファイアII ～使命の子～
発売元	カプコン
発売日	12月21日より発売中
価格	4800円
ジャンル	チェンジフルRPG
プレイ人数	1人用
備考	GBA専用通信ケーブル対応

白竜族の戦士リュウとその仲間達の活躍により、邪悪なる女神ミリアの野望はうち砕かれた。あれから500年。新たなる運命を背負った少年がいた…。

オープニングから魔女の塔まで。チャート式攻略！

本作は、94年にスーパーファミコンで発売された同名タイトルのリニューアル版。さまざまな改良を加え、携帯ゲーム機で遊びやすい設計となって生まれ変わっている。壮大な物語を、時間や場所を選ばずに遊べるようになったのだ。今月は、冒険の始まりである「ゲイトの村」から「魔女の塔」までを、チャート式に攻略していくぞ。



スーファミ版にはなかったイラストが追加されている。これは導入部でのワンシーン



敵とのエンカウント率を下げ、経験値は2倍ともらえるお金が3倍に変更されている



友達とのアイテムの交換が可能。交換をすると、いいアイテムがもらえることも

1 オープニング～うらやぶ

物語は、まだチビッコのリュウがゲイトの村のうらやぶに妹をさがしに行くところから始まる。村の北側からうらやぶへ行き、妹をさがし出そう。村に戻ってみると、なぜか村人がリュウたちのことを知らないと言う…。



うらやぶで妹を見つけたリュウ。リュウのお母さんの話が語られる



村に戻ってみると、村人はリュウたちのことを知らないという。いったいなぜ…

2 ボッシュとの出会い

リュウたちが暮らしていた教会に行ってみると、そこには知らない人が住んでいた。とりあえず教会に泊めてもらったリュウは、おなじく教会に泊まっていたボッシュと出会う。そして2人は村を出て行くことにした。



ボッシュとの出会い。ともに村から出ていくことに

3 イーの洞窟。バルバロイ戦

村を出ると突然雨が降り出した。雨宿りをするために西にあるイーの洞窟へ入る2人。しかし洞窟にはなんだか巨大な生物が住んでいたのだ！ 2人の前に立ちはだかるバルバロイ。リュウは果敢にも立ち向かっていくが、チビッコがかなう相手ではない…。バルバロイは「使命の子」という言葉を残していったが、それはいったい…。



巨大な怪物（!?）バルバロイ。まだまだチビッコのリュウに勝てるはずがない…

4 10年後。モトの町

物語は一気に10年後の世界へ。すっかり大人っぽくなったリュウとボッシュは、モトの町でなんでも屋（!?）のような職業、レンジャーとして働いて暮らしている。そんな2人のもとに、ペット探しの依頼が舞い込む。



モンスターを倒すのが本業のようなんだけどね…

5 ペットを探してフタビ山

村人たちの情報をもとに、ペットを探してフタビ山へ。山を抜けた所にある廃墟に行くと、巨大なゴキブリとの対戦が待ち受けている。ゴキブリを倒してペットを見つけたら、町に戻ってレンジャーの本部へ行こう。



フタビ山の中腹でハーピー3姉妹と対戦後、頂上付近の岩をどかして先へ進もう



ゴキブリとの対戦は2回連続で行われる。回復アイテムは持っておいた方がいい

6 ボッシュぬれぎぬ事件

夜中にリュウが目を覚ますと、ボッシュの姿がない。町に住むキルゴアに話を聞くと、どうやらボッシュにどろぼうのぬれぎぬがかけられているようだ。下宿にもどると、ボッシュから町脱出の計画が持ちかけられる。ボッシュをゴミ箱に隠して、ゴキブリと戦った廃墟へと向かおう。明日からは、真犯人探しにでることになる。



真犯人を見つけないと、ボッシュへの疑いがはれない…。ひとまず廃墟で行こう

7 コルセアの町～タグジの森

真犯人と思われる「コウモリ女」を探してコルセアの村にやってきたリュウ。酒場のバーテンと話した後、夜を待って再び酒場へ。カウンターの奥にいるランドから、コロシアムで女戦士と戦う予定のババデルの情報を得る。その後、タグジの森でババデルと対戦し、「ババデルの斧」を入手。再び酒場でランドに話しかけよう。



コロシアムに入って女戦士に会うには、自分が選手となるしかないのだ

8 コロシアムでリンプーとの戦い

コロシアムに行き「じんじぶちょう」との対戦を経て出場資格を手に入れるリュウ。しかし、コロシアムを仕切っているアーガスの悪巧みを知り、ランドに協力を求めることになる。しかも、女戦士リンプーは、探していたコウモリ女ではなかった…。リンプーとの対戦後、アーガスを懲らしめたら、新たな仲間2人とともに廃墟へ戻ろう。



コロシアムでリンプーと対戦。この後、リンプーとランドが仲間となる

9 さらわれたニーナを救え！

コウモリ女を探してモトの町にやってきたリュウとリンプー。町の魔法学校に行ってみると、ニーナと名乗る魔法使いの少女がジョーカー団に連れて行かれてしまう。ジョーカー団の本拠地ロッコ山に行ってニーナと妹のミイナを助け、彼女の故郷ウインディアまで連れて行こう。



ジョーカー団のボスの正体は、なんとこんな姿だった。ニーナと一緒に戦おう



ジョーカー戦後にニーナが仲間になる。さらに町にいたステンも仲間に加わるぞ

10 カペタン村の村人を救出

コウモリ女の後を追って、ウインディアの西に位置するカペタン村に到着した一行。そこでは、村人が古井戸に入ったまま出てこないと言う。村人を助けようとしている人物、レイの頼みを聞いて、村人救出だ。ボスのゴンチャロヴを倒して村人を助けたら、共同体へと発展した廃墟へ向かおう。



全体攻撃をかけてくるゴンチャロヴ。回復アイテムなどを準備しておこう



襲いかかってくる村人。顔に張り付いているチロルだけを倒して救出だ!!

11 はいきょが共同体に

廃墟に戻ると、共同体に発展している。共同体またはリュウのほこらでパーティーメンバーの入れ替えを行うことができるようになるぞ。また、カペタン村で村人を全員助けていれば、レイからリバルの魔法がもらえるぞ。



ここから先は、パーティーの編成ができるようになる

12 リュウ、ドラゴン覚醒

カペタン村に行き、入口近くにいる女性に話しかけると、リュウだけがパーティーから外れてイベントが発生する。ついにリュウが「ドラゴン」の力を覚醒、戦闘中にドラゴンパピーに変身できるようになるのだ。



ドラゴンの力に目覚めたリュウ。いよいよ本領発揮だ

13 大工さん探し

共同体にもどると、大工さんを連れてくるように言われる。そこで、カペタン村にいる3人の大工さんから1人を選んで連れてこよう。どの大工さんを選ぶかで、その後の共同体の発展の仕方が変わってくるぞ。



大工さんを連れてくるように言われるリュウ

14 シャロンの森～魔女の塔

カペタン村の船着き場からコウモリ女を追ってシャロンの森へ。森の中で、呪いにかけられたタペタと出会う。彼から魔女の塔へ行くように頼まれたら、森のすぐ側にある塔へ向かおう。そして、そこに住んでいる魔女を倒すのだ。塔へ行く前に、野宿している人に話しかけ、体力を回復しておこう。



シャロンの森にいるタペタ。呪いをかけられている



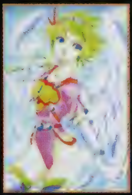
魔女の塔へ。魔女を倒して、呪いの解き方を聞こう

カプコン ニンドリ 共同企画『ブレス』イラスト大賞

先月発表したイラスト大賞の受賞者のみなさんが描いてくれたイラストを大公開です！



グランプリ 東京都／比留間栄二さん



準グランプリ 大阪府／安田直子さん



特別賞 奈良県／椿 由紀さん



努力賞 三重県／SEALさん

どの作品もすばらしい力作! ご応募していただいたみなさん、ありがとうございました!!

グランボ

【GBアドバンス】

タイトル	グランボ
発売元	カプコン
発売日	12月28日
価格	5300円
ジャンル	育成RPG
プレイ人数	1人用（対戦のみ2人）
備考	GBA専用通信ケーブル対応

生物をかたどったロボット「グランボ」。グランボを使って平和を守るために戦う人のことを「グランボセイバー」と呼ぶ。キミもグランボセイバーの仲間入りだ!!

グランボを使って悪の集団に立ち向かえ！

グランボを使って悪巧みをしている連中「スカイシャーク」。この物語は、主人公カケルと伝説のグランボセイバーのゲンじいが住む町に、スカイシャークが襲いかかるところから始まるんだ。キミは、ゲンじいの孫であるカケルとなり、スカイシャークから町を守っていくことになるぞ。



オープニング。何かから逃げる女の子



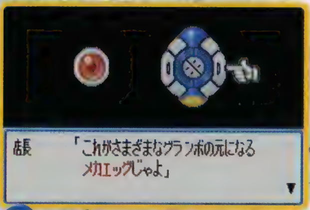
そしていかにも悪そうなヤツが…



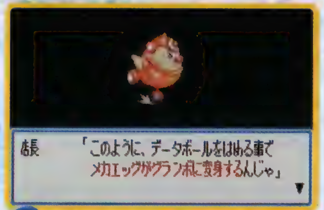
主人公は、冒頭でこの女の子と出会うのだ



誕生日プレゼントにグランボがもらえる



メカエッグにデータボールをはめると…



グランボに変身するんだ

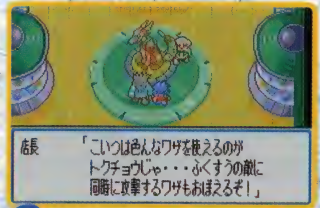


ゲンじい

伝説のグランボセイバーだが、今は引退している。孫のカケルを跡継ぎにしたいらしい…

最初のグランボはどれにする？

グランボは、メカエッグにデータボールをはめると完成する。データボールは、敵からハントしたりできるんだ。最初のグランボは、げんじいからもらえるので、3つの中から選ぼう。



それぞれに特徴が違うんだ



ピヨリカ

能力のバランスがよくて回復ワザも使える、たよりになるグランボ。最初のグランボは全て火属性



ヤブッサ

攻撃力が高く、成長するとHPが大きくのびるので、戦闘の中心として活躍できる



フォックル

複数の敵を同時に攻撃できるワザなど、色々なワザを覚えるのが特徴の火属性のグランボ

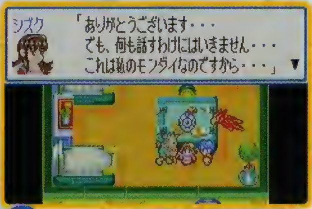


スカイシャーク登場！ バミューダとの戦い

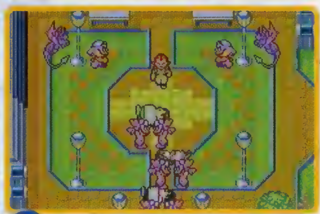
ゲンじいからグランボをプレゼントしてもらって喜んだのもつかの間、空から傷ついたグランボと女の子が町に不時着した。女の子の名前はシズク。なにやら深いわけがありそうだぞ。シズクが意識を取り戻すと、町にスカイシャークが現れ、シズクを連れて行こうとする。さぁ、グランボバトルだ!



見たこともないグランボと女の子が…



シズクは自分のことを何も語ろうとしない


スカイシャークが町の大人をさらっていく



シズクを助けようとカケルが立ちはだかる



バミューダとのグランボバトルになるが…



スカイシャークのキャプテン。豪快な性格で、部下からはとても信頼されているようだ



スカイシャークの幹部。頭が良く、全ての作戦を考えている。シズクを狙う理由は謎だ

北の研究所へ。エーゲとの戦い

果敢にもバミューダに立ち向かったカケルだが、力及ばず、シズクは連れ去られてしまった。しかし、男子たるものこのままほってはおけない!! スカイシャークを追って、北の研究所へ向かうのだ! そこで待ち受けていたのは、幹部のひとりエーゲ。戦いの前に、グランボをある程度育てておこう。



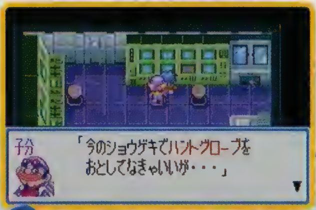
スカイシャークの幹部。美に対する意識が少し変わっている。キレやすい性格にも困りものだ



どうやら北の研究所にエーゲがいるようだ



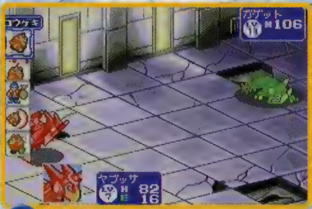
グランボバトルに必要なデータパッドだ



グランボをハントできるアイテム



いよいよ幹部のエーゲと対決だ!



こっちは火属性。木属性は得意だが…



だが、なんと変身して別のグランボに…!

ハントグローブ入手！ いよいよハントだ!!

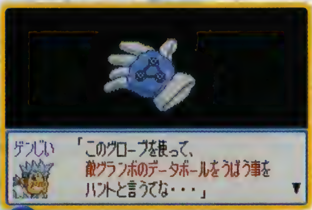
エーゲを無事に倒すと、ハントグローブが手に入る。これがあれば、野生のグランボからデータボールを奪い取ることができるんだ。データボールを持っていれば、戦闘中にグランボを変身させることができるようになる。さらに、手持ちのデータボールに、別のデータボールをはめると進化するグランボもいるので、どんどんハントしよう。

【ハントのコツ】

ただ相手にダメージを与えるだけではダメ。相手の苦手な属性のグランボでハントするなど、ハントゲージをためるための工夫をするといいぞ。



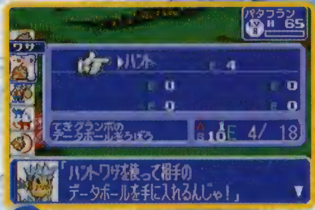
グランボハント用のハントグローブ入手!



これで野生のグランボをハントできるぞ



データボールを使えば進化もできるんだ



ハントワザを使ってハントするんだ



ハントゲージがたまらないと成功しないぞ



うまくいけばデータボールをゲットできる



バトルネットワーク ロックマン エグゼ2

【GBアドバンス】	
タイトル	バトルネットワーク ロックマン エグゼ2
発売元	カプコン
発売日	12月14日より発売中
価格	4800円
ジャンル	データアクションRPG
プレイ人数	1人用（対戦のみ2人）
備考	GBA専用通信ケーブル対応 マルチカートリッジプレイ対応

現実世界で活躍する光 熱斗と電脳世界で活躍するロックマン。息のあった2人が、世界中で悪事を働いている謎の敵に立ち向かって行くのだ！

新たなる敵に立ち向かう、熱斗&ロックマン！

熱斗とロックマンの活躍によって、犯罪組織WWWは壊滅した。しかし、ある組織により、コンピュータウイルスの活動が活発化してきているのだ。その組織とは、世界規模のネット犯罪を繰り返しているネットマフィア「ゴスペル」。ウイルスによる被害や、ネットナビを使ったテロ事件を多発させている。中には、ネットワークを壊滅状態にまで追いやられた国もあるとか…。そんな中、熱斗たちが通っている秋原小学校では長い休みが始まろうとしている。熱斗たちは、休みの計画の話で盛り上がっているようだけど、平和な秋原町にもネットマフィア「ゴスペル」の影が忍び寄る…！



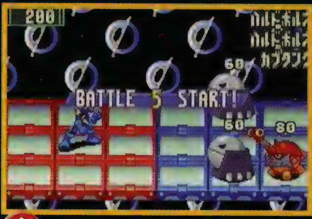
現実の世界では熱斗が活躍する



電脳世界ではロックマンが活躍するのだ

新要素も盛りだくさん！

ロックマンが活躍する電脳世界。そこで、ロックマンがコンピュータウイルスに出会うと戦闘が起こる。ロックマンの武器ロックバスターや、特殊攻撃などができるチップを使ってウイルスを倒していくのだ。本作には、主にバトルで役にたつ新要素がたくさん追加されているので、ここに紹介しよう。



前作よりもいろんな戦略が立てられる

バトルチップ

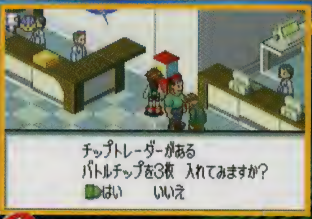
前作にはなかった新しいバトルチップが多数追加されるとともに、どんなコードとも組み合わせて使える「＊（アスタリスク）」というコードも登場。バトル時に必ず出現するレギュラーチップを指定することもできるのだ。



チップ欄の左、赤い枠がレギュラーチップ

チップトレーダー

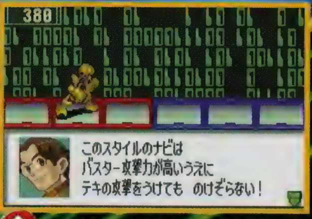
ゲームをある程度進めていくと、チップを交換してくれるチップトレーダーが登場する。手持ちのチップを何枚かいれると、ランダムで別のチップが出てくるぞ。さらに、前作とリンクするレトロチップトレーダーも…。



余っているチップを入れて交換だ！

スタイルチェンジ

第4話の途中で、スタイルチェンジという現象が起こる。これは、プレイヤーのバトルのクセや傾向に応じてロックマンが進化するというもので、炎・電気・水などの属性になると同時に、バトル性能の特典がつくのだ。



どんな進化をするかはプレイヤーしだいだ

1話～4話の強化アイテム

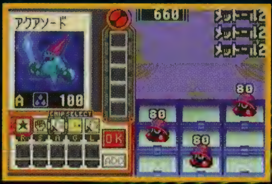
ロックマンの体力上限をアップする「HPメモリ」。ロックバスターの性能を強化する「バスターUP」。レギュラーチップの容量を増加する「レギュラーUP」。第4話まででゲットできる強化アイテムを全部ゲットしよう！



ロックバスターを強化して有利に戦え！



レギュラーチップの容量も増加するぞ



ロックマンを強化してバトルを楽しもう

HPメモリ

第1話	ガス湯沸かし器の電脳2
	デンサンエリア1のショップ
	デンサンエリア1のショップ
	オフィシャルスクエアのショップ
	オフィシャルスクエアのショップ
	オフィシャルスクエアのショップ
	やいとのパソコン（やいとの家）
第2話	お地蔵さんの電脳（キャンプ場）
	デンサンエリア3のショップ
	デンサンエリア3のショップ
	デンサンエリア3のショップ
	依頼2（カフェでまってます）の報酬
	起爆装置の電脳2
第3話	コトブキスクエアのショップ
	コトブキスクエアのショップ
	コトブキスクエアのショップ
	オフィシャルスクエアの名人と対戦
	特別任務3の報酬
	キャンプ場でチップを交換
第4話	マザーコンピュータの電脳

バスターUP

第2話	デンサンエリア3
	デンサンエリア3のショップ
	起爆装置の電脳4
第3話	コトブキスクエアのショップ
第4話	パパの研究着を調べる

レギュラーUP

第1話	ガス湯沸かし器の電脳2
	電話の電脳（やいとの家）
第2話	起爆装置の電脳3
	コーヒーサーバーの電脳
	クマの電脳（キャンプ場）
	Bライセンス取得時
	依頼（ヒトさがし）の報酬
第3話	壊れたおもちゃの電脳
	とくべつにんむ1の報酬
	アジーナエリア1
	Aライセンス取得時
第4話	マザーコンピュータの電脳2
	マザーコンピュータの電脳5
	モニターの電脳（パパの研究室）

第1話：やいと家ガス漏れ事件!

インターネットに新しくできた「オフィシャルスクエア」で、しみんネットバトラーを募集中だとか。さっそく試験を受けてサブライセンスをゲットするのだ! サブライセンスを手に入れて現実世界に戻ると、友達のやいとちゃんの家でガス漏れ事件が発生している。どうやら事故ではないようだ…。



家に帰ったらまずは宿題をやらなくちゃ



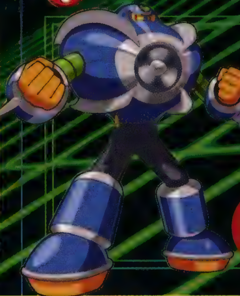
サブライセンスの試験を受けよう



やいとちゃんの家がガスで充満している!



ガス湯沸かし器の電脳世界に侵入して、故障した換気扇プログラムを直さなくっちゃ


やいとちゃんの家のガス漏れ事件の犯人。ゴスペルの組織員が操るネットナビだ

BOSS エアーマン

第2話：キャンプ危機一髪!

長い休みを利用して、みんなでキャンプ場に出かけることに決定! キャンプは翌日なので、オフィシャルスクエアでBライセンスの試験にチャレンジだ。キャンプ場に行ってみると、ハチに襲われたり、クマが出現したりと、トラブル発生。やっとバーベキューを始めたら、今度はダム爆破事件が…。



まずはBライセンスをゲットしよう



クマのロボットに襲われた!?



やっとバーベキューを始めたのに…



ダム爆破の起爆装置を握っているクイックマン。ヤツを倒して爆破を防げ!


すごいスピードで移動することができ、止まっている時はバスター攻撃をはじく

BOSS クイックマン

第3話：ニホンのネットワークを救え!(前編)

休みの自由課題を世界のごちそう研究に決めた熱斗。でも、インターネットで他の国に行くにはAライセンスが必要なんだ。オフィシャルスクエアで、Aライセンスをゲットしよう。インターネットでアジーナ国に行ってみると、ゴスペルの仕業でアジーナ国のネットワークは壊滅状態に…。



アジーナ国に行くにはAライセンスが必要



試験を受ける前に任務が与えられるぞ



アジーナ国のネットワークが壊滅状態…



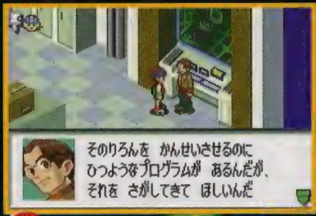
ロックマンはここでゴスペルのカットマンと対決することになるんだ


ネットマフィア「ゴスペル」の攻略部隊副隊長。ハサミをとばして攻撃するぞ

BOSS カットマン

第4話：ニホンのネットワークを救え!(後編)

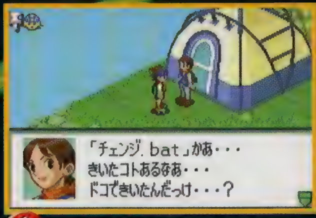
ゴスペルの手により、アジーナ国のネットワークが壊滅させられたことを、研究者であるパパに知らせる熱斗。すると、ロックマンを進化させるためのプログラムが完成間近だと知らされる。完成させるには、とあるプログラムが必要らしい。完成すれば、ロックマンのスタイルチェンジが…!!



必要なプログラムを探しに行こう



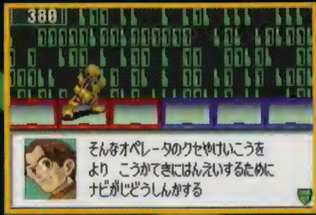
オフィシャルスクエア掲示板で情報を!



現実世界と電脳世界で探し回るのだ!!



情報をもとにプログラムを無事ゲット。しかしなにかの警報が鳴っているぞ!?



新システムのスタイルチェンジが起動する。キミはどんなタイプになるかな?

THE KING OF FIGHTERS EX NEOBLOOD

【GBアドバンス】	
タイトル	THE KING OF FIGHTERS EX ~NEO BLOOD~
発売元	マーベラスエンターテイメント
発売日	2002年1月1日
価格	5800円
ジャンル	格闘アクション
プレイ人数	1～2人用
備考	GBA専用通信ケーブル対応

いよいよ発売が迫ってきたこのソフト。以前からの熱烈なファンが多いだけに、寄せられる期待はひどく大きいんだろうなぁ…。さて、その出来やいかに!?

KOFの新しい時代がアドバンスで幕を開ける!

複数のキャラを選んで戦うという要素を格闘ゲームに初めて導入した『ザ・キング・オブ・ファイターズ』が、アーケードからGBアドバンスへ舞台を移して登場！　画面の雰囲気はそのまま。技の種類などもアーケードとほとんど変わらないクオリティで再現されているぞ。新キャラ「葉花萌」も登場して、激しいバトルが再び始まる！



3つのボタンだけで遊べる3ボタンモードもあるので、初心者も遊びやすいかも



総勢18人のキャラクター+ストライカー専用の6人からチームを作る



勝利シーンには、最後に勝ったキャラクターのグラフィックが表示されるぞ

バトル中に発動する2つのモード

実際にバトルしているときには、キャラクターの能力が変化するモードを発動させることができる（ただしパワーゲージMAXが必要）。どちらも、攻撃力や防御力が上がる利点があるものの、いくつか使えなくなってしまう技もあるので、モードを発動させるタイミングが重要になってくるのだ。

カウンターモード

- ○ 超必殺技が無制限に使える。
- ○ 超必殺技をキャンセルして必殺・超必殺技に繋ぐことができる。
- ○ スーパーキャンセルが可能に(必殺技から超必殺技に繋げることができる)。
- × ガードキャンセル緊急回避、ふっとばし攻撃が使えなくなる。

アーマーモード

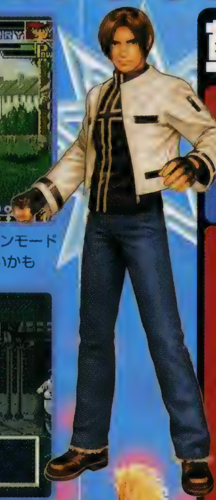
- ○ 必殺技をガードしても体力が減らない。
- ○ 攻撃を受けてものけぞらない（スーパーアーマー）。
- ○ 移動攻撃で相手をふっとばせる。
- × 超必殺技、ガードキャンセル緊急回避、ふっとばし攻撃が使えなくなる。



赤く光っている間は、とにかく攻撃しまくり！　超必殺技も使い放題だ



アーマーモード発動中は体が黄色に光る。やられそうなときの一発逆転に最適かも



草薙 京

取扱説明書に載っていないものも含めると、コマンド技は全部でこんなに！　さらに超必殺技やMAX技をあるのだ

投げ技	釟鉄	(敵近距離)←or→+L
	一刹背負い投げ	(敵近距離)←or→+R
特殊技	外式・奈落落とし	(空中)↓+L
	八拾八式	↘+A
	外式・轟斧　陽	→+A
必殺技	百式・鬼焼き	→↓↘+BorL
	R・E・D Kick	←↓↙+AorR
	七拾五式・改	↓↘→+AorR (続いてAorBで追加攻撃可能)
	百拾四式・荒咬み	↓↘→+B
	百弐拾八式・九傷	荒咬み中　↓↘→+BorL
	百弐拾七式・八錆	荒咬みor九傷中 →↘↓↙←+BorL
	外式・砌穿ち	荒咬み→八錆中　BorL
	百弐拾五式・七瀬	九傷or八錆中　→+AorR
	百拾五式・毒咬み	↓↘→+L
	四百壱式・罪詠み	毒咬み中　→↘↓↙←+BorL
	四百弐式・罰詠み	罪詠み中　→+BorL
	九百拾式・鵺摑み／龍射り・虎伏	↓↙←+BorL



二階堂紅丸

ちなみに、今回紹介している3人のキャラクターは主人公チーム。この他に5つのチームが登場するぞ

投げ技	キャッチアンドシュート	(敵近距離)←or→+L
	フロントスープレックス	(敵近距離)←or→+R
	ジャンピングニードロップ	(空中・近距離)↑ 以外+LorR
特殊技	ジャックナイフキック	→+A
	フライングドリル	↘+A
必殺技	居合蹴り	↓↘→+AorR
	反動三段蹴り	居合蹴り中　↓↑+AorR
	真空片手ごま	↓↙←+BorL
	雷靭拳	↓↘→+BorL
	雷靭拳(空中)	(空中)↓↘→+BorL
	スーパー稲妻キック	→↓↘+AorR



葉花 萌

彼女は今回から登場した新キャラクター。アメリカ育ちの日本人で、古武術の使い手なのだ

投げ技	薙風・なぎかぜ	(敵近距離) ←or→+L
	刎風・はねかぜ	(敵近距離) ←or→+R
特殊技	落桃・らくとう	(空中) ↓+B
	流草・りゅうそう	→+A
必殺技	外袖・そとそで01	↓↘→+BorL
	外袖・そとそで02	↓↘→+BorL
	外袖・そとそで03	↓↘→+BorL
	星読・ほしよみ	←↓↙+BorL
	燕飛・えんび	→↓↘+AorR
	月読・つきよみ	↓↙←+AorR

※このコマンドは、4ボタンモード・キャラが右向きの場合のものです。

GUILTY GEAR X ADVANCE EDITION

【GBアドバンス】	
タイトル	ギルティギアゼクス アドバンスエディション
発売元	サミー
発売日	2002年1月25日予定
価格	5800円
ジャンル	格闘アクション
プレイ人数	1～2人用
備考	GBA専用通信ケーブル対応

アーケードの格闘ゲームに新風を送り込んだ人気作がGBアドバンスで登場！ さらに新システムも搭載して、遊びの幅が大きく広がっているのだ。

GBAでここまでやるか！超絶コンボ系格闘アクション登場！

アーケード版「ギルティギアゼクス」といえば、細かな動きや派手なグラフィックが特徴。このページの写真はすべてGBアドバンスの画面だけど、そんなテイストを忠実に移植しているのが分かるんじゃないかと思う。さすがにキャラクターの大きさなどは小ぶりになっているけど、その分動きのデータに力を入れているので、プレイしている感覚はアーケード版とほとんど変わらない。ちなみに、キャラ選択画面や対戦相手を紹介する画面もほとんど同じノリで再現されているぞ。また、GBアドバンスだけの新しい要素として、複数のキャラを使って戦う2つのモードが追加された。連続攻撃中に仲間を乱入させることで、新しいコンボが生み出せるかも!?



テンションゲージやダストアタックなど、細かいシステムもそのまま



もともとボタンを4つ使うゲームだったので、GBアドバンスでも違和感なく遊べる



必[illegible]エフェクトなども、ほとんどその[illegible]再現されているぞ



こちらは勝利画面。登場する14人以上のキャラすべてに用意されているのだ



コンシューマ版にあったサバイバルモードも搭載されている



こんな特殊なエフェクトも再現されているのだ

新要素 タッグマッチモード

2人のキャラクターを選んで戦うモードで、先に全員を倒すのが目的。テンションゲージを3分の1消費して使うキャラを交代することができる（アクティブチェンジ）。交代すると仲間は瞬時に、同じ場所に現れるので、連続攻撃の途中で交代することができるのだ。キャラの組み合わせやタイミング次第では、大ダメージを与える超絶コンボを決めることも可能に！



アクティブチェンジは、キャラが瞬時に変わる



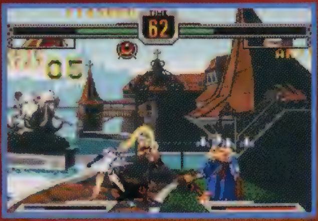
キャラの組み合わせを考えて、タッグマッチならではの連続ワザを考えてみよう！

新要素 3on3モード

3人のキャラを選択して戦うモードで、先に3人を倒したチームの勝ちになる。戦闘中にコマンドを入力すると控えている仲間のキャラクターが登場して援護攻撃をしてくれるのだ（デュアルコンビネーション）。仲間が攻撃しているときも自分は動けるので、合わせて連続攻撃をしたり、逆に連続攻撃中に仲間を呼んで攻撃させたりできるぞ。ただし、呼び出すにはテンションゲージを半分消費する。使うタイミングと駆け引きが大切なのだ。



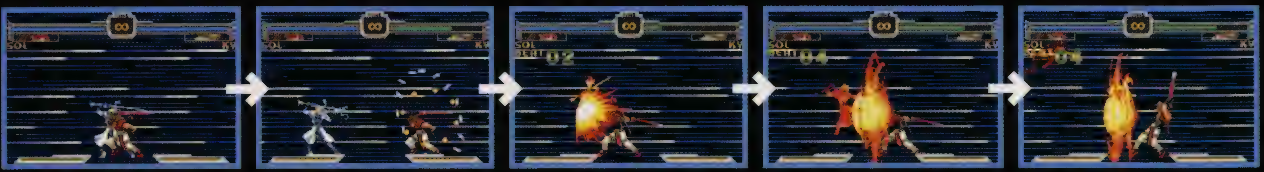
地上にいるときと空中にいるときとで、仲間の攻撃が変化するぞ



ちなみにどちらの新要素も、通信ケーブルによる対戦にも対応しているのだ

◎細かな動きをアーケード版のクオリティで再現！◎

覚醒必殺技の瞬間を連続写真で紹介。細かなエフェクトも見えるよね



STREET FIGHTER ZERO 3

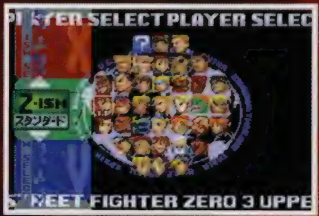


【GBアドバンス】			
タイトル	ストリートファイターZERO3↑(UPPER)	ジャンル	対戦格闘
発売元	カプコン	プレイ人数	1～2人用
発売日	冬発売予定	備考	GBA専用通信ケーブル対応
価格	4800円		マルチカートリッジプレイ対応

GBアドバンス版の豊富なゲームモードを紹介!

ゲームセンターでも好評を博していた「ZERO3」シリーズの最新作。GBアドバンス版では、アーケード版には登場していない、マキ、ユン、イーグルの3人を追加し、数多くのゲームモードも搭載。様々な対戦が楽しめるようになっている。GBアドバンス専用通信ケーブルを使えば、マルチカートリッジプレイで友達との対戦も可能だ。


ゲームモードがかなり豊富。長い間遊び込むことができそうだぞ

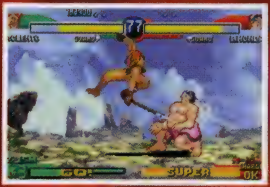

プレイヤーセレクト画面。「ZERO」シリーズとしては最多数のキャラクターだ


ユン対チュンリー。ユンは、アーケードの「カプコンVS.SNK2」に登場している

アーケードモード

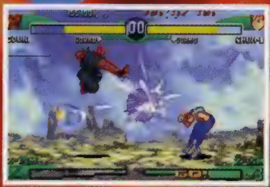
コンピューター相手に次々と戦いを繰り広げていく基本的なモード。見事勝ち上がり、最終ボスを倒せばエンディングを迎えることができる。コンティニュー回数は無限なので、勝てるまで何度でもチャレンジしよう。

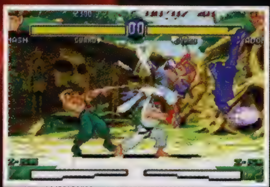

ファイナルファイト出身のマキとソドム


トリッキーなロレント対怪力の本田

サバイバルモード

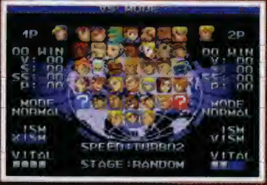
規定の体力で、どこまで生き残れるかにチャレンジする。登場キャラクターたちとの対戦や、ボス級キャラとの連戦、コンピュータと協力して2対1で勝ち抜いていくなど、8つのコースから選択できる。


ゴウキを使ってサバイバルに挑戦だ!


コンピュータと協力しながら勝ち抜け!

LINKモード

GBアドバンス専用ケーブルを使って対戦するモード。マルチカートリッジプレイ対応なので、ゲームカセットは2本必要となる。キャラクター選択時にはハンデ戦も設定できるので、初心者対上級者でも楽しめるぞ。


対戦成績も表示される。ハンデもOKだ


マキ対イーグル。共に新キャラだ

ドラマチックバトル

プレイヤー側は2人(1人はプレイヤー、もう1人はコンピュータが操作)、敵は1人というシチュエーションで戦うモード。普段とは違った連係プレイを楽しむことができる。コンボのヒット数にチャレンジするのもいいかも。

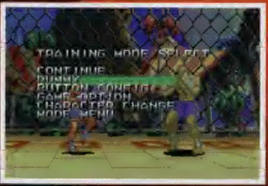

ユーニ&ユーリコンビ対キャミィの対戦


ミカとザンギエフのプロレスコンビだ

トレーニングモード

キャラクターの連続技などの練習ができるモード。相手の動作を設定することもできるので、様々なシチュエーションでトレーニングできる。

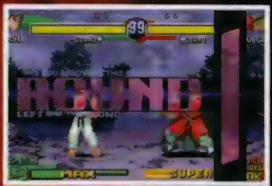

「イズム」システムの練習にも使えるぞ


相手キャラの動きを設定することも可能

ファイナルバトル

コンピュータが操る最終ボスとの1戦勝負。最強の強さにうち勝つことができるのか!? ハンパではないボスのレベルを越えるのだ!!


リュウ対ベガ、因縁の対決だ


緊張の一瞬。既に勝負は始まっている…

FIREEMBLEM ファイアーエムブレム 封印の剣

【GBアドバンス】	
タイトル	ファイアーエムブレム 封印の剣
発売元	任天堂
発売日	今冬予定
価格	未定
ジャンル	シミュレーションRPG
プレイ人数	1人用

この冬、期待のシミュレーションRPG『ファイアーエムブレム封印の剣』。今回も新たにわかった新キャラについて紹介していくぞ。

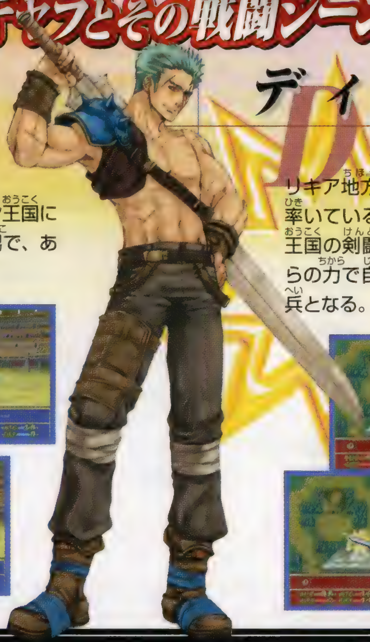
今月は新キャラとその戦闘シーンを紹介!



ルトガー Rutger

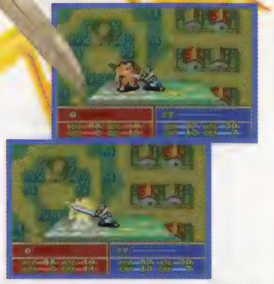
リキア地方の諸侯に剣の腕をかわれ、雇われている。ベルン王国に憎しみを抱いているようだが、その理由は不明。謎の多い男で、あまりしゃべらず、いつも孤高をたもっている。





ディーク Dieck

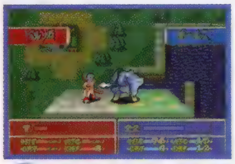
リキア地方で小さな傭兵団を率いている。元はエトルリア王国の剣闘士であったが、自らの力で自由を勝ち取り、傭兵となる。





ボールス Bors

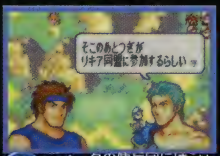
リキア同盟の盟主オスティア家につかえる騎士。主家の娘リリーナの護衛として、フェレ家へ同行し、ロイたちと行動をともにする。



クラスはアーマーナイト。頼りになりそうだ

>>>はたして彼らはロイの味方なのか敵なのか?!

今回初登場のディークは、先月まで紹介していた、ロイのいるフェレ家の騎士たちとは違う傭兵と呼ばれるキャラだ。果たして、どのような形で物語に関わってくるのか?



ディークの傭兵団にはシャニーも属しているとか



ロイたちとはどこで知り合うのだろうか?

◎ロイたちのクラスが判明したぞ!

今回は、ロイたちのクラス（職業）が判明したので紹介するぞ。リリーナは魔導士だったんですね〜。最初から魔法でガンガン攻撃できるのかな?



ロイ
●ロード



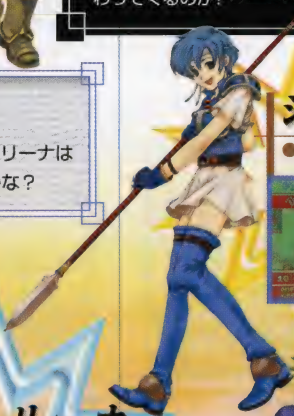
やはりロイは主人公らしくロードでスタートです



リリーナ
●魔導士



リリーナは魔導士。強力な魔法攻撃ができるのかな?



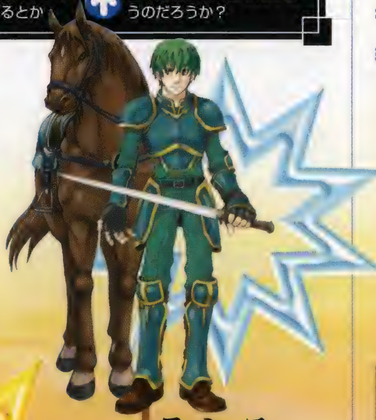
シャニー
●ペガサスナイト





ウォルト
●アーチャー





ランス
●ソシアルナイト



NINTENDO DREAM

パワプロクンポケット4（仮）

【GBアドバンス】

タイトル	パワプロクンポケット
発売元	コナミ
発売日	2002年3月21日
価格	5800円
ジャンル	スポーツ
プレイ人数	1〜2人用
備考	GBA専用通信ケーブル対応

待ってましたの最新作。GBAでは2作目にあたる『パワプロクンポケット』が来春も発売されまっせ!! 今回はどんなサクセスがあるのかな?

ついに実現!! パワポケペナントモードはセ・パ12球団+サクセス高校もエントリー可

>>>サクセス登場高校でペナントが!!

今回の目玉は「パワポケ」初となるペナントモードの搭載だ。しかもセ・パ12球団+サクセスで登場する高校を含めたチームから、6球団をセレクトして、ペナントで戦わせるという画期的な内容になっているんだ。右の写真を見てもらえばわかるけど、チームセレクトのところに、あの極悪久高校の名前があるよね。うわ楽しみです!!



セ・パ12球団に加えて、オリジナル高校もエントリー。待望の展開です



もちろん野球パートは安心の『パワポケ』。ダイナミックに野球を楽しめるぞ


キビキビとした操作感で、いつでも手軽にパワプロを楽しめるのだ

◎そして今回のサクセスもまた、とんでもないストーリーで繰り広げられます。

今回のサクセスは高校野球編だ。前作までのプロペラ団編とは全く異なる、新しい展開になっているぞ。

STORY ある離島に高校1年生の主人公が転校してくるところからサクセスはスタート。日の出高校で野球部員となった主人公だけど、なんと突然キャプテンが幽霊によって消されてしまうという事件が?! どうやらたたりが野球部に襲いかかっているようです。主人公は幽霊を成仏させるべく、野球部を強くして甲子園優勝を勝ち取らないといけないのです!!



主人公は離島の高校の野球部に入部する



なんと今回のサクセスは野球亡霊とのたたりに怯える毎日に?! 果たして主人公は無事甲子園に出場し、優勝することができるんでしょうか…

>>>サクセスで君だけのオリジナル選手を作ろう!

なんだか、すごいテーマになってきた今回のサクセスだけど、数々のイベントや練習をこなして主人公を成長させるのが君の目的だ。最強の選手を作るべく、たたりを恐れずにサクセスを進めていこう。次号以降は、詳しいサクセス内容を紹介していくぞ。



もちろん相棒はこの方です



練習で主人公を成長させていこう

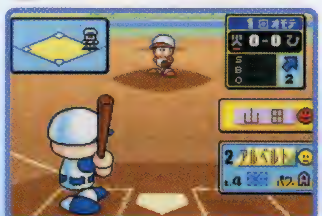


どんな練習が効果的なのかな





基本的にシリーズ同様の進め方だぞ



もちろん試合も用意されているぞ


甲子園出場＆優勝をかけて、がんばるのだ

アニマルマニア
～どきどき相性チェック～（仮）

【GBアドバンス】	
タイトル	アニマルマニア～どきどき相性チェック～（仮）
発売元	コナミ
発売日	1月31日
価格	5800円
ジャンル	占い
プレイ人数	1人用
備考	予約特典はスクリーンカバーアドバンス付き

新しい占いの火付け役ともなった、アニマルマニアが、GBAで登場。友達などのデータを登録して、相性診断などをすることができるんだ。

一世を風靡した占いがGBAで気軽に楽しめるよ

◎ゲームではこんなことができるんだ!

アニマルくえすちょん

動物たちからの質問に答えていくことで、より深い心理分析をしてもらえるモードなんだ。道の途中で通せんぼしている動物もいるんだけど、欲しがっている物を渡すと、通れて、質問が分岐していくんだって。



より詳しい性格の分析を占ってもらいたければ、このモードで遊ぼう

アニマル占い

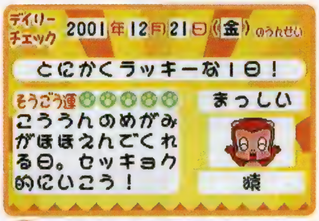
君の性格が全12種類のどの動物のタイプに当てはまるかを占ってもらえるぞ。もちろん、友達や気になるあの人も、生年月日と血液型さえわかれば、調べることができるのだ。憧れの人のタイプを占ってみるのもいいかも。



ニンドリ創刊の年月日で調べてみたらライオンになりました

デイリーチェック

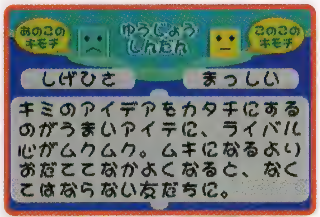
日々の君の運勢をチェックできるのがこのモードだ。調べたい日を入力すれば、君のその日の運勢がズバリわかっちゃうっていうわけ。何か大事なことを予定しているなら、ラッキーな日になるように、調整するといいかも?!



この号が出ている時の運勢はラッキーな日になりました

相性診断

自分と友達や友達同士の相性や恋愛を診断してくれるモードだ。一番遊ぶモードかもね。結構ドキっとするくらい当たっていることも多いので、いろんな人と相性診断してみると楽しいかも。学校や職場では盛り上がるぞ。



マッシーと中植せんせの相性はこんな感じ。おだてることが大事みたい?!

相性ランキング

ともだち帳に登録されている友達データを相性のいい順番にトップ10表示できるモードなんだ。かたっぱしからデータを入力しておけば、君と相性のいい人がズバリわかってしまうってわけなんだ。



どの子と相性がいいのか、ズバリわかってしまうのです

【アニマルマニアは12種類の動物にたとえて占いをするよ】

このゲームでは、生年月日と血液型を入力するだけで、君がどのタイプかを教えてくれるんだ。全12種類の動物の簡単な性格を俳句調で紹介するぞ。

ライオン



●人よりも大事にされると有頂天
●超強気ホントの姿は甘えん坊

チータ



●極端なプラス思考の行動派●グチ、ボヤキ、言うのも聞くのも大嫌い

ペガサス



●「ほっといて!」干渉嫌いな自由人
●ドタキャンが認められちゃうお天気屋

ゾウ



●あきらめない始めたことはやり通す
●お世辞ベタ少ない言葉に威厳アリ

サル



●おだてれば空も飛びそなお調子モン
●超器用クリエィティブな芸術家

オオカミ



●友達と同じを嫌う狼流●気に入ると身内びいきは人一倍●的を得た言葉発する評論家

コアラ



●遊び好き盛り上げ上手な宴会係
●計画的頭のよさで先を読む

トラ



●成せばなる途中でなげない頑張りや
●笑顔でも言葉のキツさで胸えぐる

クロヒョウ



●感情がすぐ顔にでてまるわかり
●流行と新製品の情報通

ヒツジ



●超律儀人は頑固というけれど
●連絡魔ひとりぼっちは大嫌い

タヌキ



●「うん」「OK」反応いいけど返事だけ?!●先輩や目上の人は即、尊敬

コジカ



●恥ずかしいビビっちゃうのよ初対面
●こわい顔見せ続けると逆ギレる

◎ミニゲームも楽しいよ

5種類のミニゲームも用意されています。これまた、結構ハマる内容で、占いの合間にやると楽しいんだよね。「爆走アニマルトロッコ野郎」「アニマル★バンバン」「パネルDEアニマル」「アニマル風船道場」「アニマルさんいらっしゃ～い!」の5種類があるぞ。



これはアニマル★バンバンです

月刊 KO-RYAKUBON DREAM その② 通巻第5号
攻略本ドリーム
NintendoDREAM × Nintendoスタジアム 任天堂ゲーム攻略本
MYCOM 毎日コミュニケーションズ

楽しい臨海学校で起こった集団連れ去りの悲劇!!

クラスメートはどこに消えた!?

魔法学校に通っている主人公さん（名前・性別不詳）が昨夜未明、臨海学校先の海岸でキャンプファイアーを楽しんでいる最中、エニグマと呼ばれる謎の生物に襲われた。エニグマは15人のクラスメートたちとマドレーヌ先生をどこかへ連れ去っていき、どこかへ姿を消したという。残された主人公さんは、これからクラスメートたちを探す旅に出発するとのこと。左の写真は事件が起こる直前のものだが、こんなに楽しそうな時間を送っていたのに悲劇に見舞われるとは…。

今月の新刊
マジカルバケーション

てなわけで、15人の仲間を助け出す冒険のすべては、この攻略本に載っています。旅の途中で出会う精霊たちの情報もバッチリ掲載！ エンディングまでの道のりで迷ったらぜひこの1冊を手に取ってくださいませ。**定価1200円（税別）**で好評発売中です。





©2001 Nintendo / BROWNIE BROWN

ついにメインキャラ交代!? ルイージさん1P用キャラへ進出

つい先日『ルイージマンション』で主役に抜てきされたルイージさんだが、今回はマリオシリーズの正当派、『スーパーマリオアドバンス2』でもプレイヤーキャラとして登場することになった。元となるSFC版『スーパーマリオワールド』では2P用のキャラだったが、今回は1P用として使える。ふわりとした感じのジャンプなど、兄マリオさんとの違いをアピールすることも忘れていないようだ。…ただし、ちゃんとマリオさんも登場して、プレイヤーはどちらかを選ぶシステムになっている。ルイージさんだけが主役になったわけではないのだ。



©1983,2001 Nintendo



今月の新刊
スーパーマリオアドバンス2

てなわけで、マリオとルイージの活躍はここにすべて収録されています。横長サイズな本で、見やすいマップが特徴。特製ケースに入って12月27日ごろ発売予定です。**価格1000円（税別）**

今月のおもちゃ券当選者

青森県／中村 開さん
栃木県／菅間 聡さん
埼玉県／愛澤 翼さん
東京都／関根 聡さん
神奈川県／栗山裕基さん
新潟県／五井一貴さん
石川県／仲谷大樹さん
岐阜県／林 奈苗さん
愛知県／大須賀憲児さん
滋賀県／石原愼也さん
京都府／藤田潤一さん
大阪府／広岡 淳さん
兵庫県／平田貴大さん
奈良県／米田裕美さん
鳥取県／永田市郎さん
岡山県／吉村弘基さん
愛媛県／廣井和也さん
福岡県／太田雄人さん
佐賀県／卜部美幸さん
大分県／後藤美緒さん

※「任天堂ゲーム攻略本」添付のアンケートハガキを送っていただいた方の中から、毎月抽選で20名の方にお贈りしています。

Nintendo DREAM 特製シール VOL.65 どうぶつの森+スペシャルシールだよ!!

シールの使い方は60ページを見てね



カレンダーシールの使い方は60ページを見てね。



切符シールの使い方は72ページを見てね。

どうぶつの森+
村 ➡ 村
200
ニンテンドードリーム2月号

どうぶつの森+
村 ➡ 村
200
ニンテンドードリーム2月号

どうぶつの森+
村 ➡ 村
200
ニンテンドードリーム2月号

どうぶつの森+
村 ➡ 村
200
ニンテンドードリーム2月号

どうぶつの森+
村 ➡ 村
200
ニンテンドードリーム2月号

どうぶつの森+
村 ➡ 村
200
ニンテンドードリーム2月号

どうぶつの森+
村 ➡ 村
200
ニンテンドードリーム2月号

どうぶつの森+
村 ➡ 村
200
ニンテンドードリーム2月号

ゲームソフトファンクラブ3

GAME SOFT FUN CLUB 3

2002 2

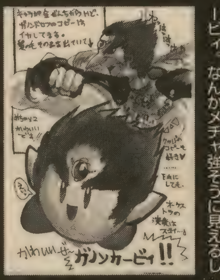
2001年ももーすぐ終わりです。担当のマッシーです。今年もたくさんのお葉書ありやとやんした。2002年も楽しいゲームの話題で盛り上がろうではありませんか。どーぞよろしくね。

スマブラ FanClub

あんな隠しキャラやこんな隠しキャラが続々と。

ルイージ、ガノン、ピチュー、マルスが解禁です。次号はあのキャラが!!

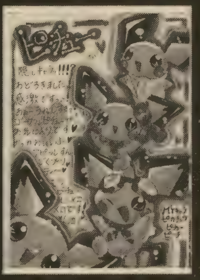
いよいよ隠しキャラ情報が解禁になりました。右上の4人については、話題OKなので、どんどんネタフリしてください。あと、隠しステージ。みんなはいくつ見つかった? これまたナイスなステージがたくさんあるでしょ。音楽もいいので、よ〜く聴いてよね。



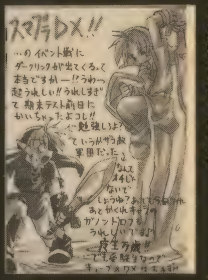
←茨城県／neoさん。ガノンコピーのカービィ。なんかメチャ強そうに見えるし



←和歌山県／真咲ねむさん。ピーチのスマッシュ攻撃の武器は最高だよね



←愛知県／猫月姫りとるさん。先月はPN間違えてごめんよ

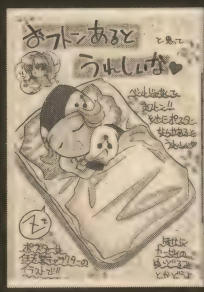


←東京都／日向壱葉さん。イベント戦でこの対決があるんだよね

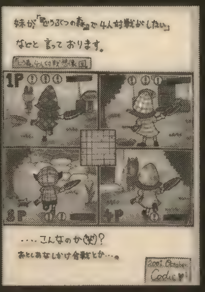
どうぶつの森 FanClub

カッペイの歌は味があるよなぁ

『どうぶつの森+』は、ぜひ、GBAケーブルをつないで楽しんでね



←神奈川県／刻樹勇騎さん。これはいいっす。ベッドはあるんだから、欲しいよね。畳にお布団ひいて、枕元にあんどんとか。マッシーは『どうぶつの森+』では、2階を和室にして、楽しんでいますよ。



←栃木県／コーディエさん。これ最高。でも、オノなんて持って対戦しちゃうと、ちょっと怖いゲームになってしまうので、却下。宝探し競争とか、風船アイテム追っかけ争奪戦なんてやりたいよね

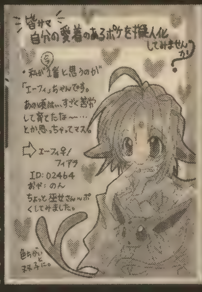
ポケモン FanClub

新しい企画案が出ましたよ

今発売中のポケモンカードeはもう体験した人がいるかな?



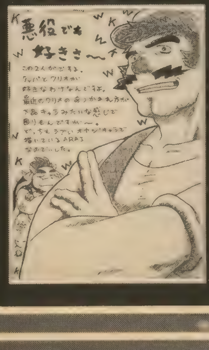
←埼玉県／まるきのこさん。アンズちゃんイラストです。毒ポケモンの使い手ってとこに惹かれる人も多いよね。みんなはバトルで毒ポケモンって使っている? 「どくどく」とかかけられるとイヤだよね



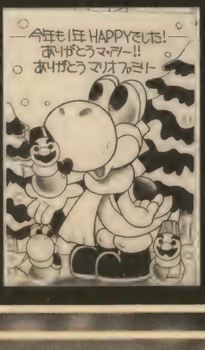
←静岡県／森月ひさしさん。他の読者からもこの企画案は、結構多かったのです。ポケモン擬人化計画。みなさんはどーでしょうか? やっぱ擬人化すると女の子になるのが多いのかな?

マリオファミリー FanClub

スマブラでもファミリー大活躍



←大阪府／ARAIさん。おおっ、リアルワリオや。今年はアドバンスで活躍したし。ぜひ、来年はキューブでワリオの勇姿を見たいですな。もちろん、クッパ様の勇姿もまたキューブで会えるといいですね

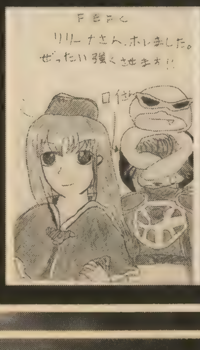


←埼玉県／茉莉花さん。今年も一年ありがとうございました。今年最後のイラストはヨッシーでしめていただきました。来年はぜひ、キューブ版、マリオで盛り上がりましょう

ファイアーエムブレム FanClub

なんとマルスがスマブラに出演

マルス以外にも登場するキャラがいるのだろうか?



←愛知県／ヌムさん。リリーナ、お前を殺す…と言ってしまうのは、ヒイロユイ君ですが、『封印』では、リリーナさんを守ってあげてくださいね。今月号では、雷霆も発表されてますよ



←青森県／遊羅さん。リーフのドアップです。『トラキア』では、なんだかんだと言われましたが、やっぱり一度主役を経験しちゃったし。待遇もよくしてあげないと

ゲーキャラランキング!!

カッコイイぜ! ランキング

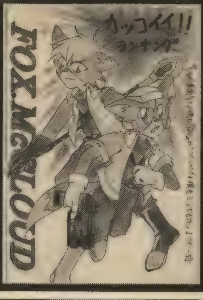
カッコイイぜランキングの発表です。集計一覧を載せようかとも思ったのですが、上位4人を選出いたしました。さすが納得のメンバーでしょ。

上位4名を選出いたしました。

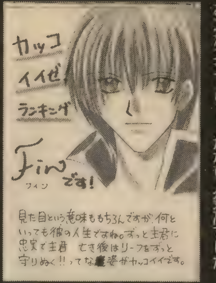
フォックスとリンクが接戦だったのです



⬅岡山県／神威龍輸美さん。青服リンクでのエントリー。やっぱ勇者はカッコイイぜ



⬅島根県／風見鶏さん。フォックスも大健闘。来年の活躍に期待しましょう



⬅滋賀県／風世りょうさん。FEからはこのお方がエントリー。かなり人気高でした



⬆愛知県／緑雨まさきさん。紅一点?!のカッコイイお方はこの人

カワイイぜ! ランキング

こちらも上位4名選出です。激戦でした～。おいおい、あのキャラがいないじゃないの？という意見もありますでしょうが、今回の集計では、こーなった次第であります。かわいいキャラって多いんだよね～。

ここははっきりいって僅差での上位4名ランクインでした

1票差とかでベスト4から外れたキャラも。みんなの好みは多様なんだよね



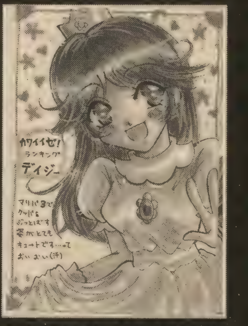
⬅秋田県／AYUさん。見事上位に入りましたよ。愛あるハガキのおかげですね



⬅奈良県／みかど姫さん。ラストスパートでピクミンがエントリーしたのでした



⬅岐阜県／かよこさん。クリミアさん人気もすごかったですよ



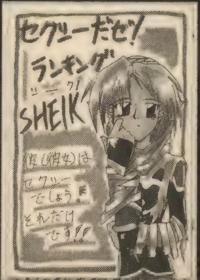
⬆岩手県／くりきんとんさん。ピーチでなくデイジーが制したよ

セクシーだぜ! ランキング

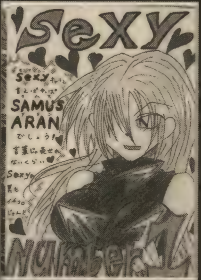
こちらは圧倒的にサムスでした。もう個人的趣味で犬飼さんのサムス2点を掲載させていただきました。この姿をゲーム中で見るのは、結構しんどいのですが…。来年になったらいいこと教えます。お楽しみに。

こちらは圧倒的にサムス・アランがトップだったのです

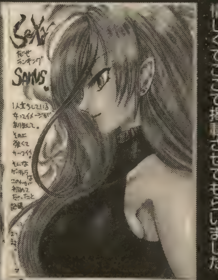
マスクをとったサムスを見たい人は、FC版ともう1つ方法があるのです。



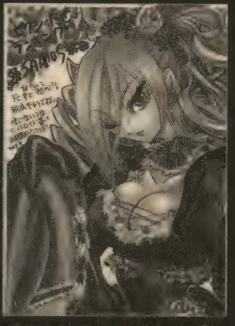
⬅埼玉県／大鳴LAKEさん。プロポーションがいいんだよね～シークって



⬅宮崎県／デビール7世さん。やはりサムスでしょう。うんうん

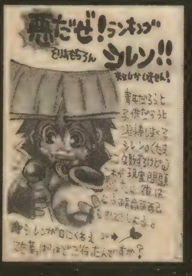


⬅千葉県／犬飼鈴助さん。ボツにするのが惜しくてここで掲載させてもらいました



⬆犬飼鈴助さん。おもいっきりのおめかしサムス。バッチグー!!

悪だぜ!ランキング



⬅栃木県／ムジュ夫さん。悪の栄冠を勝ち取ったのはシレン?!だったのです

天才だぜ!ランキング



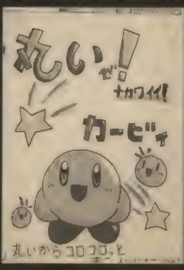
⬅東京都／おでんさん。やはり天才ランキングを制したのは『マザー2』のジェフでした

描きやすいぜ!ランキング



⬅福島県／冴花さん。中植せんせのおかげで、さらに描きやすくなったとか…

丸いぜ!ランキング



⬅千葉県／星月桜さん。うん、丸い。そしてコロコロと転がっていきそうだよね

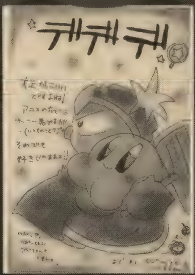
こちらは、そのほかのおもしろランキングをいくつかまとめてみました。それにしてもみんな、ゲームキャラに思い入れがたっぷりあるんだね。次号以降もランキング続けますよ

カービィFan Club

ついに復活!! カービィファンのためのカービィファンクラブ

ゲームのネタやアニメのネタもOKです。どしどしハガキをくださいね

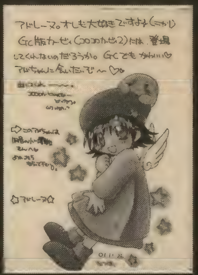
なんと、今月一番投稿ハガキが多かったのが、この「カービィファンクラブ」だったのです。みんなアニメや『スマブラDX』でカービィの魅力にメロメロになっている人たちです。でも、今月は、アドレーヌ特集です。



←山梨県／Q丸さん。デデデのアニメでの活躍はどーですか?



←静岡県／効果音さん。アドレーヌ特集第1弾。FCの目玉にもなりそう



←大阪府／月島樹葉さん。キューブ版カービィに出てくれるといいよね



■東京都／霜月たいむさん。PNミスごめんなさいでした…以後気をつけます

MOTHER復活祈願委員会

来月こそは拡大版を

というわけで、ポーラのそんな目で見られちゃったら、来月は拡大をやらねばならないではありませんか!!



←埼玉県／海馬鳴波さん

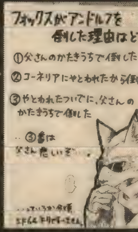


←愛知県／香村あさひさん

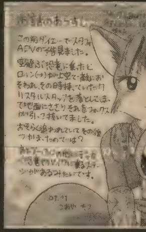
スターフォックスFan Club

ごめん、ちょっと縮小版

スリッピーの声が『スマブラDX』でも聴けたでしょ? いや～感動。GC版も新情報が出ていますよ。



←福岡県／亀型さん。3は(泣)



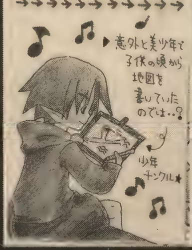
←愛媛県／子鯖ちこさん

ゼル夫くん2001 Fan Club

GC版『ゼルダ』のキャラ案募集しまっす。

もちろん登場人物は全部猫目?! でお願いしますよ(ウソ)

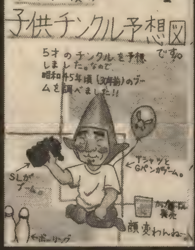
あと1年の辛抱で、GC版『ゼルダ』を遊べるようになっているはずです。そ・こ・で、FCではいち早く、どんなキャラが登場するかを大募集。猫目ゼルダとか、猫目ガノンとか(だから、猫目にこだわんなや)、みんなのアイディア待ってます。



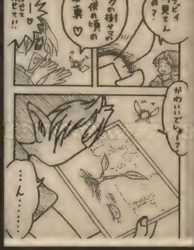
←岡山県／すずさん。まだ続いておりましたか。地図好きな子だったんだね～



←福岡県／春之宮霧湖改め東雲麗さん。GCゼルダ&リンクでっす



←千葉県／鈴鳩さん。うわ、顔はそのまんまだったのか奴は。趣味も70年代



←神奈川県／ぜろ改ゼロさん。そりゃね。そーだよね。でも期待するじゃんか～

ハミ出しエンタメクラブ

ゲームのワクにとらわれないコーナーがココ、エンタメクラブです。何でもお葉書くださいね。

2001年は何かと暗い話題が多かったですが、ズバリ2002年はいい年になるでしょうか?(千葉県／ライライ)さん。

なるでしょう。だって『スマブラDX』がメチャ売れて、『動物番長』もおもしろくって、『マリオサンシャイン』で盛り上がって『ゼルダGC』で感動の涙を流しながら2002年を終える予定ですもの。

『どうぶつの森』の続編を考えました。今度の森には、魔法で姿を変えられている王女がいます(東京都／つつたけ)さん。

いや、だから、その続きは?! 気になるハガキの終わり方をして!! じゃあこちらで考えます。王女様は便せんに姿を変えられていて、ある時はゴミ置き場に置かれたり、ぺりおに運ばれたり、交番に届けられたりしました。おわり。

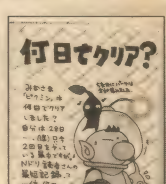
何でもイラストコーナー



←広島県／喋る岩2世さん。『スマブラ』だけで1年間いけるぜっ



←埼玉県／まるきのこさん。リドリーだ。今年は見られるかな



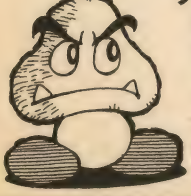
←愛知県／緑雨まさきさん。ドリーム攻略本では11日。でも実は…

ドリーム ドランカー DREAM DRUNKER WORLD ATLAS

A ZOOLOGY DICTIONARY

by 中植茂久
SHIGEHISA.NAKAUE





クリボー

●マリオシリーズではあまりにも有名な敵キャラクター。踏むだけで簡単に倒せてしまう、ザコキャラの代表みたいなものだ。そんな彼らも、もともとはキノコ王国の兵士だったという経歴が。つまりは裏切り者なのだ。



パタクリボー

●クリボーの進化系。踏まれると翼が取れて、普通のクリボーになってしまう。



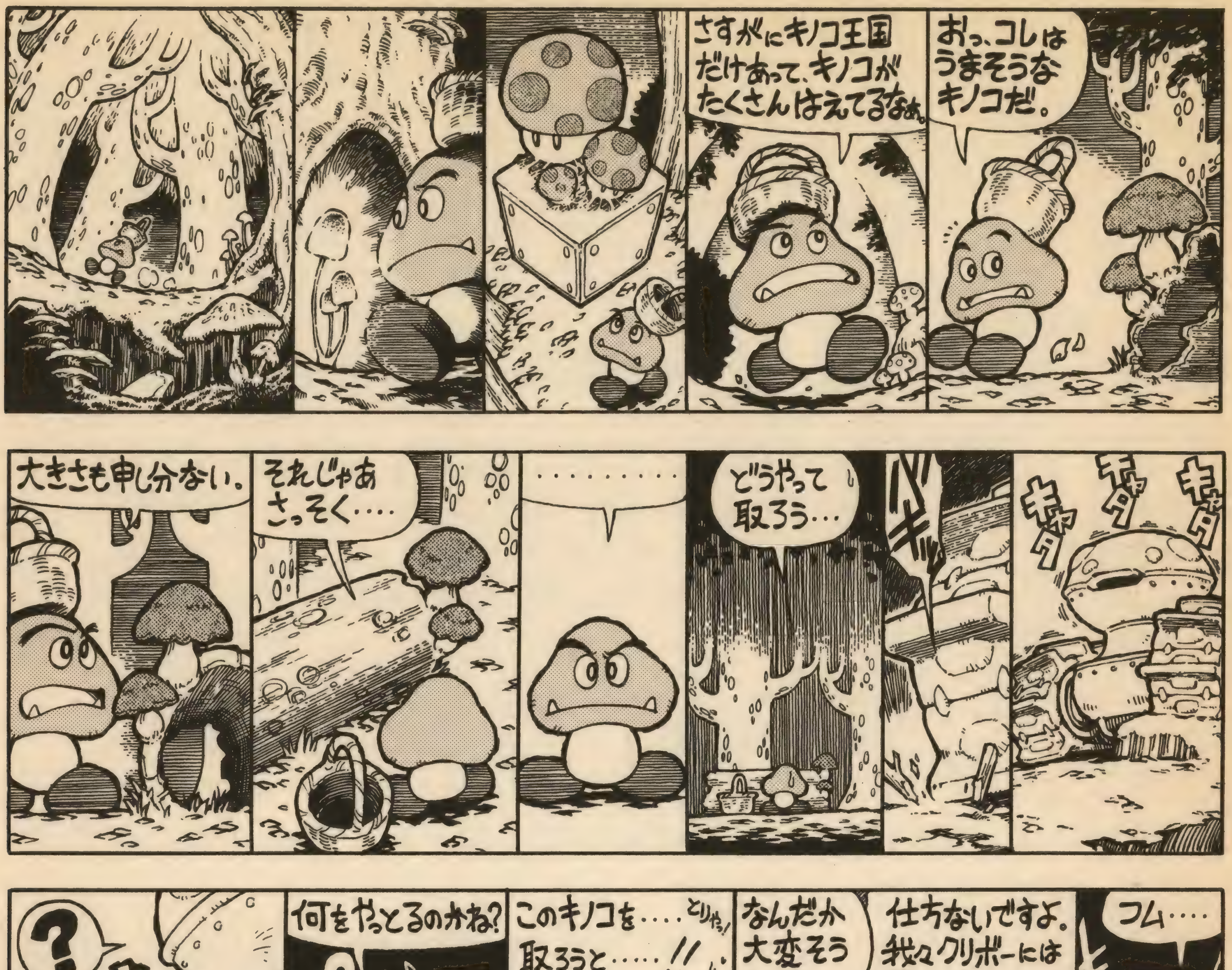
マメクリボー

●パタクリボーがばらまく小さなクリボー。自分より大きなブロックを持ち上げられるぐらい力持ち。

今月はクリボーとその仲間達です。クリボーといえば、スーパーマリオの最初に登場する、まさにザコキャラ。シリーズで最も踏みつけられた数が多いキャラかも…。

●今回はクリボーがテーマです。姿はキノコで、名前はクリ。長年ユーザーを混乱させてきたヤツです。正体はやっぱりキノコ。

このマンガはオリジナルストーリーです。ゲーム内容とは異なる部分があります。





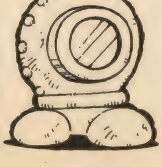
トゲクリボー

●『マリオストーリー』に登場。踏みつけ防止に、トゲ付き帽子を装着しただけのクリボーだが、手強さは圧倒的に増加。



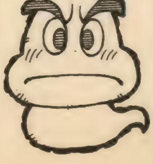
クツクリボー

●魔法のクツをはいた(?)クリボー。どこで手に入れたクツかは謎だが、何を踏みつけてもダメージを受けない。



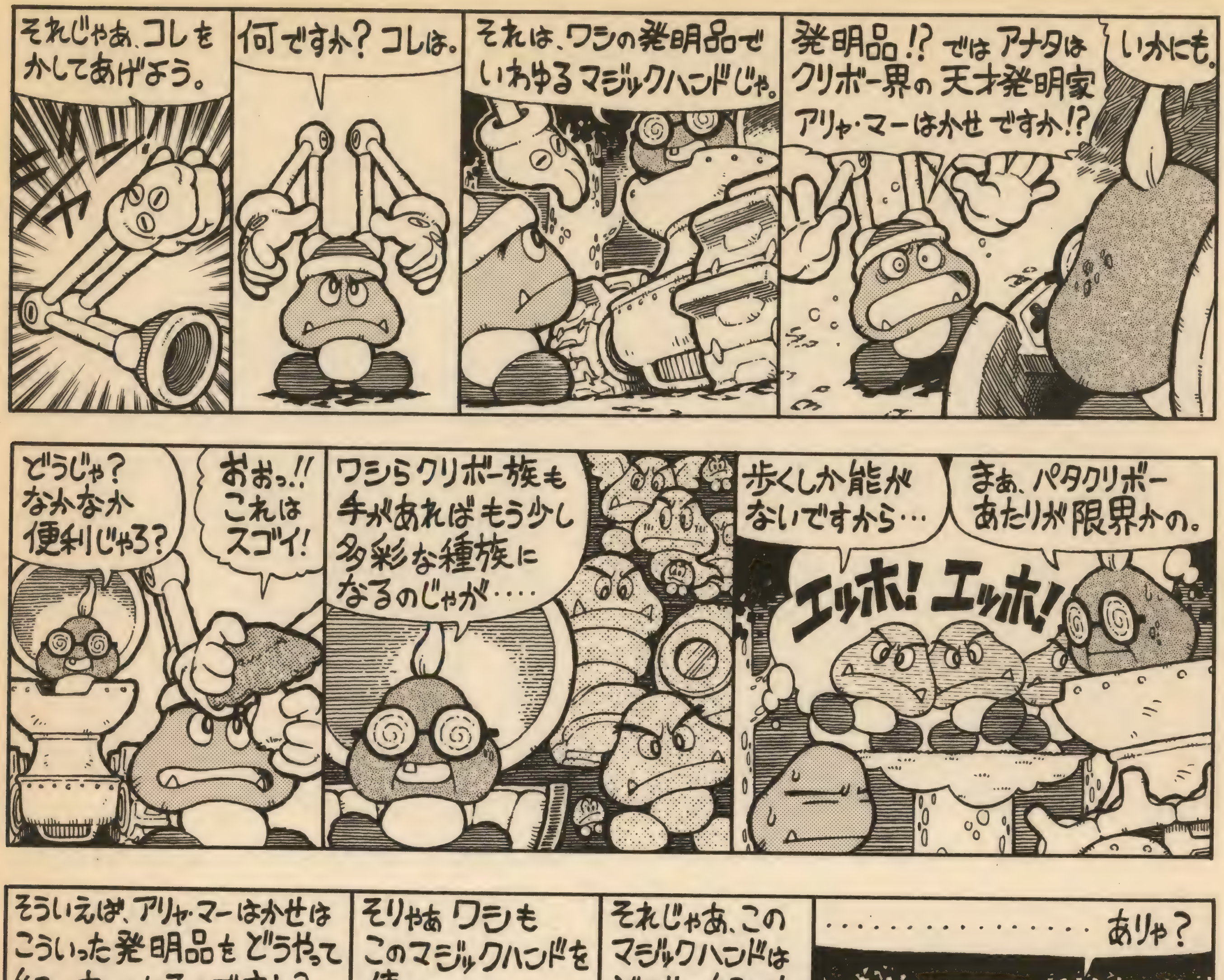
アクアクリボー

●うっかりクジラに飲み込まれて、仕方なくお腹の中で暮らすようになった、ちょっとドジなクリボー。



テレクリボー

●オバケになったクリボー。クリボー族の中では最も手ごわい相手というウワサだ。出会ったら逃げるべし。



クリボン



●クリボーの親戚。体が堅く、踏んづけてもひっくり返るだけですぐ起きあがる。パラシュートで落下してくるタイプもいるが、どこからどうやって落下しているのやら。

パタクリ

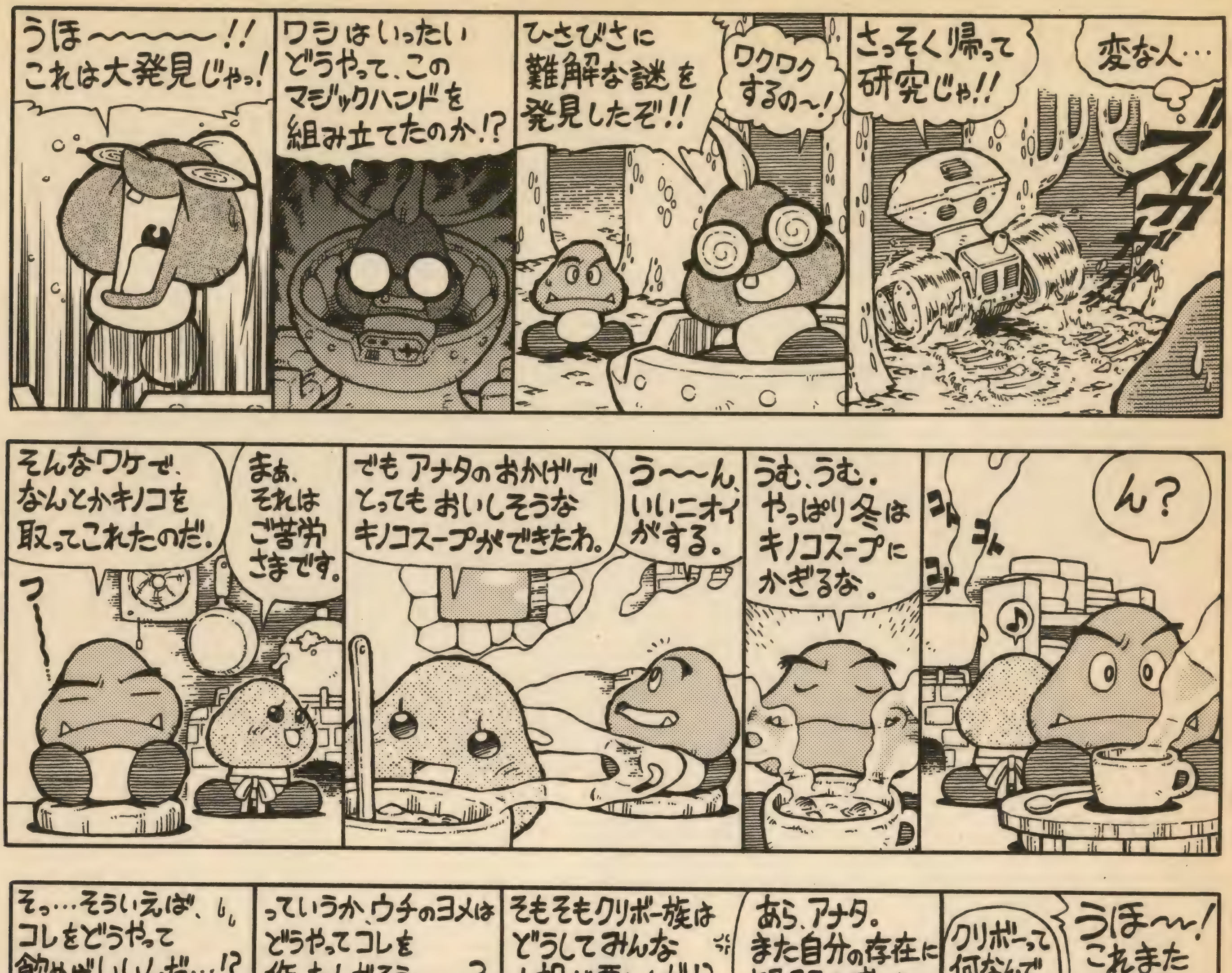


●翼を持つクリボンの進化系。パタクリボーと同様、相変わらず踏みつけられると翼が取れて普通のクリボンになってしまう。じつにはかないキャラクター。

チビボー



●GB版『スーパーマリオランド』に登場した、サラサ・ランドに住むクリボーの親戚。一族のやられ役な血は、しっかり受け継いだが、まゆ毛は受け継がなかった様だ。





●他にも左図のような仲間がいる。クリクリはクリボーとはかなり見た目が違っていて、どちらかといえばクリボンに近い。しかも進化系のヤリクリには手がある ことから、クリボー→クリボン→クリクリの順に進化したと思われる。

とうとうクリボーまで紹介してしまいました。見た目の変化に乏しい種族なので、紹介文に苦労しましたが、これで代表的なキャラはだいたい紹介できたのではないでしょうか? 残るは水中に住む種類かな。さて、次回からはDD外伝を再び描こうと思っています。今月はイラスト紹介できなくてごめんなさい!

●今回はおなじみのクリボーの大図鑑でした。マンガのおかげでだいぶ詳しくなったんじゃない? そんな中植せんせへのお便りはコチラ

お便りのあて先は 〒102-0074 東京都千代田区九段南1-5-13 (株)毎日コミュニケーションズ ニンテンドードリーム編集部「DDD」まで。

Game Music Fan Club ゲームミュージックファンクラブ

ゲーム音楽のサントラなどを紹介するGMFCです。『スマブラDX』の音楽さいこーです。これBGMにしながら、仕事をしているマッシーです。キャラのセリフとかもよく聴くとおもしろいよね。

TRACK.8

『悪魔城ドラキュラ黙示録』オリジナルゲームサウンドトラック



DATA
1999年3月26日発売
（株）コナミミュージックエンタテイメント/LC388
2243円［税込］

コナミの代表的アクションゲームのサントラだ

コナミのドラキュラシリーズは、ゲーム史上に残る傑作アクションシリーズだと思っています。個人的に大好きだったのはPCエンジン版『悪魔城ドラキュラ～血の輪廻～』です（実は攻略本も作ったので…）。今回紹介するのはN64初のドラキュラで、初の3Dアクションになった作品のサントラです。重厚で暗い雰囲気を保ちながら、バトルでの激しい音楽は聞き応え満点です。中でもゲーム中にマルスが奏でるバイオリンに注目し、その音色を感動的に表現しているところは、絶妙です。例によって例のごとく、このサントラも入手するのがかなり困難なのですが、コナミレーベルのCDを多く扱っている店などでは、比較的入手できることもあるらしいです。今回はプレゼントとして提供させてもらいますので、よかったら、応募してみてください。

収録曲

1.オープニング―"血脈の印"
2.セレクト
3.プロローグ
4.戦慄
5.侵入
6.見張り塔
7.別館―"静かなる狂気"
8.村人
9.ローゼ
10.迷路庭園
11.秘密の棺
12.闘争1
13.地下水路―"深緑の罠"
14.地下坑道―"Invisible Sorrow"
15.ローゼの悲しみ
16.本丸～メインテーマ
17.マルスの異変
18.アクトリーゼ
19.サイファ
20.プラネタリウム
21.予期せぬ出会い
22.決戦塔
23.科学塔
24.処刑塔
25.魔法塔
26.闘争2―"獣幻界乱舞"
27.歯車
28.暗雲階段
29.闘争3―"幻想的舞曲"
30.短い静謐
31.天守からの脱出
32.闘争4―"異次元狂想曲"
33.青い墓標―キャリーGood Ending
34.誓いとその影―Bad Ending
35.再会―シュナイダーGood Ending
36.スタッフロール
<ボーナストラック>
37.Melodies of castleVania
38.Invisble Sorrow
39.A night in peace and quiet

STAFF
●サウンドプロデュース＆ディレクター
富田朋也（KCE神戸）
●ミュージックコンポーズ
木村雅彦
古川元亮/江川麻里子

GMFCからサントラプレゼント

今までGMFCで紹介したゲームサントラの中から、以下のサントラを読者プレゼントに提供するぞ。本誌についているアンケートハガキに希望プレゼント番号を下から選んで「サントラ希望」と書いてくださいね。

90番　『スーパーマリオ64』サウンドトラック
91番　『悪魔城ドラキュラ黙示録』サウンドトラック

読者のおすすめサントラレビュー＆サントラWANTED

今月はまずこのサントラについて、お葉書をもらいましたよ。
「ヨッシーストーリー オリジナルサウンドトラック」愛知県／めっきーさん。
「ラストに開発スタッフの方々の雑談が7分くらい収録されています。好きな食べ物の話とかしています（笑）。曲もかわいらしくて好きです」とのこと。これは知りませんでした。みなさんも、おすすめのゲームサントラがあったら教えてくださいね。お葉書待っています。

読者から『悪魔城ドラキュラ黙示録』サントラについての感想、レビューが届きました。

秋田県のAYUさんからは、全曲レビューのレポートをいただきました。いくつか紹介しますね。1の「オープニング」は、サンプリングされた本物のバイオリンの音色が本当に美しく、最後のピアノのソロ部分も美しくどこかもの悲しげで、これから悪魔城で起こる「何か」を予感させるような曲です。10の「迷路庭園」は、後ろから「ガーデンキーパー＆スタチュードッグ」に追いかけ回されるプレッシャーに、さらに追いうちをかけてくる曲です。これを聴くと半べそ状態でマルスを捜しまわったことを思い出します（笑）とのこと。熊本県のニボシ三郎さんは、携帯の着信音を33「キャリーエンディング」にしている強者。サントラには収録されていない、「遺跡塔」「美術塔」の音楽が好きだとか。そしてラインハルトのグッドエンディング。情景まで目に浮かびそうな曲だそうですよ。どーもありがとさんでした。

ゲームサウンドについて、いろいろと語り合おう!!

読者のみんなから、寄せられたサントラ情報や、ゲーム音楽情報について、語り合って行くコーナーです。今月もお葉書をいくつか紹介していきますね。まずは福岡県のくらざわかずるさん。「カービィのCDを手に入れるには? まず「夢の泉」のサントラは新品ではほとんど入手できないと考えてください。中古でしたら、・中古CDショップを根気よく探す・同人情報誌で募集をかけてみる・ネットのオークションで落とすです。ちなみに発売元はソニーミュージックで、サントラとボーカル曲8曲が入っています」とのこと。古いゲームのサントラは本当に売っていないよね。ネットのオークションではたまに見かけますが高額な値段がついていて、おとすのも大変だし、持っている人が近くにいて貸してもらえるといいんだけどね。さて、次号はお待たせの『MOTHER2～ギーグの逆襲～』のサントラ紹介です。みなさんの感想などもお待ちしています。さらにサントラプレゼントも予定しているので、お楽しみに。

宛先 〒102-0074 東京都千代田区九段南1-5-13 （株）毎日コミュニケーションズ ニンテンドードリーム「GMFC」係 E-mailはentame@pc.mycom.co.jp

どうぶつの森+™

【ニンテンドーゲームキューブ】

タイトル	どうぶつの森+
発売元	任天堂
発売日	12月14日より発売中
価格	6800円
ジャンル	コミュニケーション
プレイ人数	1人用
メモリーカード59	59ブロック必要
備考	GBAケーブル対応 メモリーカード59同梱



Happy Merry X'mas

おたのしみカレンダーブック

2001.12～2003.1

2002年は午年ということでウマのみなさん大集合

Welcome to 2002

思い出をリセットするなよ!



2001 12 DECEMBER

1	SAT	
2	SUN	
3	MON	
4	TUE	
5	WED	
6	THU	
7	FRI	
8	SAT	
9	SUN	
10	MON	
11	TUE	
12	WED	
13	THU	
14	FRI	
15	SAT	
16	SUN	
17	MON	
18	TUE	
19	WED	
20	THU	
21	FRI	
22	SAT	
23	SUN	イブイブのひ
24	MON	
25	TUE	
26	WED	
27	THU	
28	FRI	
29	SAT	
30	SUN	
31	MON	カウントダウン

DOUBUTSU NO MORI CALENDAR

どうぶつの森+カレンダーブックの使い方

付録のシールも使えるカレンダーブックに色々書き込んじゃおう

カレンダー

今年の12月から2003年1月までの『どうぶつの森+』のカレンダーを各ページの両端につけました。実際のカレンダーとしても使えるので、ゲームのことなど下のように書き込んでね。

1	SAT	今日○○村に引っ越したよ
2	SUN	カブリバにあっちゃた
3	MON	家の代金はらったよ

カレンダーシール

- お誕生日には、このシールを貼ってみよう
- つねきちがくる日には、このシールを貼ってみよう
- グレースがくる日には、このシールを貼ってみよう
- セイイチがくる日には、このシールを貼ってみよう
- ハッケミイがくる日には、このシールを貼ってみよう
- ジョニーがきた日には、このシールを貼ってみよう
- カッペイの舟にのって、島に行った日はこのシールを貼ろう
- ローランがくる日には、このシールを貼ってみよう
- お出かけそした日には、このシールを貼ってみよう
- おうちの改築が終わったら、このシールを貼ってみよう

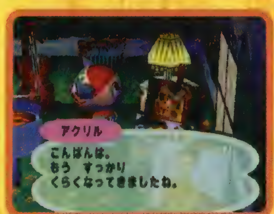
村のカレンダー日程



ゲームの中でイベントの日にちをチェックしておこう

ゲームの中で、日記を見ると、村のイベントなどが、いつ行われるかわかるようになっているんだ。大切なイベントを忘れないように、この日記と、付録のカレンダーを使ってチェックしておこうね。友達とシール交換もできるようになっているよ。(73ページを見てね)

であったひとたちのシールをはってみよう



どんな住民が君の村にはいるのかな? シールでチェックだ

さらに、付録のシールに『どうぶつの森+』に登場する住民たちのシールがあったよね。このカレンダーブックには、そのシールを貼れるスペースがあるから(下のね)。君の村の住民のシールを貼っていってみよう。友達の村に遊びに行って、たくさんの住民と出会えるといいね。

●シールをよくみてはろうね

住民シールはちょっとちっちゃいので、名前と顔を間違えないようにしっかりチェックして貼ってね。このカレンダーブックのシール欄を全部埋められるかな?

であったひとたちのシールをはってみよう!

とたけけ	ハムカツ	ピータン	シルエット	シベリア	ぺりこ	ぺりお
SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL

●このハンドブックはとりはずしができます



どうぶつの森+を遊ぶために必要なもの

ぜったいひつよう　ゲームキューブと「どうぶつの森+」のソフト

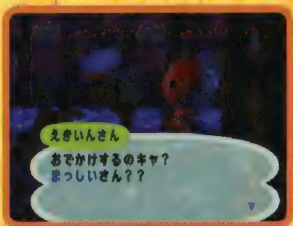
さて、ここで基本的なことでっす!! 12月14日に発売された『どうぶつの森+』を遊ぶためには、こんなものがあると楽しいよ!! ってのを知っておいてください。特にお出かけ用には、付属のメモリーカード59とは別のメモリーカード59がもう1枚必要になるんだ。



できればほしい　おでかけようのメモリーカード59

お出かけ（友達の村に遊びに行く）するために、もう1枚のメモリーカード59が必要だ。使用ブロック数は3だぞ。





←お出かけ用にもう1枚、買っておくといいぞ

あったら、ぜったいたのしい　ゲームボーイアドバンスとGBAケーブル



そして、ゲームボーイアドバンスを持っていると、より楽しいことができるんだ。そのためには12月14日に発売されたGBAケーブル（1400円）が必要になるんだ。





←島に遊びに行くことができるんだぞ

であったひとたちのシールをはってみよう!

おまわりさんA	パオロ	モーリス	ハリマオ	ユキ	えきいんさん	おまわりさんB
SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL

2002 1 JANUARY

1	TUE	しんねんのひ
2	WED	
3	THU	
4	FRI	
5	SAT	
6	SUN	
7	MON	
8	TUE	
9	WED	
10	THU	
11	FRI	
12	SAT	
13	SUN	
14	MON	いちにんまえのひ
15	TUE	
16	WED	
17	THU	
18	FRI	
19	SAT	
20	SUN	
21	MON	
22	TUE	
23	WED	
24	THU	
25	FRI	
26	SAT	
27	SUN	
28	MON	
29	TUE	
30	WED	
31	THU	

2002 2 FEBRUARY

1	FRI	
2	SAT	
3	SUN	
4	MON	
5	TUE	
6	WED	
7	THU	
8	FRI	
9	SAT	
10	SUN	
11	MON	ふるさとのひ
12	TUE	
13	WED	
14	THU	
15	FRI	
16	SAT	
17	SUN	
18	MON	
19	TUE	
20	WED	
21	THU	
22	FRI	
23	SAT	
24	SUN	
25	MON	
26	TUE	
27	WED	
28	THU	

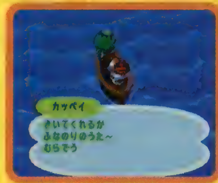
DOUBUTSU NO MORI CALENDAR

+になってどうなったの?

このページは新しくなった『+』の魅力を紹介していくよ。

GBアドバンスとつなげて遊べるよ

大きな魅力のひとつが、GBアドバンスと接続して楽しめること。別売りのGBAケーブルを買って繋ぐことで、島に行ったりすることができるようになるんだ。これがまたたのしいよ。



カッペイさんが登場するんだ



そして島に連れて行ってくれるよ

便利な機能もついたよ

さらに、複数の道具を一度に選択して売ったり、置いたりすることができる機能も追加されたよ。



Xボタンで複数の道具を選択できる

かぐやさかなも増えたよ

N64版にはなかった新しい家具やさかな、ムシなどが増えて、よりコレクション性も増したよ。



島にはヤシの実がなっているよ

メモリーカード59で村を作ろう

村のデータは、メモリーカード59にセーブするので、複数の村を作りたい時は、新しいメモリーカード59を用意すれば、違う村が作れるんだ。

イベントも増えたよ

もちろん、イベントも増えました。特にカレンダーにもある記念日は、村長さんにいいものをもらえるのぞ。さらに今回は運動会にも参加可能なんだ!!

したてやでデザインをしよう

仕立屋さんで、君のオリジナルデザインを作れるようになったぞ。ぜひ、チャレンジしてみてね。



GBAでもデザインを作れるよ

詳しくは68ページを見てね

はくぶつかんに寄贈しよう

化石などを、博物館に寄贈できるようになったんだ。立派な博物館を作ってほしいな。



コンプリートを目指してがんばろう

リストは65ページを見てね

であったひとたちのシールをはっておこう!

ケンタ	たぬきち	セバスチャン	アップリケ	リリアン	たいへいた	アクリル
SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL

おうちがもっと広くなりますよ

おうちを大きくすることができるようになりました。しかも地下室と2階ができるようになったんだよ。そのためにかかる代金は下の通り、がんばって大きなおうちにしよう。



2階建ての外観です。大きいでしょ？

さいしょの代金	19800ベル	さいしょの改築	49800ベル
2回目の改築	148000ベル	ちかしつを作る	49800ベル
3回目の改築	398000ベル	2階建てにする	798000ベル

ちかしつはハッピールームには関係なし

地下室はハッピー・ルームアカデミーの審査外なんだ。なので、好きなように家具を並べよう。



Zで電気のオンオフもできるよ

2階はとっても気持ちがいいよ

2階は1階同様、かべがみやじゅうたんも変えられるので、もうひとつの部屋ができるって感じだよ。



1階と違うテーマで考えてみよう

ぺりおの配達が見られる

郵便局で5通手紙を出したあと、外に出ると、配達にむかおうとする、ぺりおに会えるのだ。



でも、お話はできないのです

新しい木も登場

村には新しい木も生えています。針葉樹っていうんだ。雪がつもるとツリーみたいでいいでしょ。



2種類の木になったんだ

かんばんもおけるよ

お店で看板を買うと君のデザインした絵をはりつけることができるんだ。村中に置いてみる?!



Bボタンでしまえるのだ

洋服がわかるようになったよ

今回は洋服は洋服らしく、パッと見てわかるようになりました。これ、とってもうれしいよね。



置いてあっても一目瞭然

でもまだ、ここに載っていることが全てではないんだ。プレイしていくと、もっと新しいことに気づくはずだよ

であったひとたちのシールをはってみよう!

ツバクロ	みつお	パンプキンキング	みしらぬネコ	アリンコ	アルベルト	オリビア
SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL

2002 3 MARCH

1	FRI	
2	SAT	
3	SUN	
4	MON	
5	TUE	
6	WED	
7	THU	
8	FRI	
9	SAT	
10	SUN	
11	MON	
12	TUE	
13	WED	
14	THU	
15	FRI	
16	SAT	
17	SUN	
18	MON	
19	TUE	
20	WED	
21	THU	スプリング・デー
22	FRI	
23	SAT	
24	SUN	
25	MON	
26	TUE	
27	WED	
28	THU	
29	FRI	
30	SAT	
31	SUN	

2002 4 APRIL

1 MON	
2 TUE	
3 WED	
4 THU	
5 FRI	おはなみ
6 SAT	おはなみ
7 SUN	おはなみ
8 MON	
9 TUE	
10 WED	
11 THU	
12 FRI	
13 SAT	
14 SUN	
15 MON	
16 TUE	
17 WED	
18 THU	
19 FRI	
20 SAT	はるのうんどうかい
21 SUN	
22 MON	
23 TUE	
24 WED	
25 THU	
26 FRI	
27 SAT	
28 SUN	
29 MON	しんりょくのひ
30 TUE	

DOUBUTSU NO MORI CALENDAR

とたけけの歌はもらった?



毎週(まいしゅう)土曜日(どようび)の午後(ごご)8時(じ)に駅前(えきまえ)に現(あら)れる、とたけけのライブを聴(き)いて、彼(かれ)のミュージックをもらおう。



今回はライブラリー機能もあるよ

アーバンけけ	アイリッシュそんぐ	アロハけけ	エレキそんぐ
おととい	オンリーミー	けけアフロ	けけウエスタン
けけえんか	けけカリプソ	けけカントリー	けけゴスペル
けけサルサ	けけサンバ	けけさんびか	けけジャズ
けけスウィング	けけスカ	けけせんせい	けけソウル
けけソング	けけタンゴ	けけチャイナ	けけのエチュード
けけのロケンロール	けけのバラッド	けけパリ	けけパレード
けけファンク	けけフュージョン	けけブルース	けけボッサ
けけマーチ	けけマリア	けけマンボ	けけみんよう
けけラヴソング	けけララバイ	けけレゲエ	けけロック
けけワルツ	コサックそんぐ	こわいうた	しょうわけけかよう
セニョールけけ	だいすき	テクノビート	ドラムンベース
トルコそんぐ	ニューオリンズそんぐ	ハイサイけけ	ペルーのうた
ユーロビート	ゆけ! けけライダー	ラグタイム	

音楽(おんがく)を聴(き)くならこんなものがいいな

CDラジカセ	あかいダブルラジカセ	いいコンポ	カラフルなコンポ
こうきゅうコンポ	サイコロコンポ	しかくいちくおんき	ジュークボックス
しろいダブルラジカセ	ちくおんき	テープレコーダー	ラジカセ
ラブリーステレオ	レトロなステレオ	ロボコンポ	プロしようコンポ

フルーツは何があるのかな

りんご	もも	なし	オレンジ
チェリー	やし		

かまくらでもらえるアイテム

冬の村で見かけるかまくらで、こんなものがもらえるようになったよ。

かにすき	だんろ	かまくらのひばち	

島(しま)でもらえるアイテム

島ではこんなものがもらえるんだって。空白部分はみんなで埋めてね。

かきごおり	たからばこ	ビーチベッド	パラソルつきテーブル

もちろん、あたらしいかぐが増えています。でもまだ秘密。
ちょっとだけ教えてあげると、Gキューブの服があるみたいだよ。

であったひとたちのシールをはってみよう!

きんぞう	おくたろう	サバンナ	ケロミ	シドニー	サンデー	デジャネイル
SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL

はくぶつかんに寄贈した?リスト

博物館(はくぶつかん)に寄贈(きぞう)したものは、ここでチェックしておこう。全部寄贈(ぜんぶきぞう)するといいことあるのかな?





フータはムシが嫌いみたいだよ

さかな

フナ	ヘラブナ	コイ	にしきゴイ
にゴイ	うぐい	ナマズ	おおナマズ
おいかわ	たなご	どじょう	ブルーギル
ちいさいバス	ふつうのバス	おおきいバス	ライギョ
うなぎ	ドンコ	ワカサギ	アユ
ヤマメ	ニジマス	おおイワナ	イトウ
サケ	きんぎょ	でめきん	グッピー
エンゼルフィッシュ	ピラニア	アロワナ	シーラカンス
ザリガニ	カエル	メダカ	クラゲ
スズキ	タイ	イシダイ	ピラルク

むし

モンシロチョウ	モンキチョウ	アゲハチョウ	オオムラサキ
アブラゼミ	ミンミンゼミ	ツクツクボウシ	ヒグラシ
アキアカネ	シオカラトンボ	ギンヤンマ	オニヤンマ
コオロギ	キリギリス	マツムシ	スズムシ
テントウムシ	ナナホシテントウ	カマキリ	ショウリョウバッタ
トノサマバッタ	ゴキブリ	ハチ	ゲンジボタル
カナブン	ゴマダラカミキリ	タマムシ	カブトムシ
ヒラタクワガタ	ノコギリクワガタ	ミヤマクワガタ	オオクワガタ
でんでんむし	オケラ	あめんぼ	みのむし
クモ	アリ	カ	

かせき

Tレックスのあたま	Tレックスのからだ	Tレックスのあし	あしあとのかせき
アパトのあたま	アパトのからだ	アパトのしっぽ	アンモナイト
コハク	さんようちゅう	スズキリュウのあたま	スズキリュウのからだ
スズキリュウのくび	ステゴのあたま	ステゴのからだ	ステゴのしっぽ
タマゴのかせき	トリケラのあたま	トリケラのからだ	トリケラのしっぽ
プテラノのあたま	プテラノのうよく	プテラノのさよく	マンモスのあたま
マンモスのからだ			

めいが

いいかんじのめいが	いいめいが	いやされるめいが	うつくしいめいが
うるわしきめいが	おそるべきめいが	かちのあるめいが	きれいなめいが
ざんしんなめいが	すごいめいが	すばらしいめいが	たいへんなめいが
たぐいまれなるめいが	なんともいえぬめいが	ゆうめいなめいが	よくみるめいが

ファミコンは手に入れた?

ファミコンは新(あたら)しいものが7種類(しゅるい)。イベントなどで手(て)に入(はい)りますよ。これ以上(いじょう)の種類(しゅるい)があるのか楽(たの)しみだね。



ゲットしたらプレイしてみようね

パンチアウト	ベースボール	くるくるランド(ディスク版)	ドンキーコングJr.
ドンキーコング3	ごもくならべ	ワリオの森	

であったひとたちのシールをはってみよう!

タルマン	バニラ	とめ	マーサ	ヒポクラテス	マッスル	メープル
SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL

2002 5 MAY

1	WED	
2	THU	
3	FRI	ゴミのきねんび
4	SAT	
5	SUN	こどものひ
6	MON	
7	TUE	
8	WED	
9	THU	
10	FRI	
11	SAT	
12	SUN	
13	MON	
14	TUE	
15	WED	
16	THU	
17	FRI	
18	SAT	
19	SUN	
20	MON	
21	TUE	
22	WED	
23	THU	
24	FRI	
25	SAT	
26	SUN	
27	MON	
28	TUE	
29	WED	
30	THU	
31	FRI	

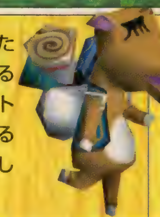
2002 6 JUNE

1	SAT	
2	SUN	なつのつりたいかい
3	MON	
4	TUE	
5	WED	
6	THU	
7	FRI	
8	SAT	
9	SUN	なつのつりたいかい
10	MON	
11	TUE	
12	WED	
13	THU	
14	FRI	
15	SAT	
16	SUN	なつのつりたいかい
17	MON	
18	TUE	
19	WED	
20	THU	
21	FRI	
22	SAT	
23	SUN	なつのつりたいかい
24	MON	
25	TUE	
26	WED	
27	THU	
28	FRI	
29	SAT	
30	SUN	なつのつりたいかい

DOUBUTSU NO MORI CALENDAR

ローランから買えるじゅうたんはどれだけ集めた?

ローランからしたどりで、入手するじゅうたんリストです。持っているものをチェックしていこう。





ローランからしか入手できないんだ

あきちのゆか	エジプトなゆか	オフィスのゆか	おふろばタイルのゆか
おんがくしつのゆか	かれさんすいのゆか	きょうしつのゆか	こけにわのゆか
コンクリートのゆか	さばくなゆか	しょうぶのゆか	そうげんのゆか
ひびわれたどうろ	ほどうのゆか	みなみのしまなゆか	

セイイチからもらえるかべがみはどれだけ集めた?



放浪の画家、セイイチからもらえるかべがみリストです。持っているものをチェックしていこう。



村に来る日もチェックしておこうね

あきちのかべ	エジプトなかべ	オフィスのかべ	おんがくしつのかべ
がいろじゅのかべ	きょうしつのかべ	こうげんなかべ	さばくなかべ
しっくいのへい	しょうぶのかべ	せんとうのかべ	たけがきのかべ
ちかしつのかべ	ブルーシートかべ	ほしぞらのかべ	みなみのうみなかべ

ジョニーからもらえるレアなものは集めた?



ジョニーからもらえるレアなもののリストです。空白部分は、きみがもらったものを書き込んでみよう。



今回はとってもレアなものが多いのです

しょうぎのこま	まじないのかめん	マトリョーシカ	ボトルシップ
モアイ	しんじつのくち	しょうべんこぞう	

ハッケミイに占ってもらったらどんなことがあった?

ハッケミイに占ってもらったら、どんなことがあったかを書き込んでみよう。金運アップだといいよね。



であったひとたちのシールをはってみよう!

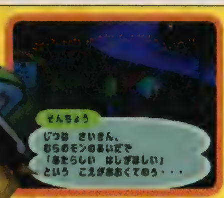
キャラメル	ガブリエル	エプロン	エクレア	アーシンド	アンデス	アッサム
SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL

2002 7 JULY

村長さんから季節イベントでもらえるものは集めた？

記念日に村長さんからもらえるものリストです。ここに載っていないものは自分で見つけてみてね。





これまた、レアなものがもらえますよ

たいそうラジオ	うらないテレフォン	はるのゆうしょうき	あきのゆうしょうき
としこしそば	さんしゃくだま	ゆきだるま	ミニカー
たいりょうばた	つき		

アクセサリーは集めた？

今回は風船やかざぐるまなど、手に持てるアクセサリーも増えたんだ。たぬきちの店の特売などでもらうことができるよ。



風船は飛ばすこともできるよ

アサガオのうちわ	ウメのはなのうちわ	ちくりんのうちわ	しらくものうちわ
モミジのうちわ	おうえんのせんす	てんぐのうちわ	はっぱのうちわ
きいろいかざぐるま	あかいかざぐるま	トラトラかざぐるま	みどりのかざぐるま
ピンクのかざぐるま	こうはくのかざぐるま	はなかざりかざぐるま	かざりつきかざぐるま
あかいふうせん	きいろいふうせん	あおいふうせん	みどりのふうせん
むらさきのふうせん	モモうさふうせん	あおいうさぎふうせん	オレンジうさふうせん

日記は集めた？

日記は、これ以外にもまだまだあるみたい。見つけたら書き込もう。

だいがくノート	ハードカバーのにっき	ふねのにっきちょう	まきもの
わふうなにっきちょう			

ペンキだっていろいろあるよ

おうちの屋根も自由に塗れます。11種類のペンキがあるんだ。

あかいろ	オレンジいろ	きいろ	きみどりいろ
みどりいろ	あおいろ	むらさきいろ	ピンクいろ
くろいろ	しろいろ	ちゃいろ	

であったひとたちのシールをはってみよう！

かんゆ	チョモラン	ラムール	ナッキー	トロワ	チーフ	ダンベル
SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL

1	MON	
2	TUE	
3	WED	
4	THU	
5	FRI	
6	SAT	
7	SUN	
8	MON	
9	TUE	
10	WED	
11	THU	
12	FRI	
13	SAT	
14	SUN	
15	MON	
16	TUE	
17	WED	
18	THU	
19	FRI	
20	SAT	サマー・デー
21	SUN	
22	MON	
23	TUE	
24	WED	
25	THU	
26	FRI	
27	SAT	
28	SUN	
29	MON	
30	TUE	
31	WED	

DOUBUTSU NO MORI CALENDAR

2002 8 AUGUST

1	THU	
2	FRI	
3	SAT	はなびたいかい
4	SUN	
5	MON	
6	TUE	
7	WED	
8	THU	
9	FRI	
10	SAT	はなびたいかい
11	SUN	
12	MON	
13	TUE	
14	WED	
15	THU	
16	FRI	
17	SAT	はなびたいかい
18	SUN	
19	MON	
20	TUE	
21	WED	
22	THU	
23	FRI	
24	SAT	はなびたいかい
25	SUN	
26	MON	
27	TUE	
28	WED	
29	THU	
30	FRI	
31	SAT	はなびたいかい

デザインをしてみよう!

今回の『どうぶつの森+』では、自分で服などの柄をデザインできるのが大きな特徴だ。そこで、デザインの手順や、ニンドリオリジナルのデザインを紹介することにしよう。デザインをマスターすれば、『どうぶつの森+』の楽しさが倍増するぞ!

ここでデザインできるよ

●仕立て屋「ABLE SISTERS」



ゲームキューブでデザイン

キューブでデザインする場合、980ベルが必要になるぞ。ちょっとお高めな金額かも。

ゲームボーイアドバンスでデザイン

GBアドバンスとGBAケーブルがあれば、GBアドバンスでデザインが可能だぞ。これならどこでも持ち運べるし、デザイン料がタダなのも魅力だ。

こんなところにポイントをおいてデザインしてみよう

まず、自分が何をデザインしたいのかをハッキリと決めよう。それと、たとえば服をデザインしているなら、制作途中で何度も着てみて自分の思った通りに仕上がっているか確かめよう。

ポイント1 服のデザインはここに注意!

服のデザインをするには2パターンある。1つは上着メインのデザイン。もう1つは帽子をメインにデザインする方法だ。ゲーム中は帽子が目立って見えている場合が多いので、帽子メインにデザインすることをおすすめするぞ。



←上着メインでデザインした例



←帽子メインでデザインした例

ポイント2 上級テクニック「まわしてはる」



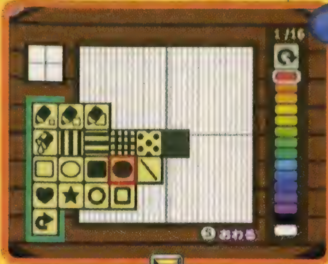
↑4分の1の同心円を回して貼った、わかりやすい例

床と壁にデザインを貼る場合のみ、「まわしてはる」という項目がある。これは1枚の絵を上下左右に反転して貼ることによって、普通に貼った場合とは違った模様になるのだ。上下左右が対照な模様を大きく描きたい場合にかなり有効な手段だぞ。

であったひとたちのシールをはってみよう!

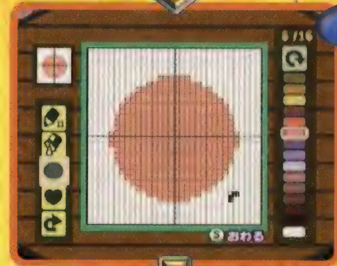
ダッコ	ストロベリー	グレオ	くるぶし	ラン	ケンジ	マキバスター
SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL

チャレンジ カービィを描いてみよう!



基本は「丸」だ

描きやすい題材を例にして、デザイン完成までの流れを紹介するぞ。1ドットずつ描くのは大変なので、まずはツールボックスの図形ツールを利用して描いてみよう。



次はピンクに塗るのだ

最初にカービイの体を描こう。右の「色見本」からピンク色を選択して、左の「塗りつぶした円」で大きな丸を描いてみよう。この時、手足を描くスペースを残すように。



今度は足を描こう

同じく左の「塗りつぶした円」で手を描こう。さらに描画色を濃いピンク色に変えてカービィの足を描く。楕円で描けばそれっぽく見えるぞ。ここまでくれば完成間近だ。



カービィの出来上がり

最後に左の「鉛筆」ツールで目と口を描けば完成だ。完成品のくわしいドットイラストは次のページに載っているので、ぜひ参考にして君もドット絵に挑戦してみよう!

君の考えたデザインをスケッチしてみよう

であったひとたちのシールをはってみよう!

ガリオ	バーチク	バトラ	れんにゅう	タンタン	ムー	チャウヤン
SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL

2002 9 SEPTEMBER

1	SUN	
2	MON	
3	TUE	
4	WED	
5	THU	
6	FRI	
7	SAT	
8	SUN	
9	MON	
10	TUE	
11	WED	
12	THU	
13	FRI	
14	SAT	
15	SUN	そんちょうのひ
16	MON	
17	TUE	
18	WED	
19	THU	
20	FRI	
21	SAT	じゅうごやのおつきみ
22	SUN	
23	MON	オータム・デー
24	TUE	
25	WED	
26	THU	
27	FRI	
28	SAT	
29	SUN	
30	MON	

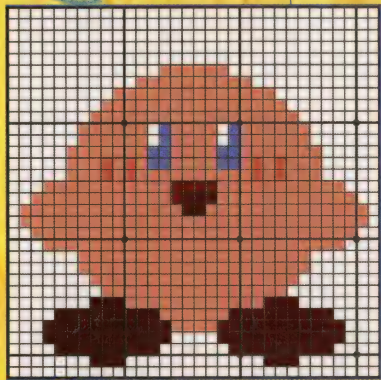
2002 10 OCTOBER

1	TUE	
2	WED	
3	THU	
4	FRI	
5	SAT	
6	SUN	
7	MON	
8	TUE	
9	WED	
10	THU	
11	FRI	
12	SAT	
13	SUN	
14	MON	
15	TUE	
16	WED	
17	THU	
18	FRI	じゅうさんやのつき
19	SAT	
20	SUN	
21	MON	
22	TUE	
23	WED	
24	THU	
25	FRI	
26	SAT	
27	SUN	
28	MON	
29	TUE	
30	WED	
31	THU	ハロウイン

ドリームオリジナルデザイン

☆カービィ☆

69ページで紹介したカービィのドット絵だ。ポーズ等を自分で工夫してみよう。



ふく



大きく描かれたカービィがかわいいぞ

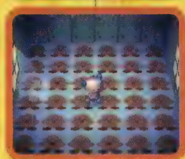
かさ



かべがみ



じゅうたん

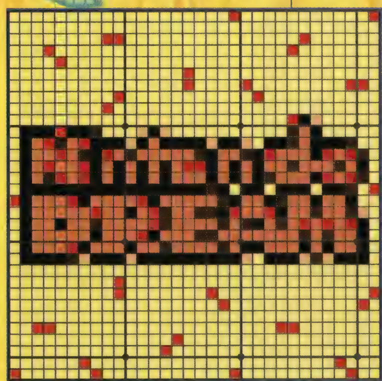


げんかん



☆ニンドリのロゴ☆

ニンドリのロゴもドット絵にしてみたぞ。扉か服に貼るのがオススメかな。

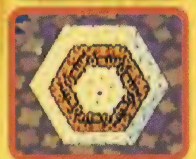


ふく



色を自分の好きな色に変えてみてもOK

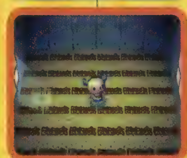
かさ



かべがみ



じゅうたん



げんかん



であったひとたちのシールをはってみよう!

プーケ	バンタム	ショコラ	たま	キャビア	マール	ニコバン
SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL

DOUBUTSU NO MORI CALENDER

を紹介するよ

ここでは、中植せんせオリジナルデザインを4種類紹介するよ。

☆マリオ☆

任天堂といえば、やっぱりマリオだよね。ルイージバージョンも欲しくなるかも。



ふく

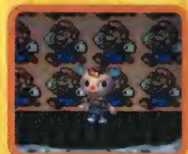


胸のマリオがかっこいいぞ

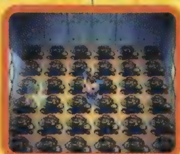
かさ



かべがみ



じゅうたん



げんかん

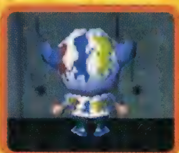


☆ピクミン☆

連続模様のピクミンを描いてみたぞ。左右がループしてるのが分かるかな? 壁用にどうぞ

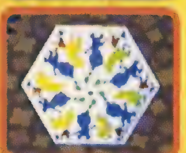


ふく



服もいいけど、傘が意外といい感じ

かさ



かべがみ



じゅうたん



げんかん



であったひとたちのシールをはってみよう!

ベーグル	トミ	ジョン	ラッキー	スミモモ	アチョット	リチャード
SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL

2002 11 NOVEMBER

1	FRI	
2	SAT	
3	SUN	ウィンター・デー あきのつりたいかい
4	MON	
5	TUE	
6	WED	
7	THU	
8	FRI	
9	SAT	
10	SUN	あきのつりたいかい
11	MON	
12	TUE	
13	WED	
14	THU	
15	FRI	
16	SAT	
17	SUN	あきのつりたいかい
18	MON	
19	TUE	
20	WED	
21	THU	
22	FRI	
23	SAT	はたらきモノのひ
24	SUN	あきのつりたいかい
25	MON	
26	TUE	
27	WED	
28	THU	
29	FRI	
30	SAT	

2002 12 DECEMBER

1	SUN	
2	MON	
3	TUE	
4	WED	
5	THU	
6	FRI	
7	SAT	
8	SUN	
9	MON	
10	TUE	
11	WED	
12	THU	
13	FRI	
14	SAT	
15	SUN	
16	MON	
17	TUE	
18	WED	
19	THU	
20	FRI	
21	SAT	
22	SUN	
23	MON	イブイブのひ
24	TUE	
25	WED	
26	THU	
27	FRI	
28	SAT	
29	SUN	
30	MON	
31	TUE	カウントダウン

BOUBUTSU NO MORI CALENDER

村の成長日記

君の村の記録をここに書き込んでおこう

	1	2	3	4	5
1					
2					
3					
4					
5					
6					

スタートした日 ＿年＿月＿日

最初の住民 ＿人

＿さん ＿さん
＿さん ＿さん
＿さん ＿さん

スコップを買った日 ＿年＿月＿日

あみを買った日 ＿年＿月＿日

つりざおを買った日 ＿年＿月＿日

オノを買った日 ＿年＿月＿日

おたんじょうび ＿年＿月＿日

最初にお出かけをした日 ＿年＿月＿日

であったひとたちのシールをはってみよう!

のりっぺ	エルフィン	オパール	エックスエル	ヒュージ	あんこ	チャコ
SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL

あたらしく引っ越してきた住民

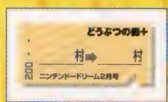
さん（ 月 日）	さん（ 月 日）
さん（ 月 日）	さん（ 月 日）
さん（ 月 日）	さん（ 月 日）
さん（ 月 日）	さん（ 月 日）
さん（ 月 日）	さん（ 月 日）
さん（ 月 日）	さん（ 月 日）

さよならしちゃった住民

さん（ 月 日）	さん（ 月 日）
さん（ 月 日）	さん（ 月 日）
さん（ 月 日）	さん（ 月 日）
さん（ 月 日）	さん（ 月 日）
さん（ 月 日）	さん（ 月 日）
さん（ 月 日）	さん（ 月 日）

ともだちの村に遊びにいったら

お友達の村にお出かけしたら、お出かけの記念にこの切符シールを貼ってみよう。お友達の村の名前を書いてもらって、日付をかいておくと、いい記念になると思うよ。



きっぷシールをはろう

いろんな村に出かけて切符シールを貼ってみよう。きっとその時の思い出も忘れないと思うよ

SEAL SEAL
SEAL SEAL
SEAL SEAL
SEAL SEAL

であったひとたちのシールをはってみよう!

チューボー	ピース	ネズこ	ロッタ	ビネガー	ペチャ	やよい
SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL

2003 1 JANUARY

1	WED	しんねんのひ
2	THU	
3	FRI	
4	SAT	
5	SUN	
6	MON	
7	TUE	
8	WED	
9	THU	
10	FRI	
11	SAT	
12	SUN	
13	MON	いちにんまえのひ
14	TUE	
15	WED	
16	THU	
17	FRI	
18	SAT	
19	SUN	
20	MON	
21	TUE	
22	WED	
23	THU	
24	FRI	
25	SAT	
26	SUN	
27	MON	
28	TUE	
29	WED	
30	THU	
31	FRI	

であったひとたちのシールをはってみよう!

モサキチ	トビオ	ホシオ	モヘア	メリヤス	ララミー	ももこ	レベッカ	ミント	リッキー	ビフテキ	イワオ	クロコ
SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL
ボルシチ	ホイップ	ヒロシ	しもやけ	ドミクラ	タツた	ティアナ	フイヨン	ミルク	アモーレ	しもふり	カルビ	マグロ
SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL
ポン	マモル	パセリ	ゼリー	らっきょ	サザニア	ちょうきち	ブンジロウ	マンドラ	ロボ	さくらじま	こまち	スリープ
SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL
バッカス	クロー	ネーサ	アイダホ	グルミン	クリスピー	のりお	カビ	ピーナツ	イッテン	ダンカン	チャマン	ビリー
SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL
ピティエ	カリカリ	カジロウ	スパーク	ダリー	ハカセ	ルーシー	はなまき	ウッチャネ	ブルジョア	ポーク	トンコ	ホッケー
SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL
タキュ	キュス	ツッヤンコフ	キザノホマレ	アイソトープ	トサコ	フィーバー	アラン	ベリース	マロン	ロビン	ブレンダ	フェザー
SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL
レイコ	うずまき	アンチョビ	たくさん	ゴンザレス	エルニーニョ	エーミー	トラこ	ヒャクパー	かぶきち	ジェーン	アセクサ	ワイハ
SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL
スクワット	ボーラ	ずめだぬき	グレース	つねきち	ホウサク	ビーフン	ポンチョ	ピッコロ	オトマツ	ランボ	サム	
SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	
ハルマキ	チャキ	レイニー	ケワトロ	ストロー	フルメタル	ガチャ	カール	エスメラルダ	ハンケミイ	ローラン	うおまさ	
SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	
カプリパ	ゴンゾー	ドングリ	ユーカリ	ティーチャー	ルーズ	モジモジ	アサラク	マミィ	ヘルツ	ベンダ	ビス	
SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	SEAL	

学校法人ニンドリ学園

ねりちゃぎ。

読者からのお便り情報満載のニンドリ学園。巻頭ページはワタクシ、ケイ大佐がゲシゲシとお送りしています。

読者による読者のための読者の学舎。入学金無料の「任天堂ドリーム学園」開校中！

●『スマブラDX』を発売日に買いに行きました。レジの前はお母さん方でいっぱいでビックリしました（全員『スマブラDX』購入者）。きっと子供さんに頼まれて買いに来たのでしょう。何かほほえましい光景でした。【福岡県／苦裸座さん】

――何だかいいなぁ、そういうの。

●私の通っている学校には、キャプテン・ファルコンそっくりな先生がいます（別の意味で）。【島根県／飄龍さん】

――別の意味で!! いったいどういう風に別の意味なんだ! 非常に気になるんですが…。寝られなくなったらキミのせいです（ウソ）。

●初歩的な質問ではずかしくて誰に聞けばいいのか分からなくて…。GBカラー専用ソフトをGBAでプレイできるのですか？ もしできるのなら通信ケーブルをつなげることは？【広島県／のりちゃんさん】

――できます！ GBAには赤外線ポートがないので、それを利用した遊びはできないけどね。もちろんケーブルを使うこともできますよ。

●ニンドリの力で給食をもっとおいしくできませんか？【宮崎県／カトリーヌジャイコさん】

――給食…マズイの？ 最近の給食はおいしくなった、とか聞くけどなぁ。なんせ、15年ぐらい給食って食ってないもんっスから、よくわからんとです。ばってん、試しに給食にニンドリをかざしてみんさい。うまくなるかもしれんけん。でも先生に怒られても責任とらんちゃ。

●最近、セールスの電話やインターホンに出ると母と間違えられます。【埼玉県／雪樹コンさん】

――母ならいいじゃん。オレなんて声変わりの時に電話にでたら、「おばあちゃんですか?」だって。しかも、息子ですっていったら、吹き出しやがったよ!!

●ゲームショップに勤めているので、ニンドリは経費でおとしてます。【広島県／ガッチャンさん】

――経費で…。どうせなら、ショップに入荷してください!

●ウチの法律。ポテチ食った手でコントローラを握った人は罰金210円（税込み）です。【埼玉県／ピカ男さん】

――罰金に税金かけてどうする! でも、油っぽいヌルっとした感じが残ってるとイヤだからなぁ。

今月の目標

年が明ける瞬間にジャンプして「この瞬間、オレは地上にいなかった」と自慢する

【東京都／バカーンさん】

あぁ無情!「そんなバカな」の失敗談!

●うちの妹とケンカすると必ずなんかのゲームがぎせいになります。この前はGBを投げてきたし…。コントローラーの奪い合いで、コントローラーを引っ張ったら、つながっているロクヨンがすごい音たてて落ちちゃったし…。GCはだいじょーぶかしら…。【愛知県／くりくりさん】

●11月21日、興奮を抑えながら『スマブラDX』を買った。受験勉強中の兄に自慢したら、兄がキレた。その怒りは『スマブラDX』に…。なんとディスクがバリバリになってしまった。【東京都／星のカービィさん】

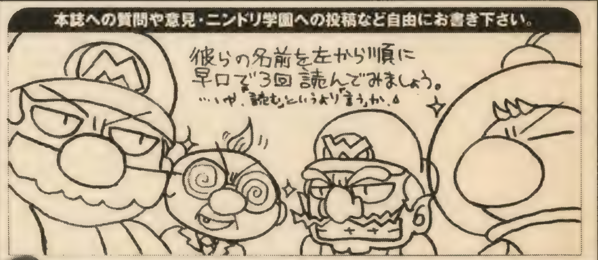
●消しゴムとまちがえて栗で字を消そうとした。【京都府／キムチの素上さん】

●イトーヨーカドーに行って、『スマブラDX』を体験しようとした。が、試遊機がある場所は子供の山…。やるどころか画面も見えなかった。【福島県／リーフォスさん】

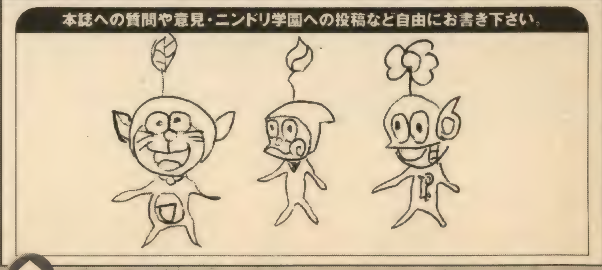
●『スマブラDX』のために買っておいたメモリーカード。発売日当日に使ったら「こわれています」のメッセージが…。【兵庫県／EIFIEさん】

●ニンドリを風呂で読みながらウトウトしていたら、いつのまにかニンドリが風呂の底に…。【埼玉県／ケイ大佐の部下さん】

一発！芸達者!!



そんなの簡単じゃ…舌かんだよ　【愛知県／緑雨まさきさん】



ほんわかパッパでござるよ。遠くで声が呼んでいる～【北海道／佐藤淳一さん】

お便りのあて先は　このコーナーでは、いろんな体験談や面白い話、やって欲しい企画などを募集しています。読者アンケートハガキの「本誌へのご意見」のコーナーや官製ハガキに書いてどしどし送ってください。お待ちしています!

〒102-0074 東京都千代田区九段南1-5-13 (株)毎日コミュニケーションズ
ニンテンドードリーム編集部「ニンドリ学園」係 まで

大阪府のドクターフォックスさんの「ウソだといってくれ！」という御要望にお答えしましょう。 ウソ。

てなわけで、文字投稿者たちの最近流行りの魔法学校、ニンドリ学園です。ポッターさんやマジバケさんみたいに魔法は使えませんが、今夜も朝まで投稿(登校)ハガキとにらめっこです。（担当：かややん）

今月の日直さん

名前：チルチル＝満（3歳）
趣味：青い学ラン捜し
なんか一言：誰がハガキ代出してると思ってるんちゅかっ。



【鹿児島県／かどの標識さん】

意見のある人、手を挙げて！

試遊機のマナーって

【千葉県／日向宗助さん】

『スマブラDX』が発売前に、おもちゃ屋さんの前に置いてある試遊機で遊べるという事で、私もさっそく遊びに行きました。するとたくさんの人だかりができていて、試遊機から尾のような長い列ができていました。私はそこに並び、しばらく自分の順番がくるのを待つことに。やっと私の番になり、机に置かれたコントローラに手を伸ばすと、横からそれを取られてしまいました。人だかりの1人でした。注意しても聞く耳を持たず、少し強く言うと「チッ」と舌打ちして去っていきました。

ゲームは遊べたけど、気分はあまりよくありませんでした。試遊機はみんなで少しずつ遊ぶものでルールがあるはずです。テレビの前でたむろするならプレイしよう。遊ぶならきちんと列に並ぼう。そしてコントローラは次の人に渡そう。これってゲームをする人の常識ではないでしょうか？　お互いに気持ちよくゲームをしたいですよね？

こんな企画はど～なのよっ

一てなわけで、読者のみなさまに新しいコーナーを考えていただき、評判がよければ正式な連載にしちゃいましょーというコーナーです。読んでみて面白いなと思ったらドシドシとそのコーナー宛にハガキ送ってきてくださいませ。

ニンドリ学園 父母の会

【岡山県／モリヤス夫人さん】

親子でニンドリを読んでいる方も多いはず。そこで、そのお父様お母様限定のお手紙紹介コーナーってのはいかがでしょう？　たとえば…。

●母親（私）がゲーム好きなため、子供の成績があまりパッとしないときも「ゲームをやめなさい」とは言えません…。

【岡山県／モリヤス夫人さん】

●『スマブラ』で5歳の息子に勝てません（一番ツライ…）。

【岡山県／モリヤス夫人さん】

正夢、アホ夢、私のドリーム

●イスの上で正座して、正面の宮本さんと一緒にカレーを食べてる夢を見ました。

【大阪府／月島樹葉さん】

●猫目のリンクがピクミン茶漬けをメチャメチャおいしそうに食べていました。ちなみにおかずはルイージの塩焼き。

【千葉県／たべおさん】

●ラジオを聞いていたら突然ゴショッカーの番組が割り込んできた。誤植の代わりに、やたらと言葉をかんでいた。ちなみにゲストは本○さんだった。

【愛知県／ヒゲフカさん】

●このコーナーに投稿するネタになるような夢を見たくて、ニンドリを枕の下に入れて寝ました。そして翌日、ニンドリはぐしゃぐしゃに（泣）。まだ1回しか読んでなかったのに…。

【島根県／みぐらんとさん】

●夢の中で『スマブラDX』アニメ化決定！　でさっそく放送が始まっていたんだけど、ストーリーはさっぱり分からなかった。なぜかリアルなルイージが物陰からこっちをにらんでるし…。

【大阪府／美桃さん】

●『黄金の太陽』がアニメ化される夢を見た。やっぱりジェラルドはカッコよかった～♪

【神奈川県／サワムラーKAZUさん】

●この前リンクになって姫を抱きしめちゃう夢をみました(笑)。その1年前は姫になってリンクを抱きしめる夢を…。アホかもしんないけど幸せ…。

【愛知県／アヤカさん】

●夢の中でナース姿のピーチ姫を見た。髪型をポニーテールにしていて意外と似合っていたような気がする。

【秋田県／ハルイビョンさん】

ちょっと気になる、こんなコト

●『スマブラDX』でリンクのフィギュアのスカートを下から覗き込む私は変態ですか…。

【千葉県／鈴鳩さん】

●『スマブラDX』でリンクを使い、ゼルダを上にぶん投げて下から覗くのは犯罪ですよね。

【大分県／双樹さん】

●チリの北側より少し南にいくと、『スターフォックス』に出てきた地名と同じ名前のカタリナという場所がありました。

【静岡県／G.MASTERさん】

●コクッパ達ってクッパの息子（娘）ですよね。てことは結婚してる？　でも奥さん見た事ないから逃げられたのでは…。だから懲りずにピーチ姫さらうの？

【E-Mail／梅雨の河童るるさん】

●中国のハイラルは、遊牧地域で皮革、羊毛、毛織物などの交易が盛んな商業都市らしい。

【京都府／是瑠李さん】

●最近受験のストレスで、よく『ゴールデンアイ』や『F-ZERO X』のデスレースで遊んでいます。それを見た親が「『バイオ』はやめてよね…」とつぶやいていました。

【埼玉県／八木ドリームさん】

●フォックスが履いているクツって、どういう風に履くんでしょうか？　どうやって脱ぐの？

【神奈川県／明日羅さん】

●姉を怒らせたら、大切にしていた『どうぶつの森』がコナゴナになった。どうしよう…。

【神奈川県／ネコさん大好きさん】

お便りのあて先は　イラストや長い文章のものは、ハガキか封書で右の住所まで送ってね。
〒102-0074　東京都千代田区九段南1-5-13　(株)毎日コミュニケーションズ
ニンテンドードリーム編集部「ニンドリ学園○○○（それぞれのコーナー名）」係 まで

異論・反論、どっちでSHOW!?

今回のテーマ ピーチとゼルダ、いろんな意味で強い姫なのはどっち?

・ピーチ!・

●家来?のキノピオを自分のガードに使ってるし。
【埼玉県/Catom百さん他いっぱい】

●お尻の攻撃が痛そう。
【愛知県/global dreammakereさん】

●スポーツも車のレースもバトルもなんでもやるから。
【奈良県/空飛ぶドラミさん】

●カサで飛ぶし、普通スカートであんなに足上げられません。
【埼玉県/海馬鳴波さん】

●マリオを尻にしいているような気がする。
【長崎県/クルーザーさん】

●マリオが愛してる人だから!
【神奈川県/赤眺炎丸さん】

●出演している作品が多いし、初登場もゼルダより早いと思うので、この世界では先輩っす。
【茨城県/ななえさん】

・ゼルダ!・

●なんてったって予知夢が見られるのですもの。
【東京都/聖心さん】

●男になるのはスゴイっす。
【茨城県/いりと聖衣さん】

●知恵のトライフォース持ってるし…。【神奈川県/十六夜さん】

●魔法を使えるし予知能力はあるし。ゲームタイトルに名前も入ってますし。
【和歌山県/早乙女らいむさん】

●胸もとの飾りからミサイル出そう。【新潟県/なるまきうずこさん】

●精神的にも強いと思う。見た目もおしとやかで姫っぽい。
【群馬県/ゼルダマンションさん】

●炎の神殿とか、ゴロンの服を着ていなくても平然として中にいるから。
【埼玉県/魔神摩波さん】

―というわけで、ピーチが10万123票、ゼルダが10万205票(目分量にて測定)を獲得する結果となり、ゼルダの優勢勝ちとなりましたー! やっぱり伝説の人ですしね、ゼルダさん。てな感じで、次回のテーマは…

カービィとヨッシー、より大食いなのはどっち?
(愛知県/メタルルイージさんからのリクエスト)
です。大食いコンテストならどっちが勝ちそうか予想してみてくださいませ。

一言、いってやって!!

●兄ちゃんは妹にヨッシーは蛙だとかリンクは中国人だとかやたら嘘を教えます。妹も妹で信じるなって感じです!
【神奈川県/ぽせいどんさん】

●僕は中3の受験生。友達と「GCは高校に入るまでおあずけやな」と話していたら、友達だけ『スマブラDX』の発売日に買ってた。一言いってやって!
【兵庫県/ハム☆さん】

●おばあちゃんがニンドリ学園を「ボロクソだねぇ」と言っていた。一言いってやって!
【千葉県/Mr.フックメンさん】

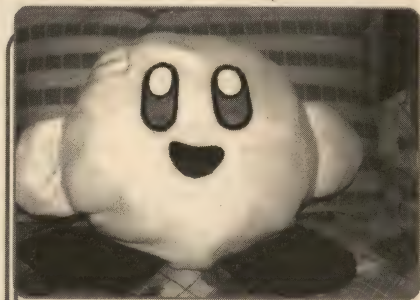
―ウソはいけませんウソは。ねえ、おばあちゃん。ウソですよね、ねっ(涙目)。

助けて!ゲーム救急隊

●N64版『どうぶつの森』で、どうしてもシーラカンスだけ捕まえることができません! 助けてゲーム救急隊!
【富山県/けつもみさぶろうさん】

―ただ今攻略本の制作真っ最中でヒーヒーいっているかややんですが、それでも私このゲーム大好きです。できればゆっくり遊びたいけど…。とにかく謎解きとか完全クリアとかの世界とはまったく逆の世界にある作品なので、やってるだけで少し幸せになれるんだよね。てなわけで質問にお答えしちゃいましょー。シーラカンスは、雨や雪が降っている日の海(川じゃないぞ!)にしか出現しないのだ。しかも、AM9時から午後3時ごろには絶対に釣れない。その他の時間帯でもあまり出ないので、根気よく浜辺を歩いてみよう。

オラが村のお宝自慢



Treasure No.13
手作りのカービィクッション

ウチで一番のお宝クッション。お母さんが古くなったトレーナーをリサイクルして作りました。いつもみんなで、大事にしながら座っています。
【広島県/大井康平さん】

―アニメも始まったので、きっと2002年はカービィのグッズがたくさん発売されると思うけど、それより前に手作りしちゃうっていうのはスゴイなあ。先月号のペン立てもそうだったし、カービィって比較的作りやすいのかな?

「文通コーナー作って!」という意見、たくさんもらいましたが募集はしないことにしました

読者同士の交流を深めるには最適だとは思いますが、時にはイヤな事も起こる可能性があるので…。

校則 ニンドリ学園 もろもろのコーナー

◎各コーナーへの投稿は巻末のアンケートハガキを切り取り、一番下の「自由にお書き下さい」欄に希望のコーナー名と一緒に書いて送ってください。切手は不要だからタダで投稿できます。ハガキや封書、Eメールでの投稿も受付中。郵送は下の欄外のあて先へ。Eメールは「64forum@pc.mycom.co.jp」まで送ってください。匿名希望の場合はペンネームを忘れずに書いてね。

年末年始にゲットしたソフトの感想は、ぜひとも「ゲームの通信簿」まで送ってね！

◎読者が書いたインプレッション

ゲームの通信簿

2学期にリアルな通信簿をもらい、ヒヨコの行列（2ばっかり）で肩を落としているキミ！　そのウップンはぜひこのコーナーへ送ってくれたまえ（エラそう）。とはいえ、点数とかをつけるんじゃなくて率直な感想のほうが嬉しいな。

校則 ゲームの通信簿

◎通信簿への投稿は、普通のハガキや封書、Eメールで募集しますです！　ハガキや封書で送る場合は下の欄外に書いてあるあて先へ送ってくださいです。　Eメールで送る場合は「64forum@pc.mycom.co.jp」までです。自分の住所（都道府県名だけでも可です）と名前（ペンネームでも可です）を書くのを忘れずになのです。

GC 大乱闘スマッシュブラザーズDX
任天堂を愛する人々へ
【埼玉県／岸利透さん】

『スマブラDX』は、N64『スマブラ』ファンの為だけのゲームではなく、とにかく任天堂が昔から好きだという人の為のゲームでもある。桜井さんのおっしゃる通り、これをやらずして任天堂ファンというのはどうかな？と思わずにはいられない。私は、アドベンチャーの迷宮ステージの曲が、『リンクの冒険』の神殿の音楽だという理由だけでも買う価値があると判断した。

更に極めつけはフィギュアである。有名キャラはもちろん、ファミコン世代の人にとっては懐旧の情のかられることは間違いなしのマニアックなものまで、これでもかこれでもか！というくらい用意されている。

肝心のアクションもストレスなく遊べて奥深い。まあ、ここで細々と述べるより、実際にプレイしてみたほうが、その面白さはすぐわかる。だからこのへんでやめておこう。とにかく、HAL研究所と任天堂の生き様と歴史を、とくと堪能しようではないか。

ついでに私が個人的に登場してほしいと思っているフィギュア（隠しキャラクター）を、予想も兼ねて書いてみる。ピット君、タタンガ、鷹丸、パイン王子、リミ、タマゴン、ブラッキー、スタンリー、ナイトの駒、スカポン、りんご、ファミリーコンピュータ・ロボット、グルッピー、ヘクター博士、ファイターハヤブサ、サッカーのチアガール、ポパイ、マイクタイソン、中山美穂…。

GBA 逆転裁判
かに風カマボコ
【東京都／坂昭白火さん】

題材が裁判という今までにない新しいものだったので買おうかどうか迷っていたが、マリオクラブでお薦めなので買う決心をした。初めはそれ程期待していなかったけど、やってみるとかなり面白い。正に病みつきになってしまいそうな勢いだ。

このゲームで1番特筆すべきは、やはり駆け引きをする部分である。何らかの理由で嘘をついている証人に対して、自分が持っている証拠を駆使し、その嘘を暴き、真実を解き明かすというプロセスが今までになく斬新なのである。自分達が推理しなくてはいけないのは、何も実際の「事件の本当の姿」だけでなく、証人達が隠している何らかの「意図」も推理しなくはいけない。それは、必ずしも事件と関係しているとは限らないけど、それが逆に推理の楽しみを倍増させるのだ。証拠品も1回使ったら終わりではなく、違う事柄に関係している場合もある。それが推理に奥深さを与えるのである。

このゲームが良い部分はシステムばかりではない。キャラもバラエティーに富んでいる。「いつも事件に出会う不運な男」や「裏表が激しいブリッコ女性」「貴金属で着飾って怪しい英語を使う男」など…。

でも、このゲームのタイトルは「裁判」だけど、実は現実の裁判と違う所は結構ある。裁判だけど法律の話はほとんど出てこないし、なんと審議期間は最長でも3日しかない。いわば、「かに」ではなく「かに風カマボコ」なのである。それでも自信を持って言える。「かにカマも美味しいよ(笑)」と。昨今のシリーズ物や亜流のゲームが幅を利かせているゲーム業界でこうゆう斬新なゲームが注目されてもいいと思いますよ、ホント。

一言インプレッション

●『スマブラDX』のフォクスが余りに素敵なので、今日も夜空を見上げては「この広い宇宙のドコかに彼がいたら…」と考えてしまいます。いますか？

【山形県／さんさんさん】

●友達5人で『スマブラDX』をやった次の日、Aボタンがヘコんでいるのに気付いた（泣）。

【東京都／イージさん】

●『スマブラDX』のCMでフォックスが「かかってこい！」といっているシーンで興奮したのって私だけでしょうか…。

【熊本県／日生統星さん】

●『コロコロカービィ』を遊んでいたら、母に「お祈りしてる」だの「おがんでる」などといろいろ口をはさまれました。うるさかったよ～。

【福岡県／ポケットカービィさん】

●この前デパートで『マリオテニス64』をプレイしている人と仲良しになった。彼はソフトも持っているベテラン、私は初めてのプレイだったんだけど、あっさり勝ってしまった。なので、次からはわざと負けてあげた（笑）。

【新潟県／アブドラさん】

私の村をGCに連れてって

祝！お引っ越しサービス決定！
ありがとう任天堂！

―いや～、驚きました。先月号の発売から数日後に、任天堂からステキなお知らせが！　なんとN64版のデータを（一部ではあるけど）GCへ移せるサービスが始まるそうです！（詳しくは91ページを見てね）きっとこのコーナーも、微力ながらみんなの声を開発の方々へ伝える場所になったんだと思います。思いたいです。というわけで、1回だけ復活しました。

（投稿してくれた方々の一部）

CUBE&キューブさん、ミントさん、マンゴー姫さん、山本正和さん、ソーナンスみやさん、みずきさん、きのこむらのりふぁさん、いちごとうふさん、エス丸さん、月島樹葉さん、緑山田さん、木村ともひろさん。サカタクさん、げんるいさん、どう森命！さん、黄金のピクミンさん、天然裕子さん、ゆびてるさん、さんだ～さん、旧名こ水柱さん、井上かおるさん、他多数。

みんな、どうもありがとう！

お便りのあて先は　イラストや長い文章のものは、ハガキか封書で右の住所まで送ってね。
〒102-0074　東京都千代田区九段南1-5-13　(株)毎日コミュニケーションズ
ニンテンドードリーム編集部「ニンドリ学園○○○（それぞれのコーナー名）」係 まで

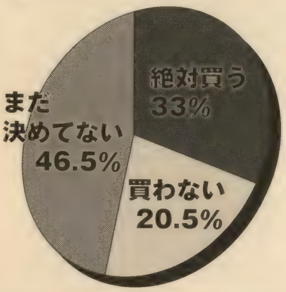
え？ 俺って少数意見側なの!? なんて意外な発見もある

アンケート集計部

ちす！ 集計部部長の芳賀啄木鳥でヤンス。編集部に来ている『どうぶつの森＋』を遊んでいて大発見ス！ なんと地面を掘ると256分の1の確率でリセットさんの足が見えるっスよ！ っていつものとーりウソなんでスけど…。で、今月は『森＋』と松下“Q”についてっス。

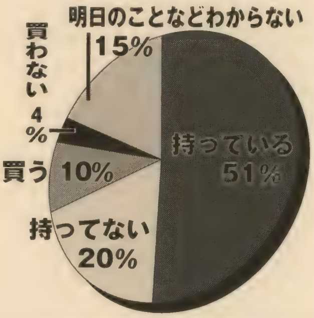
Q5-1：『どうぶつの森＋』は購入したいと思いますか？

なんとも微妙な結果になったっスね…。まだ決めてない人、このゲームは友達を誘って4人でお金を出し合う、って手も使えるでヤンスよ！



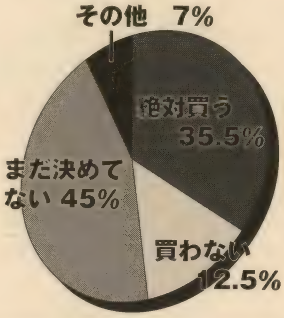
Q5-2：買おうと思う人は、GBAを持ってますか？

持ってない人、やっぱりまだまだ多いんでヤンスね…。「明日のことなどわからない」、たしかにその通りっス。五里霧中っス。



Q5-3：GBAケーブルは購入しますか？

まだ使い道がわかりズラいっスよね。でも、めちゃめちゃナイスなキャラ、カッペイさんに会うには必須のケーブルっス！



Q6：松下のGC融合機“Q”はどう思いますか？

●DVD再生できるのがGOOD！
【新潟県／時のオカリナさん他多数】

●銀ピカ…ですネ。
【岐阜県／月代吟さん】

●いろんな色が出るといいな。
【岩手県／参事さん】

●弾丸も跳ね返しそう。
【宮崎県／カトリーヌジャイコさん】

●高い。
【岡山県／クポさん】

●髪の毛が3本あるのか気になる。
【長野県／RAINBOW MANさん】

●007ですか？
【神奈川県／ナヤ〜ンさん】

毎年年末になると、集計部員は必ず年賀ハガキの仕分けのバイトをするのが決まりになってるっス ※ツライんスよあれ

気になる海外ニュースをお届け！

N.I.N ニンドリインフォメーションネットワーク NIN-DORI INFORMATION NETWORK

REPORTER 大渕 豊
国内/海外を問わずゲーム情報を追いかけるネットワーカー。米Electronic Gaming Monthly誌の特別駐在員でもある。

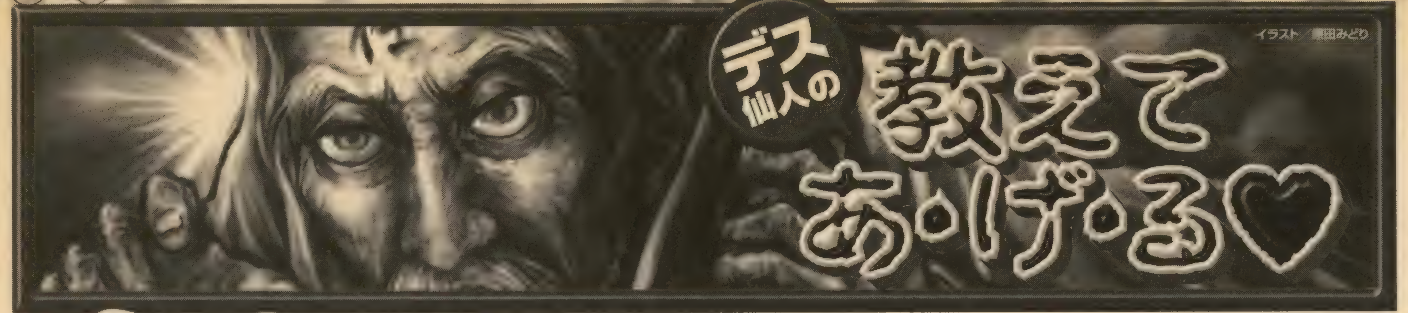
活気溢れるアメリカ市場！

GBA版『トニーホーク』にはまっています。仕事の合間に遊んでいたのが、いつのまにかゲームの合間に仕事をする始末。でもそれだけ熱中度の高いゲームで、アメリカで人気なのもうなずける、というものです。スケートボードに興味のある人もそうでない人も、アクション好きの人は是非お試しあれ。

さて、これまでも触れてきた通り、先頃北米で2つのゲーム機が発売されました。まず11月15日にXboxが、そして18日にはゲームキューブが北米のゲームファンに届けられたのです。わずか4日間で2つのゲーム機が発売されるという、日本でも例を見ない「直接対決」は、ゲームファンのみならず一般マスコミも巻き込み、ちょっとした事件となりました。ニューヨークに新しくオープンしたばかりのトイザラスではビル・ゲイツ氏が登場。自ら一番乗りのお客さんに商品を手渡すといった光景は日本でも紹介されました。実際、発売日には全米各地で夜中から並んだ人がいたようです。特にゲームキューブの発売日は日曜だったこともあり、比較的低年齢の人も含め、各地で行列ができました。一分でも早く遊びたいという気持ちはゲームファンにとって万国共通のものなのでしょう。もっともPS2発売時と比べると、供給量はどちらも潤沢だったようで、パニックのようなものも起こらず、落ち着いた滑り出しだったといえるかもしれません。発売後の推移も好調で、NOAは「15日間で60万台を売り上げた」と発表。マイクロソフトも同程度を売り上げたとして火花を散らしています。一方で陰に隠れたかのようなPS2ですが、こちらも「両ゲーム機の発売以降も、それ以上の売上を記録」と発表。勢いは衰えていないと訴えています。各社、様々な数字を元に自社製品の優勢ぶりを宣伝していて、正直眉に唾したくなる気分ですが、今回のホリデーシーズンの勝者が誰なのか、見極めるにはもう少し時間が必要です。ただ1つだけいえるのは、様々な心配事はあったものの、ひとまず北米市場は好調に推移しているようだ、ということです。恐らく日本のソフトメーカー各社もほっとしていることでしょう。12月3日には『ピクミン』と『スマブラDX』が発売となります。果して『ピクミン』が全米でどの様に受け止められるか、ちょっと興味のあるところです。

大渕先生のワンポイントレッスン

"camping" 文字通り、「キャンプをする」「座り込む」から、「お店の前で泊まり込みをする」という時に使います。また『ゴールデンアイ』のようなゲームで、一つところに立ち止まって敵を待ち伏せする、という時にも使います。お店には迷惑をかけないようにしたいものですね。



第16講 いつもの質問にまったり回答

こんばんは、森進一です。2月号ですがこれ書いてるのは2001年の年の瀬です。はええよな、みんなは今年ナニやったか？　年食うとな、加速度的に月日の流れが速くなるぞ。いつまでもあると思うな親・金・若さじゃ。毎日を大切にせよ若人よ。

デス仙人とは？
学園内に出没する謎の老人（？）。一説には20代後半という話もあり。ハードウェア関係のお話に詳しく、機械関係に疑問を持つお子やトラブルに悩む子羊たちを導いてくれる偉い人。仙人だし。

Q:SFCのコントローラを接続する端子より、N64の端子のほうが数が少ないのに、N64のほうがボタンの数も多いしパックも付きますよね。どうして少なくても大丈夫なの？　（三重県／鈍器コング）

端子のピンの数のことじゃね。線1本につき信号1個を送っているわけではなく、1本の線でまとめてデータを送っておるのじゃ。N64は端子が3つあるが、そのうち2つは電源で、真ん中の1つだけでデータをやりとりしておる。コントローラの中にはICがあるんじゃが、それがデータを取りまとめる役割をしておるのじゃ。SFCも端子は7つあるものの、ボタン入力などのデータをやり取りする端子は基本的にはそのうちのたった1つだけなんじゃよ。他は予備って感じじゃ。「スーパースコープ」なんかで使ったのかもな。資料が無いのでわからんが…。

Q:AVケーブルのAVとか、ACアダプタのACとかってどういう意味なんですか？（福島県／橋本寛典）

まず、AVはオーディオ（Audio）とビジュアル（Visual）の略じゃ。「AVケーブル」は「音と映像のケーブル」ってわけじゃな。ちなみにエロいビデオのAVは「AdultVideo」じゃぞ。大人のビデオじゃ。

次。ACアダプタのACは「交流」を意味する「オルタネイティングカレント（Alternating Current）」の略じゃ。家庭のコンセントに送電されている電気は「交流」という方式。しかし、電子機器を作動させる電気は「直流(DC)」でないといかんので、ACアダプタで電気を交流から直流へ変換しておるのじゃ。ちなみに、直流のDCは「ダイレクトカレント（Direct Current）」の略となっておる。N64のアダプタを見ると、入力が「AC100V」で出力が「DC3.3V」と「DC12V」とか書いてあります。コンセントの家庭用電源がAC、電池やなんかの電源がDCと、それだけ知っておれば十分じゃよ。

Q:GBアドバンスの電池は、音量を下げたほうが長もちするの？
（愛知県／メタルルイージ）

うむ、まあな。でも微々たるもんじゃろう。全く音を出さないというのであれば電池の持ちも変わるかもしれんが。また、スピーカーよりもイヤホンを利用する方が電池は長持ちするじゃろう。やっぱその差は微々たるもんなんじゃが。要するに、GBアドバンスが消費する電力のうち、音の出力が占める割合ってのは大したことないんじゃよな。電池代がかかって気になるのであれば充電池を利用したり、家ではACアダプタを使うなどして節約しよう。

Q:GCのCPUは5ミクロンの銅配線らしいですが、電圧がかかると切れたりしないの？　GCは64より結露が起こりやすいですか？
（千葉県／緑山田）

切れるほど無茶な電流や電圧はかからない仕組みないので問題ないのじゃ。うーむ、回答としてこれはええんじゃろうか？　ええな、次。

ゲーム機に起こる結露は、寒い場所から急に暖かい場所へ持っていくケースがすべてと言えるかのう。いやしかし、真冬に友達の家にわざわざ本体を持っていったとかいうことでもなければ、めったなことでは結露せんと思うんじゃが。逆に言えば結露するのは余程のことなので、その余程のことになれば、GCだろうとN64だろうと結露してしまうじゃろう。ほぼ差はないじゃろうが、GCは冷却ファンで送風される分、多少結露には強いかもしれんです。

今月のデス仙人 MarkII-TR

質問者名略、一問一答でGO。**「デス仙人の強さの秘密を教えてください」**愛じゃよ、愛。**「ホットカルピスを飲んだことがあります。まずかったです」**昔な、ホットカルピスのCMを斉藤由貴がやっとってな。スケバン刑事の頃か？　可愛かったぞ。**「ホットコーラを探しているんですが見つかりません」**いや、元々無いんじゃないの。電子レンジで自作せよ。**「ドクターペッパー、オレはうまいと思うよ」**そうか、キミはええ奴じゃな。**「ホワイトコーラってサイダーがあったらしい。知ってますか？」**透明なコーラじゃな。タブクリアやクリスタルペプシよりも以前に存在しておったよ。**「アンバサってジュース、最近見ないなぁ…」**ファミレスのドリンクバーにあるヨ。すかいらーくじゃったかな。


↑携帯電話スタンド。実はゲルマンの騎士だ。ていうかネタなくてのう…

はみだしデス仙人
Q デス仙人コーナーを3倍増やしてください。（長野県／スムサ）
A それじゃあな、スムサくんがはがきを3倍書くところから始めようかの。

お便りのあて先は 質問はハガキか封書で、右の住所まで送ってね。
〒102-0074 東京都千代田区九段南1-5-13 （株）毎日コミュニケーションズ
ニンテンドードリーム編集部「ニンドリ学園・デス仙人の教えてあ・げ・る」係 まで

CAPCOM VS. SND カプコンバーサスエスエヌディ

CAPCOM VS. SND カプコンVS.スーパーニンドリ

Vol.5

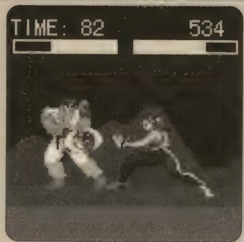
カプコンとニンドリがタッグを組んでお送りする「カプエヌ」。インタビュー企画や、春麗としてもおなじみのカプコン広報、浦沢賀奈さんと本誌ケイ大佐の対戦コーナーなどが目白押し! コーナー名のSNDはスーパーニンドリの略ってことで。

カプコンサーバーコンテンツ情報

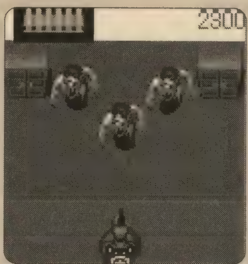
今月は、携帯電話で遊べるカプコンゲームの情報と、最近リニューアルされたばかりのホームページ情報を紹介しよう。

携帯コンテンツ

携帯電話でカプコンのサイトにアクセスして、ゲームをダウンロードするだけで、いろんなゲームが遊べちゃう! i-MODE、EZweb、J-SKYのそれぞれに対応しているぞ。料金などは各サイトでチェックしてね。



『ストリートファイターZEROラピッドバトル』



迫りくるゾンビを倒せ! シューティングゲームの『ゾンビバスター』

機種別アクセス方法

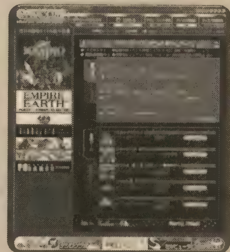
●i-MODE
iMENU→メニューリスト→ゲーム1→ミニゲーム→カプコンパーティ

●EZweb
EZインターネット→ezpuls→ゲーム→クラブ☆カプコン

●J-SKY
webメイン→javaアプリ→ゲーム→ゲームパック→カプセル@カプコン

カプコン公式ホームページ [http://capcom.co.jp]

カプコンのホームページでは、現在キャンペーン実施中。1月15日までに、カプコンメールマガジンに登録すると、下にある革ジャンや傘などが総勢100名に抽選で当たるのだ。通販サイトのe-CAPCOMでは、おなじみ浦沢賀奈さんがモデル出演している商品もあるぞ。



『逆転裁判』の体験版などが遊べたりもするんだ

『バイオハザード』革ジャン

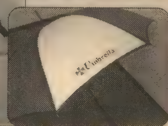




背中に『バイオ』のロゴが刻印された超カッコイイ革ジャンだ

『バイオハザード』アンブレラ(傘)





『バイオ』に登場する製薬会社、アンブレラのロゴ入り傘だぞ

第4回 カプエヌ流対戦道場

「CAPCON VS. SNK2」吉祥寺大会乱入!!

アーケードで人気の『カプエス2』。1月13日に行われる全国大会に向けて、現在各地で予選大会が開催されている。今回の対戦は『カプエス2』のアーケード対決! 吉祥寺のプラザカプコンで開催された予選大会にケイ大佐が乱入、エキシビジョンマッチを行った。



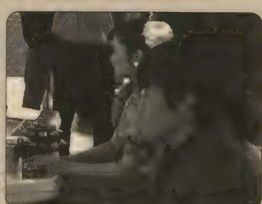
ネオジー対ケイ大佐。浦沢さんの実況付き。



ネオジーの実況のもと浦沢さんと対戦



春麗の衣装で対戦する浦沢さん



真剣勝負だったのにボロ負け…最低っす



カプコンプラザ吉祥寺店に乱入したのだ

まずは、『カプエス2』開発のネオジーこと石澤さんと対戦。ケイ大佐はリュウ、ケン、ゴウキを使って快勝した。これに気をよくしたケイ大佐だったが、続く本命の浦沢さんが使う春麗に翻弄され、ボロ負け。次週、罰ゲームっす…。



対戦成績(vs.浦沢賀奈さん)

ケイ大佐:1勝3敗

プレゼント

対戦には負けたけど、エキシビジョンマッチの参加賞として、読者プレゼントをゲット。「特製の春麗Tシャツ&カプコングッズセット」を6名様にプレゼントします。欲しいプレゼント名を書いて、下のあて先まで応募してください。待ってます!



対戦には負けたけどプレゼントはゲット!



他では手に入りにくいレアグッズなのだ

カプコンへのお願い。『CAPCOM VS. SNK 2』ゲームキューブ版を出してくれ〜!!

お便りのあて先は 登場した方への応援のお手紙、カプコンへの質問などを募集中です。プレゼント希望の方は、ハガキの裏に住所・氏名・年齢・希望のプレゼント名を書いて右のあて先まで送ってください。このコーナーへの感想もお待ちしてます!

〒102-0074 東京都千代田区九段南1-5-13 (株)毎日コミュニケーションズ ニンテンドードリーム編集部「ニンドリ学園 カプエヌ」係 まで

秋葉原 価格調査団

アキハバラ カカク チョウサダン

AKIHABARA KAKAKU CHOUSADAN

GCソフト価格

『スマブラDX』や、オレンジ・ブラックの新色が登場し、ゲームキューブが盛り上がってきた。本体と同時発売の3タイトルは低調だが、『ピクミン』以降のソフトは安定している。オレンジ・ブラックの新色は、発売直後は品薄だったものの、現在は入手容易だ。



『ピクミン』は相変わらず安定した人気ぶりで、価格も発売当時から変わっていない

タイトル	ジャンル	定価	秋葉原	発売日	発売元	プレイ人数	メモリーカード	その他
ウェーブレース　ブルーストーム	RAC	6800	2980	2001年9月14日	任天堂	1～4人	12ブロック	
スーパーモンキーボール	ACT	5800	3980	2001年9月14日	セガ	1～4人	3ブロック	
大乱闘スマッシュブラザーズDX	ACT	6800	5900	2001年11月21日	任天堂	1～4人	11ブロック	
ピクミン	ACT	6800	5970	2001年10月26日	任天堂	1人	19ブロック	
FIFA 2002 Road to FIFA WORLD CUP	SPT	6800	5970	2001年11月15日	EAS	1～4人	29ブロック	
ユニバーサル・スタジオ・ジャパン・アドベンチャー	ADV	6800	5970	2001年12月7日	ケムコ	1～2人	1ブロック	
ルイージマンション	ACT	6800	2980	2001年9月14日	任天堂	1人	3ブロック	

GBアドバンスソフト価格（12/12調査）

タイトル	ジャンル	定価	秋葉原	発売日	発売元	プレイ人数	マルチ	ワン	その他
悪魔城ドラキュラ サークルオブザムーン	ACT	5800	4480	2001年3月21日	コナミ	1人	×	×	
アドバンスGTA	RAC	4980	3980	2001年3月21日	MTO	1～2人	○	×	
アドバンスラリー	RAC	4980	売切	2001年12月7日	MTO	1～2人	○	×	
アドベンチャーオブ東京ディズニーシー	ETC	5800	4970	2001年11月22日	コナミ	1人	×	×	
ESPN X Games Skateboarding 2002	SPT	5800	4880	2001年10月25日	コナミ	1人	×	×	
EXモノポリー	TAB	5800	3979	2001年7月13日	タカラ	1～5人	○	×	モバイル対応
ウイニングポスト for GBA	ACT	5600	4980	2001年3月21日	コーエー	1人	×	×	
F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE	RAC	4800	1780	2001年3月21日	任天堂	1～4人	○	○	
黄金の太陽	RPG	4800	3780	2001年8月1日	任天堂	1～2人	○	×	
億万長者ゲーム～のっとり大作戦～	TAB	4800	3980	2001年11月30日	タカラ	1～4人	○	×	
風のクロノア～夢見る帝国～	ACT	5300	3979	2001年7月19日	ナムコ	1人	×	×	
学校をつくろう!! アドバンス	SLG	4980	3880	2001年12月7日	VIS	1～2人	○	×	
かわいいハムスター	SLG	5200	3980	2001年10月26日	MTO	1～2人	○	×	
機械化軍隊	SLG	5800	4980	2001年11月30日	ケムコ	1～4人	○	×	
奇々怪界あどばんす	ACT	5200	3972	2001年10月5日	アルトロン	1人	×	×	
逆転裁判	SLG	4800	3980	2001年10月12日	カプコン	1人	×	×	
極　麻雀デラックス　未来戦士21	TAB	5200	3980	2001年8月10日	アテナ	1～4人	○	×	
筋肉番付～決めろ!奇跡の完全制覇～	ACT	5800	4880	2001年12月6日	コナミ	1～2人	○	×	
筋肉番付 金剛くんの大冒険!	ACT	5800	1972	2001年7月26日	コナミ	1～2人	○	×	モバイル対応
くるくるくるりん	PUZ	4800	2979	2001年3月21日	任天堂	1～4人	×	○	
ぐるロジチャンプ	PUZ	4980	3880	2001年11月29日	コンパイル	1～4人	○	○	
激闘! カーバトラーGO!!	RPG	4800	3780	2001年11月30日	VIS	1～4人	○	×	
ゲットバッカーズ奪還屋	RPG	5800	4480	2001年4月26日	コナミ	1人	×	×	
幻想水滸伝カードストーリーズ	RPG	5800	2980	2001年9月13日	コナミ	1～4人	○	×	
コナミワイワイレーシング　アドバンス	RAC	5800	2980	2001年3月21日	コナミ	1～4人	○	×	
西原理恵子の殿堂麻雀	TAB	4800	3980	2001年9月28日	メディアリング	1～4人	○	○	
三国志	SLG	6800	5980	2001年11月30日	コーエー	1～8人	○	×	
JGTO公認 GOLF MASTERモバイル	SPT	5800	3980	2001年7月26日	コナミ	1～4人	○	×	モバイル対応
Jリーグポケット	SLG	5800	4979	2001年3月21日	コナミ	1人	×	×	
ジュラシックパークIII　アドバンスドアクション	ACT	5800	3980	2001年8月30日	コナミ	1人	×	×	
ジュラシックパークIII　～失われた遺伝子～	ACT	5800	3980	2001年11月1日	コナミ	1人	×	×	
ジュラシックパークIII　～恐竜にあいにいこう!～	SLG	5800	3980	2001年8月9日	コナミ	1～2人	○	×	
スーパーストリートファイターII Xリバイバル	ACT	4800	2980	2001年7月13日	カプコン	1～2人	○	×	
スーパーブラックバスアドバンス	SLG	4800	2980	2001年8月10日	スターフィッシュ	1～4人	○	×	
スーパーマリオアドバンス	ACT	4800	2980	2001年3月21日	任天堂	1～4人	○	○	
スーパーロボット大戦A	SLG	5800	4980	2001年9月21日	バンプレスト	1人	×	×	
スタコミ	SLG	5800	1979	2001年7月26日	コナミ	1人	×	×	モバイル対応
スペースヘキサイト メーテルレジェンドEX	PUZ	5300	2979	2001年4月27日	ジョルダン	1～2人	○	○	
ゼロツアーズ	RPG	5480	1980	2001年7月27日	メディアリング	1～2人	○	×	
全日本GT選手権	RAC	5200	3980	2001年3月21日	ケムコ	1～4人	○	×	モバイル対応
ZOIDS SAGA	RPG	5400	4780	2001年11月30日	トミー	1～2人	○	×	
Z.O.E 2173 TESTAMENT	SLG	5800	2980	2001年9月27日	コナミ	1人	×	×	
大戦略 for ゲームボーイアドバンス	SLG	4980	3980	2001年12月7日	メディアカイト	1～2人	○	×	モバイル対応
ダイヤドロイドワールド	RPG	5300	4270	2001年12月7日	エポック社	1～2人	○	×	
タクティクスオウガ外伝	SLG	4800	3780	2001年6月21日	任天堂	1～2人	○	×	
耽美夢想マイネリーベ	SLG	5800	3980	2001年4月26日	コナミ	1～2人	○	×	
チューチューロケット!	PUZ	4800	3972	2001年3月21日	セガ	1～4人	×	○	
チョロQアドバンス	RAC	4800	2980	2001年6月29日	タカラ	1～4人	○	×	

タイトル	ジャンル	定価	秋葉原	発売日	発売元	プレイ人数	マルチ	ワン	その他
トイロボフォース	SHT	5200	2480	2001年4月27日	グローバルA	1～2人	○	×	
トゥイティーのハーティーパーティー	TAB	4980	2980	2001年3月21日	ケムコ	1～4人	○	×	
ドカポンQモンスターハンター	ACT	4800	2980	2001年8月3日	アスミックA	1～2人	○	×	
ドラえもん 緑の惑星ドキドキ大救出!!	ACT	4800	3980	2001年4月27日	エポック社	1～4人	○	×	モバイル対応
なかよし麻雀かぶリーチ	TAB	5800	3980	2001年10月25日	コナミ	1～4人	○	○	
ナポレオン	SLG	4800	1480	2001年3月21日	任天堂	1～2人	○	×	モバイル対応
ナムコミュージアム	ETC	3800	3280	2001年12月7日	ナムコ	1人	×	×	
信長の野望	SLG	6800	5780	2001年9月28日	コーエー	1～4人	○	×	
爆転シュート ベイブレード	ACT	5300	4980	2001年12月6日	ブロッコリー	1～2人	○	×	
爆熱ドッジボールファイターズ	SPT	4980	1980	2001年3月21日	アトラス	1～2人	○	×	
ハテナサテナ	PUZ	5200	3980	2001年10月4日	ハドソン	1～4人	○	○	
ハムスター物語2GBA	SLG	5800	4980	2001年10月19日	カルチャーブレーン	1～4人	○	×	
ハローキティコレクション ミラクルファッションメーカー	ADV	5200	4080	2001年10月19日	イマジニア	1人	×	×	
パワプロクンポケット3	SPT	5800	3980	2001年3月21日	コナミ	1～2人	○	×	
ヒカルの碁	TAB	5800	売切	2001年10月25日	コナミ	1～2人	○	×	
ピノビィーの大冒険	ACT	4800	3980	2001年3月21日	ハドソン	1人	×	×	
ファイナルファイトONE	ACT	4800	2980	2001年5月25日	カプコン	1～2人	○	×	
ファイヤープロレスリングA	SPT	5800	1972	2001年3月21日	スパイク	1～4人	○	×	
ファランクス	SHT	4980	2780	2001年10月26日	ケムコ	1人	×	×	
FIELD OF NINE DIGITAL EDITION 2001	TAB	5800	4780	2001年9月20日	コナミ	1～2人	○	×	
プレイノベル　サイレントヒル	ADV	5800	4980	2001年3月21日	コナミ	1人	×	×	モバイル対応
ブレス オブ ファイア ～竜の戦士～	RPG	4800	1980	2001年7月6日	カプコン	1人	×	×	
ぼくのカブト虫	SLG	5200	1980	2001年7月13日	MTO	1～2人	○	×	
ぼくのクワガタ	SLG	5200	2980	2001年8月3日	MTO	1～2人	○	×	
ぼくは航空管制官	SLG	5800	2979	2001年3月21日	タム	1人	×	×	
ボンバーマンストーリー	ACT	5200	4480	2001年4月27日	ハドソン	1～4人	×	○	
麻雀刑事	TAB	5200	2480	2001年7月12日	ハドソン	1～4人	○	○	
マジカルバケーション	RPG	4800	3880	2001年12月7日	任天堂	1～2人	○	×	
マリオカートアドバンス	RAC	4800	2980	2001年7月21日	任天堂	1～4人	○	○	
ミスタードリラー2	PUZ	4800	3780	2001年3月21日	ナムコ	1～2人	○	×	
みんなでぷよぷよ	PUZ	4800	3972	2001年10月18日	セガ	1～4人	○	○	
メダロット・ナビ	SLG	5800	2980	2001年9月7日	イマジニア	1～2人	○	×	
モバイルプロ野球 監督の采配	SLG	5800	2980	2001年7月26日	コナミ	1人	×	×	モバイル対応
桃太郎まつり	RPG	5200	2980	2001年3月21日	ハドソン	1人	×	×	
森田将棋あどばんす	TAB	5800	4480	2001年7月12日	ハドソン	1～2人	○	○	モバイル対応
モンスターガーディアンズ	SLG	5800	3979	2001年3月21日	コナミ	1～2人	○	×	モバイル対応
モンスターファームアドバンス	SLG	5800	売切	2001年12月7日	テクモ	1～4人	○	×	
役満アドバンス	TAB	4800	3980	2001年10月26日	任天堂	1～4人	○	○	
遊戯王ダンジョンダイスモンスターズ	ETC	5800	2980	2001年3月21日	コナミ	1～2人	○	○	
遊戯王デュエルモンスターズ5	TAB	5800	2480	2001年7月5日	コナミ	1～2人	○	×	
優駿ラプソディ～♪	RPG	4800	2980	2001年6月29日	カプコン	1～2人	○	×	
友情のビクトリーゴール4v4嵐	SPT	5800	4780	2001年11月15日	コナミ	1～2人	○	×	
ラブひなアドバンス	ADV	5800	2980	2001年9月7日	マーベラス	1人	×	×	
ロックマンエグゼ	ACT	4800	3780	2001年3月21日	カプコン	1人	○	×	
ロボットポンコッツ2	RPG	5200	3980	2001年9月13日	ハドソン	1～4人	○	×	
ワリオランドアドバンス	ACT	4800	3480	2001年8月21日	任天堂	1人	×	○	
ワールドアドバンスサッカー	SPT	5200	4270	2001年12月7日	ハンズオン	1～2人	○	×	

●GBAソフト価格表の見方　・定価…メーカー希望小売価格　・秋葉原…秋葉原電気街での新品最安値　・マルチ…マルチカートリッジプレイ対応　・ワン…ワンカートリッジプレイ対応　・モバイル対応…モバイルアダプタGB対応


おまわりさん


ローラン


テヅカさん


アサミ


コトブキ


ジングル

どうぶつの森+™の話をしよう


はにわ


たぬきち


キヌヨ


ぺりこ&ぺりお


エグチさん


リセットさん


トタカさん

今月のインタビューは超豪華キャストでお届けします。『どうぶつの森+』のプロデューサー・手塚さんを筆頭に、江口さん、野上さんの両ディレクター、それに「とたけけ」のモデルとして知られる戸高さんまで、この「どうぶつの森+の話をしよう」に加わってくれました。発売されたばかりのソフトなので、ちょっぴり秘密もあるけれど、どんな話が飛びだしますやら。コタツに入ってミカンでも食べながら、じっくりお読みください。


パンプキング


とたけけ


ノガミさん


駅員さん


カッペイ


フータ

どうぶつの森+の話をしよう



spring

N64版の持ち物をキューブへ!「引越サービス」は1月10日スタート!

「引越サービス」で、N64版の持ち物をキューブへ!

―― 早速ですが、うれしいニュースが飛び込んできましたね。「お引越しサービス」(91ページ参照)のことですが。

手塚 はい。本当はN64版の村や家のデータなど、大きいものをキューブ版に移動させられるとよかったんですけど、それはカンタンなことではなくって…。それで、持ち物データを移動させるのであればできるだろうということになったんです。

―― 先月号の「質問箱」で、広報さんに「技術的には可能ですが、対応するのは難しい」と言われていたので、半ばあきらめていたんです。でも、どうやってデータを移すんですか?

手塚 N64のコントローラをキューブにさして、ユーザーさんから送られてきたコントローラパックのデータを、メモリーカード59に移すようなことを考えています。

―― だから、コントローラパックに入っているデータしか移せないというわけですね。

手塚 そうですね。本当は店頭などでサービスができるとお手軽でいいんですけど、実現するのが難しいようなんです。それで、N64版のユーザーで、引越を希望される方には、データを任天堂の支店・営業所に送っていただいて、それを送り返すことになります。その代わり、オマケも考えようかなと。

―― オマケがつくんですか?

手塚 『アイスクライマー』のファミコン家具をオマケにつけようと。

―― それはうれしいなあ(笑)。それで、実際にデータを移せるのは、お出かけするときに持っていける持ち物だけになるんですね。

手塚 そうです。

―― それに住人も1匹ついてくる?

江口 住人のデータを移すのは技術的に難しかったんです。だから、N64版の村に置き去りになってしまうんです。

―― そうなんですか…。

江口 コントローラパックに手紙を保存してますよね。持っていけるのはモチモノ画面のアイテムだけなので、必要な手紙は荷物につけてもらえれば、キューブに移すことはできるんですけどね。

―― 「引越サービス」の開始は1月10日からということなので、その前にキューブ版を遊びはじめていると、プレイヤーである自分が同じ村に2人住むことになりますよね。

江口 そうなんですよ。だから、もうちょっとサービスを早くできればよかったんですけど…。

―― それと、キューブのメモリーカード59は初期状態だとダメなんですね。

江口 村を作って、最低1人が住んでる状態にしていないといけませんね。

―― それに引っ越すための空き家も必要になると…。

江口 そうです。

―― とすると、2人でN64版をプレイしている人たちは、キューブ版に空き家が2軒あればいいということですね。でも4人家族でやっていたら…?

江口 4人家族でやっている場合は、キューブ版に仮のプレイヤーを1人住まわせていただいて、「データを消してもいいです」という但し書きをしてもらったうえで、4つのコントローラパックを送っていただければ、4人を同じ村に住まわせることは、技術的にはできるんです。そのへんは、柔軟に対応したいなあと思っていて、支店にも協力をお願いしようと思っているんです。



「引越」できるのは、モチモノ画面にのっているモノだけ。キューブの村で簡単に手に入る「つりざお」なんかより、手に入れるのに苦労したファミコンソフトなどを優先させよう。もちろん「宮本さんの手紙」もわすれずに

―― 支店で対応するスタッフの人も大変ですね。

江口 ええ。でも、ユーザーさんが大切にしていたデータですので、事故

お話をしてくれた人たち



手塚卓志さん
プロデューサー
てづかたかし●1960年京都府生まれ。83年に任天堂に入社。『デビルワールド』(FC)の制作を皮切りに、マリオやゼルダシリーズの制作に関わる。



江口勝也さん
ディレクター
えぐちかつや●1965年東京都生まれ、千葉県育ち。86年に任天堂に入社し、『ウエーブレース64』や『ヨッシーストリー』などを手がける。



野上恒さん
ディレクター
のがみひさし●1971年京都府生まれ。94年に任天堂に入社し、『ヨッシーストリー』などのデザイナーとして活躍。



戸高一生さん
サウンドディレクター
とたかかずお●1967年、東京都生まれ。『ゼルダの伝説 夢を見る島』や『ルイージマンション』などのサウンドを担当。

でデータが消えないように、受け取ったらすぐにバックアップをとるような態勢にしようと思っているんです。

――　でも、キューブ版を遊びはじめて、あるていど時間がたっている人にとっては悩みどころではありますね。

江口　一定期間、自分の手元からメモリーカード59がなくなってしまいますからね。だから店頭でこのサービスができればよかったんですけど…。

――　ところで、引越サービスをやることになったのは？

野上　みんなで、「そんなことができたらええなあ」と言ってたんです。

手塚　そのような要望が多いか少ないかわかりませんでしたけど、「準備はしとかなアカン」という意識はあって、ただ制作中はそこまで手が回らなかったんです。それで、開発が終わってから準備をはじめたんですが、実際に作業をする営業所の人のことを考えると、スタートするのがどうしても2002年の1月になってしまうんですね。

技術スタッフにもファンが多くてとても協力的だった

――　N64版ではカセットを2本買って、お出かけしていた人もいました。キューブ版では、もう1枚メモリーカード59があればカンタンにお出かけできますね。

江口　カセットを買うことを考えれば、メモリーカード59は安いですよね。

手塚　もともとN64版の『どうぶつの森』は、「ひとつのカセットにひとつの世界が存在する」というコンセプトで作ったので、最初は「ゲームキューブでメモリーカードとソフトをわけて売るというのは本当にいいのかな？」という気持ちはあったんですよ。でも、カードが別にあることで、いろんな村を1人でたくさん、それも低コストで作ることもできるわけで…。だから最近は「それもいいのかな」と思ってるんですけど。

――　家族4人で同じ村に住むという考え方もあれば、それぞれメモリーカードを用意して、別々に住む方法もありますし。

手塚　別々に村を作ったほうが、家具や果物を交換しやすい環境ができますよね。

――　それに、村の地形の違いなんかも楽しめますよね。ところでキューブ版を「続編」にせず、タイトルに『+』をつけたわけですが…。

手塚　それは営業サイドからの要望もありまして…。N64版の場合、「時計つきのカセット」という、特殊な時計チップを積んでいる都合上、オーダーがあってからお店に並べるまでに、そうとうな時間がかかったわけです。

――　N64版が発売されて、再出荷されるまで3～4ヵ月くらいかかりましたからね。

手塚　それで、そのように時間がかかるのであれば、キューブは本体に時計が入っているので、追加オーダーにもすぐ対応できるし、「いっそのことキューブで作ろう」という話になったんです。それも「すぐに作って売りたいと」いう話があって、「発売時期も年末がいい」ということで、タイトルに「+」をつけることにしたんです。

――　つまり、「N64版が手に入らない人たちのために」ということなんですね。

手塚　そうなんです。それでコンバート（移植）の作業自体はスムーズにいきまして。初めてのハードなので、「大変かな？」と心配していたんですが、みんなが「ゲームキューブはカンタンにできる」と言うてるだけあって、実にスムーズに（笑）。

――　ただ、N64版をプレイした人にとっては、最初の「みしらぬネコ」の設定などが同じなので、「なんだ、同じじゃん」という反応もあると思うんですね。



最初にみしらぬネコと出会うシーンは一緒。でも、遊んでいるうちにいろんな違いが発見できるのが「どうぶつの森+」なのだ

手塚　開発コンセプトが、N64のカセットを買えなくて困っている人に対して、キューブで遊んでほしいということだったものですから…。なので、メインターゲットは、初めてのお客さんなんです。でも、N64版を買ってくれた人にも、前と違う楽しみかたができるようにということで、「+」の要素をなるべく開発期間内に詰めこもうとしたんです。

――　それは、しばらく遊んでいると実感できますね。

手塚　基本的には「N64版と同じ方向で」ということでやっていましたので、「間違いはないかな」と思っているんですけど。だからあえてパッケージも似たような感じにしたんですね。



任天堂ホームページでは、『どうぶつの森+』を買った人たちに対して、ファミコンソフト（パスワード）のプレゼントを実施中だぞ。いますぐアクセスしよう！（www.nintendo.co.jp）

――　N64版が出たとき、ユーザーからの反響で印象に残っていることはどんなことですか？

江口　僕が印象に残っているのは「ふだんゲームで遊ばないという人が、子供につられて遊んでみたらハマっちゃいました」という声を聞くとうれしかったですね。

――　そういう人は本当にいっぱいいました。

手塚　任天堂のホームページに、『どうぶつの森』の「みんなのお便り」掲示板を作ってもらって、それがものすごくたくさんの人でにぎわっているのがうれしかったですね。

――　こんなに多くのユーザーに深く愛されたソフトって、ほかにないくらいですよね。

手塚　そうですね。最初は、「男の人が恥ずかしくてお店で買えない」という話も聞いていたんですけど、小さな子供や女性がメインのゲームのわりには、いがいと盛り上がっていて…。その影にはお父さんがいたりとか（笑）。30代の男性が夢中になっていたという話も聞きましたね。

――　子供はまだいないけど、若い夫婦2人で遊んでいるという読者も多かったですね。

手塚　理想としては、そのような層の人にも売れていったらいいなと思っていたんですけど…。新しいタイトルでこんなにピッタシ、期待どおりに遊んでもらえたというのは、他のソフトではなかなか難しいんじゃないかな（笑）。

――　「とたけけ」こと戸高さんはどんな反響が印象に残っていますか？

戸高　僕もホームページかなんかで読んだ、お母さんの文章で…。「娘と2人で、とたけけのライブを見るのが毎週の楽しみです」って（笑）。1人だけで見るんじゃなくって、家族みんなで見てくださっているというのが、すごいうれしかったですね。

手塚　キューブ版を作るにあたっては、社内の技術スタッフなんですけど、家族でN64版を遊んでいるということで、いろんなことに対してとても協力的でしたね（笑）。

江口　それはものすごく協力的でしたね（笑）。技術的なサポートにしても、「こんなことができるんだけど、どう？」なんて向こうから言ってきてくれて…。家族みんなでキューブ版も楽しみにしていたようなんですね（笑）。

――　本当に幸せなソフトですね（笑）。N64版のスタッフ数は、40人ということでしたけど、キューブ版では？

手塚　最終的には30人くらいの数になりました。ただ、N64版からずっと続けてやっていたデザイナーはその半分くらいで…。プログラマーの人数を多めにして、デザイナーはかなり減っています。彼らは、N64版の仕事が終わって、他の開発チームの応援に行ってもらったのですが、キューブ版の構想がすぐに出てきたので、核になるメンバーには残ってもらっていたんです。

GBアドバンスにつなげてカッペイに会おう！

――　キューブ版を出すことになって、最初に手がけたのは、どんなことだったんですか？





『どうぶつの森+』には、日本人として暮らして楽しい村がある!

手塚　見かけ上のことなんですけど、表示のスピードがN64版の倍に…、つまり60フレームになったんですね。

――　つまり1秒間に60コマ。

手塚　ええ。それにハイレゾで表示をしようということで。まずキューブで絵が出ることを短期間で確認したあとで、そちらのほうを手がけたんですね。

――　もともとN64版の絵がキレイでしたから、キューブ版を触ったときにそれほどの差を感じなかったんです。でも、実際に比べてみるとその差に驚いて…。人間ってワガママだなあと思いましたね(笑)。

江口　そうですよね。

手塚　僕らも最初は「そんなにめちゃくちゃ変わらへん」と思ってたんです(笑)。でも、60フレームになったことで、画面がスクロールしたときに、カクカクしていたのがなくなりましたよね。

――　家具の移動も楽になりましたね。

手塚　操作感が変わった感じがしますよね。それも60フレームの恩恵ですね。



キューブ版になって、リセットさんなど登場キャラの表情がとてもわかりすくなったのだ。ところで、そろそろリセットさんの目覚まし時計を、どこか作りませんか?

――　キューブ版でいちばん力の入ったところはどこですか?

江口　いろんなところに力が入ってます(笑)。

手塚　まんべんなく(笑)。

江口　プラスされてる部分にはいろいろ力が入ってますね。だから、「とくにここ」というのはないです。でも、やっぱりGBアドバンスとの連動というところでしょうか。

手塚　そこは野上がやったんです。

――　それはお疲れさまでした(笑)。

野上　いえいえ(笑)。

――　アドバンス島を作るにあたって苦労したところはどんなところですか?

野上　思い出せないくらい苦労してたり(笑)。

江口　ずいぶん苦労したと思いますよ。カートリッジをささないで、いろんなことができるようにしたわけですから。

野上　僕が島を、もう1人のデザイナーがエディター(仕立て屋さん)をそれぞれ作ったんです。1人で1つのものを完全に作ったので、そういう意味では大変でしたね。

――　GBアドバンスとの連動で、ここは注意したほうがいいということはありますか?

野上　電池の残量には注意してほしいですよね。

――　せっかくアイテムをゲットしても、それが消えてしまうのは悲しいですからね。

野上　スリープ(省電力モード)にしておけば10日くらいはもつはずなんですけどね。

――　触らずにいたら、5分くらいで自動的にスリープ状態になるんですね。

野上　そうです。アドバンス島では、あまり遊ばせようという意識では作っていなくって、まずは動物が勝手に動いているのを覗き見するような感覚で遊んでもらえるといいかなと思ってるんです。それにちょっと遊びというか、ネタが入ってますよって感じでしょうか。

――　島に行くと日焼けをしますけど、もとの色白の顔に戻すことはできるんですか?

野上　できます。日にちがたてば。

――　自然界と同じわけですね(笑)。

野上　あと、日焼けをしたくなければ日傘をさしていればいいんです。

――　それも同じ(笑)。連動でちょっと気になったのが、キューブを持っている人が、必ずしもGBアドバンスを持っているわけではないということですが。

手塚　そうですね。だから、GBアドバンスがつながるということをCMでも言っていませんし…。それを大きくアナウンスしてしまうと、GBアドバンスがないと楽しめないんじゃないかと思われてしまうので、あくまでGBアドバンスとの連動は、プラス要素のひとつと考えているんですね。

――　でも、つながるとやっぱりウレシイ(笑)。

手塚　そうですね。つなげてカッペイが出てくるだけでも十分(笑)。

――　そうそう(笑)。つなげてカッパのカッペイの歌を聴くだけでも元がとれますよね(笑)。カッペイはどのように生まれたんですか?

江口　どうしてなんでしょう(笑)。

手塚　最初に、「『どうぶつの森』はワールドワイドで売らなきゃアカンのに、どうして日本人しかわからないカッパのキャラクターを採用したんや!」って意見も出たんです(笑)。でも、もうできあがってしまってて、取り消すことはできなかったんですね。

江口　あそこはもう、カッパ以外には考えられなかったんです(笑)。

――　カッパは動物じゃなくって…?



キューブ版でのイチオシキャラはこの人、カッパのカッペイ。舟歌の合間に語られるセリフがバツグンにいいのだ

手塚　妖怪ですね。

江口　GBアドバンスにつないだときだけ出てくるので、ふつうの動物でやるより、ある種異様で、不思議な感じの…。

――　それで東北出身でもある(笑)。

江口　東北出身にしたのはスクリプト(メッセージ)担当の者なんです(笑)。

―― カッペイのセリフがいいですよね。

江口 「おめえ、泣いてんのか」とか。

―― 友だちのGBアドバンスを借りてでも、ぜひカッペイの歌を聴いてほしいですよね。

江口 ただし、GBAケーブルを買ってもらわないといけないんですけど…。でも、GBアドバンスを持っているとすれば、あと1400円を出せば、カッペイの歌が聴けて、アドバンス島に渡れて遊べると考えれば、1400円は安いと思いますよ。

―― 島でしか手に入らないファミコンソフトもあるわけで。それを買うと思えばお得ですよね。

江口 ファミコンソフトを手に入れるまでには結構長い時間、島で遊んでいただかないと…。でも、偶然に手に入ることもありますけどね。

―― 『どうぶつの森』が、どうしてこんなに面白いのかといえば、やっぱり日本独特の世界がいっぱい詰まっているからなんですよね。

手塚 そうです。

―― 日本人が日本人のために作ったソフトであるということがストレートに感じられるんですね。今回も豆まきとか七夕のような日本独特の行事が追加されていますが、それでもワールドワイドで売っていくようなことを考えていたのですか？

手塚 そのときはあんまり意識せずに、進めていました(笑)。

江口 N64版を作るときは、アメリカで売ることはすっかり念頭からはずれていたんです(笑)。ぼくらが日本人として、日本人が暮らして楽しいだろうと思われる村を作ったんです。それでキューブ版を作ることになって、「アメリカのことを考えてやれよ」とは言われたんですけど、「いまさら直しようがないやろう」っていう気持ちがあって…(笑)。村の記念日を考えたときに、「どうせアメリカ版を作るときは作り直すんだから、日本人になじみのある記念日でいいや」って感じで作っちゃったんです(笑)。

―― それは正しい(笑)。『どうぶつの森』のよさって、家の外とゲームのなかの空気が近いところですからね。やっぱり節分の日にはゲームのなかでも豆まきをしたほうがいい(笑)。

手塚 だから、海外版を作るときはまた考えようと。

江口 これから海外のカレンダーを手に入れて、祝日を調べて、名前をつけかえたりとかしなきゃいけない(笑)。

―― 絵も変えなきゃいけないし、かなり大変ですね。

江口 家具も変えなきゃいけないですしね。

―― そうすると、海外版の発売はずっと先のことになりそうですね。

手塚 通常は海外版を作るのに1ヵ月くらいあればできるんですけど、もうちょっと時間をかけないといけないでしょうね。

―― 「もうちょっと」というよりは、「かなり」なんじゃないですか(笑)。

手塚 そう、かなりね(笑)。

ちょっぴり礼儀正しいキャラになったリセットさん

―― N64版ではハード的な制約があって諦めたアイデアで、キューブではできるようになったことは…？

江口 家を2階建てにできたりとか。

―― N64版のときに「倉庫を造りたかった」と言ってましたけど、それは「博物館」になったわけですね。

江口 「博物館」と「地下室」ですね。

―― 置ける場所が増えたぶん、家の前に持ち物を置かなくてすみますね(笑)。逆にN64版の反省から、キューブ版で変更したことはありますか？



2階建てになったので、借金を早く返しているプレイヤーがひと目でわかるように。子供が2階建てのお家に住んでいて、自分は1階建てというお父さんはちょっとツライかも？

江口 リセットさんの口調がやさしくなったとか(笑)。

―― 確かに礼儀正しくなってましたね(笑)。

手塚 実はユーザーさんから、「リセットさんから怒られて、子供が泣き出した」っていうお便りをいただいたんです。小さなお子さんにとって、関西弁の口調は恐ろしいものみたいで、「何でこんなに怒られなアカンの？」って泣き出したようで。

―― 確かに関西弁の口調はキツイですからね。関西に住んでいると気づかないかもしれないですけど(笑)。

手塚 リセットさんというのは、『どうぶつの森』のなかで味のあるキャラクターで、なかには「大きな部分を占めている」という人もいるんですけど、このようなお便りをいただいたので、ちょっと考えなアカンなと(笑)。だから、最初はやんわりと…。

―― でも、何度かリセットしていると、新しい仕掛けも…(笑)。

手塚 ええ。まだ内緒ですけどね(笑)。

―― リセットさん以外で、変更した部分は？

江口 N64版では、運動会とか「ただ見るだけかよ～」という話があったじゃないですか(笑)。それでキューブ版を作ることになったとき、「ぜひ運動会に参加できるようにしよう」と言ってたんです。でも、いろんな要素を作っているうちに「間に合わへんな」ってなって(笑)。

―― それは残念(笑)。

江口 でも最初に「運動会は何とかしよう」という気持ちがあったので、「せめてラジオ体操だけでも」ということで(笑)。

―― CMを見て気がついた人も多かったでしょうね。「おおっ、ラジオ体操やってるよ」って(笑)。

手塚 ソフトとは関係のない話になるんですが…。CMで流れているBGMには、中国の二胡という楽器が使われているんです。弦が2本しかなくって…。CMを聴いていてもあまりわからないんですが、あの音色がとても好きなんです。僕の話はそれだけなんですけどね(笑)。

―― いやいや勉強になります(笑)。それにしても、ラジオ体操の曲は名曲ですよね。

戸高 担当に伝えておきます(笑)。



N64版では見てるだけだったラジオ体操が、キューブでは一緒に体操できるように。ああ、2002年の夏が待てない…

―― 曲もいいんですが、あの気の抜けた感じもよくって(笑)。

戸高 かけ声がね(笑)。

―― キューブ版ではイベントも増えたようですね。

江口 イベントというか、村の記念日が増えたんです。だからあまり期待されすぎるちょっと…(笑)。実際は村長さんからモノがもらえる日なんですね。

―― そうそう。それで本格的なジオラマも作ることができるんですよね。

江口 村長さんだから、もらえる品物は「村にちなんだモノがいいだろう」ということで。「部屋の中に村を再現すると面白いんじゃないか」ということになったんですね。

―― 『どうぶつの森』って、いろんな魅力があると思うんですけど、そのひとつに見せゲー的な部分もありますよね。

江口 そうですね。

―― 自分のお部屋自慢みたいなことができるイベントの予定はないんですか？

江口 作っている段階では、「こんなことができたらいいね」というアイデアはあったんです。部屋の写真を撮ったり、村のフィールドの様子を写真に撮って、人に見せられるようにするとか…。でも、いろいろ難しい問題があって諦めたんですね。

村長さんに橋をかけてもらうときは慎重に!

―― 夜遅く帰ってくるお父さんにはうれしいイベントも用意されていますね。

江口 夜中をメインにして遊んでいる人用ですね。



1度もお出かけしなくても、キューブ版では「蒸発」してしまう住民が！

―― そのなかで、しばらく遊んでいない人にとってはありがたいサービスもありますし（笑）。

江口 そのために作ったんですから（笑）。ただ、お店の営業時間は延長していません。そのへんの不便さはそのままなんですね（笑）。

―― それは残念。福引きも1ヵ月に1回のままなんですよね。

江口 そうですね。

―― もっとあってもよかったかなあと。

野上 でも、福引きの日は買い物ができなくなりますからね。

江口 その代わり、特売の日でもふつうの営業をしているんです。N64版では1時間だけ特売して…。



1日に1回は必ず立ち寄るのが、このお店。キューブ版では、どれだけ大きなお店になるんだろう？

―― あとの時間は店が閉まってましたよね。

江口 それを特売の前後も通常の営業をするようになりましたので。

―― たぬきちさん、エライ（笑）。

江口 あと、お店が改築されるときに、休みの日が1日短縮されたりとか。少しでも遊びやすいようにと、ちっちゃい変更点はありますね。

―― たぬきちの店のほかに、ちっちゃい変更点は？

野上 ハチが捕まえにくくなりましたね。

―― そうそう（笑）。それって、どうしてなんですか？

江口 あれはもともと、カンタンにハチが捕まえられるということ自体が誤算だったんですよ。真剣にハチと格闘してもらいたかったので（笑）。だから、最初のねらい通りに作り直したというわけですね。

―― あと木をゆすると、お金がとても出やすくなったような気が…。

江口 気のせいでしょう（笑）。

―― （がっかりしながら）…そうか。じゃあ、お金が落ちてくるのは、N64版と同じような確率なんですね？

江口 N64版にくらべて風水の影響が強く出るようにはなっていますが。

―― あと地面のお金を、2人目以降も掘ることができるようになりましたね。

江口 そうです。あと石をスコップでたたいたときにも出るようになっています。

―― N64版では早い者勝ちだったのに、なぜ？

江口 やっぱり2人目以降のプレイヤーが「寂しすぎる」という意見がすごく多くて（笑）。

野上 お父さんは何ももらえませんでしたからね（笑）。

―― 変わっていないことで言うと、村の広さは同じですね。

手塚 N64版のシステムをそのまま使うという基本方針があったものですから。

江口 あれぐらいが手頃な広さで走り回りやすいんですよね。

手塚 絵は変えたんだっけ？

野上 地面だけです。3種類の模様が出てきますね。

―― あと地形的に…？

野上 3段になってますよね。細かいところはちょこちょこ変わってるんです（笑）。

―― 崖が増えたので、ちょっと遠回りするようなこともありますね。

野上 その代わり橋がかけられるようになったんです。

―― いいですね、あれ（笑）。村長さんが橋をかけてくれるのは1度きりなんですよね。

野上 だから、よ～く考えて（笑）。

―― そうそう（笑）。

江口 最初に村長さんが出てきたときに、その場所に橋をかけちゃう人は多いでしょうね（笑）。

―― そうしたら、すぐそばにもう1本の橋があって（笑）。実は自分も編集部の村に橋をかけてもらおうとして、スタッフに「そこは、やめて～！」って静止されたんです（笑）。あと変更したことでいえば、針葉樹が追加されましたね。

野上 変化をちょっとつけてみたんです。



キューブ版で初登場の村長さん。橋をかけてほしいポイントに現れるまでは、じっくりがまんしよう

―― 針葉樹で何か変わったことが起こるようなことは？

野上 ちょっとだけ風船がひっかかりやすいです（笑）。でも、やっぱり見た目ですよね。自分の村の感じをもっと出してもらおうということで。針葉樹の多い村を作ってみたりとか。

―― それにヤシの木もあるので、プレイヤーによって、村の風景がかなり変わるでしょうね。

野上 あと秘密の木があって…。

―― ええっ、それは!?

野上 秘密の木だから秘密（笑）。

住民への手紙には流行らせたい服をつけよう

―― 村に住める住民は15人で、N64版と変わりないんですね。

江口 そうですね。けっこう番地的にも埋まってるし、あまり多くなりすぎても大変ですからね。

―― N64版に登場した住民はその

まま登場するんですね。

江口 そうです。

野上 たぶんN64版では、ほとんどの人が村人を入れ替えずに遊んでましたよね。キューブ版では、新しい住民に出会うので、それはそれとして新鮮な出会いを楽しんでほしいと思っているんです。

江口 実は今回、動物が勝手にいなくなるんですよ。

―― ええっ？

江口 N64版のときは住民が15人になれば、お出かけをしないかぎり、住民構成はそのままでしたよね。でも、今回は1人で遊んでいてもあるとき、パッといなくなるヤツがいるんです（笑）。

―― その、いなくなったヤツは、行方しれずに？

江口 そう。手紙を書き残して立ち去ってしまって、2度と会うことはないでしょうね。

―― それはちょっと悲しいかも…。で、そのあと、新しい住人がやってくると。

江口 ええ。お出かけする機会のない人にも、できるだけいろんな動物に会ってもらいたいということで、そのような仕組みにしたんです。

―― でも、気に入ったヤツがいきなりいなくなるとショックですよね。

江口 仲良くしている住人はいなくならないです。疎遠にしている人からいなくなるようになってるんで。

―― それはありがたい！（笑）。

江口 その代わり、お出かけするときについてくるのは、いちばん仲良くしているヤツなんで、それは覚悟してください。

―― はい（笑）。

江口 どっちにしても別れがあるということですね。

―― キューブ版では、動物にプレゼントした服は着てくれるようになったんですか？

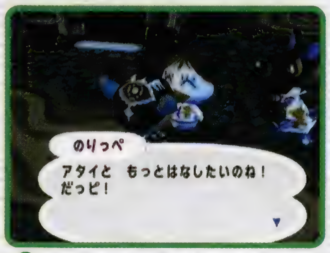
江口 手紙につけてプレゼントすると着てくれるようになっています。

―― すばらしい！（笑）。

江口 でも、ある程度、仲良くならないとダメなんですけど…。

―― 1回プレゼントしたけど着てくれなかったのは、まだ仲良くなってなかったからなんだ（笑）。あと、仕立て屋さんでデザインした服は着てくれますよね。

江口 ぜひ、グレースになった気分を味わってください（笑）。



にんどりむらでは中植せんせデザインの「ピクミンのふく」が人気沸騰中（ホントは「ゴショッカーのふく」を流行らせたかったようだけど…）

―― 仕立て屋さんのキヌヨとアサミって複雑な家庭事情がありそうですね。

江口 複雑というか、ちょっと陰があるというか。「キヌヨはちょっと暗すぎる」という意見もあったんですけどね（笑）。

―― キヌヨさんは、最初に話しかけると冷たいので、そのまま無視するプレイヤーもいるかもしれないですね。

江口 そうですね。やっぱり、人と仲良くなるためには、それなりに時間がかかるものなんですよね（笑）。

野上 前のぺりおみたいな感じですね。

―― スペシャルの住民のなかでは、ジョニーさんがかなりパワーアップしましたね。

江口 キューブ版になって家具を増やすということは、プランとしてあったんですけど、普通にたぬきちの店で買えるようにしても埋もれちゃうんで、どこで増やすのがいちばん効果的であるかを考えたんです。それで、ジョニーからもらえるお土産品と、村長さんからもらえる記念品にしたんです。加えて郵便局や博物館でもらえるモノも用意してちりばめたんですけど。やっぱりジョニーは7つの海を股にかけているので、世界各国のお土産にしようと。

―― 役柄がピッタシですよね。それで、N64版で登場した家具は、すべてキューブ版で出るわけですね。

江口 なくなったものが一部あります。「引越サービス」でなくなる品物を案内する予定で…。

―― まさか「山内牛乳」？（笑）。

江口 そんなんじゃないんです（笑）。絵画の一部と「アイラブ64のふく」が「アイラブGCのふく」に変更になったりしてますね（91ページハミダシ参照）。

―― こけしにスタッフの名前を入れたりとか、このソフトってかなり公私混同度の高いゲームですけど、今回は？

江口 ジョニーのお土産品の選定については、個人の趣味とかが入ってるんじゃないかと思いますね。「これは個人的にもらったらうれしいな」とか（笑）。

オープニングにはギター調の曲もあった！

―― 戸高さんにもサウンド関係の話を聞かなくちゃ（笑）。

戸高 はい（笑）。

―― とたけけは今回も土曜日の8時に登場しますよね。でも、登場する曜日を変えると、「あれ、とたけけはどこ？」って感じで面白かったと思うんですが。

戸高 でも、土曜日の8時は家族がそろっている時間ですからね。お父さんも休みだし（笑）。



『どうぶつの森+』の代表的キャラクターの1人、とたけけ。モデルはもちろん戸高さんで、彼の知人が描きおこしたのだとか

―― サウンドで、「ここが聴きどころ」というのは？

戸高 やっぱりカッペイの舟歌でしょうか（笑）。

―― あれ、本当にいいですよね（笑）。CMに使えば、『ピクミン』の「愛のうた」とはまた違った評判になったと思うんですが（笑）。

戸高 セリフつきでね（笑）。あれは、室内のミュージックを担当した者が作ったんです。歌詞をしっかりあわせてどうぶつ語で歌わせたのがミソですね。

―― 個人的にはオープニングの曲も好きなんですけど、これは戸高さんが？

戸高 いえ、別のスタッフで、フィールドの曲をメインに担当した者が作りました。

―― けっこういろんな方が曲を作ってるんですね。

戸高 そうですね。BGM担当が3人に、僕もけけミュージックを作ったので計4人ですね。それに、ややこしい音のしくみや効果音、それにファミコンのエミュレーター関係にもスタッフがいましたから、任天堂のサウンド関係としては大所帯でしたね。

―― 『どうぶつの森』のサウンドのコンセプトは何ですか？

戸高 あんまり不愉快にならない曲。これについては、担当者と打ち合わせをしなくても、全員が認識していたことなんですね。

―― 何回聴いてもしつこい感じにならないサウンド…。

戸高 かといって無個性でもない曲ですね。

手塚 それはゲーム音楽全般に言えることですよね。

―― 繰り返して何度も何度も聴くわけですからね。

手塚 そういうノウハウは彼らがいちばん持っていると思います。実は、N64版のときにオープニングがもう1曲あったんですよ。

戸高 ありましたねえ。

手塚 それで「どっちがいい？」ってサウンドチームで検討して決めたんです。でも、使わなかったギターの曲も捨てがたかったんですよ。

戸高 『どうぶつの森』では、なるべく生の楽器を使いたくなかったんですよ。「機械っぽい音を生楽器を聴いたときのような心地よさで聴けるように」という方向性で考えていまして…。お蔵入りになった曲は、生楽器しすぎていたので、はずしたんです。気に入ってるスタッフもいたので、迷ったところではあったんですけど、お蔵入りとあいなりました（笑）。

―― もったいないですね。「けけミュージック」で「この曲をぜひ聴いてほしい」といったことは…？

戸高 どうして「けけミュージック」が52曲あるかというと、1年が52週あ



winter

手渡しができて、とても温かみのあるコミュニケーションを楽しもう！

るからなんですよ。あとマル秘の曲が3曲あって。だから「これを聴け」というよりは、毎週通って全曲聴いてほしいです。

―― 今回はメモリーカード59のオマケにも「けけミュージック」が入ってますよね。

江口 オマケでは「けけラブソング」がついてます。やっぱりクリスマスシーズンですから。

―― なるほど～！ それはいいプレゼントですね（笑）。あと、山内社長の手紙も入ってますし。

手塚 実は前から江口のほうから「社長に手紙を書いてもらいたい」というリクエストがきていて、僕は「ムリやろう」と思ってたんですけど、わりと快く（笑）。だから、「もっと、はよ言ったらよかったかな」って（笑）。

―― そうですね（笑）。



手紙と言えば郵便局。とっても気になるのが、ぺりおさん、ぺりみさん、ぺりこさんの三角関係。キューブ版ではどーなる？

江口 社長の手紙は、本当に社長が書いたものなんです。

手塚 影武者がおったわけではないんです（笑）。

―― 手紙に特別なことは…？

手塚 マニアの人だけは楽しみかもしんないですね。一般の人にとっては…（苦笑）。

江口 「なんで、社長の手紙がオマケなの？」って（笑）。

手塚 実は、いちばん感動したのは僕ら社員（笑）。

江口 「マジで書いてくれた～！」ってうれしかったですからね（笑）。

―― あと、ファミコンソフトも2本オマケでついていて。これはランダムなんですか？

手塚 そうです。

―― N64版のインタビューでは、「ファミコンソフトをコントローラパックに入れて後から売ってもいい」という話もありましたね。

手塚 ええ。N64のときと同様にメモリーカード59にファミコンソフトを入れて売ることは可能です。僕らの個人的な希望としては、別に任天堂だけのタイトルではなくって、ほかのメーカーからもソフトを出してもらえるんやったらウレシイですよね。

―― それはいいですね。実現の可能性はどうなんでしょう？

手塚 まだ、呼びかけてはいないので（笑）。

―― 早く呼びかけてください（笑）。ところで『MOTHER』を入れる予定は？

手塚 さあ～（笑）。

本当に生きてる感じを大事にして作った

―― N64版では、時計を好きなように変更しなかった人ほど、長く遊んでいる傾向がありますね。

江口 そうですね。

手塚 時計に関してはわりと大らかに考えていまして、「たいがいの人はやるだろう」とちょっと開き直って考えたところがあります（笑）。今回はキューブ本体に入っている時計を使っているんですけど、ゲームのほうで時間を変えても、キューブの本体の時計は狂わないようにしてあるんですね。

―― それをカンタンに言うと…？

江口 キューブの本体に入っている時計の時間差を覚えるようにしているんです。

手塚 だから、時間を変えてもほかのゲームに影響を及ぼさないように作ってあるんです。

江口 やっぱり他のソフトでも時計を使っているんで、迷惑をかけちゃあいけないですよね（笑）。

―― 『どうぶつの森』というソフトは、しばらく電源を入れないとツライところがありますね。覗きたくないというか。

江口 ああ、見るのが恐いということですね（笑）。それはありますよね。部屋のなかがすごいことになっているんじゃないかとか、草がぼうぼう生えてるとか（笑）。

―― それに、住人たちから何を言われるかわかりませんし、スイッチを入れるのも気持ちを整理してからじゃないと、なかなかできない（笑）。

江口 そのへんも現実の生活に似ていますよね。久しぶりに会う人には「どんな顔をして会ったらいいんだろう」って（笑）。あと、あの部屋をしばらく掃除していないけど「どうなってるんだろう」とか（笑）。

手塚 本当に生きてる感じを大事にして作ってるんで。

江口 だから、毎日遊んでいると草抜きって苦じゃないんですけど、1ヵ月くらい遊ばないと「これ全部を抜くのかよ」ってなりますからね。そういう意味でも毎日遊んでほしいですよね（笑）。

―― 時間の設定は2001年から…。

江口 2030年までですね。

―― N64版と同じなのは、前回のインタビューでありましたけど、旧暦の計算の問題で…。

江口 あのインタビューのあと、もうちょっと先までプログラムできるということがわかったんですけど、作っている時間が足りなかったもので（笑）。

―― 2030年まで遊べれば十分でしょう（笑）。

絶対に手に入れたい「たいそうラジオ」

―― N64版では、『どうぶつの森』をどう略すかというのも、ネットなんかで物議をかもしてましたね（笑）。

江口　はいはい(笑)。

——　開発者の人たちはどう呼んでいたんですか?

江口　そのまま『どうぶつの森』。略せないです(笑)。

——　『どう森』だ、『ぶつ森』だって言う人もいましたよね(笑)。

手塚　普通は略す呼び方があるんでしょうけど、今回はフルネームでみんな呼んでいますね。編集部では何と呼んでいるんですか?

——　『森』って呼んだり、ちゃんと『どうぶつの森』と言ってますね。あと、『どうぶつ』も。

江口　でも、『どうぶつ』は、今度の2月に『動物番長』が出るので、区別するのが難しいですよね(笑)。

——　あっちは『番長』(笑)。

江口　2000年のスペースワールドのときだったと思いますけど、『どうぶつの森』と『動物番長』が出展されて、どっちがどっちかわからない人もいましたからね(笑)。

手塚　だから、「どっちかがタイトルを変えなきゃアカンかな」なんて言ってたんですよ(笑)。

——　変えなくてよかったです。ところで、みなさんが好きな家具は何ですか?

手塚　いっぱいあって、これが一番というのは難しいんですけど、「ひな壇」がいいですね。

——　前回のインタビューもそう言ってましたね(笑)。

手塚　前もそう言いましたっけ(笑)。ものすごくばかばかしくて好きなんです。



にんどりむらには、ゴショッカーのカンバンだけでなく、写真のような注意書きも。花を大切にしましょう!

江口　僕は新しくできたやつで「年越しそば」。

——　時期的にちょうどいいですね(笑)。戸高さんは?

戸高　カンバンがいいですね。あれ、僕立てまくってるんです(笑)。

——　カンバンもいいですよねえ(笑)。土地の所有権をカンバンを立てたやつがもってるような感じで。

江口　陣取り合戦みたいな(笑)。

戸高　目立ちたがりの自分を、自分で発見してしまって(笑)。

——　戸高さんのカンバンにはどんな絵柄が描かれているんですか?

戸高　とたけけの絵が(笑)。ズラだけ変えて、アフロのとたけけとか、キノピオ風のとたけけとか。

手塚　いろいろいるんですよ。ひょうきんな眉毛をつけたやつとか(笑)。

——　アフロけけをぜひ見てみたいなあ(笑)。野上さんのお気に入りは?

野上　食い物シリーズかなあ。たとえば「かにすき」(笑)。

江口　僕が個人的にすぐに手に入れたいのは「たいそうラジオ」。

野上　ああ、あれはいいですね(笑)。

江口　いつでもラジオ体操ができるという「たいそうラジオ」(笑)。

——　それを手に入れるには、夏のラジオ体操を皆勤しないと…。

江口　もらえないんですよ。

——　2002年の夏まで手に入らない。ワールドカップも終わってる(笑)。

江口　でも絶対にほしい(笑)。

戸高　あれはウレシイよなあ。

江口　やっぱり、2001年の夏から始めるのがいちばんかも。

——　この冬に、2001年の夏を振り返りながら…(笑)。

野上　でも冬もイベントが目白押しなので、クリスマスからはじまって、お正月もありますし。あとバレンタインデーにも続いていくから楽しいですよね。

——　それに、大晦日のカウントダウンがあって…。N64版では冬場は虫がとれませんでしたが…。

江口　今回は捕れますよ。冬にしかいない虫が。

——　最後に、これだけは言っておきたいということはありますか?

全員　…………………。

——　????

野上　いっぱいありすぎて(笑)。

——　残念ながら時間がないので、最後はプロデューサーの手塚さんに締めていただきましょう。

手塚　はい(笑)。いろんな方に言っていることなんですけど、任天堂の提案するネットワークというか、コミュニケーションというのは、何もハイテクな高速通信を使うということではなくって、手渡しできて、とても温かみのあることをやろうとしているんです。僕らはそのあたりにすごく興味があって、それができるようになったら、もっと遠くの人と遊びたいということで、どんどんつながっていくと思うんです。だから、いきなり大変なことはしないで、できることからコツコツやっていきたいと思っているんですね。それで、日頃ゲームで遊ばない人でも、触って楽しめるものを、これからどんどん作っていこうと思っていますので、応援していただければありがたいですね。

——　でもやっぱり『どうぶつの森』を、将来的にネットワークにつないで、という構想もあるんじゃないですか?

手塚　もちろん考えています。でも、最初はそんなに大それたことではなくって。

——　できたら、いろんな楽しいことが考えられそうですよね。

手塚　これから(笑)。もちろんスタッフみんなで『どうぶつの森』を発展をさせていきたいと思っているんですよ。

【引越させることのできないデータ】
□アイラブ64のふく
□Nキューブのふく
□おそるべきめいが
□ざんしんなめいが
□おつかいで預かり中の家具
□未送信の手紙

1月10日よりスタート!

どうぶつの森+ データ お引越サービスのご案内

コントローラパックを使って、N64版の『どうぶつの森』のデータを、キューブ版の『どうぶつの森+』に引越させよう!

インタビューの冒頭にあるように、N64版の一部のデータを、キューブ版に引越させるサービスが、2002年1月10日からスタートするよ。残念ながら、村全体や家の情報、住人などは引越させることはできないけれど、大切な家具や手紙などをキューブ版に移すことができるので、ぜひこのサービスを利用してみてね。

お引越サービス STEP1

N64版のプレイヤーに、引越で持っていきたい持ち物を持たせ、コントローラパックにお出かけする。

お引越サービス STEP2

ゲームキューブ版を1人～3人住まわせた状態にして、メモリーカード59にセーブする。

【注意】
①N64版とは異なる名前のプレイヤー名にすること(ひらがな→カタカナはOK)。
②キューブ版の空き家をかならず1軒以上作っておくこと。
③引越先(空き屋)の位置の指定はできない。
④引越できない持ち物がある(右のハミダシを見てね)。

お引越サービス STEP3

以上の作業をして、あとは下に書いてある物を封筒で任天堂のサービスセンターに送るだけ(住所は『どうぶつの森+』の取扱説明書の41Pに載ってるぞ)。

任天堂サービスセンターに送る物
- ●STEP1のコントローラパック
- ●STEP2のメモリーカード59
- ●630円分の切手
- ●自分の名前・住所・電話番号を書いたメモ

お引越サービス STEP4

任天堂のサービスセンターに送ってから、10日前後でキミの自宅に引越データと『アイスクライマー』のファミコン家具のデータが送られてくるのだ。

【お引越サービスMEMO】

引越させることのできるデータ
- ●プレイヤー自身
- ●モチモノ画面にある家具や道具など
- ●捕まえたサカナとムシの情報
- ●モチモノ画面にある手紙



【お引越サービスに関するお問い合わせ先】任天堂サービスセンター(電話番号は『どうぶつの森+』の取扱説明書の41ページに載っています。年末年始は12月29日から1月6日までお休みです)

読者のギモンに答えます

任天堂公式Q&A 任天堂の質問箱

にんてんどうのしつもんばこ

第65回



質問箱の読み方 読者からの質問を、編集部サオヘンが代表して任天堂関係者に聞く、このコーナー。回答は複数の方にお願いしています。

メリークリスマス＆ハッピーニューイヤー！ 2001年に発売された任天堂の2つの新ハードが、年末商戦に初めて挑みます。ゲームキューブの大躍進になるのか、大いに期待しながら見守っていくことにしましょう。さて、2002年は2つのハードがつながるソフトもどんどん出てくるようだし、大作の予定もあって、楽しみな年になりそうです。それでは、広報さん、よろしく！

こんげつのナビゲーター



サオヘン 左尾昭典（さおあきのり）。ニンドリ編集長。1957年福岡県生まれ。『スマブラDX』は全隠しキャラを出していないけど、長〜く遊ぶつもりなので、これでいいのだ。『どうぶつの森+』は引越させるか思案中。

任天堂キャラクターずかん 16

CHARACTER DATA FILE No.16

エポナ

英名／EPONA

時代劇「暴れん坊将軍」のオープニングに出てくる馬がモデルだとのウワサもあったエポナ（宮本さんは否定）。2002年が午年ということでご登場いただきました。デビュー作は『時のオカリナ』（1998年）で、最初に登場した子供時代のエポナは生後6ヵ月だったんだとか。名前の由来、性別は不明。キューブ版『ゼルダ』でも登場することを願ってます。



こんげつのワンショット



京都信用金庫の窓口で、マリオの貯金箱を発見！ どうやら10年前くらいから提携しているそうなのだ。お年玉を貯金してゲットする？

Question 1 2001年を振り返る

任天堂にとって2001年はどんな年でしたか？

大阪府・月島樹葉さん

A はじまりの年と言えるんじゃないでしょうか。

この1年の間に、GBアドバンスとゲームキューブという2つの新ハードを投入したわけです。このような年はこれまでなかったわけですから、任天堂にとってもとても重要な年だったといえるでしょう。それに、その2つのハードが早くも『どうぶつの森+』でつながり、さらに「カードeリーダー」という新しい遊び方のできるハードも発売したわけです。その意味で、これまでにない新しい仕組みをお見せできた、スタートの年であったともいえるでしょう。今後は、宮本が『コロコロカービィ2』のほかにも、ほとんどのソフトがゲームキューブとGBアドバンスが連動していけるようなイメージでソフトを作っているようですから、2002年を楽しみにしていただきたいですね。（広報）

☞ 任天堂の周辺でも、フレッシュな話題が多かったのが2001年。シアトルマリナーズが地区優勝をはたし、イチローが大活躍して日本人初のMVPを受賞、さらに京都パープルサンガのJ1復帰が決まったりと、とても明るい話題が多い年だったのだ。2002年は読者のみなさんにとっても、よい年でありますように。



2001年もいろんなことがありました。夏に開かれたスペースワールドも、はるか昔の出来事のような…

ハミダシ質問箱 キューブの取説に載ってるのは「ルイージマンション」ですよ！（栃木県・あつこさん） どうやら「マリオ2001」が載っているバージョンと2種類あったようですね。ごめんなさい。（広報）

Question 2　ニンテンドーゲームキューブ

『スマブラDX』の売れ行きはいかがですか？

埼玉県・ルイタロGBAさんほか多数

A　これからですよ〜っ！（笑）

お店に行けば、いつでも買える状況にあるので、「売れてるのかな？」と心配されている方も多いと思いますが、『スマブラDX』のピークはこれからなんですよ。販売店さんの話を聞くと、『スマブラDX』の発売日に買ってくださった人は、ちょっと年齢が高めだったようなんです。『スマブラDX』のメインターゲットであるユーザーさんたちは、これから冬休みやクリスマス、お正月を迎えるので、この雑誌がお店に並ぶ頃には、きっと大ブレイクしているだろうと思っています。『スマブラDX』はその名のとおり、デラックスなゲームですから、間違いなくミリオンセラーを達成し、それ以上のヒット作になるものと確信しています。（広報）

ハードとソフト、それにメモリーカード59を一緒に買うと、税込みで34860円。なので、誰もがカンタンに買える商品ではないのも事実。とはいえ、『スマブラDX』って、4人で遊べて、しかも長〜く遊べるソフトだから、コントローラを買い足しても、1人あたり1万円くらいに。最終的にはお得だと思うんだけどなあ。



遊ぶたびに発見のある『スマブラDX』。ふだん闘っているときは気づかないけど、ポーズ画面で観察すると、細部の表情までしっかり表現されていることに感動

Question 3　ニンテンドーゲームキューブ

ゲームキューブはどの色が人気ですか？

愛知県・緑雨まさきさん

A　ブラックがとてもいいですね

発売するまでは「オレンジがいい」という声をいっぱい聞いていたのですが…。でも、オレンジはこれまでの家庭用ゲーム機にはないカラーリングだったので、「この色が好き」って、言いたがりの人が多かったんでしょうね（笑）。もちろんオレンジも好調に売れてるのですが、新色のなかではブラックの人気が高かったようですね。ですので、12月に追加で出荷するゲームキューブに関しては、その半数をブラックにして、残りをオレンジ、バイオレットの順で出すことになります。それに、コントローラの売れ行きがいいですね。『スマブラDX』で対戦するのを楽しみにしていたユーザーさんが多かったんでしょう。なかにはコントローラだけを買ったというお客さんもいたかもしれませんね（笑）。（広報）

『スマブラDX』発売後の3連休（11月23日〜25日）は、東京の量販店をチェックしてまわったのだけど、ブラックのキューブと各色のコントローラが品切れになっていたお店が多くて、ちょっぴり喜んだのだ。でも、どこのお店でも『スマブラDX』を買うことができたので、ちょっぴりガックリ。読者のみなさんの近所のお店ではどうだった？



新宿のこのお店では、ブラックとオレンジが売り切れ。もちろんコントローラのほうも完売状態でした

Question 4　ニンテンドーゲームキューブ

アメリカでのキューブの評判はどうですか？

兵庫県・N-FIELDさん

A　すごいです。絶好調ですね（笑）。

初回出荷数は約74万台だったのですが、1週間で売り切れてしまったんです。これは、家庭用ゲーム機の1週間のセールスとしては新記録だったそうです。ただし、北米では年末商戦を迎えた11月18日発売でしたので、「この時期に売れなくてどうする？」って感じではあったんですが…（笑）。アメリカでの販売がとても好調なので、北米向けのキューブを年内20万台増産することになりました。それプラス2002年の3月末までに、30万台くらい増産できそうですが、不確定ですし、販売できるかどうかもわからないので、計画では日米あわせて累計400万台としています。（広報）

「売れているから、たくさん作る」というのは当然だけど、ゲーム機が発売されたばかりの時期は、なかなか難しいらしい。新ハードの立ち上げ時というのは、製造に慣れていないということもあって不良品の発生率が高くなるようなのだ。それでも50万台も増産できるというのは、ゲームキューブの生産が予想以上に順調に進んでいるということなんでしょう。

北米では、『スターウォーズ』のほか、年内には24本（任天堂タイトルは4本）のキューブソフトが発売される予定。日本では年内10タイトル。負けてるよ〜



Question 5　ニンテンドーゲームキューブ

1つのゲームでメモリーカード59は最大何ブロック使うのですか？

富山県・ルイージのはなうたさん

A　最大は59ブロック使いますね。

たとえば『スマブラDX』にはカメラモードがあって、撮影する写真の数によっては、59ブロック全部を使うこともありますよね。また、『どうぶつの森+』のように、村のデータやファミコンソフトなど、セーブするデータが多く、さらに社長の手紙や、とたけけミュージックなどのオマケもついてくるので、59ブロックを使いきってしまうこともあるわけです。もちろん『ルイージマンション』のように3ブロックしか使わないものもありますし、ソフト次第ということなんですね。（広報）

『スマブラDX』のカメラモードで撮ることのできる写真はかなりの容量を使う。撮った写真によってデータの重さが違うため、必要になるブロック数は確定していないようなんだけど、1枚の写真につき平均して8〜9ブロック使うようなのだ。1枚のメモリーカード59を使った場合、もともとゲームで設定されているのは11ブロックだから、残りは48ブロック。なので、5枚程度の写真しかセーブできないのだ。カメラモードって、大乱闘とは違った楽しみ方ができるので、もっと写真を残したい人は、もう1枚のメモリーカード59を用意しよう。



Bスロットに別のメモリーカード59をさせば、写真をたくさん残せるぞ。お気に入りの写真が撮れるまで、シャッター（Zボタン）をバシバシ押そう！

ハミダシ質問箱

ゲームキューブとGBアドバンスをセットで発売することはありますか？（愛知県・鈴木哲也さん）

予同じカラーで出すと面白いでしょうけど、任天堂から発売する予定はありません。ただ、流通さんが独自でやることもあるかもしれませんね。（広報）



ハミダシ質問箱
ゲームキューブでBEST版のようなものは出ないのですか？（福岡県・どろろんぱさん）
まだ発売したばかりですからねえ。今のところ予定はありませんし、いま発売中のソフトをたっぷり楽しんでほしいですね。（広報）

Question 6 ニンテンドーゲームキューブ

将来はゲームキューブ同士がつながるようになるの？

東京都・アイコさん

A とくにその予定はないようなんですけど…。

もともとキューブの底面には、将来的な拡張性を考えて、数種類の拡張ポートを用意しているわけです。ですから、将来的に複数のキューブをつなげて遊ぶような展開もあるかもしれませんが、いまのところその予定はありません。何より、それに対応したソフトが必要になりますし、2台のゲームキューブを直接つなげるということが、はたして現実的なのか、ちょっと疑問ですよね。ただ、GBアドバンスがキューブにつながっているわけですから、間接的にはキューブはつながっているとも言えるでしょうね。（広報）

☞ キューブの底面には3つの拡張ポートがある。そのうち、「シリアルポート1」は『ファンタシースターオンライン』など、オンライン用のモデムで使われることになるんだろうけど、「シリアルポート2」と「ハイスピードポート」については、まだ何も発表されていない。京都の開発室では、みんながビックリするような研究が行われているのかもしれないね。



キューブの底面。64DDのように、キューブの下に別のハードがくっつくなんてことは、たぶんないはず

Question 7 ニンテンドーゲームキューブ

ゲームキューブでトラブルはありますか？

福岡県・スマブラフリークさん

A 非常に少ないです。

なかには「ソフトが動かない」という声もありましたが、本当にごく少数ですね。1～2万台の少量を出荷しても、「これくらいの数の問い合わせがくるだろう」という程度の数字に収まっているので、本当にビックリするくらい少ないんです。これほどトラブルが少ないのは、これまでに任天堂が培ってきた製造ノウハウの蓄積や、とても厳しい品質管理をくぐり抜けた商品だけが店頭に並んでいるからなんですね。（広報）

☞ 「質問箱」宛には1件だけ、「ゲームが止まってしまうのだけど」という問い合わせをいただいた。もしそんなトラブルがおこったときは、そのままにしておかないで、取扱説明書に載っているサービスセンターに連絡しよう。苦労してクリアしたデータが消えちゃったら哀しいもんね。

Question 8 ニンテンドーゲームキューブ

メモリーカード59の裏の金属は何ですか？

東京都・有光謙介さん

A 説明するのが難しいんですが…（笑）。

カンタンに言うと、静電気の逃げ道を、あの金属板が担っているんです。冷蔵庫などの電化製品にはアースがついていますよね。アースって、電化製品のなかにたまった静電気を外に逃がす役割をしているんですが、メモリーカード59の金属板でも同じようなことをやっているわけです。もし、あの金属板がないと、メモリーカード59のなかに静電気がたまってしまって、大切なデータが壊れる可能性もあるんですね。それで、あの金属板をつかって、ゲームキューブ本体のほうに静電気を逃がすようにしているというわけです。（広報）

☞ うん、うん、このコーナーはホントに勉強になりますなあ（自画自賛）。ところで、冬は静電気がたまりやすい季節。ドアノブを握ろうとすると、「パチッ」となってビックリすることが結構あるでしょ。ある本によると、ドアノブを手のひらで包みこむようにして握ると「パチッ」とはならないそう。試してみてね。



メモリーカード59にたまった静電気は、キューブ本体に逃がすようになっているので、金属板にさわっても大丈夫

Question 9 ニンテンドーゲームキューブ

光ディスクになって出荷体制は変わりましたか？

千葉県・2Dライクさん

A カセットよりも生産が早くなりましたね。

ただし、まだ多くのソフトを出しているわけではないので、リピート（再出荷）に関しての話はしにくいところではありますが…。N64のようにメディアがカセットの場合、いろんなメーカーさんにチップなどの部品の手配をして、任天堂の工場で組み立てていたわけです。ところが光ディスクになると、部品の手配の必要がなく、専用の工場で生産できるわけです。ですから、生産期間は短縮されますし、スムーズに出荷できるようになったのは間違いないことですね。ただ、製造ラインが限られていますので、ゲームソフト以外に、映画のDVDなど、いろんな商品が集中する年末の時期は、やっぱり大変なんです。あと、日本のユーザーの方には関係ないかもしれませんが、カセットのときは、すべて日本国内で製造して、海外へも輸出していたわけです。ところが、光ディスクになると、アメリカの製造ラインでも作れるようになったんですね。ですから海外のライセンシーにとっても、かなりの恩恵があると思いますね。（広報）

☞ 『どうぶつの森＋』が早くもキューブで登場したのは、「特殊な時計チップを積んでいたカセットの製造期間が長すぎる」という理由があったからなのだ。詳しくはインタビュー記事を読んでね（83ページ～）。

キューブの光ディスクは2色刷り。飾ってもおしゃれな4色刷りのカラー印刷にしてほしい人、手をあげて～！「ハーイ！」



Question 10 ニンテンドーゲームキューブ

『スマブラDX』を『スマデラ』と略すのは邪道ですか？

大阪府・瑠鳩一悟空さん

A 邪道ということはないでしょう（笑）。

ユーザーさんのなかで『スマデラ』と呼ぶのは、任天堂としても止められないですよね。でも任天堂がそのように呼ぶことはないですよ（笑）。略して呼ばれるというのは、それだけお客さんに愛されている証拠ですからね。そういう意味ではすごくありがたい話です。ただ、『スマデラ』ってお寺みたいですよね（笑）。（広報）

☞ 「須磨寺」って、1000年以上も前に建立されたお寺として、実際に神戸にあるのだ。

その『スマデラ』って語感がいいなあと思ってたんだけど、ニンドリが誌面で使うのは、いまのところNG。「スーファミ」も、任天堂的には「スーパーファミコン」というのが正しいのだけど、みんなが略称で呼ぶのはOKということなんだね。



これからは『スマブラDX』のことを『スマデラ』と呼ぼう！ みんなで呼べば、任天堂も恐くない？

Question 11 ニンテンドウゲームキューブ

『ニャースのパーティ』はどうなりましたか？

富山県・うらリンさん

A 近々ご案内できるかなあと。

もうちょっとお待ちくださいね。…これまでのゲームとは違った、ゲームキューブでできる新しいエンターテイメントとして、『ニャースのパーティ』を作っているんですが、タイトルをそのまま使うとは限りませんし…。う〜ん、それくらいしかコメントできないですねぇ…。とにかく正式な発表をお待ちください。(広報)

2000年に開かれた任天堂の新製品発表会では、『ルイージマンション』や『ゼルダの伝説』など、5本のデモ映像が流されたんだけど、『ニャースのパーティ』だけが続報もなく、開発中なのか、それとも単にデモ映像を流しただけなのか、ハッキリしなかったのだ。でも、どうやら制作は順調に進んでいるみたい。正式な発表を楽しみに待ちましょう。



発表会で披露された『ニャースのパーティ』は、いろんなカメラアングルを楽しめるようになっていたんだけど、実際は？

Question 12 ニンテンドーゲームキューブ

『ピクミン』をぜひシリーズ化してください。

東京都・ピクミンちゃさん

A うれしいですよね。

発売したばかりなのに、早くもシリーズ化を望んでいただいて…(笑)。先月号の宮本の合同インタビューに載っていましたけど、続編の構想があるようですし、『ピクミン』のキャラクターなり、ゲームの内容を今後も展開していきたいようなので、ぜひ期待していただきたいですね。『ピクミン』って新しいキャラクターでもあるので、キューブで目指しているユーザー層に相応しいソフトだとも思いますしね。(広報)

宮本さんは開発スタッフに対して、続編を「やろうよ、半年くらいで」と語っていたのだ。まさか、今度の春に『ピクミン2』が遊べるようになるとは思えないけど、2002年中には遊べそうな感じ？ 本当に楽しみです。



同じシステムを使って、へんてこりんな生き物がたくさん出てくるゲームになるのか、それとも全く新しいシステムを採用するのか、『ピクミン2』が楽しみです

Question 13 ニンテンドーゲームキューブ

『エターナルダークネス』の開発はどうですか？

千葉県・ポールさん

A 触れないで〜って感じです。

ごめんなさいね。2002年の夏まで発売が延びてしまいました。『エターナルダークネス』は、年齢層も高めに設定して、1月発売を目標にして開発をすすめてきたんですが、「もっと内容をよくしたい」という声が開発現場からあがったものですから、発売延期になったというわけです。宮本も「ゲームキューブのソフトは毎月1本のペースで出していきたい」と言っていたわけですが、残念ながら1月に記録がとぎれることになりました。ただ、サードパーティさんのほうから魅力のあるタイトルが発売されると聞いていますので、そちらのほうでお楽しみいただければと思っています。(広報)

『エターナルダークネス』を作っているのは、任天堂とその関連会社の「シリコンナイツ」。ゲームキューブでは最大規模のスタッフを投入して開発しているという話もあるので、2002年の夏までに、大幅なクオリティアップがなされることに期待しましょう。

Question 14 世界に誇る、日本のゲームクリエイター

宮本さんは『ピクミン』の次に何を作るの？

三重県・内田真治さん

A いろんなソフトに関わるでしょう。

これから『動物番長』や『巨人のドシン』、それに海外で作っている『メトロイドプライム』など、任天堂から発売されるすべてのソフトにたいして、プロデューサーの立場でいろんなカタチで関わっていくことになると思います。なので、『ピクミン』のように、一部でもディレクター的な仕事をするようなことは、しばらくはないでしょうね。(広報)

宮本さんの肩書きは「取締役情報開発本部長」。いわゆる任天堂から発売されるゲームソフトの総責任者なのだ。だから、いろんなソフトの開発現場に顔を出して、「ここ、こうしたらええんとちゃう？」なんてことを毎日のように言ってるんでしょうね。だから、1本のソフトにドップリ浸かって開発するようなことはできないようなんだけど、いずれ宮本さんが渾身をこめて作ったゲームで遊んでみたいものです。



宮本さんの魅力は、すごいゲームクリエイターというだけでなく、素晴らしいその人柄。彼に出会った多くの人が、その人柄に魅了されるのだ

ハミダシ質問箱

ゲームボーイミュージックはどうなったのですか？(静岡県・FOX由希彦さん)

いろいろ難しい問題があるようで…。発売中止になったわけではありませんし、近いウチに何か発表できると思っているんですが…。(広報)

ハミダシ質問箱

『スマブラDX』でピーチの色を変えるとデイジーに？（東京都・みりよさん）

髪の色や服が変わって、それっぽく見えますよね。でも、ピーチなんですよ。だって、名前はそうなっていますからね。（広報）

Question 15 カードeリーダー

カードeリーダーの今後の展開を教えて！

北海道・岩城武浩さん

A 『どうぶつの森＋』のカードが出ますよ。

詳しいことはまだお話できないんですけど、『どうぶつの森＋』でもカードeを使った新しい遊びを考えているんです。どんな新しい遊びができるのか、これからアナウンスしていきますので、楽しみにしてくださいね。カードeリーダー対応のカードは、すでに発売中の「ポケモンカードe」のほか、『マリオパーティ』や『ゲーム＆ウォッチ』などのシリーズが出る予定になっていますので、これから、いろんな展開が楽しめると思いますよ（広報）

☛『どうぶつの森＋』のカードが出るのはうれしいけど、情報が少なすぎて、まだよくわからんですな。カードだけで遊ぶのか、それともカードから取り込んだデータをキューブのほうに持っていけるようになるのか…。ファミコンのデータカードなんてあると楽しみだけど、技術的にはどうなんでしょう。続報を待ちましょう。



←『どうぶつの森＋』のカードeでは、いろんなことが考えられるよね。たとえば、とたけけミュージックの全曲のカードとか…

Question 16 ゲームボーイアドバンス

『トマトアドベンチャー』のCMはどうなるの？

大阪府・ニセ本郷GCさん

A 1月15日から放送がはじまります。

内容は…トマト責めでいきます（笑）。ご期待ください…ってこれだけじゃコメントにならないですよね（笑）。ここで内容をしゃべりすぎても、実際に見たときにつまんなくなるといけないので…。『トマトアドベンチャー』では、ケチャプー王国とか、トマトにちなんだものがたくさん出てきますので、みなさんに親しみやすいトマトをクローズアップしたCMにしたいなあと思っています。（広報）

☛『トマトアドベンチャー』の開発元の「アルファドリーム」は、知る人ぞ知る『コトバトル』（GB版）を作った会社なのだ。2002年最初に発売される任天堂ソフトということで、トマトブームがやってくる？



↑『トマトアドベンチャー』に登場する「トマトリオ」。それぞれの役割が違うのだ

Question 17 ゲームボーイアドバンス

GBアドバンスは普通に使うと何年遊べるの？

岡山県・モリヤス夫人さん

A 保証期間は半年ですが…。

ただ大切に使っていただければ何年でも遊べます。初代のゲームボーイも発売から10年以上になるのに、まだ遊んでいる人がいますからね。イベント会場なんかで、初代ゲームボーイで遊んでいる人を見ると、立場上は「もうそろそろ買い換えてね」と言いたくなってしまうんですが…（笑）。でも、ありがたい話ですよね。初代ゲームボーイで遊んでいる人を見ると、正直な話、「とてもかっこいい」なんて思ったりもするんですよね。（広報）

☛任天堂の製品は、小さな子供が乱暴に扱うことを想定して作られているので、頑丈にできている。あるとき、任天堂の関係者がはずみでカバンを投げてしまって、中に入っていた電子手帳は壊れたけど、ゲームボーイは無事だったという話を聞いたことがある。もしかしたら一生ゲームボーイで遊ぶこともできるかも？



↑任天堂の作る携帯ゲーム機は衝撃には強いけれど、数少ない大敵のひとつが水。トイレに落としたりとか、ジュースをこぼしたりするのはタブーだぞ

Question 18 ミリオン出荷タイトル

これまでの任天堂の売上げBEST10を教えて！

愛知県・向中野輝男さん

A 売上げでは発表していません。

出荷数で言えば、ダントツで『ポケットモンスター』が1位ですね。あと、さすがに強いのがマリオシリーズです。とくにファミコン時代のソフトって信じられないくらいにたくさん売れていたんですよね。国内だけで考えると、有名なRPGが上位に入ってきますけど、ワールドワイドで見ると、任天堂の独壇場になるんですよ。（広報）

☛というわけで、CESAが発行している「ゲーム白書2001」をチェックしてみたのだ。日本から海外に向けて出荷されたソフトのランキングが載っていたのだけど、見てみてビックリ。驚愕の嵐なのだ。なんと、ベスト50位のなかで、カプコンの『ストII』（23位）と『バイオ2』（27位）の2本以外、じぇ～んぶ任天堂ソフトだったのだ。右の表にベスト10を記載してみたけど、「ワールドワイドの任天堂」をあらためて認識した次第。なお、『ポケモン』シリーズは3996万本の出荷数でダントツの1位なんだけど、各色が出ているので、ランキン

グからははずれているのだ。

■海外出荷ソフトBEST10■

順位	タイトル	出荷本数	ハード
1位	スーパーマリオブラザーズ	3342	FC
2位	ダックスハント	2802	FC
3位	テトリス	2603	GB
4位	スーパーマリオワールド	1706	SFC
5位	スーパーマリオランド	1389	GB
6位	スーパーマリオブラザーズ3	1344	FC
7位	スーパーマリオ64	952	N64
8位	スーパーマリオコレクション	843	SFC
9位	スーパーマリオランド2 6つの金貨	842	GB
10位	ゴールデンアイ007	761	N64

＊出荷本数は2001年3月末の数字(単位：万本)

Question 19　任天堂ソフトの出荷数

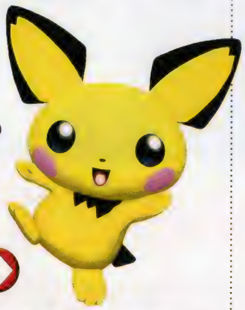
どうして任天堂はゲームの出荷数を発表しないの？

長野県・マリオ・タロンさん

A　ソフトによっては発表してます。

たとえば『時のオカリナ』を出したときは、発売後に「140万本突破!!」というCMを流しましたし…。ソフトのタイプや広報の戦略に応じて使いわけているんです。でも、原則としてはすぐに出荷数を公表しないことにしています。というのも、任天堂のソフトは長期間にわたって売れ続けていく商品が多いんです。なのに、「いまは何本出てます」なんて発表すると、ユーザーさんに対して変な予断を与えかねないんですね。「最初の出荷数がこれくらいしかないから、その程度のソフトなんだ」と思われてしまいかねないわけです。ですので1年以上すぎないと、出荷数を公表しないケースが多いわけですね。(広報)

☛『ポケモン』シリーズの出荷数は国内外あわせて、なんと6256万本。いまや10万本を越えたらヒット作と言われるゲーム業界にあって、これはまさに天文学的数字。ところが最初に『赤』と『緑』が発売されたときは、わずか30万本しか出荷していないのだ。最初に『ポケモン』って大したことないんだ」というイメージがユーザーに持たれてしまっていたら、こんなに世界的な大ヒット作にならなかったかもしれないんだよね。



「スマブラDX」でも活躍中のピチューさん。GBアドバンス版『ポケモン』の発表が楽しみです

Question 20　買っておけばよかった〜！

任天堂の株価が2万円を超えた要因は？

愛知県・コミぴょんさん

A　要因はいろいろあって…。

2万円を超えたのは、投資家のみなさんが「任天堂の先行きが明るい」と見ているからなんでしょう。ゲームキューブやGBアドバンスの将来性に期待される人が多いということなんでしょうね。ただ、2万円を超えたから、「株価が高い」とは言えないところもあるんです。というのも、10年くらい前は3万4000円の最高値をつけたこともありますし、低いときには5000円まで下がったこともあるわけです。そのなかで、現在の2万円という株価が高いと言えるのかどうか…。もっと高くてもいいという声もあるんですよ。(広報)

☛アメリカのテロ事件のあと、任天堂の株価は1万3000円台まで値を下げた。ところが、12月上旬には2万4000円近くまで値を上げているのだ。任天堂の株は100株単位で売買できるようになっているので、テロ事件のあとに100株を130万円で購入すると、わずか3ヶ月で100万円近くも儲けることが！ちくしょ〜、儲けた人がうらやましい〜ぞ!

Question 21　ゲーム開発者への支援

山内社長がゲーム開発者を支援するって本当？

兵庫県・N-FIELDさん

A　本当です。

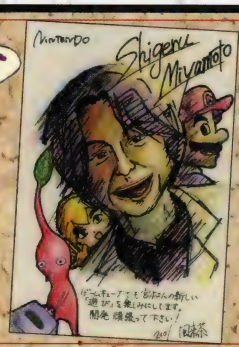
今回、山内社長が発表した「ファンドキュー」は、ゲームキューブとGBアドバンスをつなげて遊ぶソフトを開発しようとするベンチャー企業に対して、支援をしていこうというものです。以前お話したように(2001年12月号)、任天堂の社内にも、ゲームキューブやGBアドバンスソフトのアイデアに対して、1000万円ほど支援するプログラムがあるんです。「ファンドキュー」はそれとは別のシステムで、これまでの実績を問わず、いいアイデアに対して積極的に支援していこうとするものなんです。会社のお金を使うことになれば、実績などの審査が必要になるんですけど、今回の「ファンドキュー」は、あくまで社長の私財をもとにつくっていますから、もし失敗しても「自分が損をすればいいことだ」という社長の判断があったわけです。任天堂の発展のため、ゲーム業界の裾野を広げるために200億円の私財を投じることになったわけなんですね。(広報)

☛ 200億円もあれば、たとえば「ゲーム博物館」なんかもカンタンにできちゃいそう。でも、山内社長らしいなと思うのは、過去に目を向けるより、将来に向けて投資をしようという姿勢。巨額の移籍金を払ったからこそ、僕らはイチローの大活躍を目にすることができたわけで…。すばらしい才能のためには大金も惜しくないということなんでしょう。いい話です。



「山内社長の銅像を建てよう!」って言ったところで、本人は断るでしょうね

任天堂の似顔絵箱



今月は三重県の風来茶さんの作品です。「宮本さんの新しい『遊び』を楽しみにしています」。後ろのリンクがかわいい〜

ハミダシニュース　1月号の宮本さんのインタビューで、「文部省推薦」というのは…？(福岡県・ホコタテ星人さん)　正しくは「文部科学省推薦」でしたね。宮本さんにかわって訂正いたします。(サオヘン)

Nintendo DREAM Monthly News 毎月新聞

編集部あてのいろんなお便りはこちらの住所の各コーナーに送ってね
Nintendo DREAM ニンテンドードリーム
〒102-0074 東京都千代田区九段南1-5-13共同ビル2号館
株式会社 毎日コミュニケーションズ
ニンテンドードリーム編集部「○○」係まで

●はみだしNEWS● 12月6日に発売された『ピクミン』のCMソングCD「愛のうた」が、発売当日の販売ランキングで2位に飛び込む大ヒットとなっているぞ。ミリオンを達成するかも!?

TOP NEWS

2001年の任天堂を数字で振り返る 今までになかった新ハードラッシュが!

2001年最後の号ということで、任天堂周辺のニュースを振り返ってみよう。21世紀のスタートにふさわしく、家庭用・携帯用ゲーム機の両方が世代交代するという、記念すべき年となった。その他にも、携帯電話と繋げたり、カードからデータを読み込んだりする、野心的なハードも多数発売されたのが印象的。その他は、毎年恒例の10大ニュースを参考にしてほしい。

3月21日発売 GBアドバンス



9月14日発売 ニンテンドーゲームキューブ



ニンドリが選ぶ! 任天堂関連!! 10大ニュース2001

1位 ゲームキューブ発売

なんといっても1位はこれでしょ。ソフトが充実するごとに販売台数の上昇も加速してきていて、来年の躍進が楽しみ。カラーはいくつ増えるかな?

2位 GBアドバンス発売

発売からわずか数か月で、販売1000万台を突破! 驚異の勢いで、一気に携帯ゲーム機のスタンダードへ。本体のカラーバリエーションも超充実。

3位 『ゼルダの伝説GC』衝撃の発表

8月23日、宮本さんから取材陣へGCの注目作2タイトルの画面が公開され、N64版とあまりに違うリンクのデザインに賛否両論が巻き起こった。

4位 NintendoDREAMへ誌名を変更!

5月号より『THE64DREAM』から名称を変更。ロクドリ特集もやりました。

5位 ピクミンCMソング大評判

任天堂のCMとしては近年まれに見る好評で、CDも発売された。

6位 セガ、任天堂ハードに参入

GBA、GCの同発タイトルを用意できた開発力はさすが。来年はネット関連が楽しみ。

7位 バイオハザード、キューブ独占供給発表

任天堂の開発協力を得て全シリーズがGCで発売に。2002年はバイオ一色!?

8位 ゲームボーイが携帯と繋がる

5月11日にモバイルアダプタGBが発売。佐々木投手のCMも印象的だったね。

9位 ランドネット、サービス停止

2月28日いっぱいで全サービスが停止に。発売予定だったソフトもすべて発売中止に。

10位 マリオ生誕20周年

1981年『ドンキーコング』から20年、特集をやったのはウチだけでした。

※次点には、「任天堂、エンターブレイン他を訴える」「イチロー大活躍」「最後?のN64ソフト発売」「おしえて○○さん、○boxへ」などが上がりました。

新しい遊びを実現するハードも続々登場



◀モバイルシステムGB
『モバイルゴルフ』など対応ソフトも発売。来年はどうなる?

GBAケーブル▶
GCとGBAを繋げるシステムで、来年は面白い仕掛けがあるかも!?

▲カードeリーダー
対応カードの発売が次々に発表されているので、来年は躍進するかも!?

新ハードへの移行が進んだ2001年

下のグラフは、任天堂が1年間に発売したゲームソフトの本数を機種別に並べたものだ。去年のグラフと比べると、主力だったN64、GB(カラー)から、今年はGC、GBA向けのタイトルへスムーズに移行したのが分かると思う(若干タイトル総数が減ったのはその影響があるのかも)。

2000年
N64-12本 GB-10本
SFC-1本 NP-6本

2001年
N64-2本 GB-5本
GC-5本 GBA-11本



ニュース

好きなイラストが自分で選べる『シレンGB2』カレンダー受付中

チュンソフトのホームページでは、現在『風来のシレンGB2』のカレンダーを販売中。カレンダーは壁掛け用(2500円)と卓上用(1400円)の2種類があって、どちらも好きなイラストを自由に選んで注文することができるのだ。表紙には名前も入れられるのでプレゼントにも最適！詳しくはhttp://www.chunsoft.co.jpまで。

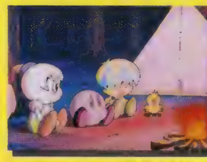


誕生日など、自分だけの記念日を入れることもできるんだって

アニメ 星のカービィ 今月の見どころ

毎週土曜日朝7:30から、CBC・TBS系にて放送中

12/29 第13話 ププビレッジ年忘れ花火大会





ププブランドも年の瀬。今年の大みそかは花火大会をすることになって、村びとたちはみんな大張りきり。でも、花火大会の提案者はデデデ大王。カービィたちは、無事に花火大会を終えて新年を迎えることができるのでしょうか？

12月22日	12話「デデデ城のユーレイ」
12月29日	13話「ププビレッジ年忘れ花火大会」
1月 5日	14話「夢枕魔獣願見勢」
1月12日	15話「誕生？カービィのおとうと」
1月19日	16話「私を愛したサカナ」

トピックス

ポケモンセンターNYは大盛況！店内の様子はどんな感じかな？

11月16日にオープンしたニューヨークのポケモンセンター。当日は歌手のシンディ・ローパーさんも来店してなかなかの盛況ぶりだったそうだ。東京、大阪店の6倍もある広い店内には、『ポケモン』のカートリッジを差し込むと特別なポケモンが手に入る「ポケモン配付マシン」など様々なアトラクションやオリジナル商品が並べられているぞ。



コンピュータ制御で動く実物大の人形も置かれているのだ



1階の天井にはポッポなど10体のポケモンがふわふわ飛んでいるぞ

新製品

ポケモンキッズシリーズついに完成！これで251体コンプリートだ

新ポケモンキッズ シリーズII Part6

バンダイ／12月発売予定／100円／ラムネ菓子付／東日本先行発売



ポケモンキッズ最新作はセレビィを含む13種類。シリーズを集めている人は、これで251体すべてがコンプリートされるぞ



左上からウリムー、ブビィ、バルキー、ツボツボ、ゴマゾウ、トゲピー、ホウオウ、セレビィ、キリンリキ、マンタイン、ポポッコ、ピィ、チョンチー

ポケモンおんがくかい

バンダイ/12月発売予定/300円/ラムネ菓子付



ピカチュウとピチューが楽器になって登場。全4種類の楽器は、実際に演奏できるので、みんなで楽しもう



新製品

GBアドバンス本体を収納できるキャリングケースW発売

ケムコから、GBアドバンス本体とカートリッジ4本(GBカラーのカートリッジは2本)を収納できる「キャリングケースW」が発売された。価格は1980円(税別)。以前紹介した「キャリングケース」と同じスタイリッシュな外観で、ひと回り大きくなったため本体も収納できるようになったのだ。



本体とソフトを1つにまとめて持ち歩けるね

新製品

『時のオカリナ』フィギュア付きのラムネ、カバヤ食品より発売

『ゼルダの伝説 時のオカリナ』のフィギュアの付いたラムネ菓子が、カバヤ食品より300円で発売中。エポナに乗ったリンク、ゼルダ姫と子供リンクなど5種類のフィギュアがあるのだ。また、着色のバージョンにはノーマル・シルバー・ゴールドの3つがあって、箱を開けるまでどの色かわからない仕掛けだぞ。



新製品

『ちゃいリアン』のキャラがカプセル玩具となって登場

GBカラーソフト『ちっちゃいエイリアン』のキャラクターを使ったカプセル玩具が、(株)共同から12月中旬に発売される。価格は200円。ブタのタロちゃんをかたどった「おきにいりカプセル」の中に、12種類のちゃいリアンから好きなキャラを選んで入れることができるのだ。色も青・赤・緑・黄の4種類があるぞ。



鎖も付いているので、カバンやケータイのアクセサリーにもなるのだ

●はみだしNEWS● CMの高感度ランキング（CM総合研究所調べ）で『ピクミン』が2位を獲得した。ゲームキューブは持っていなくてもピクミンは知ってるって人は多いんだろうね。

●はみだしNEWS● モリガングよりゲームキューブと周辺機器を収納できる「キューブラック」が12月に発売予定。その他のメーカーからも年末から続々と関連商品が発売される予定なのだ。

新製品 マリオ&ルイージのイラスト入り! ジャスコ限定のGBアドバンス発売

ジャスコでしか買えない「マリオBros.バージョン」のGBアドバンスが11月29日から発売されている。色はミルキーブルーで、液晶の下にマリオとルイージのイラストが入っている限定バージョンだ。9780円で、ジャスコのゲーム売場にて発売中。



↑マリオ&ルイージ好きな人ならたまらない!?

ニュース 『ロックマンエグゼ』ついにアニメ化!! 今春の放映に向けて、ただいま制作中

GBアドバンスソフト『バトルネットワーク ロックマンエグゼ』のアニメ化がついに決定! 「コロコロコミック」と「小学三年生」で連載されているマンガも好評で、ロックマンの人気にますます拍車がかかりそう。放映開始日など、くわしいことは第14回次世代ホビーフェアで発表される予定だ。



←『エグゼ』シリーズの主人公、光熱斗とロックマン。彼らの活躍がアニメで見られるぞ

ニュース 『ソニックアドベンチャー2 バトル』&『ソニックアドバンス』のCM撮影リポート

12月20日に発売された『ソニックアドベンチャー2 バトル』と『ソニックアドバンス』のCMロケが都内某所で行われた。とにかくソニックがあちこちを走り回る、という内容のCMは、現在オンエア中。当日は「走ってきたソニックが男性にぶつかり、転んだ男性が100円を拾う」という場面のロケ。着ぐるみがダッシュしている姿をみて、ソニックの生みの親、中さんも満足げだったぞ。



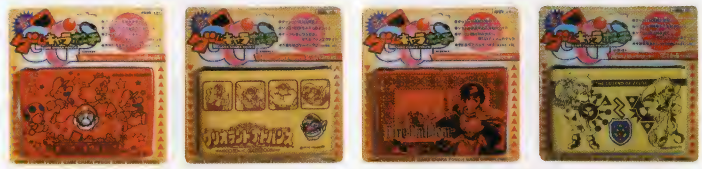
↑ソニックの着ぐるみが住宅街を走る。トランポリンを使って大ジャンプを披露!



↑撮影現場を視察する中裕司氏(写真中央)。ソニックの姿を見て満足そうだった

新製品 いろいろ収納できる「ゲームキャラポーチ」 第3弾は任天堂キャラが登場

任天堂キャラを使用した「ゲームキャラポーチ」が12月14日に発売された(発売・販売元:ドリームビジョン)。種類は『スーパーマリオアドバンス』『ワリオランドアドバンス』『ファイアーエムブレム トラキア776』『ゼルダの伝説 ふしぎの木の実』の4つ。それぞれ定価は1000円。GBアドバンスも収納できるスグレものなのだ。



※先月号96ページの「ゲームキャラポーチ」記事で、発売元・発売日が間違っていました。今月の記事が正しいものです。関係者ならびに読者のみなさまにお詫びして訂正させていただきます。

マリオクラブ 今月のマリオクラブおすすめソフトは年末年始の注目作4本!

どうぶつの森+

機種:ゲームキューブ 発売元:任天堂
ジャンル:コミュニケーション

きままに暮らすゲームが新要素を盛り込んでGCへ登場。マリオクラブの総評によると、「自由度の高い内容」「長時間遊ばせる作り」などを高く評価。GBアドバンスとの連携など、たくさんの新要素もあって、「幅広い層にお薦めできる」としている。



↑日記もつけられるし、一度始めたら日課になっちゃうゲームなのだ

スーパーマリオアドバンス2

機種:GBアドバンス 発売元:任天堂
ジャンル:アクション

SFC版で大ヒットした『スーパーマリオワールド』とFC「マリオブラザーズ」をまとめたお得な1本。「多彩なステージ」や、ルイージの登場で「攻略の幅が広がっている」というのがお薦めの理由。また「全体的にボリュームがある」「『マリオアドバンス』と互換性」があることなども評価の原因。



↑考えてみればだいぶ古いゲームなんだけど、今遊んでも全然楽しめるのだ

鉄拳アドバンス

機種:GBアドバンス 発売元:ナムコ
ジャンル:格闘アクション

ご存じナムコの人気作。元々3Dだったゲームを2Dにしているが、拡大縮小・回転機能でそれを感じさせない「フィールド演出」、「視覚面で『鉄拳』の雰囲気を上手く表現できている」「全体的によく練り込まれた内容で、格闘ゲームファンにお薦めできる内容となっている」とのこと。



↑数ある格闘ゲームの中でも、コアなファンを獲得している一作の最新作だ

グラディウスジェネレーション

機種:GBアドバンス 発売元:コナミ
ジャンル:シューティング

コナミの代表作といえるシューティングの最新版。「初心者には、各エリア攻略の手本となる『HINT』モード、上級者には、厳しい条件でエリアごとのクリアを目指す『CHALLENGE』モードが用意」という点や、目新しいモードもあることを評価している。



↑久しぶりに発売されるシリーズ最新作。レーザーなどおなじみの武器もあるぞ

イベント　3都市で開催された『ロックマンエグゼ』ネットバトルツアー2001は大盛況！

GBアドバンスソフト『ロックマンエグゼ』のイベントが、札幌・大阪・青森の3都市で開催された。どの会場もあふれんばかりの超大入りで、対戦大会も大盛況。各会場で決勝戦に進出した2名には、「オフィシャルネットバトラー」の称号とIDカードなどがプレゼントされたのだ。



札幌のイトーヨーカドー千歳店での、予選大会の模様。大会参加者は60名



大阪のイトーヨーカドー東大阪店。決勝も大盛況



イトーヨーカドー青森店大会のベスト8。優勝は左下のオシミカズナリくん(11)

イベント　第15回次世代ワールドホビーフェア開催『スマブラDX』大会などイベントも満載！

夏と冬の年2回、4都市で開催されている「次世代ワールドホビーフェア」。第15回は2002年1月～2月にかけて行われる予定。最新のおもちゃが先行・限定発売されたり、最新のゲームが入場料無料で楽しめるので、毎回大勢の人が集まるのだ。次回のホビーフェアでは『スマブラDX』の大会や『ロックマンエグゼ2』のレアチップデータ配布のイベントも予定されているぞ。

第15回次世代ワールドホビーフェア

●開催地・開催日程
大阪大会[大阪ドーム/1月20日]
東京大会[幕張メッセ/1月26日・27日]
名古屋大会[名古屋ドーム/2月3日]
福岡大会[福岡ドーム/2月10日]

●開催時間　9:00～16:30

●入場料　無料

イベント　『スマブラDX』任天堂公式トーナメント全国各地の開催予定を発表！

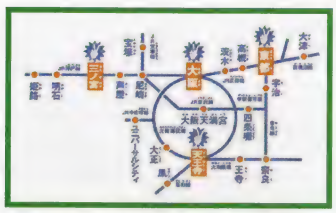
『スマブラDX』の公式大会「スマブラDXファイティングロード2002」が、右のような日程で開催される(上記のホビーフェアと同じ日のものは同フェア内で開催)。これは、任天堂ホームページに載っている方法で事前に応募しないと参加できないので注意！　問い合わせはファイティングロード事務局TEL03-5337-6658(平日13:00～19:00)へ。

スマブラDXファイティングロード2002

●開催日程
1月20日：大阪大会(大阪ドーム)
1月26・27日：東京大会(幕張メッセ新館)
2月3日：名古屋大会(ナゴヤドーム)
2月10日：福岡大会(福岡ドーム)
2月17日：静岡大会(ツインメッセ静岡)
2月24日：仙台大会(東日本放送ロビーステージ)
3月3日：広島大会(NTTクレドホール)

イベント　冬休みは『スマブラDX』のスタンプを集めよう！JR西日本でスタンプラリー開催

12月29日～1月6日、1月12日～14日、1月19日～20日の期間、JR西日本では『スマブラDX』のスタンプラリーを実施するぞ。参加するには、まず駅に置かれているチラシを手に入れよう。それからラリーエリア内にあるスタンプ駅へ行き、スタンプを押すんだ。最後にゴール駅でスタンプを押せば完成！　駅の人から参加賞をもらうことができるぞ。さらにWチャンスの抽選もあるとのことだ。関西地域でラリーエリアの近くに住んでいる人は参加してみてはいかがかな？



ラリーエリアは大阪駅、京都駅、三ノ宮駅など広い範囲にわたっているぞ

毎月新聞特派員コーナー

敬老会ステージにピクミン現る!!

編集部に届いた一通の封書。開封してみると、なかからこんな写真が飛び出してきた。「ピクミン!?」編集部一同が、ほがらかな笑いに包まれた瞬間だ。送ってくれたのは、滋賀県にお住まいの木村孝子さん。地域イベントの敬老演芸会で、CMでおなじみ「ピクミン愛のうた」のエレクトーン演奏に合わせて、ミニ劇と踊り&歌を披露したとか。大成功のステージ、見たかったです！



青ピクミン、赤ピクミン。そして黄ピクミン…と思ったらオリマーでした

みすずのコスプレ道場

by 美鈴 秋　Vol.11～白塗りリンク
2001.10.13 TOKYO GAME SHOW



みすずの写真館



東京ゲームショウには、コスプレーヤー用の更衣室があるのだが、狭いスペースでなんとも薄暗い。そんな中で、みすずリンクへと変身した先生だったが、敢えなくメイクに失敗。当日は風邪もひいていて、ちょっと疲れ気味でした。

●はみだしみすず● ホームページwww18.u-page.so-net.ne.jp/dg7/a-misuzu/index.htmlも好調な美鈴先生。次のみすずリンクの舞台はホビーフェアか？　先生への応援のお手紙は「がんばれみすず係」へ！

ボンバーマン64

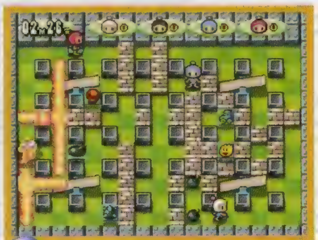
対戦プレイが止められない『ボンバーマン』から、1人でじっくり楽しめる『さめがめ』まで、いろんな楽しみ方ができるソフトなのだ。

『ボンバーマン』シリーズの集大成!

SFCなどで人気の高かった『ボンバーマン』『ぱにっくボンバー』『さめがめ』の3タイトルが、1本のカセットに詰まった豪華版。さらにアトラクションゲーム集も収録されているので、1人でも楽しく、大勢で遊んでも盛り上がる、年末年始にうってつけのソフトだ。



「ボンバーマンパーク」には色んなゲームが



おなじみ『ボンバーマン』の対戦プレイ



手軽に遊べる落ち物パズル『ぱにボン』

【NINTENDO 64】	
タイトル	ボンバーマン64
発売元	ハドソン
発売日	12月20日より発売中
価格	5800円
ジャンル	アクション
プレイ人数	1〜4人用

ボンバーマン



1人用の「ノーマルゲーム」と、対戦プレイの「バトルモード」がある。とにかく対戦の盛り上がり方は尋常ではないぞ

ぱにっくボンバー



SFC版などでおなじみの落ち物パズル。同じ色のブロックを縦横斜めに3つ以上並べて消していこう。4人までの対戦も可能だ

さめがめ



上下左右に2個以上隣りあったコマを消していく、思考型のパズル（1人用）。一度に多くのコマを消すと高得点

ボンバーマンパーク



パーク内にあるミニゲームで遊ぶ、1人用モード。簡単操作で遊べるものばかり、盛りだくさんのゲームが用意されているぞ

ボンバーマン MAX2
BOMBERMANバージョン/MAXバージョン

1999年にGBカラーで発売されたアクションゲーム、『ボンバーマンMAX』の続編が登場だ。今回も2バージョンが用意されているぞ。

キャラボンとともに全100面をクリアしよう!

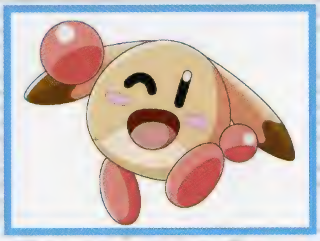
全100ステージが用意されているアクションゲーム。ボンバーマンの仲間「キャラボン」を収集・育成しながら、各面ごとに設定されているクリア条件を満たして、次々とステージを進んでいくんだ。



ステージ開始前にクリア条件が表示されるので、忘れずに覚えておこう



左が光の勇者ボンバーマンで、右が闇の戦士MAXだ



キャラボンの一種「ポミュ」。ボンバーマンたちは、キャラボンを連れて歩ける

【GBアドバンス】	
タイトル	ボンバーマンマックス2
発売元	ハドソン
発売日	2002年2月7日
価格	各4800円
ジャンル	アクション
プレイ人数	1〜4人用
備考	GBA専用通信ケーブル対応

各バージョンの違いと「バトルゲーム」

プレイヤーキャラが異なるのはもちろん、どちらか一方でしか収集できないキャラボンもいるんだ。ステージのクリア条件やエンディングも、それぞれのバージョンによって異なるぞ。また、通信ケーブルを使った「バトルゲーム」では、育てたキャラボン同士を戦わせたり、合体させて新たなキャラボンを作り出せるんだ。



全100面のアクションモードだ



キャラボンには4つの属性があるのだ



キャラボン同士の通信バトルも楽しめる



4人対戦できるゲームも用意されている

バトル封神

【ニンテンドーゲームキューブ】	
タイトル	バトル封神
発売元	コーエー
発売日	2002年春予定
価格	6800円
ジャンル	アクション
プレイ人数	1人用
メモリーカード59	ブロック数未定

中国ファンタジー「封神演義」がキューブに登場

子牙、麗蘭、ナタ、太公望の1人を選び、主人公ごとに用意されている全8ステージで構成されたストーリーを展開。敵味方入り乱れる戦闘シーンでは、通常攻撃や、「宝貝」を使った魔法攻撃による戦闘を繰り広げ、最後に待ち受けているボスキャラを倒すのだ!



最大300m四方のマップで戦うのだ



宝貝をつかった魔法攻撃が炸裂


巨大なボスキャラとの戦闘シーンも

マジカル封神

【GBアドバンス】	
タイトル	マジカル封神
発売元	コーエー
発売日	2002年春予定
価格	5800円
ジャンル	RPG
プレイ人数	1〜4人用
備考	GBA専用通信ケーブル対応

謎がいっぱい! 超不思議な冒険RPG

仙人や妖魔が入り乱れる、中国古代を舞台にしたファンタジー小説「封神演義」を基に、オリジナルのストーリーが展開する。主人公「宇宙」となり、さまざまな謎を通して超不思議な冒険を体験しながら妖魔を退治していく。GC版『バトル封神』とのリンクもあるぞ。


中国古代の革命を題材とした小説「封神演義」を基にしたオリジナルストーリー


マップ上にひそむ謎、ハプニングイベント、偶然発見できる仕掛けなどが満載



戦闘で重要となる「宝貝」は、自然のありとあらゆるものを合成して作るのだ

BLOODY ROAR extreme

【ニンテンドーゲームキューブ】	
タイトル	ブラッディロア エクストリーム
発売元	ハドソン
発売日	2002年発売予定
価格	未定
ジャンル	獣化格闘
プレイ人数	1〜2人用
メモリーカード59	ブロック数未定

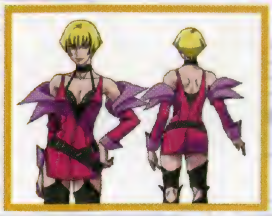
獣の力を持つ人間、獣人たちの対戦格闘

獣へと変貌することができる獣人。獣化ゲージをためて獣となり、対戦相手を叩きのめせ!!


ゲージがたまれば獣へと変身できる


対戦開始時には人間の姿をしているが


超獣化でビーストドライブ発動!!


ジェニーは獣化するとコウモリへと変身する

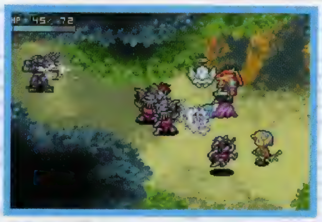
シャイニングソウル

【GBアドバンス】	
タイトル	シャイニングソウル
発売元	セガ
発売日	2002年月3日28日
価格	5800円
ジャンル	コミュニケーションRPG
プレイ人数	1〜4人用
備考	GBA専用通信ケーブル対応

1人でも、4人同時でも楽しめるRPG

ケーブルをつないで、リアルタイムに協力プレイが楽しめる、アクションRPG。プレイヤーは、戦士、アーチャー、魔法使い、狂戦士の4つの職業のどれかになり、ダンジョンへと進んでいく。ダンジョン内で武器などを拾い、レベルアップで自分を鍛えて冒険だ!


4人で協力しあいながら、ダンジョンを奥へ奥へと進んでいくのだ


プレイヤーのひとり、魔法使いが死んでしまった…。どうなっちゃうのかな?


村の中でたたずむプレイヤー達。冒険でゲットしたものを分配しているようだ

BLACK BLACK ブラブラ

【GBアドバンス】	
タイトル	BLACK BLACK~ブラブラ~
発売元	カプコン
発売日	2002年2月8日予定
価格	4800円
ジャンル	育成RPG
プレイ人数	1人用

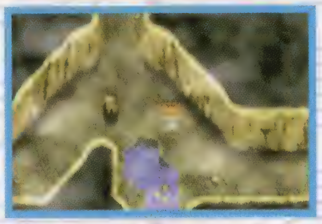
個性豊かで感情むき出しの魔物たちを上手く操り、ダンジョンを支配する「魔王」を倒せ! キュートなキャラだけど、かなり辛口なRPG。

かなりキュート! かなり辛口! 大人の匂いのRPG

魔物を操る「魔笛師」となって、ダンジョンを支配する魔王を倒すのが目的。魔物を説得して仲間を増やし、最強のパーティを作って魔王に立ち向かう。なんだか普通の育成RPGっぽいんだけど、この『ブラブラ』はちょっと違う!! キャラクターの見た目のキュートさとはうらはらに、毒舌バリバリの自分勝手な魔物たちが山ほど登場。彼らのセリフも、言いたい放題で、かなり辛口な内容なのだ。


登場キャラのヘイヨー。何者だよ…


ヘイヨーの弟子となって、モンスターマスターをめざす、主人公のウッズ


探検をする地下ダンジョンは、こんなふうに霧に包まれたフロアもある

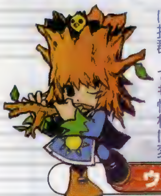

バトル画面。キャラはキュートだけど…



成長するモンスターも。この個性は…?


魔物を説得して仲間にする。説得は自分の魔物が担当。相性の善し悪しがある


ダンジョン以外にもいろんな場所がありそうだ。バーでは福引きができるらしい


ウッズ
森の住民に育てられた主人公。魔笛のセンスは抜群。でも性格は変


カルマ
森の民に父を殺されモンスターマスターをめざす


ヘイヨー
変なルックスの自称「超有名な魔笛師」。ウッズを弟子にする

魔物は説得して仲間にする。しかし…!

登場する魔物たちは、自分勝手でワガママなヤツばかり。こちらの説得にはなかなか応じてくれないのだ。相手の気に入る条件を満たして友好度を上げないと、一喝されておしまいなのだ。しかも、たとえ仲間になったとしても言うことを聞いてくれるとは限らない。ダンジョンにある「時の石碑」でなつき度を上げるとよいのだが…。


魔物を説得して仲間になってもらおう


自分の魔物を使って説得を試みるが…


ムッキー!!! かわいい顔してバパンパン!!


せっかく仲間にした魔物たち。でもなつき度が低いと言うことを聞いてくれない



こともあろうか無礼者呼ばわりされてしまった…。言うこと聞いてくれよ~

魔物のお見合い。ピッタリの相手を見つけよう

ダンジョンでの戦闘で魔物を育成し、お見合い&配合を繰り返して強い魔物を作り上げていく。それが魔笛師最高の称号、モンスターマスターへの道なのだ。とはいうものの、魔物には人間と同じように感情がある。ただお見合いをすればいいわけではない、好みの相手を引き合わせなければ、うまくいかないのだ。


お見合いが成功し、配合すれば…


必殺の告白でハートをゲットせよ!


セリフから相手の好みがうかがえる


属性の相性は最高のよう。あとは好意度の問題。告白は受け入れられるか!?


どっひゃー! 思いっきりふられちゃいました。ごめんなさいでハートブレイク!

実況ワールドサッカー2002

【ニンテンドーゲームキューブ】	
タイトル	実況ワールドサッカー2002
発売元	コナミ
発売日	2002年3月14日
価格	6800円
ジャンル	スポーツ
プレイ人数	1～4人用
メモリーカード59	4～46ブロック使用

コナミゲームキューブ第2弾はサッカーで

2002年日本にやってくるサッカーの大イベントを前にゲームで盛り上がりたいならこのソフト。世界58ヶ国の代表が登場するサッカーゲームだ。スポーツゲームの雄、コナミだけに操作感やおもしろさは保証付きだぞ。



FIFProとの契約によって、有名外国チームの選手が実名で登場するぞ



ビジュアルもかなりすごいものに!!



ダイナミックで遊びやすい操作感が楽しめるぞ

動物番長

【ニンテンドーゲームキューブ】	
タイトル	動物番長
発売元	任天堂
発売日	2002年2月22日
価格	6800円
ジャンル	アクション
プレイ人数	1人用
メモリーカード59	ブロック数未定

百獣の王を目指すため、喰いまくるのだ

「喰って喰って喰いまくって強くなり、メスにもててコウビして、百獣の王を目指す！」。現代に失われた本能、ヤセイを取り戻していく"狩りゲー"がこのゲームだ。そのとんでもない世界観と狩りアクションをキューブで楽しもう。



最初はブタのあなたも、他のドーブツを喰っていくことで、ニクが増えて、より強いドーブツになっていくのだ



他のドーブツを喰って喰いまくるのだ



次号からたっぷりとその魅力を紹介していくぞ

スターフォックスアドベンチャー ダイナソープラネット

【ニンテンドーゲームキューブ】	
タイトル	スターフォックスアドベンチャー ダイナソープラネット
発売元	任天堂
発売日	2002年春
価格	未定
ジャンル	アクションアドベンチャー
プレイ人数	1人用
メモリーカード59	ブロック数未定

お待ちかねのスターフォックス最新作は、様々な恐竜たちが闊歩する、古代世界を思わせる惑星が舞台。おなじみのメンバーがアクションたっぷりの大冒険を繰り広げるぞ。

ついにアーウィンの画面が出ましたよ

巨大な恐竜を馬がわりにするイベントや、愛機アーウィンを操って広大な宇宙空間を進むシューティングステージが楽しめるぞ。



アクションシーンは迫力満点です



少しやわらかい感じになったと思うのですが、みなさんはどーですか？



ついにアーウィンでの戦闘シーンが公開された

巨人のドシン（仮）

【ニンテンドーゲームキューブ】	
タイトル	巨人のドシン（仮）
発売元	任天堂
発売日	2002年3月15日
価格	6800円
ジャンル	南国風アクション
プレイ人数	1人用
メモリーカード59	ブロック数未定

64DDで発売された『巨人のドシン1』。その世界をあますところなく継承しつつ、ゲームキューブでは、さらに新しいドシンを体験できるようになっているんだって。

ゲームキューブで再び巨人に出会う

南の島の住民とふれ合って、大きく成長する巨人。そのほんわかした世界観とプレイするごとに不思議な魅力にとりつかれるソフトだ。



住民たちと、のんびりしている巨人です



ハートがたまって巨人は成長していきます。どんどん大きくな～れ



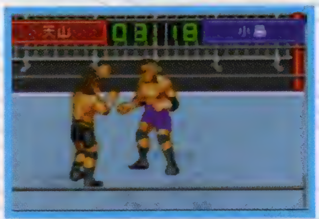
怒りのヘイト巨人になってしまいました

闘魂烈伝アドバンス

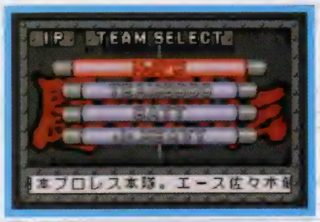
【GBアドバンス】	
タイトル	闘魂烈伝アドバンス
発売元	トミー
発売日	2002年3月
価格	5800円
ジャンル	プロレスシミュレーション
プレイ人数	1～2人用
備考	GBA専用通信ケーブル対応

約50人ものレスラーが登場予定!

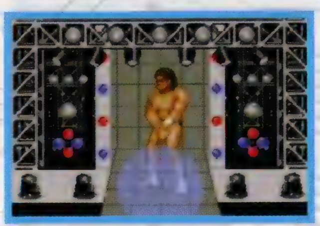
レスラーがリアルに表現されているプロレスゲームだ。新日本プロレス所属のレスラーだけでなく、フリー選手なども含めて、約50人の登場が予定されている。新たなレスラーとなって団体抗争の輪に加わっていく、『闘魂烈伝』シリーズとしては初のストーリーモードが特徴だ。



天山（右）vs小島（左）の試合。ファンならニヤリとしてしまうリアルさだ



新日本隊だけでなく、T2000やBATT、Jrヘビー級の選手たちも登場!?



試合前には、選手の入場シーンが挿入される。これは長州力選手だ

スウィートクッキーパイ

【GBアドバンス】	
タイトル	スウィートクッキーパイ
発売元	カルチャーブレーン
発売日	12月21日より発売中
価格	4980円
ジャンル	ボードゲーム
プレイ人数	1～4人用
備考	ー

みんなで遊べるお菓子屋さん経営ボードゲーム!

6つの街にお菓子屋さんを建てていき、カードで駆け引きをしながら、より多くのポイントを獲得したプレイヤーが勝ちの、ボードゲームだ。一流のパティシエ（菓子職人）を目指して、食材を集めながらコンクールを勝ち抜いていく、全7話のシナリオモードもあるよ。



シナリオモードでは、コンクールの対戦者に勝つと、次のお話に進める



ボードゲームは4人で遊べるよ。さらにボードゲーム盤もオマケについてくるんだ!



集めた食材でのお菓子作りは、ミニゲーム方式になっているんだ

ピンキーモンキータウン

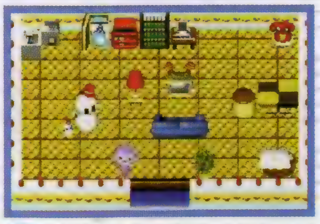
【GBアドバンス】	
タイトル	ピンキーモンキータウン
発売元	スターフィッシュ
発売日	12月21日より発売中
価格	4800円
ジャンル	ルームコーディネートゲーム
プレイ人数	1～4人用
備考	GBA専用通信ケーブル対応

テレビCMで人気のピンキーモンキーが登場!

自分の部屋を作りながら、町一番の大金持ちになることを目指すゲームだ。8種類のミニゲームをプレイして獲得したスコアで、壁紙や家具などのアイテムと交換し、資産を増やしていくのだ。揃えたアイテムによっては、貴重なアイテムを持ったお客さんが遊びにくるぞ。



ミニゲーム「ハートピンキーはどこ?」。確率1/3の運試し。連続して当てよう



ゲーム内での時間は、ミニゲームをプレイしたり買い物をすることによって進む



お店で多くの買い物をすると、福引き券がもらえることもあるのだ

ドラえもん どこでもウォーカー

【GBアドバンス】	
タイトル	ドラえもん どこでもウォーカー
発売元	エポック社
発売日	2002年春
価格	未定
ジャンル	ボードゲーム
プレイ人数	1～4人用
備考	GBA専用通信ケーブル対応

25種類以上のシナリオが楽しめるボードゲーム

ドラえもんたちが登場する、25種類以上のシナリオが用意されたボードゲーム。シナリオの1つ「ネンドロイド」編では、みんなの姿をしたネンドロイドが逃げ出して、町で勝手な行動をして大混乱! 事態の収拾をはかるため、より多くのネンドロイドを回収していくのだ。



きっと、しずかちゃんのネンドロイドのしわざだ！早く回収しなくちゃ！



ネンドロイドは、髪の毛をセットするとその人そっくりの行動をする秘密道具だ



ルーレットを回して出た目の数だけ進む、スゴロク形式なので遊びやすい

黒ひげのゴルフしようよ

【GBアドバンス】		価格	4800円
タイトル	黒ひげのゴルフしようよ	ジャンル	ゴルフ
発売元	トミー	プレイ人数	1〜2人用
発売日	2002年春	備考	GBA専用通信ケーブル対応

ユニークなコースが魅力!

全6コース計108ホールが用意されている、3Dポリゴンのゴルフゲーム。野球場や絶海の孤島など、お遊び要素満載のホールがあるのも魅力だ。主人公の黒ひげとなり、「謎の島大会」での優勝を目指すアドベンチャーモードなど、3つのモードが用意されている。



孤島の中に、さらに孤島（グリーン）があるユニークなホールだ



好きな条件で遊べるフリーモードや、世界のコースを巡るワールドツアーもある



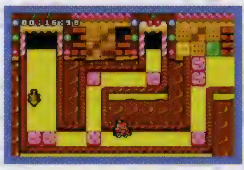
こちらは野球場のホール。ホームベースの上からティーショットする

トマトアドベンチャー

【GBアドバンス】		価格	4800円
タイトル	トマトアドベンチャー	ジャンル	RPG
発売元	任天堂	プレイ人数	1〜2人用
発売日	2002年1月25日	備考	GBA専用通信ケーブル対応

楽しい仕掛けがいっぱいだ!!

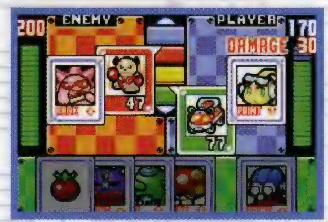
ギミックと呼ばれる不思議な武器を使って戦っていくコマンド型のロールプレイングゲームなのだ!!



こんな仕掛けがいっぱいあるみたいだぞ！



ギミックカードと呼ばれるカードゲームもあるみたい。めざせコンプリート!



戦いにはギミックが欠かせない。新しいギミックを手に入れて戦うのだ



いままでにはなかった新感覚の戦闘シーン。戦闘だけどほのぼのしてるよね

携帯電獣テレファング2（パワー/スピード）

【GBアドバンス】		価格	未定
タイトル	携帯電獣テレファング2	ジャンル	RPG
発売元	スマイルソフト	プレイ人数	1〜2人用
発売日	2002年4月予定	備考	GBA専用通信ケーブル対応

前作から大幅にパワーアップ!

電獣と呼ばれるモンスターと、疑似携帯電話「Dショット」でコミュニケーションを取りながら冒険するRPGだ。電獣と仲良くなっておけば、戦闘時に電話で応援を頼めたり、プレイヤーの指示をよく聞いてくれるぞ。Dショットには、ヒントなどの情報を参照する機能もある。



主人公の持つ疑似携帯電話「Dショット」。電獣の電話帳など便利な機能が多い



戦闘シーン。今回は、主人公がアイテムなどを使って戦闘のサポートができる



初回生産分にはパワーアンテナアドバンスが同梱される。Dショット使用時に光るぞ

メダロット5 すすたけ村の転校生（カブトバージョン/クワガタバージョン）

【ゲームボーイカラー】		価格	各4800円
タイトル	メダロット5 すすたけ村の転校生	ジャンル	RPG
発売元	イマジニア	プレイ人数	1〜2人用
発売日	12月14日より発売中	備考	通信ケーブル対応

プレイするハードによってイベントに変化が!

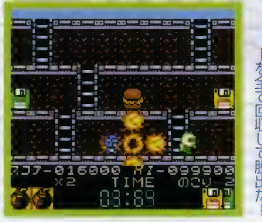
新ストーリーとなった『5』だけど、まだまだ新要素が盛りだくさん。GBアドバンスでプレイすると、イベントが変化するシーンもあるのだ。さらに、今回も新たなミニゲームが用意されているぞ。



ミニゲームの1つ「ロボロボ団危機一髪」



GBカラーは電車で移動するが、GBAではバスで移動しながら寄り道することに



ロボロボ団員を操作して、ステージ内にあるフロッピーを全て回収して脱出だ！

スロット！プロ・アドバンス ～宝船＆大江戸桜吹雪2～

【GBアドバンス】			
タイトル	スロット!プロ・アドバンス～宝船&大江戸桜吹雪2～	価格	4800円
発売元	日本テレネット	ジャンル	パチスロ実機シミュレーション
発売日	12月28日	プレイ人数	1人用

GBAなら、実機をここまで再現できる！

実際にホールで稼動しているパチスロ台をゲーム機でも楽しめる人気シリーズがGBAに登場するぞ。今回はHEIWAの「宝船」と「大江戸桜吹雪2」を収録。リールの動きやリプレイハズシなども実機そのままなので、実戦前の練習用として最適なのだ。



全国を渡り歩く「スロプロ道場」モードでは、数々の道場からの挑戦を受ける


「大江戸桜吹雪2」は、ホールでも長い期間稼動している人気機種だ


こちらは「宝船」。MAX2万枚オーバーも狙える超爆裂機なのだ

スナップキッズ SNAPKID'S

【GBアドバンス】			
タイトル	スナップキッズ	価格	5980円
発売元	エニックス	ジャンル	RPG
発売日	2002年1月17日	プレイ人数	1～2人用
		備考	GBA専用通信ケーブル対応

お手軽なんだけど奥が深いカードバトル！

自然の中でスナップ（撮影）したワンダーたちのカードは、バトルのときに使うことができる。カードにもいろいろな種類があって、ワンダーカードはワンダーをフィールドに出して戦わせたりする。フィールドカードはサポートなど特殊な力を秘めたカードなのだ。


実際のバトルでは、行動を決める前に結果の予測をしてくれるので遊びやすい


サポート型ワンダーカード
フィールドにいるワンダーをサポートするカード。使うことで能力を変化させられる



パーティアタック
フィールド全体に効果を発揮するカード



フィールドカード
ワナを張ったりワンダーの能力を変えてしまうカード

フォーメーションサッカー2002 ～めざせ！ワールドカップ～

【GBアドバンス】			
タイトル	フォーメーションサッカー2002～めざせ！ワールドカップ～	価格	未定
発売元	スパイク	ジャンル	SPT
発売日	未定	プレイ人数	1～4人用
		備考	GBA専用通信ケーブル対応

独特な視点で迫力のサッカー体験！

GBAの拡大縮小機能をフルに使用し、グラウンドをタテから見た視点で遊ぶことができるサッカーゲームなのだ。これまでのシリーズで好評だった部分は受け継ぎつつ、特定の選手だけを操作するシステムやオリジナルチームを作るモードなどの要素も盛り込まれている。


手前の選手は大きく、奥の選手は小さく表示されていて臨場感バツグンなのだ


実際にサッカー観戦するときに役立つ、サッカーデータバンクも入っているぞ



マイチームモードでは、試合に勝った相手チームから選手をゲットできる

ウィザードリィ サマナー

【GBアドバンス】			
タイトル	ウィザードリィ サマナー	価格	5800円
発売元	メディアリング	ジャンル	RPG
発売日	12月21日	プレイ人数	1人用
		備考	GBA専用通信ケーブル対応

Wiz初期作の匂いを持つ最新作ついに発売！

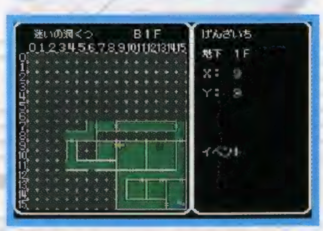
元祖3Dダンジョン型RPGの完全オリジナル作がGBアドバンスに登場。システムは初期シリーズに近い雰囲気があるものの、グラフィックなど現代風のアレンジも加えられている。「召還師」は、モンスターを仲間として呼び出すことができる新しい職業なのだ。



商店などの操作はWiz初期作に近い。キャラ作成はかなり操作しやすいぞ



パーティは最大6人だが、仲間モンスターは1つのワクに複数を召喚できる



オートマッピング機能を搭載しているので、方向オンチな人も安心！

どーもくんの不思議てれび

【GBアドバンス】			
タイトル	どーもくんの不思議てれび	価格	4800円
発売元	任天堂	ジャンル	ETC
発売日	2002年2月22日	プレイ人数	1人用

あのどーもくんがテレビの中で大活躍！

おなじみのどーもくんが、テレビの中に吸い込まれて色々な番組に出演しちゃうという変わったソフトが登場だ。番組はそれぞれゲームになっていて、それをクリアしていくとプレイできる番組がどんどん増えるぞ。君は全部の番組をクリアできるかな？



テレビでいつも、どーもくんと一緒にいるうさじいも登場するぞ


番組のひとつ「どーもライブ」。どーもくんは会場をもりあげられるかな？



川のぬし釣り5 ～不思議の森から～

【GBアドバンス】			
タイトル	川のぬし釣り5 ～不思議の森から～	価格	4800円
発売元	ビクターインタラクティブソフトウエア	ジャンル	釣りRPG
発売日	2002年3月8日（予定）	プレイ人数	1人用

釣りゲームの王道シリーズがアドバンスに登場!!

あの『ぬし釣り』シリーズがついにGBアドバンスで登場だ。今までのシリーズからは、全ての面でパワーアップしているようだぞ。もちろん肝心の「釣り」も大迫力で、美しいグラフィックで描かれた魚がグリグリ動く姿は必見なのだ！


今回からフィールドは高低差のあるクォータービューになったぞ



不思議な力で魚に姿を変えられた人達を、釣る事によって元の人間に戻せるぞ


釣りは奥行きと立体感のある、大迫力な水中シーンで楽しめるぞ

モン★スタートラベラー

【ゲームボーイカラー】			
タイトル	モン★スタートラベラー	価格	4300円
発売元	タイトー	ジャンル	RPG
発売日	2002年2月	プレイ人数	1人用

銀河の辺境が舞台の育成RPG

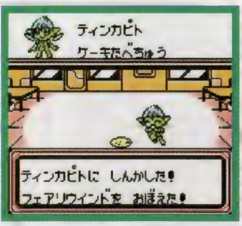
森、水、砂の豊富な3つの恒星を開拓する人類。原住のコズモンたちは、子供たちにタマゴから育てられ仲良くなったり、野良として人間と争っていたりする。そんな世界の少年が主人公のRPGだ。



育てたコズモンでバトルもできるのだ



会話のシーン。コズモンは人間の言葉をしゃべれるようになるのかな？



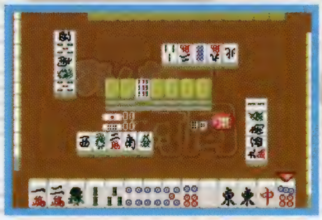
コズモンに勉強やトレーニングをさせると、進化することがあるぞ

大麻雀。

【GBアドバンス】			
タイトル	大麻雀。	価格	3800円
発売元	ホリ	ジャンル	麻雀
発売日	12月13日より発売中	プレイ人数	1～4人用
		備考	ワンカートリッジプレイ対応

4人で遊べて3800円!

1本のカートリッジで4人対局できる、お手軽価格の麻雀ソフトだ。黄金牌を集めるために対局を繰り返す「黄金杯争奪リーグ」のほか、世界各地で開催される16戦の長丁場を戦ってチャンピオンを目指す「M1ワールドグランプリ」モードなどが用意されている。


対局画面はシンプルだけど、牌が見やすくて快適に遊べる



「黄金杯争奪リーグ」は、最強・松・竹・梅の4段階ある



対局相手を自由に選べる、1人用の「フリー対局」モード

それゆけ!! マリオ親衛隊!!

SOREYUKE MARIO SINEITAI



イラスト：記村隆鶴

今月のお題コーナーは、お題より投稿の多かったクリスマスイラストも一緒にお題としました。それから、投稿時の諸注意を。イラストのサイズはA5以下でお願いします。また、イラストを送る時には、封書で複数まとめて送ってくれてもOKですが、他のコーナーのハガキは一緒にしないようにお願いします。イラストが折れたり、料金不足だったりしないようにも注意してね。

イラストの特大殿堂



【栃木県／夢之助さん】

◆タイトルは「星降る夜」。お題もクリスマスイラストを追加したけど、殿堂でもメリクリです。カービィがカワイイ!



【千葉県／犬飼鈴助さん】

◆スーファミの「聖剣伝説」を思い起こさせるような「マジバケ」。あのころの雰囲気がばっちりあるよね



【奈良県／彩世理さん】

◆溺れているピクミンの助け方を知らず、溺死していく光景がショッキングで忘れられないとか



【東京都／hushさん】

◆どこかへ引っ越ししてしまった住人が、ぬいぐるみとなってツリーを彩ってます。住人はGC版へ引っ越しできないからね



【三重県／SEALさん】

◆「時のオカリナ」のトライフォース3人組。すなわち、リンク、ゼルダ姫（シーク）、ガノンドロフだ



【愛知県／サルメンカンジャさん】

◆大好きな虫をつかまえて守ろうとした事、死んでしまった時胸に穴があいてしまったような気持ち。「ピクミン」をやると、そんな小学校時代を思い出してせつなくなるんだとか



【兵庫県／TABroさん】

◆とてもキレイにまとまっていて、このままグリーティングカードになりそうな作品。リンクとトナカイが合ってます



【愛知県／サルムント雁さん】

◆「逆転裁判」ホントもうサイコーでした! 続編はゼッタイに出て欲しいですね」。出してもらいましょう、カプコンに!



【兵庫県／川那ゆきとさん】

◆やわらかな感じがとっても素敵な「マジバケ」イラスト。ゲームの世界観にとってもマッチしています



【岡山県／姫月さん】

◆ツリーのオーナメントにピクミンがいっぱい。姫月さんはピクミンを描くのがとっても楽しいそうです



【千葉県／高坂裕子さん】

◆「紋章の謎」のマルスと、アドバンスの新作「封印の剣」の主人公ロイ。ロイってちょっとやんちゃそうだよね

【岩手県／くりきんとんさん】

◆宇宙の戦士、スターフォックスの面々。ピグマは「宇宙のブーブーさん」だそうです。ま、そうなんだけどさ…





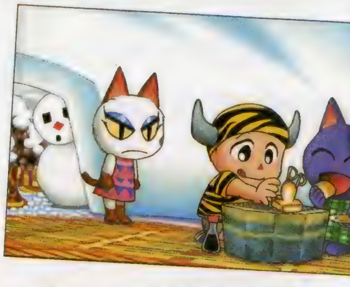
↑イラスト投稿でも大人気の「マジバケ」。発売前のゲームイラストを描くのは初めてだとか。期待大だね
【埼玉県／けいこさん】



↑なんとアニメ化が決定した「ロックマンエグゼ」。今頃は発売直後の「2」をプレイしてるんじゃない？
【京都府／白鷺みかんさん】



↑たくさんのキャラを描くのは得意じゃないそうだけど、「スマブラDX」のイラストにチャレンジしてくれました
【岐阜県／かよこさん】



↑かまくらの中でおモチを食べる「どう森」メンバー。そういえば、かまくらって入ったことないなぁ
【千葉県／ほげたらぽんさん】



↑先月のコメントは、ベルレーヌかなんかの詩だったような気もします。わざわざ調べてくれたのにすまんです
【千葉県／ユイシンさん】



↑大学受験のために投稿をお休みしていたそうですが、なんとこのほど大学の芸術科に合格！ おめでとう！
【千葉県／にくじゃがさん】

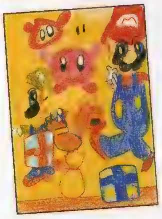


↑「マジバケ」の画面を見ていると、「聖剣」シリーズの再来という感じで楽しみです。うーん、まさにその通り
【愛知県／めっきーさん】

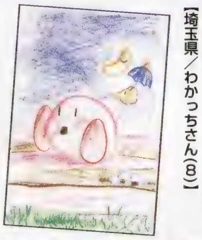


↑以前にリクエストされたというサリアの洋服バージョン。最近ガンダムにハマりつつあるとか。やっぱ初代がオススメです
【埼玉県／磐城沙織さん】

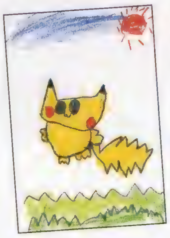
イラスト10歳未満



↑プレゼントの箱があるってことは、やっぱりクリスマスだよね
【高知県／ルイージマリオさん(6)】



↑カービィの大ファンなんだって。おにぎり持ってかわいいイラスト
【埼玉県／わかっちさん(8)】



↑ピカチュウの楽しい声が聞こえてきそうなイラストだね
【千葉県／川島さきさん(5)】



↑ファミコンの「アイスクライマー」はさすがにやってないよね…
【千葉県／アイスクライマーファンさん(9)】



↑「スマブラDX」の試遊機でリンクを使って勝ったところだとか
【兵庫県／かあびい。さん(7)】



↑「どう森」のクリスマスと言えばジングルさんだよね
【神奈川県／ポチチさん(8)】



↑「ゼル伝」キャラのたのしいクリスマス風景だね
【栃木県／ノンチャンさん(9)】



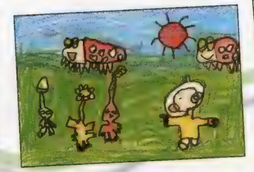
↑うわっ！ なんか強そうなヘイホーだなぁ。これなら誰にも負けないと思うぞ
【北海道／長谷川綾さん(7)】



↑カービィはいつも元気いっぱい！ そんなカービィらしさが出ています
【北海道／ももじりむすさん(6)】



↑ハニワがすきなんだね。本誌サオへんの家の前もハニワだらけだぞ
【静岡県／はにわがすきさん(6)】

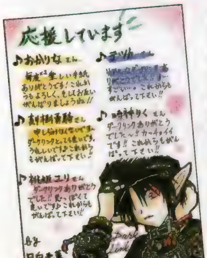


↑サンタさんには「どう森+」をお願いしたとか。「ピクミン」はお年玉？
【大阪府／やぎふみなさん(6)】



↑「どう森」の村の名前は「ぷるるん村」だって。遊びに行きたいな
【埼玉県／らららさん(8)】

イラストファンレター



↑右下のイラストはダークリンクだって
【東京都／日向壱葉さん】



↑とってもちっちゃくリクエストが…
【山口県／めんこさん】



↑2人のイラストのおかげで本が売れたよ
【福岡県／久保山リサさん】



↑次のイラストも楽しみだよね
【北海道／肋骨さん】



↑好きな人が多すぎるんだとか
【神奈川県／スマイリーさん】



↑テツカさんには「バイオ」をリクエスト。オレも楽しみだな
【奈良県／宝みかどさん】

今月のお題『いちばん』+『メリクリ』

◎次回のお題は『期待の星』。次々回のお題は『○○の顔』。



◆耳が聞こえない葉月さんはいろいろな苦労をされてきたそうです。でも「ポケモン」に出会って道が開けてきたとか。だからこそ「いちばん」です

【茨城県／葉月みかさん&北海道／テツカさん】



◆「マザー2」の8つの音が全部集まるイベントがいちばん好きなんだそうです。お題にネスを描くのは、霜月さんのノルマだそうです。ノルマって…?

【静岡県／霜月祥さん】



◆いちばんすきなニンドリといちばん好きなリンク。そしていちばん小さい（たぶん）ピクミンといちばんマルイカービィだって

【岐阜県／宮佳影一郎さん】



◆サリアのお家でクリスマスパーティ。さて、リンクはどこへ? ルト姫の袋の中だって

【神奈川県／雫さん】



◆クリスマスと言えば赤と緑。やっぱしリンクってクリスマス向けの感じがするね。どっちの色も似合うし

【岩手県／草野りっくさん】



◆サンタのソニックとトナカイのマリオ。今月の表紙もサンタさんソニックなので、ピッタリですね

【神奈川県／しゃぼてんさん】



◆「TO GET No.1＝いちばんをとるために」。「スマブラDX」でしのぎを削ってるキャラのイラストだ

【福岡県／東雲龍さん】



◆クリスマスカラーのリンクとゼルダ姫。緑色のコートを羽織った赤リンクってのもなかなかのアイディアです

【東京都／桃園らいちゅさん】



◆今の自分があるのは、元をたどれば「ポケモン」のおかげだとか

【千葉県／林道和美さん】



◆「いちばん」やりたソフトを描いてくれました。まずは受験がんばれ!【長崎県／泡穂えるふさん】



◆「できればマリオに変身してプレゼントを届けたい」。ぜひやって!

【埼玉県／茉莉花さん】



◆「まだ「スマブラDX」買ってないので、期待度いちばんです」

【山梨県／雛菊まなさん】



◆「アドレーヌにはサンタ服が似合うと思って描きました」

【大分県／まるひよーさん】



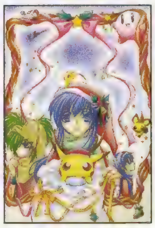
◆クリスマスも仕事ですか…。じゃ、お仲間ってことですな

【和歌山県／真咲ねむさん】



◆クリスマスカラーのピーチ&デイジー。オレにもプレゼントくれ～

【静岡県／荒岸ルイさん】



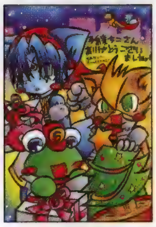
◆やってない時でも頭の中で「スマブラDX」キャラが動くんだとか

【神奈川県／李遠ときやさん】



◆「ニンドリのおかげで絵を描く楽しさを知りました」。光栄です!

【神奈川県／鴻月ゆうさん】



◆「ほのぼのしたXマスのつもりで描いたのですが…」。ほのぼのです

【東京都／こりんさん】



◆各ハードのいちばんを描いてくれたぞ。でも描ききれないって

【愛知県／ヒゲフカさん】



◆「ドラキュラ黙示録」のキャリー。ほんと「ドラキュラ」好きだね

【秋田県／AYUさん】



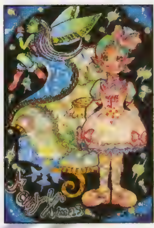
◆カスミのサンタとトナカイのコダック。ちゃんとソリを引けるかな?

【愛知県／猫月姫りとるさん】

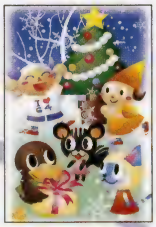


◆「罪と罰」のサキだね。ケーキの上にいるのはアイランかな?

【千葉県／斉藤佳介さん】

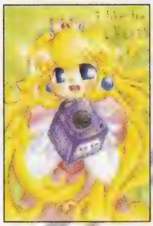


◆お母さんが入院…。Xマスを家で一緒に迎えられるといいね。祈ってます【京都府／宮本みきこさん】



◆「どう森」クリスマス。自分の村で迎えるクリスマスっていいよね

【埼玉県／ヒデキちさん】



◆「初めてドリームを手にしたときから親衛隊に投稿するのが夢でした」【福岡県／うおりゅんさん】



◆就職活動中なんですねぇ。受験よりもキツイかも。がんばって!

【東京都／きさらぎ浅葱さん】

4コマの長屋



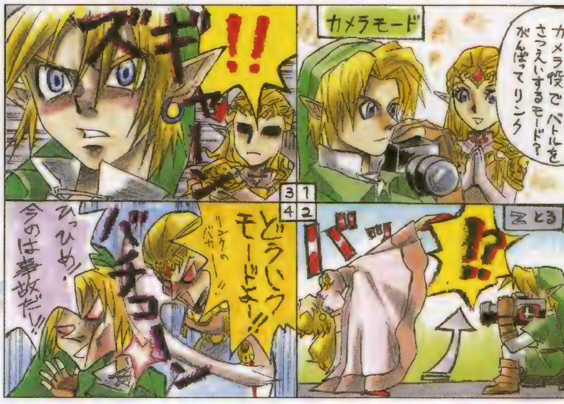
【群馬県／岩ちんさん】

➡ルイージだ〜! めっちゃルイージだ〜! このなんとも言えないダメさ加減。最高にルイージしてる瞬間ですな



【愛知県／かきくけこるとさん】

⬅なんかサイバーなオカリナっすね。メールなんかも打てたりするんでしょうか? 今ガノンと対戦中、とかいって



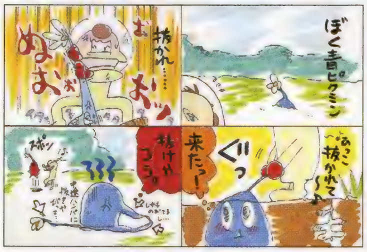
【大阪府／桃姫ユリさん】

➡「スマブラDX」のカメラモード。いい絵を撮るためにがんばっちゃうよね。確かにピーチのワザは危険だなぁ。試すなよ!



【愛知県／緑雨まさきさん】

➡「キノピオガード」がある理由、きっとこんなのだと思います」だって。あぁ、でもなんかこれなら納得。身から出たサビっす



➡あぁ、抜けないピクミンの悲劇。ちょっとワクワクしているピクミン、そしてのびてしまった頭…

【徳島県／連パンさん】



⬅旧名羽田アズサさんの作品、ピクミンの反乱。ある日ピクミンが襲ってきたらコワイよね。多勢に無勢みたいな…

【東京都／歩くヒトさん】



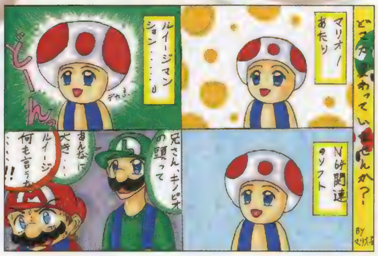
【福島県／藤野カンナさん】

⬅隠しキャラにガノンが登場! 夢のトライフォース対決もできる! でも、うさぎずきんのガノンって、なんかイメージが…



【富山県／ブルー・ピアスさん】

➡なんかね、どせいさんが出てくるとほのぼのしちゃうんだよね。戦意喪失しちゃうっていうか。なにされても全然平気だしね。やっぱし平和の使者なのか…



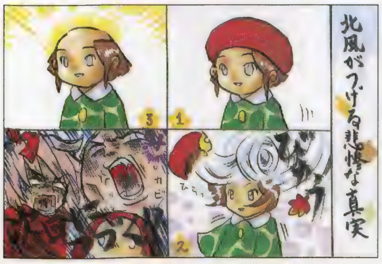
【愛知県／マリオ子さん】

➡ガハハハハ。とんでもない秘密に気づいてしまったようですな。そうです、キノピオの頭は成長するのです! あーあ、秘密だったのに



【千葉県／PINKさん】

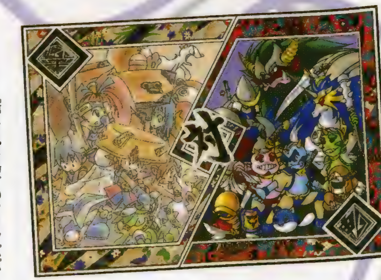
⬅うわっ、めっちゃイヤなお面じゃのう。なんのいいこともなさそうだし。せいぜい声がウラ声になるぐらいでしょう



【和歌山県／夢水真実さん】

⬅いつもかぶり物をしているキャラの宿命のネタ。マリオ&ルイージしかり、リンクしかり、キャプテン・ファルコンしかり。ハゲてないって

イラスト高層雑居ビル



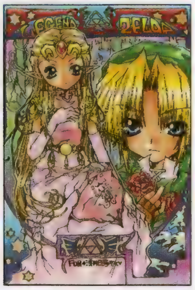
◆左がファルコンさん、右がシノブさんの合作「サイレン2」イラスト。ベリーかっちょいいです
【新潟県／シノブさん＆
山形県／FALCONさん】



◆「夢を見る島」のタリンパパとクリスマスカラーのマリン。南国風クリスマスだね【鹿児島県／瑞綺椎風さん】



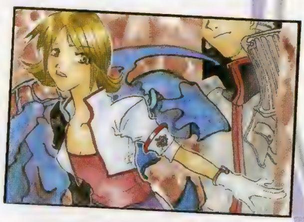
◆アドバンスで発売の「ギルティギア」。アドバンスでどこまで再現さているかが気になるね【秋田県／高峰るいかさん】



◆キューブを買うために花屋さんでバイトを始めたそうです。水を使うから冬は大変だね【大阪府／はるさめまななさん】



◆スーファミの名作パズル「パネポン」のリップちゃん。ファンは多いんだけどなぁ【北海道／いとうさん】



◆12月6日に誕生日を迎えたそうです。おめでとう。オレは年明けに…三十路っす
【神奈川県／榎木きのこさん】



◆Xマスをイメージして赤と緑を強調してくれました。天使役は「カービィ64」の妖精さんだ【岐阜県／へ。さん】



◆「さすがにプレゼントはもらえないけど、クリスマスの頃は1人で浮かれてます」。祭りごとはいいです【神奈川県／泉とうげさん】



◆「寒いからキライ」だって。でもこんなに楽しそうなイラストを描いてくれたじゃん！【神奈川県／万時優さん】



◆ピクミンとカービィ。なんだか不思議な組み合わせ。でもそんなに違和感がないよね
【福岡県／Sophoneさん】



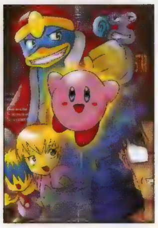
◆リンクとゼルダのXマス。リンクは望月さん、ゼルダが流水さんです【千葉県／更科流水さん＆千葉県／望月かけるさん】



◆「黄金の太陽」イワンと風のジン。続編が楽しみだよね【神奈川県／あおぽんさん】



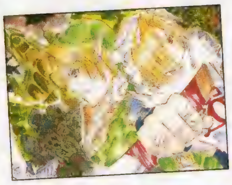
◆11月20日の誕生日、ひと月遅れだけどおめでとうございました【京都府／火ーさん】



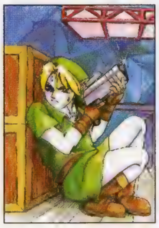
◆星の戦士かぁ。「スマブラ」で星になっちゃうとヒサンだけどね…【香川県／ぽなーか咲川さん】



◆キューブへのあこがれを、お母さん＆お姉さんと一緒に描いたとか【山形県／スマッシャーさん】



◆リンクとシーク。背景のモンスターたちもいい感じになってます
【愛知県／きゆうけいこさん】



◆「スマブラ」でレーザーガンを構えるリンク。なかなかきまってます【愛知県／Sevenちょん】



◆ごめん、お題宛てでした。初代「ポケモン」への愛のイラストだね【岡山県／神威魔楡美さん】



◆イラストは少年時代のロビンだって。受験に負けるな！きっと大丈夫だよ【長野県／海さん】



◆こっそりプレゼントを運んでくれるサンタさんリンクだね【埼玉県／エダッチさん】



◆海魚さんのホームページアドレス[http://members.tripod.co.jp/seawater/]【埼玉県／海魚夏澄さん】



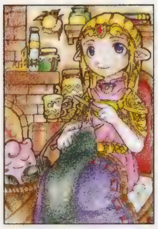
◆「ザトルさん本当にありがとうございます！感謝感激です〜！（涙）」【千葉県／ウィリーさん】



◆だんだんと見えてきた新作「エムブレム」。あとは発売日だね
【滋賀県／風世りょうさん】



◆「スマブラDX」でこの2人を使っていると、あったかい気持ちになるとか【北海道／海奈月瑠々さん】



◆徹夜で仕上げてくれた入魂のイラスト。学校で居眠りしちゃだめよ【千葉県／日向宗助さん】



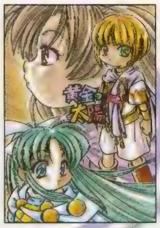
◆「ドラキュラ」イラスト。2Dのころも好きだったなぁ【滋賀県／緋鷹 狼さん】



◆アニメーションの勉強中で、なかなか投稿の時間がとれないとか【愛知県／水無月弥生さん】



◆キューブ版の「PSO」楽しみだよね。早く出てくれないかなぁ【東京都／創世さん】



◆「黄金の太陽」。アドバンスを代表するロープレだよね【埼玉県／片栗くずさん】



◆「エグゼ」に出会えて本当によかったです。これからもずっと好きです」【大阪府／橋川恵さん】



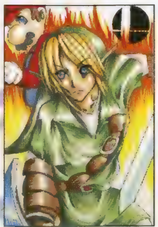
◆7歳の差がある大人リンクと子供リンク。あ、オレ弟と7歳差だ【北海道／ロードさん】



◆ゲームにもなってる「ハリー・ポッター」。もちろん読みましたとも【静岡県／封宝さん】



◆「編集部の方は、読者のHPに遊びにいくことありますか？」。あるよん【東京都／リエさん】



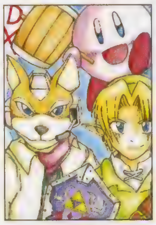
◆誕生日に「スマブラDX」を買ってもらい、はまっているそうです【大阪府／霜月あまねさん】



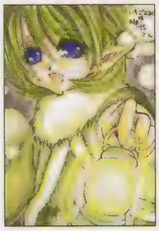
←「マリオRPG3」をキューブで出して欲しいです【東京都／YOKUさん】



←「ひなたぼっこ…ではなく祈りを捧げている姫です」。でも暖かそう【長野県／からさん】



←3人の中ではカービィがいちばんだとか。あのプニプニ感はいいよね【山梨県／NINTENさん】



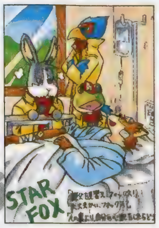
←タイトルは「寒くても暖かい冬」。サリアのランプで心もポカポカ【愛知県／HALさん】



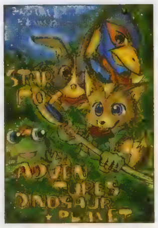
←「スマブラDX」のファルコン。あのイベントバトルは笑えるよね【神奈川県／キャプテンマリオさん】



←「マリオ大辞典」という本には、キノピオは侍女と書かれているとか【宮城県／青賀さん】



←バイクの居眠り運転で事故った友達がモデル…。バイクで寝るか!?【福岡県／亀型さん】



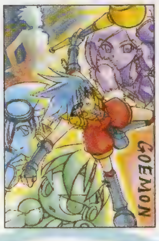
←「フォックスアドベンチャー」かあ。発売日、ちょっとのびちゃった【富山県／トノさん】



←「黄金の太陽」続編のイラスト。主人公たちとアレクスだ【香川県／山内すいちさん】



←もし2人が結婚したら、どんな子供が産まれるのか気になるそうです【神奈川県／そんくんさん】



←新作のゴエモンはずいぶんとかっちょよくなったもんね。どうなるサスケ!?【岡山県／あさひさん】



←「ウェーブレース」はいいよね。あの独特の操作感は他にないです【福岡県／重紙あーすさん】

合作のココロ

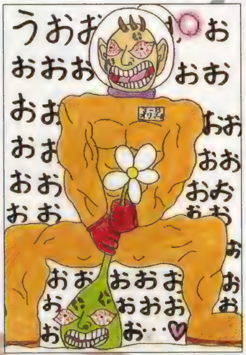


←鬼神ゼルダ姫がいたら…というイラストです。社会人3人の合作なのだ（合作準隊員）【ユニット名／SSS】



↓ネットで知り合った仲間たちで合作に挑戦してくれました。クリスマスバージョンだね（合作準隊員）【ユニット名／絵描帽部】

キレてるかたたち



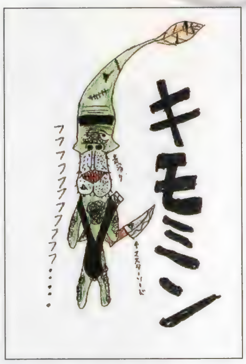
←「こんな絵を描いているけど、私は女の子です」って言われても…。さすが女の子らしいイラストだね!

【鹿児島県／アッチョンブリケさん】



←あくまでも「ネしゅー」でしゅ。ネスじゃありません。ナスでもありません。ネしゅなのでしゅ

【新潟県／けんけんさん】



←抜いたらソッコーで埋める。そして二度と掘り出してはいけない禁断のキモミン。アタリが出たら、もう1匹

【岡山県／やすをさん】



←今日も元気にバキューム隊。ぼくたちなんでも吸っちゃうぞ。でも兄さんだけにはかなわないや

【東京都／CACTUSさん】

今月の階級特進者

大佐候補
愛知県／サルムント雁さん
埼玉県／茉莉花さん
中佐
奈良県／彩世理さん
少佐
愛知県／サルメンカンジャさん
大尉
東京都／hushさん
埼玉県／磐城沙織さん
東京都／きさらぎ浅葱さん
長野県／からさん
大尉候補
栃木県／夢之助さん
中尉候補
岐阜県／かよこさん
愛知県／めっきーさん
東京都／桃園らいちゅさん
山形県／FALCONさん
岐阜県／へ。さん
宮城県／青賀さん
少尉
福岡県／重紙あーすさん
士官候補生
大阪府／はるさめまななさん
士官学校卒業
千葉県／犬飼鈴助さん
三重県／SEALさん
京都府／白鷺みかんさん
士官学校卒検中
和歌山県／真咲ねむさん
秋田県／高峰るいかさん
卒業検定開始
埼玉県／けいこさん
士官学校4年
岡山県／姫月さん
士官学校2年
千葉県／ほげたらぽんさん
士官学校入学候補
千葉県／高坂裕子さん
東京都／こりんさん
神奈川県／泉とうげさん
千葉県／更科流水さん
愛知県／Sevenちょん
岡山県／あさひさん
特務曹長
岩手県／草野りっくさん
神奈川県／李遠ときやさん
大阪府／桃姫ユリさん
神奈川県／万時優さん
東京都／リエさん
特務曹長候補
千葉県／ユイシンさん
鹿児島県／瑞綺椎風さん
曹長
兵庫県／川那ゆきとさん
神奈川県／雫さん
曹長候補
岐阜県／宮佳影一郎さん
軍曹
福島県／藤野カンナさん
千葉県／望月かけるさん
岡山県／神威魔檢美さん
軍曹候補
千葉県／にくじゃがさん
神奈川県／榎木きのこさん
千葉県／ウィリーさん
愛知県／HALさん
伍長
長崎県／泡穂えるふさん
群馬県／岩ちんさん
伍長候補
愛知県／緑雨まさきさん
新潟県／シノブさん
上等兵
滋賀県／緋鷹 狼さん
北海道／ロードさん
神奈川県／キャプテンマリオさん
上等兵候補
兵庫県／TABroさん
大分県／まるひよーさん
愛知県／マリオ子さん
愛知県／きゆうけいこさん
1等兵
岩手県／くりきんとんさん
秋田県／AYUさん
静岡県／荒岸ルイさん
長野県／海さん
滋賀県／風世りょうさん
1等兵候補
栃木県／ノンチャンさん
千葉県／林道和美さん
神奈川県／鴻月ゆうさん
富山県／ブルー・ピアスさん
埼玉県／海魚夏澄さん
大阪府／橋川恵さん
2等兵
福岡県／東霙龍さん
神奈川県／しゃぼてんさん
東京都／創世さん
山梨県／NINTENさん
2等兵候補
京都府／宮本みきこさん
和歌山県／夢水真実さん
神奈川県／あおぽんさん
愛知県／水無月弥生さん
千葉県／日向宗助さん
北海道／海奈月瑠々さん
福岡県／亀型さん
正隊員
大阪府／やぎふみなさん
東京都／日向壱葉さん
静岡県／霜月祥さん
埼玉県／ヒデきちさん
千葉県／斉藤佳介さん
愛知県／かきくけこるとさん
大阪府／霜月あまねさん
静岡県／封宝さん
埼玉県／片栗くずさん
東京都／YOKUさん
富山県／トノさん
香川県／山内すいぢさん
準隊員入隊（初採用者全員）

※階級がついている隊員の諸君は、各イラストの裏に君の階級も必ず書いてね。書いてない場合昇級しないことがあります。

イラスト募集

カラーイラスト（ハガキサイズ又はA5サイズ以下）、「4コママンガ」（横：縦＝1：3又はハガキサイズ）、ファンレターを大募集。各イラストの裏には必ずペンネームと本名、住所、現在の階級を書いて、ハガキか封筒（折り曲げ厳禁）で送ってくれ。締切は月末必着です。

あて先
〒102-0074
東京都千代田区九段南1-5-13
毎日コミュニケーションズ
ニンドリ編集部
「しんえいたい」係

最新のウラワザ情報満載の「ドリームテクニック」略してドリテクコーナー

ドリテクの殿堂

HALL OF FAME THE DREAM TECHNIQUE



『大乱闘スマッシュブラザーズDX』隠し要素第1弾&ちょいネタ特集

GC

大乱闘スマッシュブラザーズDX　任天堂／公式情報

特夢

隠しキャラクター4人の出現条件を公開！

みなさんお待ちかね！の隠しキャラを出現させる条件だ。今月はまず4人の出しかたを紹介するぞ。それぞれ、次のような条件を満たした後に登場する隠しキャラに勝利すると、プレイヤーとして使うことができるのだ。2つ条件のあるものは、どちらか1つでも満たせばOKだぞ。



ガノンドロフ

●イベント戦29「トライフォース集結」をクリア。
●対戦ゲームを600回おこなう。



マルス

●基本の14キャラで、レギュラー戦または対戦ゲームを1回でもおこなう。
●対戦ゲームを400回おこなう。



ルイージ

●アドベンチャーの「キノコ王国」を、残り時間の末尾（1秒のケタ）が2のときにクリアすると、次のピーチ城でルイージが登場。1分以内に倒してそのまま最後までクリアする。
●対戦ゲームを800回おこなう。



ピチュー

●対戦ゲームを200回おこなう。

GC

中夢 大乱闘スマッシュブラザーズDX

任天堂/公式情報

隠しステージ5つの出現条件!

ステージ選択画面で?マークになっている部分には、次の5つのステージが隠されているぞ。それぞれの条件を満たせば、いつでもそこで遊べるようになるのだ。ちなみに、対戦の回数にカメラモードは含まれない。

ポケモン亜空間

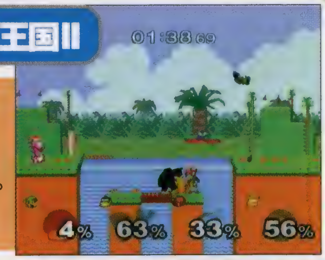
●大乱闘・トーナメント乱闘・スペシャル乱闘を合計200回プレイする。



↑巨大なポケモンが代わるがわる登場。トゥーンシェードの質感が気持ちいいよね

いにしえの王国II

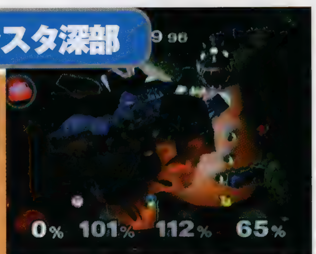
●フィギュアのキャサリンを出す。



↑『スーパーマリオUSA』を元にしたステージだ。キャサリンのタマゴに注意!

ブリンスタ深部

●大乱闘・トーナメント乱闘・スペシャル乱闘を合計50回プレイする。



↑奥にいるクレイド(メトロイドに登場)がステージ全体を回転させるぞ

フォー・サイド

●大乱闘・トーナメント乱闘・スペシャル乱闘を合計100回プレイする。



↑ときおり出現するUFOはツルツルすべって歩きにくい。元ネタは『MOTHER2』

ビッグブルー

●大乱闘・トーナメント乱闘・スペシャル乱闘を合計150回プレイする。



↑『F-ZERO』のコースを横に走るステージ。マシンから落ちると置いていかれる!

GC

いねむり 大乱闘スマッシュブラザーズDX

長野県/北原一正さん

フォックス、対戦中に通信する

どんなルールでもいいので、対戦ゲームを選び、プレイヤーキャラをフォックス、ステージを「コーネリア」もしくは「ベノム」を選んでプレイしよう。そのとき十字キーの横をがちゃがちゃすると、仲間と通信ができるのだ。



↑通信するまでのスキはかなり大きい

GC

いねむり 大乱闘スマッシュブラザーズDX

新潟県/大岩ユウシさん

おまかせでレアな名前が多数登場!

トーナメント乱闘の、それぞれの名前を入力する画面で、「おまかせ」を選ぶといろんな名前がでてくるよね。その中には、「ジュノ」「ロビン」「サキ」など、任天堂ファンならニヤリとなるような名前が多数あるのだ。



↑キャラ名以外にもいろいろ出るぞ

大募集!ドリームテクニック!!

ニンドリ編集部ではみんなの発見したゲームの裏技、ドリームテクニック(略してドリテク)を大募集中!大技、小技、なんやねんソレといったくだらない技などなんでもOK。技のスゴさに応じて豪華な賞品を用意してお待ちしています。右記の要領で、①裏技を発見したゲームのタイトル、②裏技の具体的な内容、③住所と名前、電話番号を正確に記入して右記の宛先までハガキかFAXで奮ってご応募ください。

※ドリテクに関する電話でのお問い合わせにはお答えできかねる場合がございます。あらかじめご了承下さい。

ドリテク技ランク

- ●超特夢…おもちゃ券1万円分とお好きなソフト1本
- ●特夢…1万円分のおもちゃ券
- ●大夢…5千円分のおもちゃ券
- ●中夢…3千円分のおもちゃ券
- ●いねむり…千円分の図書券
- ●悪夢…時価

完全先着順 早い者勝ちだよ

あて先

〒102-0074 東京都千代田区九段南1-5-13
毎日コミュニケーションズ
ニンテンドードリーム編集部「ドリテク」係

FAX or E-mailでもOK!
Fax:03-3230-0675(A4用紙)
E-mail:64dtech@pc.mycom.co.jp

はがきの書き方

❶マジカルハゲーション
❷衝撃のまぶしい事実が発覚!
最初にオヤジを選んでゲームスタート。バレバレンシア海岸の臨海学校で発生するマクラ投げのイベント中に、「上下上下左左右右BLAR」と入力しよう。オヤジの頭にマクラが直撃して、今までひた隠しにしていたヅラが取れてしまうのだ。
❸〒102-0074
東京都○○区○○町1-1-1
髪 長友(36才) P.N.マジハゲ
電話 03-1111-2222

2001年に、編集部内で最も流行ったソフトといえば、おそらく『どうぶつの森』だろう（キューブ版も含む）。アイテムの入手方法から部屋作りのセンスまで、とにかく話題の尽きないソフトだった。

ドクトルエイドーの ロクヨン大通り商店街スペシャル

ROKUYON OHDOHRI SYOHTEN-GAI

商店街会長のお言葉



トイザらスで『カードeリーダー』の体験プレイをすると、ゲーム&ウオッチ『マンホール』のプロモーションカードがもらえた（現在は配布終了）。かつてのゲーム&ウオッチの復刻だけでなく、新作カードの登場にも期待が高まる。

ゲームキューブ&GBアドバンス 編集部員オススメソフト紹介

2001年は、GBアドバンスとゲームキューブという、2つの任天堂ハードが発売された、記念すべき年だ。そこで今回は、ニンドリ編集部員6人+ゴショッカーに、GBアドバンス・ゲームキューブのオススメソフトをそれぞれ1本ずつ挙げてもらった（サオヘンはキューブソフトが絞り切れず2本に）。クリスマスプレゼントやお年玉などでの、購入ソフト選びの参考にして欲しい。





ピクミン

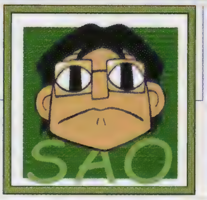
●2001/10/26発売●6800円●任天堂

サライムシやホケナメコなど、奇想天外な生き物と出会うのがホントに楽しい。欲を言えば、もっとへんてこな動物に会いたかったけど、それは『2』に期待しましょう。



⬆テレビCMが大評判に。もちろん内容も折り紙付きです

サオヘン



1957年北九州市生まれ（44歳）。ゲームそのものより、ゲームの周辺にある現実世界をおもしろがっていたりする。

大乱闘スマッシュブラザーズDX

●2001/11/21発売●6800円●任天堂

商品名に「デラックス」をつけるケースは多いけれど、『スマブラDX』ほど豪華なソフトもないと思う。休みなしで、身を削るようにしてこのソフトを作った桜井さんらに感謝！



⬆初めての人でもすぐに対戦が楽しめる格闘ゲームだ

黄金の太陽

●2001/8/1発売●4800円●任天堂

グラフィック・サウンド・シナリオと、携帯ゲーム機とは思えないクオリティに驚かされた。2部作の後編にあたる、『失われた時代（仮称）』の発売が待ちきれない。



⬆GBアドバンス初の本格RPGとして、今なお人気が高い

マッシー



1968年東京都生まれの33歳。『Dr.マリオ』と『パワプロ』の1日1プレイは欠かさない。アンケート番長の頁作成が毎月の至福の時。

SSX TRICKY

●2001/12/27発売●6800円●エレクトロニック・アーツ・スクウェア

トリックを繰り出していくストイックさと、急勾配を一気に滑り降りるスピード感にBGMがシンクロすると、も～トランス状態。操作感の良さもグーで、挑戦意欲もわくのだ。



⬆数あるスノボゲームの中でも、雪の質感は特筆モノだ

スーパーロボット大戦A

●2001/9/21発売●5800円●バンプレスト

GBAでいつでもどこでもスパロボ魂に触れられる傑作。雑踏の中で、自分の正義を忘れたら、このソフトで取り戻して欲しい。もちろん必殺技は声を大にして共に叫ぼう。



⬆ヒーローたちがこの1本にギュっと凝縮されている

ケイ大佐



1972年東京生まれのもうすぐ三十路。大学仏文科を中退してゲーム誌の道へ。格闘、SLGが得意。GCの『bio』に期待をよせる。

スーパーモンキーボール
2001/9/14発売 5800円 セガ

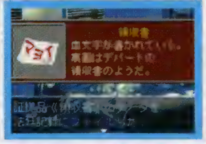
スティックひとつの簡単な操作、単純明快なルールで誰でも楽しめる。みんなで集まって遊ぶのにも、もってこいの1本。他のソフトに比べて価格が安いのも魅力のひとつだ。



⬆サルが入ったボールを操作して時間内にゴールを目指せ

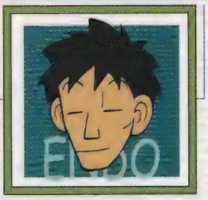
逆転裁判
2001/10/12発売 4800円 カプコン

本格派、正当派のアドベンチャー。最近はめっきり少なくなってしまったジャンルだが、久々にじっくりと楽しめた。「法廷」という場を生かしたゲームシステムが素晴らしい。



⬆論理的な思考も要求される、超本格派のアドベンチャー

エンドー



1972年生まれ、鎌倉出身（29歳）。インベーダーの時代からゲームに親しむ。そのせいか、直感的にサクっと遊べるソフトを特に好んでいる。

スーパーモンキーボール
2001/9/14発売 5800円 セガ

難易度が異様に高いステージもあるが、操作性の素晴らしさもあって、何度ミスしても諦めずに挑戦したくなる。熱中度は歴代最高クラスで、アクション好きなら買って間違いのない1本。



⬆対戦はもちろん、ビリヤードなども楽しめるお得な1本

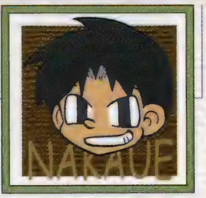
ミスタードリラー2
2001/3/21発売 4800円 ナムコ

これまでに購入してきたGBAソフトの中で、圧倒的にプレイ時間が長いのが、このタイトル。ちょっとの時間でも気楽に遊べるのが最大の魅力で、今なお飽きる気配が全くない。



⬆一度やったら止められない、パズル要素もあるアクション

中植センセ



1976年大阪生まれの25歳。『スターフォックス64』をパイロット視点でプレイするなど、自分視点のゲームが好きな事に最近気がつく。

ウェーブレース
2001/9/14発売 6800円 任天堂

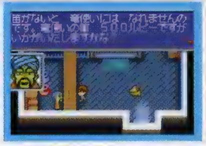
ちょっと地味な印象を受けるソフトなので敬遠されがちだけど、やり込めばしっかり面白さが伝わってくる良作。音楽も結構お気に入りです。ロード時間が長めなのは気になるところ。



⬆グラフィックの美しさにはウットリするばかりだ

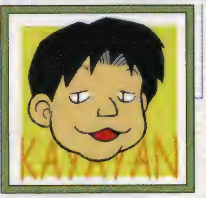
サンサーラナーガ1×2
2001/12/14発売 4980円 ビクターインタラクティブソフトウエア

過去に発売された2作両方を収録というお得感がうれしい。相変わらず凶悪なゲームバランスは健在ながら、じっくり腰を据えてプレイしたい作品。竜の育成がやっぱり楽しい。



⬆ファミコン版『1』とSFC版『2』が1本になったRPG

かややん



1972年横須賀生まれの29歳。ゲームを買う基準は、ストーリーがよさそう・ミョーなシステム・SLGじゃないこと。ADV大好き。

どうぶつの森+
2001/12/14発売 6800円 任天堂

誰かを倒すこともないし、なにかに苦しむこともない、行動のすべてが思い出になる幸せな一作。本当はまったり遊びたいんだけど、攻略本の制作がそれを許してくれません（泣）。



⬆森の住人の一人となって、の〜んびりと暮らそう

逆転裁判
2001/10/12発売 4800円 カプコン

文章を読み込んで推理しないと解けない謎。そのわりには失敗してもやり直せる手軽さ。シンプルなんだけど誰も発想できなかった画期的システムを発明したカプコンに拍手！



⬆新しいADVの形として、業界人にもファンが多い

ゴショッカー



編集部でイタズラばかりしている謎の組織。みんなが帰ってから終電まで活動時間。最近は64DDの研究に余念がないようだ。

ユニバーサル・スタジオ・ジャパン・アドベンチャー
2001/12/7発売 6800円 ケムコ

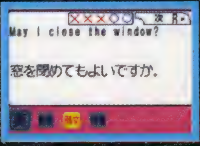
欧州最大のゲームショウ「ECTS」で、据置型ゲーム部門の最優秀賞に選出された、格調高いソフト。これに触発されたゴショッカーは、「花やしきアドベンチャー」の開発を目論んでいる。



⬆USJの雰囲気が、このソフトで満喫できる

高校受験アドバンスシリーズ
2001/8/31発売 各6800円 キーネット

今度のE3に参加するため、ゴショッカーたちがこのソフトで英語の勉強を始めたとか。触発されやすいゴショッカーは「そろばん検定アドバンス」の開発も検討しているらしい。



⬆英単語編・英熟語編・英語構文編の3種類が発売中

●はみだし人通り

GBアドバンスは、編集部員全員が発売日に購入しており、各人ともプレイ時間は非常に長い。でも、『マリオカート』や『F-ZERO』などの対戦プレイが、意外なほど流行らなかったのが印象的だ。

先月の「64DREAM」が思いのほか好評だったので、引き続き特別企画として「64DD DREAM」をお届けします。この調子で行くと、次号は「SFC DREAM」か「GB DREAM」になる？

The 64DD DREAM

ランドネットDD哀別コーナー

ザ・ロクヨンディーディードリーム

64DDソフトパーフェクトカタログ

ゲームソフト8本＋ネット接続ソフト2本の、計10本の64DD対応ソフトを紹介しよう。10本全て持っていたら自慢できるぞ。

巨人のドシン1

1999/12/11出荷（会費に含む）
ランドネットDD（開発：パーラム）
ジャンル：アゲ・サ・ゲーム南国風

特に目的が設定されていない不思議なゲーム。巨人を操作して、住民の営みを手伝ってあげたり、住民が作ったものを破壊したりと、楽しみ方はプレイヤー次第。土地の上げ下げ・持ち上げる・踏むといった行動ができる。



←住民からハートやドクロをもらうと巨人が大きくなる

マリオアーティスト ペイントスタジオ

1999/12/11出荷（会費に含む）
ランドネットDD（開発：任天堂）
ジャンル：お絵かきツール

その名の通り、お絵描きを楽しむソフトで、専用マウスが同梱されていた。任天堂キャラや風景写真などの絵素材が用意されているほか、『タレントスタジオ』同梱のキャプチャーカセットで画像を取り込むこともできた。



←SFC『マリオペイント』よりも大幅に機能アップ

マリオアーティスト タレントスタジオ

2000/2/23出荷（会費に含む）
ランドネットDD（開発：任天堂）
ジャンル：タレント作成ツール

自分が作ったオリジナルタレントに、動作を加えたりアニメーションを挿入して、プロモーションムービーを制作するソフトだ。GB『ポケットカメラ』や、付属のキャプチャーカセットを通して、顔写真を取り込める。



←サンプルムービーとして、山内社長のご挨拶が収録！

ランドネットディスク

2000/2/23出荷（会費に含む）
ランドネットDD
ジャンル：インターネット接続ソフト

ネットに接続するためのソフトで、ブラウザやメール機能などがある。本来は64DDと同時発送されるはずだったが、ソフト改良のため延期された。本体の発送が12月1日ではなく12月11日になったのも、このディスクが原因だ。

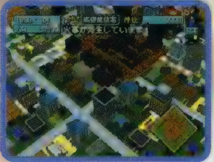


←ネットサービスのシステムは日本IBMが構築した

シムシティー64

2000/2/23出荷（会費に含む）
ランドネットDD（開発：任天堂）
ジャンル：都市運営シミュレーション

SFCで大人気だった都市運営シミュレーションの64DD版。画面が立体的になったほか、住民たちと会話ができるのが特徴だ。『ペイントスタジオ』で作成したキャラを住民としてゲームに登場させることも可能。



←住民の声を聞きながら都市を運営していこう

F-ZERO X エクスパンションキット

2000/4/21出荷（会費に含む）
ランドネットDD（開発：任天堂）
ジャンル：『F-ZERO X』拡張キット

新コースが収録されているほか、コース・マシンの作成ができる、『F-ZERO X』用の追加ディスク。『F-ZERO X』のカセットがないと遊べない。ゴーストを各コース3つまで記録できるのも、ファンにとっては魅力だった。



←作ったコースは100個まで記録できるのだ

日本プロゴルフツアー64

2000/5/2出荷　3500円（別売ソフト）
メディアファクトリー（開発：セタ）
ジャンル：ゴルフゲーム

『チビッコチッコ』と同じ別売ソフトで、ランドネットのオンラインショップで販売された。8月よりネットワーク大会が毎月2回のペースで開催され、一般のPCからでも参加できたため、なかなかの盛り上がりを見せた。

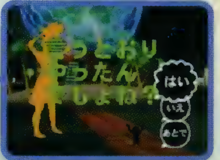


←実在のゴルフコース10ヶ所が忠実に再現されている

巨人のドシン解放戦線 チビッコチッコ大集合

2000/5/17出荷　3333円（別売ソフト）
ランドネットDD（開発：パーラム）
ジャンル：『巨人のドシン1』補助ディスク

次々と出される無理難題を『巨人のドシン1』のディスクと入れ替えつつクリアして、「巨人以上」という全17話の映画を見ることが目的の補助ディスク。ランドネットの「ニュース」によると、限定3000枚生産だった模様だ。



←特に高値で取り引きされているのがこのディスク

マリオアーティスト コミュニケーションキット

2000/6/29出荷（会費に含む）
ランドネットDD（開発：任天堂）
ジャンル：ファイル転送ソフト

『マリオアーティスト』シリーズの作品を、モデムを使ってやりとりするための通信ソフト。その他にも、作品をバックアップしたり、キャプチャーカセットで取り込んだ画像に特殊効果を入れる機能が用意されていた。



←保存しきれなかった作品はこのディスクに

マリオアーティスト ポリゴンスタジオ

2000/8/29出荷（会費に含む）
ランドネットDD（開発：任天堂）
ジャンル：ポリゴンモデル作成ツール

ポリゴンを使った3DCGを手軽に作れるツール。自分が作った作品を、ミニゲームのプレイヤーキャラとして登場させることもできる。作品をペーパークラフトとして印刷してくれる有料サービスもあった（600円）。



←『タレントスタジオ』『ポリゴンスタジオ』と連携可能

64DDの基礎知識

当初はN64普及の切り札として期待されながら、わずか1年余りの短命ハードに終わってしまった64DD。その概要を紹介しよう。

64DDは「NINTENDO64ディスクドライブ」の略で、N64本体の下部に接続する拡張機器だ。メディアには、容量64MBの磁気ディスクを使用している。当初は「ゲームの質的変換」の切り札として、任天堂から発売予定だったが、紆余曲折を経て、任天堂とリクルートの合弁会社「ランドネットDD」より、先着10万人限定の会員制ハードとして販売された。料金は月々2500円というユニークなもので、この費用の中には64DD本体・ディスク8枚・インターネット接続料などが含まれていた（N64本体も込みのコースは月々3300円）。実際にサービスが開始されたのは1999年12月11日。しかし、サービス内容の不明瞭さや、対応ソフトの少なさなどから会員数が伸び悩み（15000人）、開始からわずか1年余りの2001年2月28日に、全てのサービスが終了してしまった。現在この64DDは新品入手不可能で、オークションなどの個人取引でしか手に入らない。



⬅64DDのパッケージ。本体やモデムなどが入っていた



⬅ディスクのパッケージ。中には説明書も封入されている



➡64DD本体の単独写真。ネジでN64と接続する方式だ



➡プロレスラー藤原喜明によるTVCMが放送された

◆64DD本体仕様

型番：NUS-010(JPN)	電源：NINTENDO64より供給
消費電力：14.40W（最大）	記録方式：両面磁気記録
フォーマット容量：約64.45Mbyte	
データ転送レート：約1.0Mbyte/秒（最大）	
外形寸法：幅260mm×奥行190mm×高さ78.7mm	
重量：1.6kg（付属品を除く）	

◆64DDセット内容



任天堂公式Q&A 任天堂の質問箱

Question 64DD

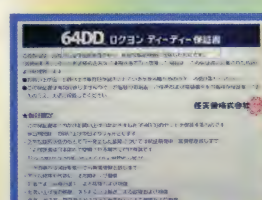
64DDはもう修理ができないのですか？

（神奈川県　エンターネットさん）

A 任天堂で修理を受け付けています

保証書に印があるように、64DDは任天堂が製造した商品ですので、現在も任天堂で修理を受け付けています。64DDに限らず任天堂の製品は、基本的に部品が残っていれば修理していますので、故障品を発送する前に、まず最寄りの任天堂サービスセンターへご相談下さい。（広報）

☞64DDの発売元で、修理などのサポート業務も担当していたランドネットDDが、2001年8月末で会社清算されたため、もう故障しても修理できないとばかり思っていた。ところが意外にも、64DDの開発元である任天堂が、引き続き修理を受け付けてくれるとの嬉しい回答だ。これで故障を恐れず思う存分64DDを遊び倒せる!?



⬅これが64DDの保証書。任天堂の印が印刷されている

64DD秘宝館（ひほうかん）



NINTENDO64 キーボード

2000年4月25日出荷　発売元：ランドネットDD
4600円（サービス終了時に購入者へ全額返金）

ランドネットのオンラインショップのみで販売されたキーボード。「NINTENDO64キーボード」という名称の通り、もともとは64DD専用の製品ではなかったようだが、対応ソフトは結局「ランドネットディスク」1本のみに終わってしまった。そのせいか、ランドネットのサービス終了時に、購入者へ代金が返却されている。発売直後に、キートップとは違う文字が入力される不具合が見つかり、修正済みの『ランドネットディスク』に交換というトラブルもあった、御難続きの周辺機器だ。購入者はかなり少なかったらしく、64DD関連商品としては、別売ソフトの『チビッコチッコ大集合』と並んで珍重され、オークションでは結構な高値で取引されている（1万円以上?）。ちなみに、このキーボードの開発はセタが担当している。

ランドネットの会員数が伸び悩んだ原因はいくつか考えられるけど、ネットワークサービスのアクセスポイントが、当初は東京の1ヶ所しか用意されていなかった点も大きな原因だろう（その後全国10ヶ所に増設された）。

GBA
GATHERING BUG ACADEMY

今月はなぜか!ロクヨンDD特集ですの巻



編集部では64DDがフル稼働!(笑)

日本中で最も64DDの稼働率が高い場所なんじゃぁないだろうかと思うぐらい、うちの編集部にある64DDは働いております。皆さんの家の64DDは、埃をかぶっていませんか?



今月は幻(?)の名作ゲーム機『64DD』の紹介です。もう64DDを遊び尽くしたと思っている64DDユーザーの貴方! まだまだ64DDを片づけるには早すぎますよ! このハードには、まだ貴方の知らない世界が眠っているはずです。さて、64DDといえばゲームディスクの入れ替えによる他ソフトとの連動が特徴です。たとえば、お絵かきソフトで描いたキャラクターを、違うソフトに登場させるとか。あのままこのシステムが発展していれば、今頃は凄いことができていただろうなぁ～なんて考えると、残念無念といった心境ですね…。『どうぶつの森』の家具を自分でデザインできたり、『スマブラ』でオリジナルキャラを作ったりなんて、夢のような事ができていたかもしれないんですよ。64DDは、そうゆうゲーム世界の未来を感じさせる素晴らしいハードでした。



⬅任天堂の名作レースゲーム『F-ZERO』シリーズで、コースを作れるのは唯一64DDだけです。立体的なコースやマシンが、背景や音楽も含めて納得のいくものを心ゆくまで制作できます。コース作りに夢中になった人も、きっと多いはず。



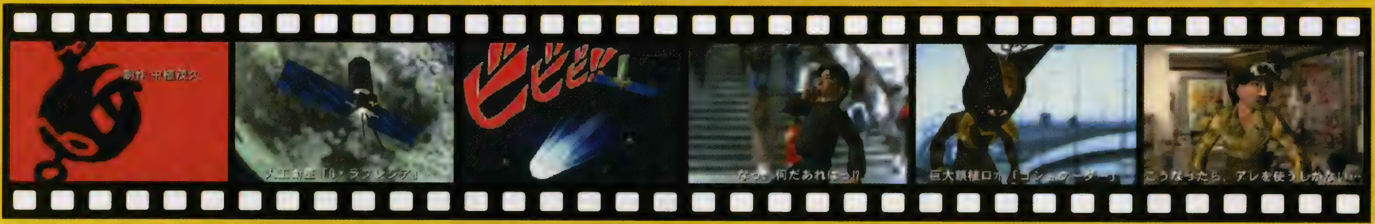
⬅ハードと共に、ソフトも個性的なものが登場しました。『巨人のドシン1』もその1本。近々ゲームキューブで再登場するようですが、ファンにはうれしい限りです。あのモニュメントをコンプリートした後の光景が忘れられません…。



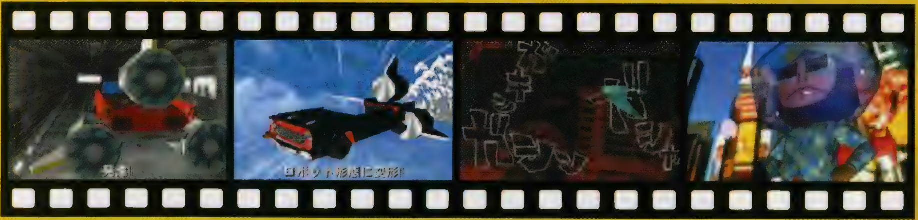
⬅自分が作った街を実際に歩き回って、住民に話しかけたり電車に乗ったりできる『シムシティー64』。自分で描いたキャラが住民として登場するなど、こちらも64DDらしいシステムを採用したソフトです。あのBGMが大好きでした。

不朽の名作『マリオアーティスト』シリーズ

64DDを語る上で決して忘れちゃいけないのがマリオアーティスト・シリーズでしょう。中でも『タレントスタジオ』は、N64史上の中でも屈指の名作と言われています。



⬆ムービーを作るという大変な作業を、簡単に楽しみながらできるのがマリオアーティスト・シリーズの『タレントスタジオ』。別ディスク『ペイントスタジオ』で描いた背景や、『ポリゴンスタジオ』で作った3Dモデルを組み合わせることによって、遊び方は無限の広がりをみせます。1人でコツコツとムービーを作るだけじゃなく、大勢でワイワイさわぎながら遊べる所もこのソフトの魅力のなせる技です



どうしてムービー作りが楽しいかというと、それは思い描いたものを形にできるという完成されたシステムと、自分が作ったキャラに命が宿るという感動。そして完成品を発表した時の満足感だと思います。確かにこのハードはゲームらしいゲームがほとんど出ていないです。でも、このハードが見ていたのは、ゲーム世界のもっと先の方だったのでは…と思います。登場した時代が早すぎて、発売日が遅すぎたというどうしようもない理由で消えていったというのが64DDの総括ですかね。

【編集部より】64DDを紹介している雑誌は宇宙でこの雑誌だけではないでしょうか? 中植せんせにかかれば、DDも楽しいツールなんですけどね～。本誌ではこれからも64DDを追っていくことをここに誓うのだ。

『どうぶつの森+』で遊ぼう!!



こっちのページは、内容をガラッと変えて、ゲームキューブ版『どうぶつの森+』を100倍楽しむためのページだぞ。今月のゴショッカーは、なんと謎の首領が直々の登場だ。「いつも我々の誤植を楽しみにしているニンドリ読者の諸君。君達のために私がゴショッカー隊員グッズを用意した。これで素晴らしい『どうぶつの森+』生活をエンジョイしてくれたまえ」。ドット絵を描くのが苦手な君も、下の絵を参考にすれば今すぐゴショッカー隊員になれるぞ。マス目の数をよく数えて、丁寧に入力していこう。ちなみにゴショッカーの心得みたいなものも右に用意した。これを参考に、N64版で遊び尽くした君も、新生活を楽しんでくれ。

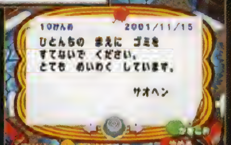
コレがゴショッカー流森の生活

せっかく服を着替えられるんだから、ゴショッカー的にはここぞという時にこっそり活動して欲しい。もちろん、ゴショッカー的なイタズラも忘れずに。ただし、人が嫌がる行為は禁物だ。住人の意表をつく突拍子もないイタズラができれば一人前である。ばかばかしい事に全力を注いでこそ真のゴショッカーなのだ。





⬅お店に朝1番に行き、商品を買い占めて村中に埋めてしまう。すべて埋めてしまうという所がポイントだ

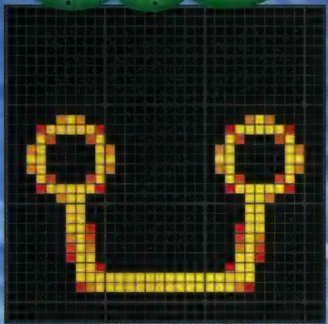


➡苦情がくるのは3流の証だぞ。正体がばれるのは、もってのほかである



⬅ゴショッカーたる者、地下室にこそ力を入れてコーディネート。この薄暗さがたまらない

男の子用スーツ

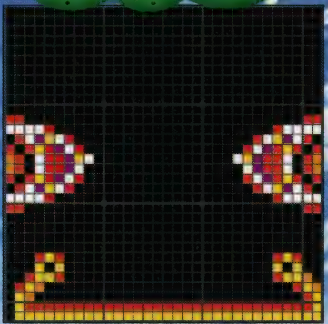


お馴染み、電子基盤をモチーフにしたスーツである。ゴショッカーは階級によってスーツのデザインが違うが、これは1番下っ端のスーツだ。目指せエリート戦闘員! 色パターンは1番。



これさえ着れば、怪しさ満点だ。ベストマッチアイテムはオノ

女の子用スーツ

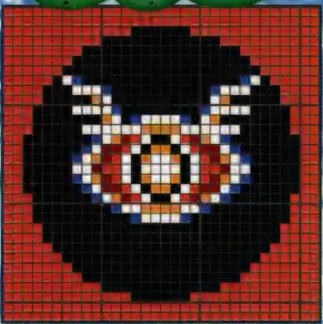


女の子用は、ゴショッカー首領の顔(?)をイメージしたデザインだ。とんがり帽子はデザインの真ん中が両サイドにくるので、わざと半分に切ったようなデザインにしたぞ。色パターンは1番。



女の子は、とんがり帽子の形を生かしたデザインに仕上がってるぞ

アジトの扉用

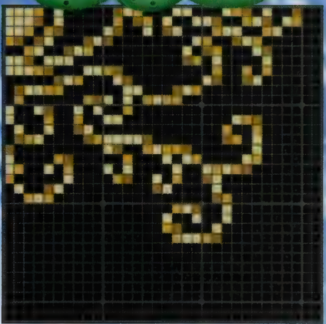


自分の家の扉に貼れるゴショッカーデザインも、せっかくだから用意したぞ。これを貼るだけで君の家もグッと怪しくなるはずだ。魔除けになるかもしれないぞ。色パターンは11番。



屋根の色は、やっぱり黒がいい。来客は減るかもしれないが…

アジトの内装用



最後は家の内装用(壁や床用)だ。上の絵だけでは何を描いているのか分からないかもしれないが、これを「まわしてはる」と、見事なゴショッカー紋様になるぞ。色パターンは8番。



1枚の絵で4枚分の面積に貼れるので、こんなに大きな模様になるぞ



今月は新旧2ゲーム機のソフトを紹介したけど、どうでしたか? 中植的には64DDへの思い入れが強いので、これからもしっかりプレイし続けていこうと思ってます。読者の皆さんも、面白い遊び方や64DDで作ったムービーがあったら、このコーナーまで送って下さいね。せっかく買ったハードなんだから押し入れにしまい込まないで、十分に遊び尽くしましょう! あ、ちなみにコレを読んで64DDが欲しくなってしまった読者様。現在、このハードを入手するのは難しいかもしれません…(汗)。さて、来月も『どうぶつの森+』のオリジナルデザインを紹介する予定です。絵が苦手なユーザーさんはお楽しみに。それでは以上で今回の報告を終了します。**中植茂久**

【宛先はコチラ】
〒102-0074
東京都千代田区九段南1-5-13
(株)毎日コミュニケーションズ
ニンテンドードリーム
「G.B.A.」係

ニンテンドーゲームキューブ ソフト&ハードカタログ

発売中&発売予定のゲームキューブのソフトとハードカタログです。クリスマスやらお正月やらで購入資金もガーンとある君なら、いろいろと選べるでしょ。

ニンテンドーゲームキューブ(バイオレット)

発売中／25000円／コントローラ1個・ACアダプタ同梱



ゲームキューブ、みんなはもう持っているかな? 2002年からも楽しいソフトが目白押しなので、絶対ゲットしておきたいよね。色は何色が好みかな?

基本スペック

MPU:IBM Power PC"Gekko"
動作周波数:485MHz
CPU性能:1125DMips(Dhrystone2.1)
実力表示性能:600～1200万ポリゴン/秒
サウンド同時発音数:ADPCM:64ch
サンプリング周波数:48KHz
メインメモリ"Splash":24MB
持続レイテンシ性能 約10ns(1T-SRAM)
メディア:松下電器産業 光ディスク テクノロジー
直径8cmディスク容量 約1.5GB
本体寸法:
150mm(W)×110mm(H)×161mm(D)

コントローラ(バイオレット)

発売中／2500円



対戦ゲームには欠かせないコントローラも発売中です。売り切れ店も多いみたいなのでお店に急げ。

コントローラ(バイオレット&クリア)

発売中／2500円



『スマブラDX』のために購入した人も多いんじゃない? 操作感もいいし、手に馴染むのもいいよね。

コントローラ(ブラック)

発売中／2500円



ブラックのコントローラは人気が高いよね。キューブ本体をブラックで購入した人も多いんだって。

コントローラ(オレンジ)

発売中／2500円



女の子には人気のオレンジ。光の加減で黄色っぽく見える感じもするんだ。対戦用に持っておきたいよね。

ゲームキューブ(ブラック)

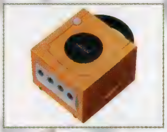
発売中／25000円



個人的にはブラックキューブがお気に入りです。『どう森』でいうシックシリーズを集めるならコレでしょ。

ゲームキューブ(オレンジ)

発売中／25000円



オレンジキューブも好評です。やっぱり女性ユーザーが選んでいるようですね。次は何色が出るかな?

松下製ゲームキューブ融合機「Q」

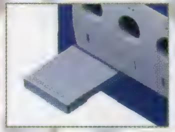
12月14日より発売中/39800円



DVD再生機能もついた松下製のゲームキューブ融合機です。クールなデザインがイカスよね。

メモリーカード59

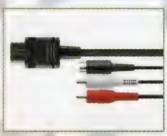
発売中／1400円



ゲームのセーブには絶対必要なメモリーカード59。『どうぶつの森+』のお出かけ用に購入しておこう。

S端子ケーブル

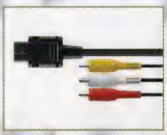
発売中／2500円



お家のTVにS端子があるなら、このケーブルがおすすめ(N64やSFCで使っていたものがそのまま使えます)。

ステレオAVケーブル

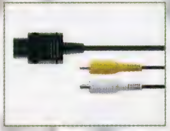
発売中／1500円



S端子のないTVを使っているなら、このケーブルを(N64やSFCで使っていたものがそのまま使えます)。

モノラルビデオケーブル

発売中／1200円



お家のTVが、S端子もステレオでもないや!! という人は、こちらのケーブルで接続してください。

コンポーネントビデオケーブル

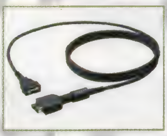
発売中／3500円



TVに対応端子があるなら、これでキレイな画面を(音声用に別途「S端子ケーブル」などが必要です)。

D端子ビデオケーブル

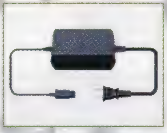
発売中／3500円



D端子のあるTVならこれで画像がよりきれいに(音声用に別途「S端子ケーブル」などが必要です)。

ACアダプタ

発売中／3000円



電源用のアダプタです。本体に付属されているので、よっぽどのことがない限り買う必要はないかもね。

GBAケーブル

12月14日より発売中／1400円



GBAとゲームキューブを接続できるケーブルです。『どうぶつの森+』などの対応ソフトで使うことになるぞ。

SDメモリカードアダプタ

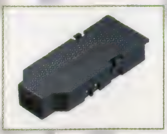
発売日未定／価格未定



8MB～128MBまでの大容量のSDメモリーカードをさせるアダプタです。セーブ以外にも使い道がありそう。

モデムアダプタ

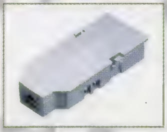
発売日未定／価格未定



ゲームキューブと電話線をつないでネットワークする時に必要なアダプタです。仕様などもまだ未定です。

ブロードバンドアダプタ

発売日未定／価格未定



ゲームキューブと高速回線をつないでネットワークする時に必要なアダプタです。仕様などもまだ未定だ。

ワイヤレスレシーバ&ワイヤレスコントローラ・ウェーブバード

発売日未定／価格未定



コードのないワイヤレスコントローラで、有効範囲は10mくらいとのこと。発売時期や価格はまだ未定だ。

GBAケーブルは買い?

『どうぶつの森+』や『ソニックアドベンチャー2バトル』に対応しているGBAケーブル。GBAを持っているなら、ぜひ欲しいアイテムだ。特に『森+』では、ないと会えないキャラもいるのだ。

ソフトカタログの見方



1. タイトル
2. メーカー／発売日／価格
3. メモリーカード59
   ゲームをセーブするのに必要なブロック数を明記
4. ジャンル

ジャンルの色分けと見方

- ACT ＝アクション
- RAC ＝レース
- SPT ＝スポーツ
- TAB ＝テーブル
- ADV ＝アドベンチャー
- RPG ＝ロールプレイング
- SLG ＝シミュレーション
- ETC ＝その他
- SHT ＝シューティング
- PUZ ＝パズル

スーパーモンキーボール
発売中!

セガ／9月14日より発売中／5800円
メモリーカード59(3ブロック)／アクション

ボールの中に入ったおサルをスティックだけでコロコロ転がし、バナナを集めるゲーム。ハラハラドキドキ感も◎。



4人で遊べるミニゲームも満載。とってもお得なソフトなのだ

ルイージマンション
発売中!

任天堂／9月14日より発売中／6800円
メモリーカード59(3ブロック)／アクション

ルイージ初主演作のアクションゲーム。オバケ屋敷を探索して兄のマリオを探し出そう。光と闇の演出が見事な作品。



特製掃除機オバキュームでゴーストたちを吸い込むことができるぞ

ウェーブレース ブルーストーム
発売中!

任天堂／9月14日より発売中／6800円
メモリーカード59(12ブロック)／レース

水の表現がとってもイカス、水上レースゲーム。刻々と変わる水の表情と個性的なキャラで白熱のバトルが楽しめる。



スタントの要素もふんだんに入ったレースゲーム。4人対戦もアリ

ピクミン
発売中!

任天堂／10月26日より発売中／6800円
メモリーカード59(19ブロック)／AIアクション

CMソングも発売されてますます人気のピクミンです。10月のCM好感度ランキングで2位にもなったんですよ。



攻略本も絶賛発売中。ゲームにつまったら、買ってみてね

FIFA 2002 Road to FIFA WORLD CUP
発売中!

エレクトロニック・アーツ・スクウェア／11月15日
6800円／メモリーカード59(29ブロック)／スポーツ

W杯の日本の対戦相手が決定しました!! ベルギー、ロシア、チュニジア。もちろんこのゲームで対戦できます。



ちなみにPC同士で対戦してみたら…。日本がんばれ

大乱闘スマッシュブラザーズDX
発売中!

任天堂／11月21日より発売中／6800円
メモリーカード59(11ブロック)／対戦アクション

隠しキャラが続々と登場してきましたよ。まだ今月号では明かせないのですが、来月もどどんと紹介予定だ。



ルイージも登場。よかったね、兄弟そろって出番があって

ユニバーサル・スタジオジャパン・アドベンチャー
発売中!

ケムコ／12月7日より発売中／6800円
メモリーカード59(1)／アドベンチャー

今年、大阪に開園し大人気のテーマパーク、ユニバーサル・スタジオ・ジャパンを舞台にしたゲームだ。

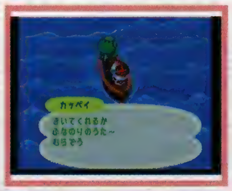


様々なアトラクションをゲームで楽しめるんだって

どうぶつの森＋（メモリーカード59同梱）
発売中!

任天堂／12月14日より発売中／6800円／メモリーカード59(59ブロック)／GBAケーブル対応／ETC

とにかく毎日の生活がほんとに楽しくなっちゃうこのソフト。GBAケーブルで会えるカッペイは最高ですよ。



お出かけ用に、付属のメモリーカードとは別にもう1枚必要だぞ

ソニックアドベンチャー2バトル
発売中!

セガ／12月20日より発売中／6900円メモリーカード59(11ブロック)／GBAケーブル対応／アクション

ついにドリームの表紙を飾ったソニック。セガの看板キャラが任天堂ハードで思いっきり暴れてくれますよ。



同じ日にアドバンス版も発売予定。2つをリンクして遊ぼう

SSX TRICKY

エレクトロニック・アーツ・スクウェア／12月27日
5800円／メモリーカード59(5ブロック)／アクション

とにかくトリックをやりこんでいくと、コースが短く感じちゃうほど。メイキングのムービーもイカスのだ。

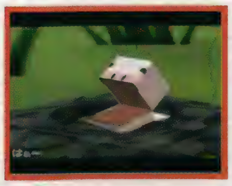


軽快でノリノリの音楽とDJをバックに滑っていこう

動物番長

任天堂／2002年2月22日／6800円
メモリーカード59(未定)／アクション

ついに発売日が決定!! なんとあのライバルマシンと同じ発売日です。番長つながりでニンドリはこちらを大応援します!!



その魅力的な内容は、次号でどっさり紹介するのでお楽しみに

スターフォックスアドベンチャー ダイナソープラネット

任天堂／2002年春予定／価格未定
メモリーカード59(未定)／アクション

あのフォックスが地上戦を繰り広げるアクションゲーム。今回はアーウィンでの戦闘シーンが公開されたぞ。



一体、どんな宇宙戦になるのか、今からとっても楽しみだ

コロコロカービィ2（仮）

任天堂／2002年5月予定／価格未定／メモリーカード59(未定)／GBAケーブル対応／アクション

キューブとGBAを繋げて遊ぶソフトだ。GBAに接続する動きセンサーカートリッジを傾けてカービィを操作するぞ。



キューブ画面から落ちるとカービィはGBAの画面に現れるのだ

ゼルダの伝説GC（仮）

任天堂／2002年末予定／価格未定
メモリーカード59(未定)／アクションRPG

賛否両論のあった新しいリンクのグラフィック。僕たちは、いつも新しいことに挑戦する宮本茂さんを信じよう!!



新しい挑戦こそが、「ゼルダの伝説」の醍醐味だものね

ソウルキャリバー2

ナムコ／発売日未定／価格未定
メモリーカード59(未定)／格闘アクション

ナムコの人気格闘シリーズがゲームキューブに登場。美麗なグラフィックと迫力のバトルが楽しめそうだね。

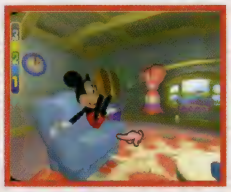


新キャラも参戦予定。クオリティの高いグラフィックに期待だ

ディズニーズミッキー(仮)

任天堂／発売日未定／価格未定
メモリーカード59(未定)／アクション

ミッキーマウスもゲームキューブで活躍予定。ミッキーの世界観をうまく再現しているグラフィックがいい感じだよね。



一体どんなゲームになるんだろう? 他のキャラクターも出る?

バットマン(仮)

ケムコ／発売日未定／価格未定
メモリーカード59(未定)／アクション

今年のE3で発表されたアメリカンコミックのヒーロー、バットマンのゲーム。詳しい内容などはまだ不明なのだ。



一体どんなゲームになるのか、続報を待つことにしましょう

バトル封神

NEW

コーエー／2002年春予定／6800円メモリーカード59(未定)／アクション／GBAケーブル対応

コーエーのゲームキューブタイトル第1弾が決定したぞ。古代中国の革命を舞台にした「封神演義」のACTだぞ。



魔法攻撃で多くの敵キャラを倒していく痛快アクションゲームだ

BLOODY ROAR extream

ハドソン／2002年予定／価格未定
メモリーカード59(未定)／アクション

ハドソンの人気格闘シリーズがゲームキューブに登場。獣人化するシステムはさらにパワーアップされているぞ。



今回は何体のキャラクターが登場するのか、気になるところだね

ボンバーマンジェネレーション

ハドソン／2002年春予定／価格未定
メモリーカード59(未定)／アクション

おなじみボンバーマンもゲームキューブに登場。ちょっぴりスマートになったボンバーマンに早く会いたいね。



手足が長くなって、より色々なアクションができるようになったぞ

マリオサンシャイン(仮)

任天堂／2002年夏予定／価格未定
メモリーカード59(未定)／アクション

マリオの背中の機械の大胆予想!! 町中の落書きを消すスプレーが出るのではないでしょうか!! 以上予想でした。



今回は2Pキャラはルイージではなく、ワリオを希望しまーす

GROOVE ADVENTURE RAVE (仮)

コナミ／発売日未定／価格未定
メモリーカード59(未定)／アクション

少年マガジンで人気連載中の『RAVE』がアクションゲームとしてキューブに。発売は来春を予定しているぞ。

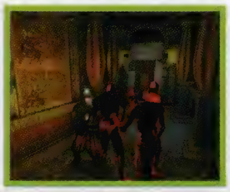


アニメも絶好調放映中。キューブ版ではアニメの声優さんで希望

エターナルダークネス ～招かれた13人～

任天堂／2002年夏予定／6800円
メモリーカード59(未定)／アドベンチャー

今までの任天堂ゲームにはなかったサイコホラーアドベンチャーゲーム。数千年の時を超えた戦いが始まるぞ。



時代に合わせた武器で敵と戦っていくようなのだ

バイオハザード

カプコン／2002年3月22日予定／価格未定
メモリーカード59(未定)／アドベンチャー

キューブでの独占供給が決まった『バイオハザード』。その第1弾は驚異のグラフィックでリメイクされる第1作。



とにかくすごい画面。恐怖映画を上回る怖さを体験できるかもね

バイオハザード0(仮)

カプコン／発売日未定／価格未定
メモリーカード59(未定)／アドベンチャー

N64で開発されていた『バイオ0』もキューブに変更に。まだ誰も知らない0の恐怖はキューブで味わえるぞ。



舞台は「1」の少し前に遡る(画面はN64版で開発されていたものです)

バイオハザード2

カプコン／発売日未定／価格未定
メモリーカード59(未定)／アドベンチャー

クレアとレオンの2人のキャラでザッピングプレイができた『2』。Gウイルスがキューブの画面で出るかと思うと…。



ラクーンシティを襲う未曾有の恐怖(画面はPS版のものです)

バイオハザード3 ～LAST ESCAPE～

カプコン／発売日未定／価格未定
メモリーカード59(未定)／アドベンチャー

『1』の主人公ジルのその後の物語。惨事の始まったラクーンシティでジルを追う謎の追跡者との戦いが始まる。



これまたキューブの画面で追跡者は怖そ～(画面はDC版のものです)

バイオハザード4(仮)

カプコン／発売日未定／価格未定
メモリーカード59(未定)／アドベンチャー

そして期待のバイオ最新作はキューブだけでお目見えです。今度の主人公は? そして舞台はどこになるのか?

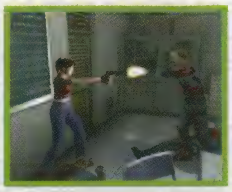


バイオフリークなら、今一番気になるタイトルだよね

バイオハザード コードベロニカ 完全版

カプコン／発売日未定／価格未定
メモリーカード59(未定)／アドベンチャー

『1』のクリスとその妹『2』のクレアが謎の組織アンブレラを追う。舞台はヨーロッパ、そして南極へ。



シリーズ最大のボリュームで登場する完全版(画面はPS2版)

巨人のドシン(仮)

任天堂／2002年3月15日／6800円
メモリーカード59(未定)／ETC

64DDでカルト的な人気を誇る「ドシン」が装いも新たにキューブで登場。とにかくこの雰囲気は体験してほしいな。



今度は巨人はどんなことができるのか、楽しみだよね

峠バトル(仮)

元気／2002年末予定／価格未定
メモリーカード59(未定)／レース

元気の初参入タイトルとなるレースゲーム。他ハードで人気のレースゲームを作っているメーカーだけに期待大。



どんな車やコースが登場するか、今から楽しみだよね

ドンキーコングレーシング(仮)

任天堂／発売日未定／価格未定
メモリーカード59(未定)／レース

ごぞんじ、ドンキーコングもゲームキューブに参戦です。動物に乗ったワイワイ楽しいレースゲームになりそう。



どんな乗り物(動物?)が登場するかも楽しみだよね

リッジレーサーシリーズ(仮)

ナムコ／発売日未定／価格未定
メモリーカード59(未定)／レース

人気のレースゲームシリーズがキューブでも発売されることが決まったぞ。爽快なドリフトを早く楽しみたいね。



レースゲームが少ないキューブだけに期待されるね

エターナルアルカディア

セガ／発売日未定／価格未定
メモリーカード59(未定)／RPG

ドリームキャストで人気を博した、飛空挺RPGがゲームキューブに登場。どんな冒険が待ち受けているのかな？

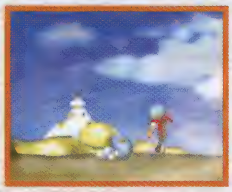


大空を飛ぶ快感と冒険が合体したRPGになっているんだ

ゴールド☆マウンテン

フロム・ソフトウェア／2002年夏／価格未定
メモリーカード59(未定)／育成RPG

自由気ままに行動するお共のペットを連れて旅するRPG。ほのぼのとした世界観と雰囲気が楽しめそうだよ。



不思議なペットたちが、たくさん登場しそうだね

ファンタシースターオンライン(仮)

セガ／発売日未定／価格未定
メモリーカード59(未定)／オンラインRPG

ネットワークに繋げて見知らぬ誰かと一緒に冒険できるオンラインRPG。オフラインも4人同時対戦もできるぞ。

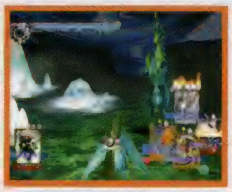


スペースワールドでもオンライン対戦が可能になっていたのだ

RUNE(仮)

フロム・ソフトウェア／4月予定／6800円
メモリーカード59(未定)／カードアクションRPG

瞬時にカードを選択してクリーチャー達と戦っていくカードアクションRPG。フロム・ソフトウェア初参入作品。



緊張感の中でのスピード感はとってもおもしろいのだ

STARWARS ROGUE LEADER ROGUE SQUADRON II

エレクトロニック・アーツ・スクウェア／今冬予定／6800円／メモリーカード59(3ブロック)／SHT

映画さながらのオープニングテーマで始まるこのゲーム。言葉で説明するのがもどかしいほどの名作だ。



とにかく絵の美しさと音のかっこよさは最高です。体験してくれ

メトロイドプライム(仮)

任天堂／発売日未定／価格未定
メモリーカード59(未定)／SHT

全世界待望の1本。画面を見る限りでは一人称視点になっているのだが、一体どーなってしまうんだろうか?



FCやGBの名作『メトロイド』が10年ぶりに登場するぞ

1080°GC(仮)

任天堂／発売日未定／価格未定
メモリーカード59(未定)／スポーツ

N64版でも好評だったスノボアクションゲーム。雪の表現や光の表現が今回もすごいことになっていそうだぞ。



『ウェーブレース』でも登場したキャラが今回も出るかな

実況ワールドサッカー2002

コナミ／2002年3月14日／6800円
メモリーカード59 (4～46ブロック) ／スポーツ

コナミのサッカーゲームもゲームキューブに登場決定!! 操作感はバツグンなだけに、早くプレイしてみたいよね。

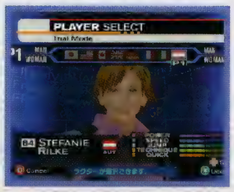


操作性に定評のあるコナミのサッカー。来月号で紹介できるぞ

ハイパースポーツ2002 WINTER

コナミ／2002年1月31日／6800円
メモリーカード59 (3ブロック) ／スポーツ

コナミのキューブ第1弾は、バッチグーなタイミング。冬の人気競技ばかりを集めて、熱く楽しめそう。



モーグルなど、冬の定番スポーツ競技が楽しめるのだ

バーチャストライカー3 ver.2002

セガ／2002年2月24日／6800円
メモリーカード59 (未定) ／スポーツ

セガの人気サッカーシリーズ最新版もゲームキューブに。リアルな選手の動きで本格的なプレイが楽しめるぞ。



世界の強豪たちと戦うことができるサッカーゲームだ

2002年は?!

タイトルがそろってき始めたゲームキューブ。2002年には数多くのタイトルがリリース&発表されることは間違いなさそう。特に『マリオ』や『ゼルダ』などのハードを引っ張るソフトが出そうなだけに、来年もゲームキューブから目が離せそうにないよね。

ゲームキューブのある部屋

みんなはゲームキューブをどういう風に置いてる? 自慢のキューブがある部屋を写真に撮って送ってほしいな。宛先はコチラまで。

〒102-0074 東京都千代田区
九段南1-5-13共同ビル2号館
(株)毎日コミュニケーションズ
ニンテンドードリーム編集部
「ゲームキューブのある部屋」係

エンドーの場合



編集部エンドーの部屋です。ゲームキューブ以外に、すんごいレアなものがたくさんあるでしょ。みんなはどれだけ知ってる?

任天堂ハードマニアのエンドーならではの部屋です。ていうかすごすぎ

◆キューブに関するコネタを大募集◆ キューブで見つけた、あんなことや、キューブのいい収納方法など、思いついたら上の宛先までハガキや封書で応募してくださいね。

任天堂ハード・ソフト発売スケジュール

12月11日現在　NEW……新しく発表されたタイトル　●……タイトルや発売日、価格などに変更があった項目　♥……発売日がめでたく確定したソフト

※ゲームタイトルの前に入っている通し番号は、読者アンケート用の通し番号です。右ページ「アンケート番長」Q4にお答えになるときに、この番号をご利用下さい。また12月20日に発売済みとなるソフトは対象に含まれません。

NINTENDO GAMECUBE

発売時期		NO. NINTENDO GAMECUBEタイトル	ジャンル	発売元	発売日	価格
2001年12月		1／SSX TRICKY	ACT	エレクトロニック・アーツ・スクウェア	♥ 12月27日	5800円
2002年1月		2／ハイパースポーツ2002 WINTER	SPT	コナミ	♥ 2002年1月31日	6800円
2月		3／バーチャストライカー3 ver.2002	SPT	セガ	♥ 2002年2月14日	6800円
		4／動物番長	ACT	任天堂	♥ 2002年2月22日	● 6800円
	NEW	5／NBAストリート	SPT	エレクトロニック・アーツ・スクウェア	2002年2月	未定
3月		6／実況ワールドサッカー2002	SPT	コナミ	♥ 2002年3月14日	● 6800円
	●	7／巨人のドシン(仮)	ETC	任天堂	♥ 2002年3月15日	● 6800円
		8／バイオハザード	ADV	カプコン	♥ 2002年3月22日予定	未定
冬		9／STARWARS ROGUE LEADER:ROGUE SQUADRON II	SHT	エレクトロニック・アーツ・スクウェア	冬	6800円
4月		10／RUNE	RPG	フロム・ソフトウェア	● 4月	6800円
5月		11／コロコロカービィ2(仮)	ACT	任天堂	2002年5月	未定
春		12／ボンバーマンジェネレーション	ACT	ハドソン	2002年春	未定
		13／スターフォックスアドベンチャー ダイナソープラネット	ACT	任天堂	● 2002年春	未定
	NEW	14／バトル封神	ACT	コーエー	2002年春	6800円
夏		15／マリオサンシャイン(仮)	ACT	任天堂	2002年夏	未定
		16／エターナルダークネス　招かれた13人	ADV	任天堂	● 2002年夏	6800円
		17／ゴールド☆マウンテン	RPG	フロム・ソフトウェア	● 2002年夏予定	未定
2002年末		18／ゼルダの伝説GC(仮)	ACT	任天堂	2002年末	未定
		19／鉾バトル(仮)	RAC	元気	2002年末	未定
2002年		20／BLOODY ROAR extream	ACT	ハドソン	2002年	未定
	●	21／GROOVE ADVENTURE RAVE(仮)	ACT	コナミ	● 2002年	未定
未定		22／バットマン(仮)	ACT	ケムコ	未定	未定
		23／ディズニーズミッキー(仮)	ACT	任天堂	未定	未定
		24／ソウルキャリバー2	ACT	ナムコ	未定	未定
		25／バイオハザード0(仮)	ADV	カプコン	未定	未定
		26／バイオハザード2	ADV	カプコン	未定	未定
		27／バイオハザード3 LAST ESCAPE	ADV	カプコン	未定	未定
		28／バイオハザード CODE:Veronica 完全版	ADV	カプコン	未定	未定
		29／バイオハザード4(仮)	ADV	カプコン	未定	未定
		30／ドンキーコングレーシング(仮)	RAC	任天堂	未定	未定
		31／リッジレーサーシリーズ(仮)	RAC	ナムコ	未定	未定
		32／ファンタシースターオンライン(仮)	RPG	セガ	未定	未定
		33／エターナルアルカディア	RPG	セガ	未定	未定
		34／メトロイドプライム(仮)	SHT	任天堂	未定	未定
		35／1080° GC(仮)	SPT	任天堂	未定	未定

GAMEBOY ADVANCE

発売時期		NO. GAMEBOY ADVANCEタイトル	ジャンル	発売元	発売日	価格
2001年12月		36／鉄拳アドバンス	ACT	ナムコ	♥ 12月21日	5300円
		37／ブレス オブ ファイアII ～使命の子～	RPG	カプコン	♥ 12月21日	4800円
		38／MUTSU(ムツ ウォータールーパー)	SLG	トミー	♥ 12月21日	5200円
		39／スーパーパズルボブルアドバンス	PUZ	タイトー	♥ 12月21日	4800円
		40／遊戯王デュエルモンスターズ6 エキスパート2(仮)	TAB	コナミ	♥ 12月21日	5800円
		41／ピンキーモンキータウン	ETC	スターフィッシュ	♥ 12月21日	4800円
		42／機動天使エンジェリックレイヤー みさきと夢の天使達	RPG	エポック社	♥ 12月21日	5500円
		43／ウィザードリィ サマナー	RPG	メディアリング	♥ 12月21日	● 5800円
		44／スウィートクッキーパイ	TAB	カルチャーブレーン	♥ 12月21日	4980円
		45／グランボ	RPG	カプコン	♥ 12月28日	5300円
	NEW	46／スロット! プロ・アドバンス～宝舟&大江戸桜吹雪2～	ETC	日本テレネット	♥ 12月28日	4800円
2002年1月		47／THE KING OF FIGHTERS EX ～NEO BLOOD～	ACT	マーベラスエンターテインメント	♥ 2002年1月1日	5800円
		48／パックマンコレクション	ACT	ナムコ	♥ 2002年1月11日	3800円
		49／グラディウスジェネレーション	SHT	コナミ	♥ 2002年1月17日	5800円
		50／スナップキッズ	RPG	エニックス	♥ 2002年1月17日	● 5980円
		51／GUILTY GEAR X　ADVANCE EDITION	ACT	サミー	♥ 2002年1月25日	● 5800円
		52／トマトアドベンチャー	RPG	任天堂	♥ 2002年1月25日	● 4800円
	NEW	53／ハリー・ポッターと賢者の石	ACT	エレクトロニック・アーツ・スクウェア	♥ 2002年1月31日	4800円
		54／アニマルマニアどきどき相性チェック(仮)	TAB	コナミ	♥ 2002年1月31日	5800円
		55／ハイパースポーツ2002 WINTER	SPT	コナミ	♥ 2002年1月31日	5800円
2月		56／ボンバーマンマックス2 ボンバーマンバージョン	ACT	ハドソン	♥ 2002年2月7日	● 4800円
		57／ボンバーマンマックス2 マックスバージョン	ACT	ハドソン	♥ 2002年2月7日	● 4800円
		58／BLACK BLACK～ブラブラ～	RPG	カプコン	♥ 2002年2月8日予定	● 4800円
	NEW	59／CLIMAX TENNISポケット(仮)	SPT	コナミ	♥ 2002年2月14日	5800円
		60／どーもくんの不思議てれび	ETC	任天堂	♥ 2002年2月22日	● 4800円
		61／ゴエモン ～ニューエイジ出動!～	ACT	コナミ	♥ 2002年2月28日	5800円
	NEW	62／Jリーグポケット2	SLG	コナミ	♥ 2002年2月28日	5800円
		63／RUNAR ～LEGEND～	RPG	メディアリング	2002年2月	未定
冬		64／ストリートファイターZERO 3 ↑(UPPER)	ACT	カプコン	● 冬予定	4800円
冬		65／ブレンダーブロス	ACT	アンフォグラムハドソン	冬	未定
		66／ファイアーエムブレム　封印の剣	SLG	任天堂	冬	未定
3月		67／～沈黙の遺跡～エストポリス外伝	RPG	タイトー	♥ 2002年3月1日	5800円
	NEW	68／川のぬし釣り5～不思議の森から～	RPG	ビクターインタラクティブソフトウェア	♥ 2002年3月8日	4800円
	NEW	69／パワプロクンポケット4	SPT	コナミ	2002年3月21日	5800円
		70／シャイニングソウル	RPG	セガ	♥ 2002年3月28日	● 5800円
		71／とっとこハム太郎3(仮)	ADV	任天堂	2002年3月	● 4800円
		72／黒ヒゲパズル(仮)	PUZ	トミー	2002年3月	4800円
		73／闘魂烈伝 アドバンス	ACT	トミー	2002年3月	5800円
		74／モンスターズ・インク(仮)	ACT	トミー	2002年3月	5200円
		75／ファイナルファイヤープロレスリング～夢の団体運営!～	SPT	スパイク	2002年3月	未定
	NEW	76／妖怪道	RPG	フウキ	2002年3月	5200円
4月		77／携帯電獣テレファング2 パワーバージョン	RPG	スマイルソフト	● 2002年4月予定	未定
		78／携帯電獣テレファング2 スピードバージョン	RPG	スマイルソフト	● 2002年4月予定	未定
春		79／バトランド(仮)	ACT	任天堂	2002年春	未定
		80／伝説のスタフィー(仮)	ACT	任天堂	● 2002年春	未定
	NEW	81／マジカル封神	RPG	コーエー	2002年春	5800円
	NEW	82／実戦パチスロ必勝法! 獣王アドバンス	ETC	サミー	2002年春	未定
		83／ディディーコングパイロット(仮)	RAC	任天堂	● 2002年春	未定
		84／ルナブレイズ(仮)	RPG	任天堂	2002年春	未定
		85／黒ヒゲのゴルフしようよ	SPT	トミー	● 2002年春	4800円
		86／ご金魚物語	SLG	カルチャーブレーン	2002年春	未定
		87／プロ野球チームをつくろう! アドバンス	SLG	セガ	2002年春	未定
		88／ハッピィパネッチュ!(仮)	PUZ	任天堂	2002年春	未定
		89／THE PINBALL OF THE DEAD	TAB	セガ	2002年春	未定
	NEW	90／どらえもん どこでもウォーカー	TAB	エポック社	2002年春	未定
		91／黄金の太陽～失われし時代～(仮)	RPG	任天堂	2002年春予定	未定
夏		92／サーベルウルフ(仮)	ACT	任天堂	2002年夏	未定
		93／ドンキーコング ココナッツクラッカー(仮)	PUZ	任天堂	2002年夏	未定
2002年		94／頭文字D アナザーステージ(仮)	RAC	サミー	2002年	未定
	●	95／GROOVE ADVENTURE RAVE(仮)	ACT	コナミ	● 2002年	未定
		96／シンデレラGBA(仮)	SLG	カルチャーブレーン	● 2002年	未定
	NEW	97／お花屋さん物語GBA(仮)	SLG	TDKコア	2002年	未定
		98／プロ麻雀「兵」EXアドバンス	TAB	カルチャーブレーン	● 2002年	未定
		99／ポケットモンスター ゲームボーイアドバンス版(仮)	RPG	任天堂	2002年予定	未定
未定		100／スーパーマリオアドバンス3(仮)	ACT	任天堂	未定	未定
		101／メトロイド FOR GAMEBOY ADVANCE(仮)	ACT	任天堂	未定	未定
		102／キッドクラウンのクレイジーチェイス	ACT	ケムコ	未定	未定
		103／ひつじのキモチ。	ACT	カプコン	未定	未定
		104／フロッガー	ACT	コナミ	未定	未定
		105／ウッディーウッドペッカー(仮)	ACT	ケムコ	未定	未定
		106／メールでキュート	ADV	コナミ	未定	5800円
		107／ゲームボーイミュージック(仮)	ETC	任天堂	未定	6800円
		108／EZ-TALK 中級編(仮)	ETC	キーネット	未定	未定
		109／まじこね	PUZ	ソフトマックス	未定	4800円(予)
		110／ゲームボーイウォーズアドバンス	SLG	任天堂	未定	4800円
		111／馬穴大作戦(仮)	SLG	任天堂	未定	未定
		112／キャプテン翼 栄光の軌跡	SLG	コナミ	未定	4800円
	NEW	113／フォーメーションサッカー2002 ～めざせ! ワールドカップ～	SPT	スパイク	未定	未定

GAMEBOY COLOR

発売時期		NO. GAMEBOY COLORタイトル	ジャンル	発売元	発売日	価格
2001年12月		114／シルバニアファミリー3 星ふる夜のすなどけい	SLG	エポック社	♥ 12月21日	4300円
		115／きせかえハムスター	ADV	ビクターインタラクティブソフトウェア	♥ 12月21日	4200円
	NEW	116／シャーマンキング 超・占事略決 ふんばり編	RPG	キングレコード	♥ 12月21日	3980円
	NEW	117／シャーマンキング 超・占事略決 メラメラ編	RPG	キングレコード	♥ 12月21日	3980円
	NEW	118／わたしのキッチン	SLG	キラット	♥ 12月21日	3980円
2002年1月	NEW	119／ロッピーパズルマガジン ひらめくパズル第3号	PUZ	サクセス	♥ 2002年1月1日	600円
2月	NEW	120／超GALS!寿蘭2 ミラクル→ゲッティング	ETC	コナミ	♥ 2002年2月7日	4800円
		121／Dr.リンにきいてみて! 恋のリン風水	ADV	ハドソン	♥ 2002年2月21日予定	3980円
		122／モン★スタートラベラー	RPG	タイトー	2002年2月	4300円
		123／漢字ボーイ3	PUZ	J・ウイング	2002年2月	未定
4月	NEW	124／わたしのレストラン	SLG	キラット	2002年4月	3980円
夏		125／FROM TV ANIMATION ONE PIECE 幻のグランドライン冒険記!	RPG	バンプレスト	2002年夏	未定
未定	NEW	126／ハローキティのハッピーハウス	ETC	MTO	未定	4500円

※119はニンテンドーパワー書き換え専用です。126は全てのゲームボーイで遊べます。

【ジャンル凡例】ACT：アクション　ADV：アドベンチャー　RPG：ロールプレイング　SHT：シューティング　SLG：シミュレーション　SPT：スポーツ　PUZ：パズル　TAB：テーブル　ETC：その他

熱血 アンケート番長 ACT.8

ハガキは次ページにあるぜ!!

ボワッス!! 次のページのハガキでアンケートに答えてくれい。ハガキ代はタダにしておくぜ!! みんなの意見を楽しみにしているぞえ。

前回までのあらすじ

アンケート番長井上満17歳は、1対4という不利な勝負を挑むことにした。それは男として、番長として、今後も誇りを持って生きられるかの賭けでもあった。今月号の満はかなりマジだ。そう真剣とかいてマジと読んでくれ。

ハミ出し番長

番長必殺技への応募ハガキどーもありがとう。千葉県の緑山田君考案の「Gキューブアタック」など楽しい技が多かったぜ。次号は双子番長の必殺技が登場。アイデアがあったらお葉書送ってくれ。

今月号のアンケート

Q1 今月号の表紙はどうでしたか?
1.大変よい　2.良い　3.普通　4.悪い　5.大変悪い

Q2 今月号の中でおもしろかった記事は何ですか? 下の表から番号を選んで、3つお書きください。

Q3 今月号の中でつまらなかった記事は何ですか? 下の表から番号を選んで、3つお書きください。

1 表紙	27 アニマルマニア～どきどき相性チェック～
2 ドリームヘッドライン	28 攻略本紹介ページ
3 読者プレゼント	29 ゲームソフトファンクラブ3
4 大乱闘スマッシュブラザーズDX	30 マンガ「DREAM DRUNKER」
5 ソニックアドベンチャー2バトル	31 ゲームミュージックファンクラブ
6 ソニックアドバンス	32 どうぶつの森+カレンダーブック
7 バーチャストライカー3 Ver.2002	33 学校法人ニンドリ学園
8 RUNE	34 ゲームの通信簿
9 バイオハザード	35 連載「N.I.N」
10 SSX TRICKY	36 連載「デス仙人の教えてあげる」
11 ハイパースポーツ2002 WINTER	37 CAPCOM VS SND
12 STARWARSROGUE LEADER ROAGUE SQUADRON	38 秋葉原価格調査団
13 ピクミン	39 特集「『どうぶつの森+』インタビュー」
14 スーパーマリオアドバンス2	40 任天堂の質問箱
15 マジカルバケーション	41 毎月新聞
16 トルネコの冒険2アドバンス	42 マンガ「みすずのコスプレ道場」
17 パックマンコレクション	43 新作ソフトダイジェスト
18 鉄拳アドバンス	44 それゆけマリオ親衛隊
19 ブレスオブファイアII～使命の子～	45 ドリテクの殿堂
20 グランボ	46 ロクヨン大通りSP/64DDドリーム
21 バトルネットワーク ロックマンエグゼ2	47 連載「G.B.A」
22 THE KING OF FIGHTERS EX	48 ゲームキューブソフト&ハードカタログ
23 GUILTY GEAR X ADVANCE EDITION	50 熱血! アンケート番長
24 ストリートファイターZERO3↑	51 今月のヒトコマ
25 ファイアーエムブレム封印の剣	52 付録「特製シールVol.65」
26 パワプロクンポケット4	

Q4 今後発売予定のゲームタイトルの中で、期待しているものは何ですか? 3つ選んでお書きください。
128ページ(左ページ)の発売スケジュールのソフト紹介で、ゲームタイトルの左脇にある番号をお書きください

Q5 2001年のゲームライフについてお聞きします

1 2001年は何本ゲームを買いましたか?
1.0本　2.1～3本　3.4～6本　4.7～10本　5.10本以上

2 ゲームはいつ買う時が多いですか?
1.誕生日　2.クリスマス　3.お正月　4.欲しい時

3 家族や兄弟などでゲームを楽しむことがありますか?
1.よく遊ぶ　2.たまに遊ぶ　3..遊ばない

4 ゲームを両親などにねだったことはありますか? またねだられたことがありますか? その時の口実を教えて下さい
(例) 2学期の成績に5が3つあったら、ゲームを買ってよ

Q6 ズバリ、マイクロソフト社製のX=BOXをどう思いますか?
(例) デカイ。(例) 大きい。(例) 黒い。(例) バツと読むのかと…

番長情報

「あんたを倒した人が勝者?」双子番長は、審判と思っていたその他Aに、そんなことを言われたので、ちょっと不機嫌に聞き返した。が、次の瞬間。満の目にいっぱいの涙がたまっているのを見て、さらにビクリツする。
「な、なんで泣いてんのよ…」
「この涙は、全てのボツハガキの為の涙さ」満はそう答えるないなや、大きく振りかぶると右手を地面にたたきつけ、こう叫んだ。「俺の右手が泣いては唸る!! 激烈!!ボツハガキ業火!!!」。そして、業火に焼かれたハガキが御堂筋めがけて飛んでいった。「な。なんでワシなんじゃあ」。業火をまともにくらった御堂筋が倒れる。満が叫ぶ。「言ったはずだ!! 俺を倒したものが勝者だと。つまり、俺が勝てば、俺が勝者ということだ」。そんな満を見て双子番長は少し笑って言った。「ボツハガキ業火。なかなかの技だわ。でも私たちのコンビネーション技にはかなうかしら?」。満が言う。「次はお前達だ」(つづく)

激烈!! ボツハガキ業火(ゲヘナ)!!! (B+横)



説明せねばなるまい。満のB+横必殺ワザ「ボツハガキ業火(ゲヘナ)」とは、アンケート番長の宿命とも言えるボツハガキを大量に持ち運ぶところから始まる。そのハガキを処分しなくてはならない。という悲しみの涙が満のハートに火をつけたとき、その慈しみの炎が右手の拳から繰り出され、業火となってハガキを燃やすワザなのだ。と昨日寝る前に考えついた。命名は新潟県の大岩ユウシくん。大岩くんには12月29日の夜にお涼が夢に現れる権利を差し上げよう。その際のお涼のセーラー服のスカートの丈は5cm短くしておくことを約束するぞ。また、イラストをよ～く見ると、満の背中の方にマッチがあるんですけど～。のようなチクリ投稿は認めないので、ご注意あれ。

文:松思惟/イラスト:那珂宇恵

次号、満が双子番長に目にものをいわせるのだ。

◎12月号プレゼント当選者発表!!

1 ニンテンドーゲームキューブ+メモカ59
千葉県/渡辺みゆき

2 ゲームキューブコントローラ
神奈川県/小西望美

3 ゲームキューブソフト『ピクミン』
岐阜県/フジタ佳那

4 スペースワールドスタッフTシャツ
愛知県/加藤大貴　福岡県/槙島拓　岡山県/延原寿弘
静岡県/金井千春　東京都/有光謙介

5 GBアドバンス本体
大阪府/雪本正毅

6 GBAソフト『役満アドバンス』
静岡県/小井将裕

7 ゼルダの伝説Tシャツ
長崎県/比留木あいか

8 ポケモンクリスタル英語攻略本
長野県/碓氷深雪　青森県/嘉賀笑美　兵庫県/山口壮一

9 GBAソフト『ハテナサテナ』
埼玉県/池田明大

10 ハテナサテナステッカー&バッジ
福井県/川瀬昇　愛知県/向中野輝男　広島県/土方真奈

11 GBAソフト『逆転裁判』
北海道/佐々木年史　青森県/西澤尚徳　岩手県/近江恵
静岡県/佐々木弘充　神奈川県/竹内健一

12 GBA『FIELD OF NINE DIGIUTAL EDITION2001』
秋田県/小笠原慎祐　北海道/根木司　東京都/長島佑

13 ゲームボーイカートリッジケース
京都府/長谷川貴大　北海道/古川大輔　香川県/五味正浩
埼玉県/大島裕美　兵庫県/日笠恭裕　和歌山県/上中健嗣
佐賀県/佐々木隆弘　福岡県/大串慎一郎
福岡県/吉山貴志　福岡県/水之江浩昭

14 ミニキャリーバッグ
滋賀県/松岡仁志　奈良県/青山隆志　大阪府/山中美加
神奈川県/清澤美春　北海道/鈴川恭平　三重県/広野健人
東京都/鈴木大輝　神奈川県/吉井寛　愛知県/杉浦公彦
大阪府/井谷翔太

15 ネオケイタイケース
埼玉県/菊川正雄　北海道/高田郁史　神奈川県/宮崎勇人
東京都/佐藤泰之　大阪府/岡周二　静岡県/太田大輔
愛知県/吉見優一　北海道/伊藤亜矢　愛知県/松永康生
山口県/児玉春雄

16 ストレージラック
神奈川県/森あすか　岐阜県/古市敦　宮城県/木村昇
新潟県/権瓶貴子　静岡県/今井雄一　福島県/兼子良平
埼玉県/金子裕文　愛知県/西村美紀　沖縄県/安里盛高
青森県/能代谷圭次郎

◎アンケートハガキの応募は平成14年1月19日の消印まで有効です。

任天堂ハード&ソフト大好きマガジン

Nintendo DREAM

ニンテンドードリーム

次号

3月号は

2002. MARCH

1月21日(月)に発売します

定価 **490円** ※一部の地域は発売が遅れることがあります。ご了承ください。





今月のヒトコマ#003　　マンガ／中植

NEXT MENU ●次号予告

- 『動物番長』ほか、新作キューブソフトを大紹介
- 『マジバケ』などGBアドバンスソフトの攻略特集

いよいよ迎える2002年は、冬季オリンピックや日韓共催のワールドカップなど、スポーツてんこもりの年。キューブでも『ハイパースポーツ』や『バーチャストライカー3』など、スポーツゲームが続々と登場する予定なのだ! 厳しい寒さは、そんな楽しいソフトで吹き飛ばそうぜ!!

※予告の内容等は変更される場合があります。

EDITOR'S VOICE ●編集後記

2002年は家庭用ゲーム機でもMMORPGの話題が席巻しそう。オンライン上でもうひとつの職業にハマる日も近いかもね。(今年の担当ページ総数は426ページ。創刊5年目の最後の月で総数2001ページを達成!!マッシー)

今月は本誌だけでなく、『スマブラDX』のフィギュア図鑑、『どうぶつの森+』のファミコンソフトと、2冊の攻略本のお手伝いをした関係で、近年にないほど大忙し。年末年始はの～んびりと『どうぶつの森+』をプレイして癒されたい!? (エンドー)

東京に越してきて初めての秋はキンモクセイを見ずに終わってしまった。あの匂いをかぐたびに内田善美「星の時計のLiddel」を思い出すんだけど、そういえばここんとこ本棚にしまいっぱなしだ。久しぶりに読み返そおっと(かややん)

21世紀初めの年もいよいよ終わり。キューブも出たし、誌名も変わったし、コスプレもしたし(笑)。いろいろと忙しい年でした。子供の頃「21世紀には29歳かぁ」と思ってたけど、1月末日には三十路へ突入。(でも変わりゃしないケイ大佐)

年末は実家に帰らず、生まれて初めての孤独な年越しになりそう。今年はおせち料理無しかなぁ…。まぁ、たまにはのんびり絵を描くのもいいかな～と思います。千葉県でオススメな風景がある所を知ってる人は、教えて下さい。(中植)

某日、こっそり編集部に進入して、読者ハガキの箱のなかで暖をとっていたネコを見て悲鳴をあげる。某日、中学生の読者から「誤植が多いのは、サオヘンがしっかりしていないからよ」としかられ、落ち込む。02年はいい年にしよう(SAO)



編集部へのおたよりのあて先は…
〒102-0074 東京都千代田区九段南1-5-13共同ビル2号館
毎日コミュニケーションズ ニンテンドードリーム編集部「○○」係まで

E-mailでの投稿は…
「ニンドリエンタメ」宛は:entame@pc.mycom.co.jp
「ドリテクの殿堂」宛は:64dtech@pc.mycom.co.jp
「ニンドリ学園」宛は:64forum@pc.mycom.co.jp

バックナンバーに関するお問い合わせは…
お近くの書店にお問い合わせください。なお、在庫の確認につきましては弊社業務課(Tel:03-3262-7544)までお願いいたします。



STAFF ●スタッフ●

発行人	濱田浩實
プロデューサー	中川信行／小畑誠治
編集長	左尾昭典
デスク	真下明
編集	岩崎桂／遠藤靖幸
	中植茂久／嘉山直幸
編集協力	尾関友詩(ユークラフト)
	真下寿子／大渕豊
	白石岳(アセンブル)
カバーデザイン	大岡喜直(GORILLA)
デザイン	大岡喜直／相京厚史(GORILLA)
編集デザイン	大條千鶴子
DTP	株式会社エストール
	ORENGE SQUEEZE DESIGN
写真撮影	水口哲二／タナカタイゾー
イラスト	中植茂久／記村隆鶴／美鈴秋
広告	千種薫／吉川普司／西島塁
印刷	大日本印刷株式会社

Nintendo DREAM 2月号
2001年12月21日発行
●発行　株式会社 毎日コミュニケーションズ
●編集　〒102-0074
東京都千代田区九段南1-5-13 共同ビル2号館
TEL 03(3230)3642　FAX 03(3230)0675
●本社(広告・業務・販売)
〒102-0074
東京都千代田区九段南1-5-5共同ビル1号館
TEL 03(3262)7588(広告)
TEL 03(3262)7544(販売業務)
FAX 03(3262)7403(共通)





GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス
Nintendo
ゲームボーイアドバンスに、
あの最強コンビがやってきた！
スーパーマリオアドバンス2™
スーパーマリオワールド + マリオブラザーズ
はるか南の恐竜ランドを舞台に、おなじみマリオとルイージが大活躍。マントマリオやファイアマリオへの変身や、かわいいヨッシーとのコンビネーションも健在！大魔王クッパをはじめ、ゆかいな敵キャラ相手に繰り広げるファンタジックな大冒険が今、はじまる！
1カートリッジ4人バトル!!
前作と同様、ファミコンの名作「マリオブラザーズ」が遊べちゃう！しかも友達と通信対戦をするときには、1本のカートリッジだけで対戦することができるぞ！ シンプルに見えて奥深い、ライバル4人入り乱れての熱いコイン争奪戦がキミを待っている！
1～4人用 アクションゲーム
好評発売中
メーカー希望小売価格 4,800円（税別）
アドバンス専用 通信ケーブル対応
本品は、○印のついている機器に使用できます。
ゲームボーイアドバンス ○
ゲームボーイカラー ×
ゲームボーイ (GBポケット/ライト) ×
スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2) ×
任天堂株式会社　本社　〒601-8501　京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1
任天堂ホームページ　http://www.nintendo.co.jp/
©1983, 2001 Nintendo
GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の登録商標です。



Nintendo DREAM
2002 2月号 FEBRUARY
平成12年9月12日第三種郵便物認可
平成13年12月21日発行(毎月1回21日発行)
第6巻第12号(通巻65号)
発行元:(株)毎日コミュニケーションズ
〒100-0003 東京都千代田区一ツ橋1-1-1
●広告03-3262-7588 ●販売03-3262-7544
定価490円
本体467円

T1107103020498
雑誌07103-2